

# day13 【Stream流、方法引用】

## 主要内容

- Stream流
- 方法引用

## 教学目标

- ☐ 能够理解流与集合相比的优点
- ☐ 能够理解流的延迟执行特点
- ☐ 能够通过集合、映射或数组获取流
- ☐ 能够掌握常用的流操作
- ☐ 能够使用输出语句的方法引用3
- ☐ 能够通过4种方式使用方法引用
- ☐ 能够使用类和数组的构造器引用8

## 第一章 Stream流

说到Stream便容易想到I/O Stream，而实际上，谁规定“流”就一定是“IO流”呢？在Java 8中，得益于Lambda所带来的函数式编程，引入了一个**全新的Stream概念**，用于解决已有集合类库既有的弊端。

### 1.1 引言

#### 传统集合的多步遍历代码

几乎所有的集合（如 `Collection` 接口或 `Map` 接口等）都支持直接或间接的遍历操作。而当我们需要对集合中的元素进行操作的时候，除了必需的添加、删除、获取外，最典型的的就是集合遍历。例如：

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Demo01ForEach {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> list = new ArrayList<>();
        list.add("张无忌");
        list.add("周芷若");
        list.add("赵敏");
        list.add("张强");
        list.add("张三丰");
        for (String name : list) {
            System.out.println(name);
        }
    }
}
```

```
}
```

这是一段非常简单的集合遍历操作：对集合中的每一个字符串都进行打印输出操作。

## 循环遍历的弊端

Java 8的Lambda让我们可以更加专注于**做什么**（What），而不是**怎么做**（How），这点此前已经结合内部类进行了对比说明。现在，我们仔细体会一下上例代码，可以发现：

- for循环的语法就是“**怎么做**”
- for循环的循环体才是“**做什么**”

为什么使用循环？因为要进行遍历。但循环是遍历的唯一方式吗？遍历是指每一个元素逐一进行处理，**而并不是从第一个到最后一个顺次处理的循环**。前者是目的，后者是方式。

试想一下，如果希望对集合中的元素进行筛选过滤：

1. 将集合A根据条件一过滤为**子集B**；
2. 然后再根据条件二过滤为**子集C**。

那怎么办？在Java 8之前的做法可能为：

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Demo02NormalFilter {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> list = new ArrayList<>();
        list.add("张无忌");
        list.add("周芷若");
        list.add("赵敏");
        list.add("张强");
        list.add("张三丰");

        List<String> zhangList = new ArrayList<>();
        for (String name : list) {
            if (name.startsWith("张")) {
                zhangList.add(name);
            }
        }

        List<String> shortList = new ArrayList<>();
        for (String name : zhangList) {
            if (name.length() == 3) {
                shortList.add(name);
            }
        }

        for (String name : shortList) {
            System.out.println(name);
        }
    }
}
```

这段代码中含有三个循环，每一个作用不同：

1. 首先筛选所有姓张的人；
2. 然后筛选名字有三个字的人；
3. 最后进行对结果进行打印输出。

每当我们需要对集合中的元素进行操作的时候，总是需要进行循环、循环、再循环。这是理所当然的么？**不是**。循环是做事情的方式，而不是目的。另一方面，使用线性循环就意味着只能遍历一次。如果希望再次遍历，只能再使用另一个循环从头开始。

那，Lambda的衍生物Stream能给我们带来怎样更加优雅的写法呢？

## Stream的更优写法

下面来看一下借助Java 8的Stream API，什么才叫优雅：

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Demo03StreamFilter {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> list = new ArrayList<>();
        list.add("张无忌");
        list.add("周芷若");
        list.add("赵敏");
        list.add("张强");
        list.add("张三丰");

