



Enzo Wattebled

Portfolio

<https://ahoui-html.github.io/enzo-wattebled/>

✉ enzowattebled1@gmail.com

☎ +33 6 49 29 13 08

🏠 Paris

Français
Natif

Anglais
Professionnel (TOEIC 850)

Permis B

FORMATION

2020–2021

Master Media Design – Major de promo

L'École de design Nantes Atlantique

- Projet de fin d'étude : musique et surdit .
- Projets de direction artistique print et vid o : Milan design week - CHU de Nantes
- Projet d'infographie en collaboration avec des  tudiant de Central Audencia

2017–2019

Bachelor Interaction Design

L'École de design Nantes Atlantique

- Formation sur l'UX/UI design et mise en pratique professionnelle lors des projets en collaboration avec la MAIF et Ark a. (M ethodologie SCRUM, Design-thinking)
- Formation HTML/CSS
- Formation vid o : montage, motion design, mapping (plusieurs Workshops)

EXPERIENCES

2021–2022

Freelance (en cours)

Designer UX/UI - Direction artistique - Conception vid o

UX/UI : Freelance pour STONKS Group. R alisation UX/UI de plusieurs CMS : c t  admin et utilisateur, it rations avec le client et tests utilisateurs.
Cr ation de sites e-commerce et sites vitrines (Design-system, identit  graphique, relation avec d veloppeurs).

Direction artistique : Graphiste pour le festival Make Somme Noise : cr ation de visuels pour r seaux sociaux et impression.

Conception Vid o : Cr ation assets de streaming pour le label Play Two et autres particuliers

2021

*Lyon, France
5 mois*

Designer UX/UI – Concepteur video

Stage   Screen Club

Pour Google Art & Culture :

- UX/UI pour applications mobile et desktop, Recherche conceptuelle pour une nouvelle application, Datavisualisation
- Montage vid o (diff rents format r seaux sociaux) pour la s rie Heartbeat of the Earth

Installation W/A/V/E :

Cr ation de boucle vid os abstraites 3D en collaboration avec Arnaud Laffond. Merging vid o r alis  par Martial Geoffre-Rolland et expos    Macao.

- Refonte de portfolios en ligne d'artistes : Pierre David et Screen Club.

2020

*Berlin, Allemagne
6 mois*

Designer UX

Stage   Ghostraum

R alisation de RAUM #3 :

Installation interactive - Sc nographie - Projection vid o/mapping - Tests utilisateurs
Logiciel : Arduino - PureData - Smode

- Organisation d'une plateforme de e-learning pour des  tudiants en VFX.
- Apprentissage sur la r alisation de VFX (low budget, maquettes ...)

2018

*Nantes, France
3 mois*

Designer UX/UI

Stage   Hii

Conception d'une gamme de bijoux connect  :

Reflexion formelle - D clinaisons (collier, bague, bracelet) - Dessin technique

Refonte de l'application mobile :

Nouvelle direction artistique - Am lioration de la navigation -
Ajout de fonctionnalit s

COMPETENCES

Image - video

Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe Indesign
Adobe Premiere
Adobe After Effects

UX/UI

Figma
Sketch
Zeplin

Programmation

HTML
CSS

3D

Blender
Cinema 4D