

Installation der Anwendung

Wenn man das Spiel über Github-Pages spielen möchte, ist keine Installation notwendig.

Wenn man das Spiel lokal spielen möchte, muss der Ordner „Game“ heruntergeladen werden und ein lokaler Server gestartet werden. Zusätzlich müssen die Links in der Main.ts und der Main.html ausgetauscht werden. Die Links sind im Code einkommentiert.

Interaktion mit der Anwendung

A und D: Mit den Tasten A und D kann man die Spielfigur nach links oder rechts bewegen

Space: Durch das Drücken der Space-Taste kann die Spielfigur einen Sprung ausführen

Maus: Die Richtung des Stabs der Spielfigur lässt sich mit der Maus steuern. Dabei folgt der Stab dem Mauszeiger

Linke Maustaste: Durch das Drücken der linken Maustaste kann der Spieler eine Attacke ausführen. Diese wird in die Richtung gefeuert, in die der Stab zeigt.

1 und 2: Mit 1 und 2 kann zwischen den Attacken gewechselt werden. Auf 1 liegt der Energieball, mit 2 lässt sich der Wasserpfeil auswählen

Interaktion mit dem Interface: Der Spieler kann mit dem Interface interagieren. So kann er durch ein Klicken auf die Buttons das Spiel starten, speichern oder laden. Wenn man auf Speichern klickt, wird eine lokale Datei heruntergeladen.