

Qiniu (Cloud) C# SDK

[关于](#)

[SDK文档](#)

[如何安装](#)

[如何编译](#)

[API参考手册](#)

[相关资源](#)

[贡献代码](#)

[许可证](#)

[附录](#)

[速览.NET Core](#)

[1. 创建](#)

[2. 发布](#)

[3. 执行](#)

[速览Win10 UWP](#)

关于

此 C# SDK 适用于 .NET Framework 2.0+ , .NET Core 以及 UWP (Windows 10 通用应用) , 基于七牛云 API 参考手册构建。使用此 SDK 构建您的网络应用程序, 能让您以非常便捷地方式将数据安全地存储到七牛云存储上。无论您的网络应用是一个网站程序, 还是包括从云端 (服务端程序) 到终端 (手持设备应用) 的架构的服务或应用, 通过七牛云存储及其 SDK, 都能让您应用程序的终端用户高速上传和下载, 同时也让您的服务端更加轻盈。

SDK文档

以下文档用于检索 SDK 接口、属性说明, 它将有助于您理解 SDK 的结构。

- [HTML 在线浏览](#)
- [CHM 文件下载](#)

以下文档/链接提供一些基本示例, 参考这些示例可以帮助您更快熟悉如何使用这套 SDK。

- [github | csharp-sdk-examples](#)
- [C# SDK 使用指南 | 代码示例](#)

如果您想开发 **UWP 应用**, 您也可以参考如下示例。

- [github | csharp-sdk-example-uwp](#)

如何安装

当前最新版本及最新改动同步在master分支。

以下是安装SDK的几种不同的方式，您可以根据需要来选择。

1. 直接添加DLL引用

您可以在[这里](#)找到所有的Release，选择您需要的版本下载，解压后将*.dll文件添加至项目引用。需要注意的是，此SDK依赖Json.NET，可以添加对应版本Newtonsoft.Json.dll引用或者使用NuGet来安装它：

```
Install-Package Newtonsoft.Json
```

2. 包管理器(NuGet)安装

或者从NuGet来安装，以Visual Studio 2013/2015为例，打开NuGet程序包管理器搜索Qiniu.Shared或者在控制台中键入以下命令：

```
Install-Package Qiniu.Shared
```

3. 从源码编译

当然，您也可以直接从源码编译

```
git clone https://github.com/qiniu/csharp-sdk
```

如何编译

推荐使用VS2013及以上版，根据目标平台选择对应的解决方案文件并打开：

| 目标 | 解决方案文件 |
|--------------------|-----------------|
| .NET Framework 2.0 | Qiniu.Net20.sln |
| .NET Framework 3.5 | Qiniu.Net35.sln |
| .NET Framework 4.0 | Qiniu.Net40.sln |
| .NET Framework 4.5 | Qiniu.Net45.sln |
| .NET Framework 4.6 | Qiniu.Net46.sln |
| | |

| | |
|-------------|--------------------|
| .NET Core | Qiniu.Core.sln |
| Win10 UWP | Qiniu.UWP.sln |
| 以上全部 | Qiniu.ALL_VER.sln |
| 单元测试(NUnit) | Qiniu.UnitTest.sln |

注意

如需编译 `Qiniu.Core.sln` (或 `Qiniu.UWP.sln`) , 请先将 `Qiniu.NetCore` (或 `Qiniu.UWP`) 文件夹下的 `project.json` 和 `project.lock.json` 拷贝至 `Qiniu` 文件夹下, 或者只拷贝 `project.json` 文件然后执行 `dotnet restore` 命令 (推荐) 。

编译其他版本时, 如果 `Qiniu` 文件夹下有 `project.json` 或 `project.lock.json` , 请先删除。

API参考手册

- [对象存储API参考手册](#)
- [数据处理API参考手册](#)
- [融合CDN加速API参考手册](#)

相关资源

如果您有任何关于我们文档或产品的建议和想法, 欢迎到我们的技术论坛参与讨论。

- [技术论坛](#) - 在这里您可以和其他开发者愉快的讨论如何更好的使用七牛云服务
- [提交工单](#) - 如果您的问题不适合在论坛讨论或得不到回答, 您也可以提交一个工单, 技术支持人员会尽快回复您
- [博客](#) - 这里会持续发布市场活动和技术分享文章
- [微博](#)
- [常见问题](#)

