

Enzo Wattebled

Portfolio https://ahoui-html.github.io/enzo-wattebled/

enzowattebled1@gmail.com



+33 6 49 29 13 08



Francais Natif

Anglais

Pratique professionnelle TOEIC 850

Permis B

FORMATION

2020-2021

Master Media Design - Major de promo

L'École de design Nantes Atlantique

- Projet de fin d'étude : Musique et surdité.
- Projets de direction artistique print et vidéo : Milan design week CHU de Nantes
- Projet d'infographie en collaboration avec des étudiants de Centrale Audencia

2017-2019

Bachelor Interaction Design

L'École de design Nantes Atlantique

- Formation sur l'UX.UI design et mise en pratique professionnelle lors des projets en collaboration avec la MAIF et Arkéa. (Méthodologie SCRUM, Design-thinking)
- Formation HTML/CSS
- Formation vidéo: montage, motion design, mapping (plusieurs Workshops)

EXPERIENCES

2021-2022

Freelance (en cours)

Designer UX.UI - Direction artistique - Conception vidéo

UX.UI: Pour STONKS Group: Conception de deux Saas (gestion de projet interne et application de vote) - Création de sites e-commerce et sites vitrines responsives (Design-system, identité graphique, suivis des projets avec les developpeurs).

Direction artistique: Graphiste pour le Make Somme Noise Festival: création des visuels pour les réseaux sociaux et l'impression.

Conception Vidéo: Création des assets de streaming pour le label Play Two et autres particuliers.

2021

Designer UX.UI - Réalisation vidéo

Lyon, France 5 mois

Stage à Screen Club

Pour Google Art & Culture:

- Recherche conceptuelle d'une application et traduction visuelle Réalisation de l'UX.UI en accord avec la charte graphique établie - UX.UI d'un autre projet de datavisualisation
- Montage vidéo (différents format réseaux sociaux) pour la série Heartbeat of the Earth.

Installation W/A/V/E:

Création de boucles vidéo abstraites 3D pour une installation musicale à Macao (collaboration avec Arnaud Laffond et Martial Geoffre-Rolland pour le merging vidéo).

- Refonte de portfolios en ligne d'artistes : Pierre David et Screen Club.

2020

Designer UX

Berlin, Allemagne 6 mois

Stage à Ghostraum

Réalisation de RAUM #3:

Installation interactive - Scénographie - Projection vidéo/mapping - Tests utilisateurs (Logiciels: Arduino - PureData - Smode)

- Organisation d'une plateforme de e-learning pour des étudiants en VFX.
- Apprentissage sur la réalisation de VFX (low budget, maquettes ...)

2018

Designer UX.UI

Adobe After Effects

Nantes, France 3 mois Stage à Hi!

Conception d'une gamme de bijoux connectés :

Reflexion formelle - Déclinaisons (collier, bague, bracelet) - Dessin technique

Refonte de l'application mobile :

Nouvelle direction artistique - Création d'icônes - Amélioration de la navigation -Ajout de fonctionnalités

COMPETENCES

Image - video	UX.UI	Programmation	3D
Adobe Photoshop	Figma	HTML	Blender
Adobe Illustrator	Sketch	CSS	Cinema 4D
Adobe Indesign	Zeplin		
Adobe Premiere			