        list.stream()
            .filter(s -> s.startsWith("张"))
            .filter(s -> s.length() == 3)
            .forEach(System.out::println);
    }
}
```

直接阅读代码的字面意思即可完美展示无关逻辑方式的语义：**获取流、过滤姓张、过滤长度为3、逐一打印**。代码中并没有体现使用线性循环或是其他任何算法进行遍历，我们真正要做的事情内容被更好地体现在代码中。

## 1.2 流式思想概述

**注意：请暂时忘记对传统IO流的固有印象！**

整体来看，流式思想类似于工厂车间的“**生产流水线**”。



当需要对多个元素进行操作（特别是多步操作）的时候，考虑到性能及便利性，我们应该首先拼好一个“模型”步骤方案，然后再按照方案去执行它。



这张图中展示了过滤、映射、跳过、计数等多步操作，这是一种集合元素的处理方案，而方案就是一种“函数模型”。图中的每一个方框都是一个“流”，调用指定的方法，可以从一个流模型转换为另一个流模型。而最右侧的数字3是最终结果。

这里的 `filter`、`map`、`skip` 都是在对函数模型进行操作，集合元素并没有真正被处理。只有当终结方法 `count` 执行的时候，整个模型才会按照指定策略执行操作。而这得益于Lambda的延迟执行特性。

备注：“Stream流”其实是一个集合元素的函数模型，它并不是集合，也不是数据结构，其本身并不存储任何元素（或其地址值）。

Stream（流）是一个来自数据源的元素队列

- 元素是特定类型的对象，形成一个队列。Java中的Stream并不会存储元素，而是按需计算。
- **数据源** 流的来源。可以是集合，数组 等。

和以前的Collection操作不同，Stream操作还有两个基础的特征：

- **Pipelining**: 中间操作都会返回流对象本身。这样多个操作可以串联成一个管道，如同流式风格（fluent style）。这样做可以对操作进行优化，比如延迟执行(laziness)和短路(short-circuiting)。
- **内部迭代**：以前对集合遍历都是通过Iterator或者增强for的方式，显式的在集合外部进行迭代，这叫做外部迭代。Stream提供了内部迭代的方式，流可以直接调用遍历方法。

当使用一个流的时候，通常包括三个基本步骤：获取一个数据源（source）→ 数据转换→执行操作获取想要的结果，每次转换原有 Stream 对象不改变，返回一个新的 Stream 对象（可以有多次转换），这就允许对其操作可以像链条一样排列，变成一个管道。

## 1.3 获取流

`java.util.stream.Stream<T>` 是Java 8新加入的最常用的流接口。（这并不是一个函数式接口。）

获取一个流非常简单，有以下几种常用的方式：

- 所有的 `Collection` 集合都可以通过 `stream` 默认方法获取流；
- `Stream` 接口的静态方法 `of` 可以获取数组对应的流。

### 根据Collection获取流

首先，`java.util.Collection` 接口中加入了default方法 `stream` 用来获取流，所以其所有实现类均可获取流。

```
import java.util.*;
import java.util.stream.Stream;

public class Demo04GetStream {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> list = new ArrayList<>();
        // ...
        Stream<String> stream1 = list.stream();

        Set<String> set = new HashSet<>();
        // ...
        Stream<String> stream2 = set.stream();

        Vector<String> vector = new Vector<>();
        // ...
    }
}
```

```
        Stream<String> stream3 = vector.stream();
    }
}
```

## 根据Map获取流

`java.util.Map` 接口不是 `Collection` 的子接口，且其K-V数据结构不符合流元素的单一特征，所以获取对应的流需要分key、value或entry等情况：

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.stream.Stream;

public class Demo05GetStream {
    public static void main(String[] args) {
        Map<String, String> map = new HashMap<>();
        // ...
        Stream<String> keyStream = map.keySet().stream();
        Stream<String> valueStream = map.values().stream();
        Stream<Map.Entry<String, String>> entryStream = map.entrySet().stream();
    }
}
```

## 根据数组获取流

如果使用的不是集合或映射而是数组，由于数组对象不可能添加默认方法，所以 `Stream` 接口中提供了静态方法 `of`，使用很简单：

```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo06GetStream {
    public static void main(String[] args) {
        String[] array = { "张无忌", "张翠山", "张三丰", "张一元" };
        Stream<String> stream = Stream.of(array);
    }
}
```

