

## 计算机网络 实验四

**预习：**阅读课本 3.4, 2.3

**说明：**本实验可以由 2 个同学组队完成。需要用 2 台机器。

**实验：**

### 1、UDP 通信编程

**【目的】**选择一个自己熟悉的操作系统和语言，编写采用 UDP socket 的通信程序；

**【要求】**编写服务器端和客户端程序。

客户端软件发送用户输入的 K 个相同内容 UDP 数据包；

服务器软件收到用户 UDP 数据后，每收到用户（采用客户端 IP 地址+UDP 端口为识别）的一个 UDP 数据包，服务器统计该用户发送的数据包个数并在本地屏幕上显示。

**【测试要求】**

- 1) A 机器运行服务器软件；
- 2) 在客户端 B 机器的命令行运行客户端软件 2 次，K 值分别为 20, 40；
- 3) 在 A 机器也同时运行客户端软件 2 次 K 值分别为 30, 50 ；
- 4) 退出服务器端软件。

**【报告要求】** 软件设计流程图、源代码、测试运行截图。

**实验报告：**

- 1、第六周周五前提交电子版（为确保大家能完成，这次实验给大家 2 周时间）。
- 2、请发邮件到：liwd25@mail2.sysu.edu.cn