

# Введение. Основные понятия.

Алгоритмы и структуры данных

Мулюгин Н. В.    Кузнецов М. А.

03.09.2022

# Информационные источники

- 1 А. В. Столяров. Введение в профессию.  
<http://stolyarov.info>
- 2 К. Владимиров.  
[youtube.com/channel/UCvmBEbr9NZt7UEh9d0l7\\_A](https://www.youtube.com/channel/UCvmBEbr9NZt7UEh9d0l7_A)
- 3 Ю. Окуловский.  
<https://ulearn.me/>

# Информационные источники

- 4 Томас Х. Кормен. Алгоритмы: построение и анализ.
- 5 Томас Х. Кормен. Алгоритмы. Вводный курс.
- 6 Род Стивенс. Алгоритмы. Теория и практическое применение.
- 7 Никлаус Вирт. Алгоритмы и структуры данных.
- 8 Д. Кнут. Искусство программирования.

# Алгоритм

**Алгоритм** представляет собой набор правил преобразования исходных данных(input) в выходные(output).

Алгоритмы строятся для решения **вычислительных задач**.

**Свойства** алгоритма:

обязательные

- 1 Конечность.
- 2 Дискретность.
- 3 Определенность.

необязательные

- 4 Правильность.
- 5 Завершаемость.
- 5 Массовость.

# Сложность алгоритма

**Время работы** алгоритма - число элементарных операций, которые он выполняет.

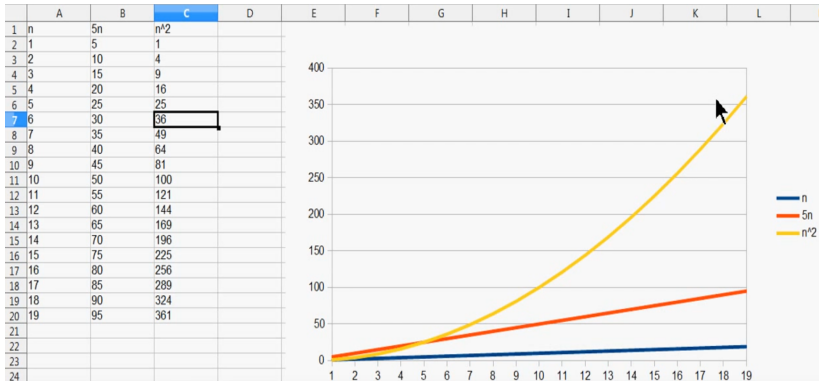
**Время работы алгоритма в худшем случае (временная сложность)** - максимальное время работы для входов данного размера.

**Асимптотическая сложность алгоритма** - оценка, характеризующая вид зависимости времени работы алгоритма от длины входа.

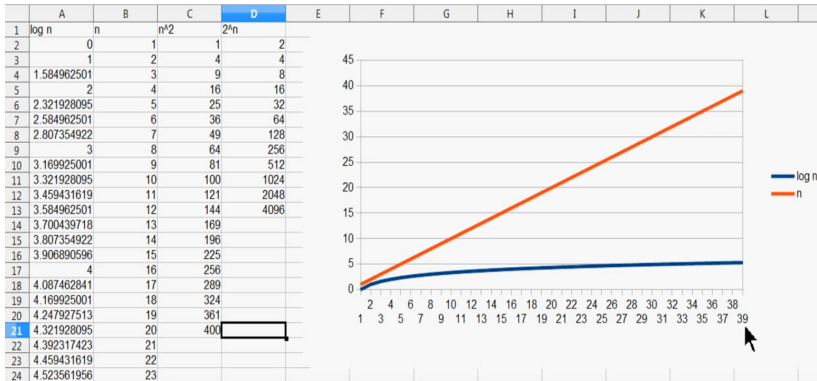
# Сложность алгоритма

```
1 #include<iostream> //headers
2 #include<string>
3 //g++ -Wall -Werror -g --std=c++20
4 //g++ - compiler; -Wall - show all the errors;
5 //-Werror - treat warnings as errors
6 int main()//entry point
7 {
8     std::string input;//variable with type string
9     std::cin >> input;//standard input
10    int n = input.size();
11    int sum = 0;
12    for( int i = 0; i < n; i++ )//n
13        for( int j = 0; j < 2 * i; j++ )
14            //01 0123 012345 0123456 012...2n-2
15            sum++;//0 + 2 + 4 + 6 + ... 2(n-1)
16    std::cout << sum << std::endl;
17    return 0;//code of return
18 }
```