备注：`of` 方法的参数其实是一个可变参数，所以支持数组。

## 1.4 常用方法



流模型的操作很丰富，这里介绍一些常用的API。这些方法可以被分成两种：

- **延迟方法**：返回值类型仍然是 `Stream` 接口自身类型的方法，因此支持链式调用。（除了终结方法外，其余方法均为延迟方法。）
- **终结方法**：返回值类型不再是 `Stream` 接口自身类型的方法，因此不再支持类似 `StringBuilder` 那样的链式调用。本小节中，终结方法包括 `count` 和 `forEach` 方法。

备注：本小节之外的更多方法，请自行参考API文档。

## 逐一处理：forEach

虽然方法名字叫 `forEach`，但是与for循环中的“for-each”昵称不同。

```
void forEach(Consumer<? super T> action);
```

该方法接收一个 `Consumer` 接口函数，会将每一个流元素交给该函数进行处理。

## 复习Consumer接口

`java.util.function.Consumer<T>`接口是一个消费型接口。  
`Consumer`接口中包含抽象方法void `accept(T t)`，意为消费一个指定泛型的数据。

## 基本使用：

```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo12StreamForEach {
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> stream = Stream.of("张无忌", "张三丰", "周芷若");
        stream.forEach(name -> System.out.println(name));
    }
}
```

## 过滤：filter

可以通过 `filter` 方法将一个流转换成另一个子集流。方法签名：

```
Stream<T> filter(Predicate<? super T> predicate);
```

该接口接收一个 `Predicate` 函数式接口参数（可以是一个Lambda或方法引用）作为筛选条件。



## 复习Predicate接口

此前我们已经学习过 `java.util.stream.Predicate` 函数式接口，其中唯一的抽象方法为：

```
boolean test(T t);
```

该方法将会产生一个boolean值结果，代表指定的条件是否满足。如果结果为true，那么Stream流的 `filter` 方法将会留用元素；如果结果为false，那么 `filter` 方法将会舍弃元素。

## 基本使用

Stream流中的 `filter` 方法基本使用的代码如：

```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo07StreamFilter {
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> original = Stream.of("张无忌", "张三丰", "周芷若");
        Stream<String> result = original.filter(s -> s.startsWith("张"));
    }
}
```

在这里通过Lambda表达式来指定了筛选的条件：必须姓张。

## 映射：map

如果需要将流中的元素映射到另一个流中，可以使用 `map` 方法。方法签名：

```
<R> Stream<R> map(Function<? super T, ? extends R> mapper);
```

该接口需要一个 `Function` 函数式接口参数，可以将当前流中的T类型数据转换为另一种R类型的流。



## 复习Function接口

此前我们已经学习过 `java.util.stream.Function` 函数式接口，其中唯一的抽象方法为：

```
R apply(T t);
```

这可以将一种T类型转换成为R类型，而这种转换的动作，就称为“映射”。

## 基本使用

Stream流中的 `map` 方法基本使用的代码如：

```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo08StreamMap {
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> original = Stream.of("10", "12", "18");
        Stream<Integer> result = original.map(str->Integer.parseInt(str));
    }
}
```

这段代码中，`map` 方法的参数通过方法引用，将字符串类型转换成为了int类型（并自动装箱为 `Integer` 类对象）。

## 统计个数：count

正如旧集合 `Collection` 当中的 `size` 方法一样，流提供 `count` 方法来数一数其中的元素个数：

```
long count();
```

该方法返回一个long值代表元素个数（不再像旧集合那样是int值）。基本使用：

```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo09StreamCount {
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> original = Stream.of("张无忌", "张三丰", "周芷若");
        Stream<String> result = original.filter(s -> s.startsWith("张"));
        System.out.println(result.count()); // 2
    }
}
```

## 取用前几个：limit

`limit` 方法可以对流进行截取，只取用前n个。方法签名：

```
Stream<T> limit(long maxSize);
```

参数是一个long型，如果集合当前长度大于参数则进行截取；否则不进行操作。基本使用：



```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo10StreamLimit {
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> original = Stream.of("张无忌", "张三丰", "周芷若");
        Stream<String> result = original.limit(2);
        System.out.println(result.count()); // 2
    }
}
```

