

# **Enzo Wattebled**

**Portfolio** 

+33 6 49 29 13 08

enzo.wattebled1@gmail.com

**Anglais** Pratique professionnelle TOEIC 850

Permis B

Francais

Natif

https://ahoui-html.github.io/enzo-wattebled/

# **FORMATION**

## 2020-2021

# Master Media Design - Major de promo

n Paris

L'École de design Nantes Atlantique

- Projet de fin d'étude : Musique et surdité.
- Projets de direction artistique print et vidéo : Milan design week CHU de Nantes
- Projet d'infographie en collaboration avec des étudiants de Centrale Audencia

## 2017-2019

# **Bachelor Interaction Design**

L'École de design Nantes Atlantique

- Formation sur l'UX.UI design et mise en pratique professionnelle lors des projets en collaboration avec la MAIF et Arkéa. (Méthodologie SCRUM, Design-thinking)
- Formation vidéo: montage, motion design, mapping (plusieurs Workshops)
- Formation HTML/CSS

## **EXPERIENCES**

## 2021-2022

# Freelance (en cours)

Designer UX.UI - Direction artistique - Conception vidéo

**UX.UI:** Pour STONKS Group: Conception de deux Saas (gestion de projet interne et application de vote) - Création de sites e-commerce et sites vitrines responsives (Design-system, identité graphique, suivis des projets avec les developpeurs).

Direction artistique: Graphiste pour le Make Somme Noise Festival: création des visuels pour les réseaux sociaux et l'impression.

Conception Vidéo: Création des assets de streaming pour le label Play Two et autres particuliers.

## 2021

# Designer UX.UI - Réalisation vidéo

Lyon, France 5 mois Stage à Screen Club

# Pour Google Arts & Culture:

- Recherche conceptuelle d'une application et traduction visuelle Réalisation de l'UX.UI en accord avec la charte graphique établie - UX.UI d'un autre projet de datavisualisation
- Montage vidéo pour la série Heartbeat of the Earth. (sur différents format réseaux).

Création de boucles vidéo en 3D pour une installation musicale à Macao (collaboration avec Arnaud Laffond et Martial Geoffre-Rolland pour le merging vidéo).

- Refonte de portfolios en ligne d'artistes : Pierre David et Screen Club.

#### 2020

## **Designer UX**

Berlin, Allemagne 6 mois Stage à Ghostraum

# Réalisation de RAUM #3:

Installation interactive - Scénographie - Projection vidéo/mapping - Tests utilisateurs (Logiciels: Arduino - PureData - Smode)

- Organisation d'une plateforme de e-learning pour des étudiants en VFX.
- Apprentissage sur la réalisation de VFX (low budget, maquettes ...)

#### 2018

## Designer UX.UI

Adobe After Effects

Nantes, France 3 mois

Stage à Hi!

#### Conception d'une gamme de bijoux connectés :

Dessin technique -Reflexion formelle - Déclinaisons (collier, baque, bracelet)

## Refonte de l'application mobile :

Nouvelle direction artistique - Création d'icônes - Amélioration de la navigation -Ajout de fonctionnalités

# **COMPETENCES**

Image - video	UX.UI	Programmation	3D
Adobe Photoshop	Figma	HTML	Blender
Adobe Illustrator	Sketch	CSS	Cinema 4D
Adobe Indesign	Zeplin		
Adobe Premiere	•		