

# WATTEBLED Enzo

Designer produit - UX/UI

### **Portfolio**

https://ahoui-html.github.io/enzo-wattebled/

enzowattebled1@gmail.com

+33 6 49 29 13 08

**n** Paris | Nantes

#### Français

Natif

#### **Anglais**

Pratique professionnelle (TOEIC 850)

#### Espagnol

Pratique occasionnelle

Permis B

# **COMPÉTENCES**

### Image - vidéo

Adobe Photoshop Adobe Illustrator Adobe Indesign Adobe Premiere Adobe After Effects

#### **Prototypage**

Figma Sketch

### **Programmation**

HTML - CSS

#### **3D**

Blender Cinema 4D

### FORMATION & EXPÉRIENCES

### 2021 Freelance chez STONKS

Réalisation de CMS (gestion de projet interne, application de vote) : côté admin et utilisateur, itérations avec le client.

Création de sites e-commerce et sites vitrines. (design system, identité graphique, relation avec developpeurs).

## 2021 Cycle Master

#### Media design

École de design Nantes Atlantique

Major de promo. Projet de fin d'étude : musique et surdité. Différents projets en collaboration avec des graphistes et scénographes : CHU de Nantes (stand de sensibilisation), Milan design week : brochure, guide touristique et instalation vidéo.

### 2021 Stage chez Screen Club

Lyon 5 mois Pour Google Art & Culture:

- Trailers promotionnels (Heartbeat of the Earth),
- Recherche conceptuelle, datavisualisation, UX/UI pour applications mobile et desktop

Réalisation 3D pour une installation visuelle et musicale à Macao en collaboration avec Arnaud Laffond et Thomas Roussel.

Refonte de portfolios en ligne d'artistes : Pierre David et Screen Club.

## 2020 Stage chez Ghostraum

Berlin 6 mois Conception et réalisation d'une installation interactive. Organisation d'une plateforme de e-learning pour des étudiants en VFX. Apprentissage sur la conception et réalisation vidéo.

# **2019** Cycle Bachelor

#### Interactivité

École de design Nantes Atlantique

Apprentissage de l'UI/UX design et mise en pratique lors de projets en collaboration (Assistant vocal : la MAIF, plateforme de recherche : Arkéa). Initiation au code créatif, game design, scénographie lors de workshop.

# 2018 Stage chez Hi!

Nantes 2 mois Conception d'une gamme de bijoux connecté et reflexion sur de nouvelles fonctionnalités. Refonte de l'application mobile.