## 跳过前几个：skip

如果希望跳过前几个元素，可以使用 `skip` 方法获取一个截取之后的新流：

```
Stream<T> skip(long n);
```

如果流的当前长度大于n，则跳过前n个；否则将会得到一个长度为0的空流。基本使用：





```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo11StreamSkip {
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> original = Stream.of("张无忌", "张三丰", "周芷若");
        Stream<String> result = original.skip(2);
        System.out.println(result.count()); // 1
    }
}
```

## 组合：concat

如果有两个流，希望合并成为一个流，那么可以使用 `Stream` 接口的静态方法 `concat`：

```
static <T> Stream<T> concat(Stream<? extends T> a, Stream<? extends T> b)
```

备注：这是一个静态方法，与 `java.lang.String` 当中的 `concat` 方法是不同的。

该方法的基本使用代码如下：

```
import java.util.stream.Stream;

public class Demo12StreamConcat {
    public static void main(String[] args) {
        Stream<String> streamA = Stream.of("张无忌");
        Stream<String> streamB = Stream.of("张翠山");
        Stream<String> result = Stream.concat(streamA, streamB);
    }
}
```

## 1.5 练习：集合元素处理（传统方式）

### 题目

现在有两个 `ArrayList` 集合存储队伍当中的多个成员姓名，要求使用传统的for循环（或增强for循环）**依次**进行以下若干操作步骤：

1. 第一个队伍只要名字为3个字的成员姓名；存储到一个新集合中。
2. 第一个队伍筛选之后只要前3个人；存储到一个新集合中。
3. 第二个队伍只要姓张的成员姓名；存储到一个新集合中。
4. 第二个队伍筛选之后不要前2个人；存储到一个新集合中。
5. 将两个队伍合并为一个队伍；存储到一个新集合中。
6. 根据姓名创建 `Person` 对象；存储到一个新集合中。
7. 打印整个队伍的Person对象信息。

两个队伍（集合）的代码如下：

```
import java.util.ArrayList;
```

```

import java.util.List;

public class DemoArrayListNames {
    public static void main(String[] args) {
        //第一支队伍
        ArrayList<String> one = new ArrayList<>();

        one.add("迪丽热巴");
        one.add("宋远桥");
        one.add("苏星河");
        one.add("石破天");
        one.add("石中玉");
        one.add("老子");
        one.add("庄子");
        one.add("洪七公");

        //第二支队伍
        ArrayList<String> two = new ArrayList<>();
        two.add("古力娜扎");
        two.add("张无忌");
        two.add("赵丽颖");
        two.add("张三丰");
        two.add("尼古拉斯赵四");
        two.add("张天爱");
        two.add("张二狗");
        // ....
    }
}

```

而 `Person` 类的代码为：

```

public class Person {

    private String name;

    public Person() {}

    public Person(String name) {
        this.name = name;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Person{name='" + name + "'}";
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

}

```

```
}
```

## 解答

既然使用传统的for循环写法，那么：

```
public class DemoArrayListNames {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> one = new ArrayList<>();
        // ...

        List<String> two = new ArrayList<>();
        // ...

        // 第一个队伍只要名字为3个字的成员姓名;
        List<String> oneA = new ArrayList<>();
        for (String name : one) {
            if (name.length() == 3) {
                oneA.add(name);
            }
        }

        // 第一个队伍筛选之后只要前3个人;
        List<String> oneB = new ArrayList<>();
        for (int i = 0; i < 3; i++) {
            oneB.add(oneA.get(i));
        }

        // 第二个队伍只要姓张的成员姓名;
        List<String> twoA = new ArrayList<>();
        for (String name : two) {
            if (name.startsWith("张")) {
                twoA.add(name);
            }
        }

        // 第二个队伍筛选之后不要前2个人;
        List<String> twoB = new ArrayList<>();
        for (int i = 2; i < twoA.size(); i++) {
            twoB.add(twoA.get(i));
        }

        // 将两个队伍合并为一个队伍;
        List<String> totalNames = new ArrayList<>();
        totalNames.addAll(oneB);
        totalNames.addAll(twoB);

        // 根据姓名创建Person对象;
        List<Person> totalPersonList = new ArrayList<>();
        for (String name : totalNames) {
            totalPersonList.add(new Person(name));
        }
    }
}
```

```
// 打印整个队伍的Person对象信息。
for (Person person : totalPersonList) {
    System.out.println(person);
}
}
```