# Оценка сложности алгоритма

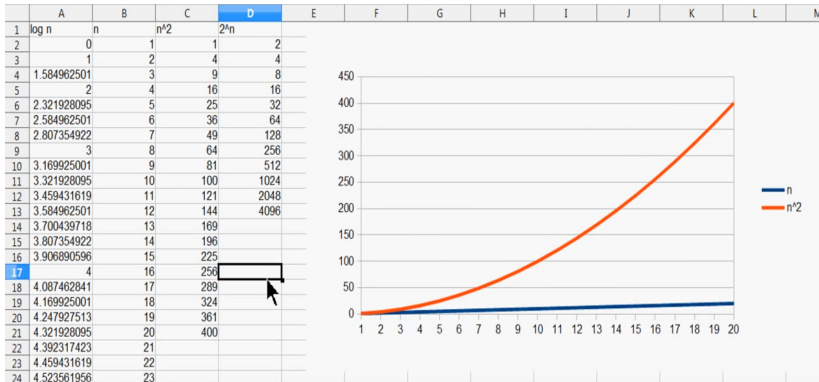


# Оценка сложности алгоритма

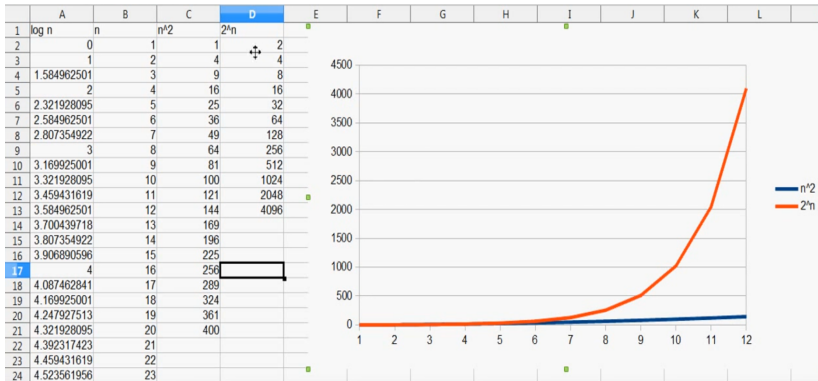




# Оценка сложности алгоритма



# Оценка сложности алгоритма



## O-символика

$$f(n) = o(g(n)) \quad \forall k > 0 \quad \exists n_0 \quad \forall n > n_0 \quad f(n) < k \cdot g(n) \quad \Leftrightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0 \quad f(n) \prec g(n)$$

$$f(n) = O(g(n)) \quad \exists k > 0 \quad \exists n_0 \quad \forall n > n_0 \quad f(n) < k \cdot g(n) \quad \Leftrightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} < \infty \quad f(n) \preceq g(n)$$

$$f(n) = \Theta(g(n)) \quad \begin{array}{l} \exists k_1 k_2 > 0 \quad \exists n_0 \\ \forall n > n_0 \\ k_1 \cdot g(n) < f(n) \\ f(n) < k_2 \cdot g(n) \end{array} \quad \Leftrightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = c \quad f(n) \approx g(n)$$

# Классы сложности

Алгоритм со сложностью  $f(n)$  называется:

- Если  $f = \Theta(\log^k n)$ : логарифмическим при  $k=1$ , полилогарифмическим при  $k>1$ .
- Если  $f = \Theta(n)$ : линейным.
- Если  $f = \Theta(n \log^k n)$ : linearithmic при  $k=1$ , квазилинейным при  $k>1$ .
- Если  $f = \Theta(n^k)$ : полиномиальным, при  $k=2$  квадратическим.
- Если  $f = \Theta(2^{n^k})$ : экспоненциальным.

# Рекурсивные алгоритмы

Алгоритм это.

# Понятие типа

Алгоритм это.

# Основные типы данных

Алгоритм это.

# Представление числовых данных в памяти ЭВМ

Представление числовых данных в памяти ЭВМ.



## Указатели

Представление числовых данных в памяти ЭВМ.

# Порядок следования байтов

Представление числовых данных в памяти ЭВМ.

# Структуры и объединения

Представление числовых данных в памяти ЭВМ.