

Quinzaine du numérique éducatif : Dare2Dream : Osez-Rêver

Le Vendredi 25 Novembre 2022, dans les locaux de l'Université Virtuelle de Côte d'Ivoire s'est tenue la 3^e édition de Dare2Dream : Osez-Rêver, un événement d'inspiration à l'entrepreneuriat, piloté par le programme d'incubation Orange Corners Côte d'Ivoire à travers la structure ESPARTNERS.

Orange Corner Côte d'Ivoire est un programme initié par l'ambassade des Pays-Bas depuis Juillet 2019. C'est un programme qui accompagne chaque année, 40 jeunes entrepreneurs dont l'âge est compris entre 18 et 35 ans et qui innovent dans le domaine de l'agro-industrie et l'agro-business, dans le domaine des transports et de la logistique, dans les énergies renouvelables, ainsi que dans les infrastructures et villes intelligentes. Cette précision sur le programme Orange Corners a été faite par Mme SOUNDELE Télébo, manager projet à orange Corners Côte d'Ivoire.

Cette 3^e édition de Dare2Dream s'est tenue autour du thème *les jeux vidéo en Côte d'Ivoire : Business et Perspectives*.

Ce thème a permis de plonger dans l'univers des jeux vidéo et des jeux vidéo sérieux (serious game) avec les experts du domaine, qui ont partagé leur expérience et sensibilisé la jeunesse amoureuse des jeux vidéo à l'usage et à la conception des jeux sérieux.

Les experts, dont M. Stéphane OCHO, fondateur de BARAKA STUDIOS, (un studio de création de jeu vidéo), Mme Ophélie Apie ODDY, gameuse et animatrice Télé, et Dr. BROU Achi Patrice, enseignant-chercheur et spécialiste en serious game, ont sensibilisé les jeunes sur l'importance et les opportunités des serious games. Ils ont présenté le caractère lucratif des jeux vidéo. Selon eux, les jeux vidéo rapportent plus que le cinéma et la musique réunis, en terme de revenus financiers, d'où l'importance pour la Côte d'Ivoire de créer un écosystème adapté pour faciliter et faire valoir le travail des acteurs de ce domaine.

De plus les experts ont invité les jeunes à se lancer dans la conception des serious games en participant au concours Cocody Game City. Une compétition sur les serious games organisée par l'UVCI.

Par ailleurs, les jeux vidéo tels que présentés par les spécialistes pourraient résoudre plusieurs problèmes sociétaux et également être utilisés par les étudiants de l'UVCI pour la compréhension des cours. Ce volet a particulièrement retenu l'attention du Directeur Général de l'UVCI Prof. KONE Tiémoman qui n'a pas hésité à encouragé les étudiants à se lancer en

créant des jeux innovants et sérieux qui pourraient être une solution à un problème réel, afin d'intéresser les populations. Puis, il s'est dit prêt à accompagner tous les projets de jeux vidéo qui résoudront un problème utile et qui pourraient aider à la techno-pédagogie.