运行结果为：

```
Person{name='宋远桥'}
Person{name='苏星河'}
Person{name='石破天'}
Person{name='张天爱'}
Person{name='张二狗'}
```

## 1.6 练习：集合元素处理（Stream方式）

### 题目

将上一题当中的传统for循环写法更换为Stream流式处理方式。两个集合的初始内容不变，`Person` 类的定义也不变。

### 解答

等效的Stream流式处理代码为：

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.stream.Stream;

public class DemoStreamNames {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> one = new ArrayList<>();
        // ...

        List<String> two = new ArrayList<>();
        // ...

        // 第一个队伍只要名字为3个字的成员姓名；
        // 第一个队伍筛选之后只要前3个人；
        Stream<String> streamOne = one.stream().filter(s -> s.length() == 3).limit(3);

        // 第二个队伍只要姓张的成员姓名；
        // 第二个队伍筛选之后不要前2个人；
        Stream<String> streamTwo = two.stream().filter(s -> s.startsWith("张")).skip(2);

        // 将两个队伍合并为一个队伍；
        // 根据姓名创建Person对象；
        // 打印整个队伍的Person对象信息。
        Stream.concat(streamOne, streamTwo).map(Person::new).forEach(System.out::println);
    }
}
```

```
}
```

运行效果完全一样：

```
Person{name='宋远桥'}
Person{name='苏星河'}
Person{name='石破天'}
Person{name='张天爱'}
Person{name='张二狗'}
```

## 第二章 方法引用

在使用Lambda表达式的时候，我们实际上传递进去的代码就是一种解决方案：拿什么参数做什么操作。那么考虑一种情况：如果我们在Lambda中所指定的操作方案，已经有地方存在相同方案，那是否还有必要再写重复逻辑？

### 2.1 冗余的Lambda场景

来看一个简单的函数式接口以应用Lambda表达式：

```
@FunctionalInterface
public interface Printable {
    void print(String str);
}
```

在 `Printable` 接口当中唯一的抽象方法 `print` 接收一个字符串参数，目的就是为了打印显示它。那么通过Lambda来使用它的代码很简单：

```
public class Demo01PrintSimple {
    private static void printString(Printable data) {
        data.print("Hello, World!");
    }

    public static void main(String[] args) {
        printString(s -> System.out.println(s));
    }
}
```

其中 `printString` 方法只管调用 `Printable` 接口的 `print` 方法，而并不管 `print` 方法的具体实现逻辑会将字符串打印到什么地方去。而 `main` 方法通过Lambda表达式指定了函数式接口 `Printable` 的具体操作方案为：**拿到 `String`（类型可推导，所以可省略）数据后，在控制台中输出它。**

### 2.2 问题分析

这段代码的问题在于，对字符串进行控制台打印输出的操作方案，明明已经有了现成的实现，那就是 `System.out` 对象中的 `println(String)` 方法。既然Lambda希望做的事情就是调用 `println(String)` 方法，那何必自己手动调用呢？

### 2.3 用方法引用改进代码

能否省去Lambda的语法格式（尽管它已经相当简洁）呢？只要“引用”过去就好了：

```
public class Demo02PrintRef {
    private static void printString(Printable data) {
        data.print("Hello, World!");
    }

    public static void main(String[] args) {
        printString(System.out::println);
    }
}
```

请注意其中的双冒号 `::` 写法，这被称为“**方法引用**”，而双冒号是一种新的语法。

## 2.4 方法引用符

双冒号 `::` 为引用运算符，而它所在的表达式被称为**方法引用**。如果Lambda要表达的函数方案已经存在于某个方法的实现中，那么则可以通过双冒号来引用该方法作为Lambda的替代者。

### 语义分析

例如上例中，`System.out` 对象中有一个重载的 `println(String)` 方法恰好就是我们所需要的。那么对于 `printString` 方法的函数式接口参数，对比下面两种写法，完全等效：

- Lambda表达式写法：`s -> System.out.println(s);`
- 方法引用写法：`System.out::println`

第一种语义是指：拿到参数之后经Lambda之手，继而传递给 `System.out.println` 方法去处理。

第二种等效写法的语义是指：直接让 `System.out` 中的 `println` 方法来取代Lambda。两种写法的执行效果完全一样，而第二种方法引用的写法复用了已有方案，更加简洁。

注:Lambda 中 传递的参数 一定是方法引用中 的那个方法可以接收的类型,否则会抛出异常

### 推导与省略

如果使用Lambda，那么根据“**可推导就是可省略**”的原则，无需指定参数类型，也无需指定的重载形式——它们都将被自动推导。而如果使用方法引用，也是同样可以根据上下文进行推导。

函数式接口是Lambda的基础，而方法引用是Lambda的孪生兄弟。

下面这段代码将会调用 `println` 方法的不同重载形式，将函数式接口改为int类型的参数：