贡献代码

1. Fork
2. 创建您的特性分支 `git checkout -b my-new-feature`
3. 提交您的改动 `git commit -am 'Added some feature'`
4. 将您的修改记录提交到远程 git 仓库 `git push origin my-new-feature`
5. 然后到 github 网站的该 git 远程仓库的 `my-new-feature` 分支下发起 Pull Request

许可证

Copyright (c) 2017 qiniu.com

基于 MIT 协议发布:

www.opensource.org/licenses/MIT

附录

速览.NET Core

下面是一个入门向导，如果您对如何创建及使用.NET Core程序还不太熟悉，可以参考；如果您已经比较熟悉，可以直接略过(或者也可以帮助我们改进^_^)。

开始之前，您需要准备 `dotnet` 工具，参见<https://github.com/dotnet/cli/>

以下步骤基本上都是在命令行终端下执行(如Windows的命令行控制台，Ubuntu/Mac的终端)。

1. 创建

首先切换到您的项目工作目录，然后键入以下命令来创建一个新的项目：

```
dotnet new
dotnet restore
```

注意

在执行 `dotnet restore` 之前，您可以在文本编辑器中打开并修改 `project.json` 文件(这个文件在执行 `dotnet new` 后就会自动生成)内容，下面是一个示例：

```
{
  "version": "1.0.0-*",
  "buildOptions": {
    "emitEntryPoint": true
  },

  "dependencies": {
    "Microsoft.NETCore.App": {
      "version": "1.0.1"
    },
    "Qiniu": "7.1.0.0",
    "Newtonsoft.Json": "9.0.1"
  },

  "frameworks": {
    "netcoreapp1.0": {
      "imports": "dnxcore50"
    }
  },

  "runtimes": {
    "win7-x64": {},
    "win7-x86": {},
    "osx.10.10-x64": {},
    "osx.10.11-x64": {},
    "ubuntu.14.04-x64": {},
    "ubuntu.16.04-x64": {}
  }
}
```

创建好项目之后就可以编写您的csharp代码了。

2. 发布

根据您的目标平台(操作系统)，选择其中一个来执行：

```
dotnet publish -r win7-x64
dotnet publish -r ubuntu.16.04-x64
dotnet publish -r osx.10.11-x64
```

发布之后，直接拷贝发布目录下的所有文件到目标计算机就可以直接使用。

如果目标平台上已经安装了.NET Core运行时，那么您需要做的就是编译：

```
dotnet build
```

3. 执行

如果您使用的是OSX 10.11(EI Capitan), 请先安装openssl:

```
brew update
brew install openssl
brew link --force openssl
ln -s /usr/local/opt/openssl/lib/libcrypto.1.0.0.dylib /usr/local/lib/
ln -s /usr/local/opt/openssl/lib/libssl.1.0.0.dylib /usr/local/lib/
```

假设您编译好的程序(built app)是 `Example.dll` , 您可以键入以下命令来执行:

```
dotnet Example.dll
```

当然, 执行这个命令之前, `dotnet` 工具是必须安装的。

如果您发布到Windows并且生成了exe文件, 直接双击就可以运行。

速览Win10 UWP

Win10 UWP是指“Windows 10 通用应用”, 它和之前的.NET应用开发有一些区别, 比如文件存储使用的是StorageFolder和StorageFile等。具体请参阅Windows官方文档。

同样的, UWP解决方案中也包含一个project.json文件, 以下是一个简单的示例:

```
{
  "dependencies": {
    "Microsoft.NETCore.UniversalWindowsPlatform": "5.1.0"
  },
  "frameworks": {
    "uap10.0": {}
  },
  "runtimes": {
    "win10-arm": {},
    "win10-arm-aot": {},
    "win10-x86": {},
    "win10-x86-aot": {},
    "win10-x64": {},
    "win10-x64-aot": {}
  }
}
```