```
@FunctionalInterface
public interface PrintableInteger {
    void print(int str);
}
```

由于上下文变了之后可以自动推导出唯一对应的匹配重载，所以方法引用没有任何变化：

```

public class Demo03PrintOverload {
    private static void printInteger(PrintableInteger data) {
        data.print(1024);
    }

    public static void main(String[] args) {
        printInteger(System.out::println);
    }
}

```

这次方法引用将会自动匹配到 `println(int)` 的重载形式。

## 2.5 通过对象名引用成员方法

这是最常见的一种用法，与上例相同。如果一个类中已经存在了一个成员方法：

```

public class MethodRefObject {
    public void printUpperCase(String str) {
        System.out.println(str.toUpperCase());
    }
}

```

函数式接口仍然定义为：

```

@FunctionalInterface
public interface Printable {
    void print(String str);
}

```

那么当需要使用这个 `printUpperCase` 成员方法来替代 `Printable` 接口的Lambda的时候，已经具有了 `MethodRefObject` 类的对象实例，则可以通过对象名引用成员方法，代码为：

```

public class Demo04MethodRef {
    private static void printString(Printable lambda) {
        lambda.print("Hello");
    }

    public static void main(String[] args) {
        MethodRefObject obj = new MethodRefObject();
        printString(obj::printUpperCase);
    }
}

```

## 2.6 通过类名称引用静态方法

由于在 `java.lang.Math` 类中已经存在了静态方法 `abs`，所以当我们需要通过Lambda来调用该方法时，有两种写法。首先是函数式接口：

```
@FunctionalInterface
public interface Calcable {
    int calc(int num);
}
```

第一种写法是使用Lambda表达式：

```
public class Demo05Lambda {
    private static void method(int num, Calcable lambda) {
        System.out.println(lambda.calc(num));
    }

    public static void main(String[] args) {
        method(-10, n -> Math.abs(n));
    }
}
```

但是使用方法引用的更好写法是：

```
public class Demo06MethodRef {
    private static void method(int num, Calcable lambda) {
        System.out.println(lambda.calc(num));
    }

    public static void main(String[] args) {
        method(-10, Math::abs);
    }
}
```

在这个例子中，下面两种写法是等效的：

- Lambda表达式： `n -> Math.abs(n)`
- 方法引用： `Math::abs`

## 2.7 通过super引用成员方法

如果存在继承关系，当Lambda中需要出现super调用时，也可以使用方法引用进行替代。首先是函数式接口：

```
@FunctionalInterface
public interface Greetable {
    void greet();
}
```

然后是父类 `Human` 的内容：

```
public class Human {
    public void sayHello() {
        System.out.println("Hello!");
    }
}
```



最后是子类 `Man` 的内容，其中使用了Lambda的写法：

```
public class Man extends Human {
    @Override
    public void sayHello() {
        System.out.println("大家好,我是Man!");
    }

    //定义方法method,参数传递Greetable接口
    public void method(Greetable g){
        g.greet();
    }

    public void show(){
        //调用method方法,使用Lambda表达式
        method(()->{
            //创建Human对象,调用sayHello方法
            new Human().sayHello();
        });
        //简化Lambda
        method(()->new Human().sayHello());
        //使用super关键字代替父类对象
        method(()->super.sayHello());
    }
}
```

但是如果使用方法引用来调用父类中的 `sayHello` 方法会更好，例如另一个子类 `Woman`：

```
public class Man extends Human {
    @Override
    public void sayHello() {
        System.out.println("大家好,我是Man!");
    }

    //定义方法method,参数传递Greetable接口
    public void method(Greetable g){
        g.greet();
    }

    public void show(){
        method(super::sayHello);
    }
}
```

在这个例子中，下面两种写法是等效的：

- Lambda表达式： `() -> super.sayHello()`
- 方法引用： `super::sayHello`

## 2.8 通过this引用成员方法

this代表当前对象，如果需要引用的方法就是当前类中的成员方法，那么可以使用“**this::成员方法**”的格式来使用方法引用。首先是简单的函数式接口：

```
@FunctionalInterface
public interface Richable {
    void buy();
}
```

下面是一个丈夫 Husband 类：

```
public class Husband {
    private void marry(Richable lambda) {
        lambda.buy();
    }

    public void beHappy() {
        marry(() -> System.out.println("买套房子"));
    }
}
```

开心方法 beHappy 调用了结婚方法 marry，后者的参数为函数式接口 Richable，所以需要有一个Lambda表达式。但是如果这个Lambda表达式的内容已经在本类当中存在了，则可以对 Husband 丈夫类进行修改：

```
public class Husband {
    private void buyHouse() {
        System.out.println("买套房子");
    }

    private void marry(Richable lambda) {
        lambda.buy();
    }

    public void beHappy() {
        marry(() -> this.buyHouse());
    }
}
```

如果希望取消掉Lambda表达式，用方法引用进行替换，则更好的写法为：

```

public class Husband {
    private void buyHouse() {
        System.out.println("买套房子");
    }

    private void marry(Richable lambda) {
        lambda.buy();
    }

    public void beHappy() {
        marry(this::buyHouse);
    }
}

```

在这个例子中，下面两种写法是等效的：

- Lambda表达式： `() -> this.buyHouse()`
- 方法引用： `this::buyHouse`

## 2.9 类的构造器引用

由于构造器的名称与类名完全一样，并不固定。所以构造器引用使用 `类名称::new` 的格式表示。首先是一个简单的 `Person` 类：

```

public class Person {
    private String name;

    public Person(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
}

```

然后是用来创建 `Person` 对象的函数式接口：

```

public interface PersonBuilder {
    Person buildPerson(String name);
}

```

要使用这个函数式接口，可以通过Lambda表达式：

```

public class Demo09Lambda {
    public static void printName(String name, PersonBuilder builder) {
        System.out.println(builder.buildPerson(name).getName());
    }

    public static void main(String[] args) {
        printName("赵丽颖", name -> new Person(name));
    }
}

```

但是通过构造器引用，有更好的写法：

```

public class Demo10ConstructorRef {
    public static void printName(String name, PersonBuilder builder) {
        System.out.println(builder.buildPerson(name).getName());
    }

    public static void main(String[] args) {
        printName("赵丽颖", Person::new);
    }
}

```

在这个例子中，下面两种写法是等效的：

- Lambda表达式： `name -> new Person(name)`
- 方法引用： `Person::new`

## 2.10 数组的构造器引用

数组也是 `Object` 的子类对象，所以同样具有构造器，只是语法稍有不同。如果对应到Lambda的使用场景中时，需要一个函数式接口：

```

@FunctionalInterface
public interface ArrayBuilder {
    int[] buildArray(int length);
}

```

在应用该接口的时候，可以通过Lambda表达式：

```

public class Demo11ArrayInitRef {
    private static int[] initArray(int length, ArrayBuilder builder) {
        return builder.buildArray(length);
    }

    public static void main(String[] args) {
        int[] array = initArray(10, length -> new int[length]);
    }
}

```

但是更好的写法是使用数组的构造器引用：

```
public class Demo12ArrayInitRef {  
    private static int[] initArray(int length, ArrayBuilder builder) {  
        return builder.buildArray(length);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] array = initArray(10, int[]::new);  
    }  
}
```

在这个例子中，下面两种写法是等效的：

- Lambda表达式： `length -> new int[length]`
- 方法引用： `int[]::new`