

# Introducción

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado (El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros) de alto nivel. Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web.



## **¿Cuáles son los principales objetivos de estos ejercicios?**

- Repasar todo lo visto de JS hasta ahora

## Práctica en clase juntos

### Dani y Renzo

- Crea una función llamada `eliminarDuplicados(array)` que reciba como parámetro un array de elementos y devuelva un nuevo array con los elementos únicos, es decir, sin elementos duplicados. Puedes utilizar un ciclo `for...of` para recorrer el array original.

```
//salida
eliminarDuplicados([1, 2, 3, 3, 4, 5, 5, 6]); //
Devuelve [1, 2, 3, 4, 5, 6]
eliminarDuplicados(["hola", "adios", "hola",
"hasta", "luego"]); // Devuelve ["hola", "adios",
"hasta", "luego"]
```

### Rubén y Janis

- Crea una función llamada `sumarElementos(array)` que reciba como parámetro un array de números y devuelva la suma de todos sus elementos. Puedes utilizar un ciclo `for...of` para recorrer el array y sumar sus elementos.

```
sumarElementos([1, 2, 3, 4, 5]); // Devuelve 15
sumarElementos([-5, 10, -15, 20]); // Devuelve 10
```

- Subir el ejercicio a un repositorio en github privado
- Dar permiso a los profesores y tu compañer@ para que puedan verlo
- Dejar el enlace del repositorio adjuntado en Classroom

### Andrea y Marc

- 
-

```
numeroMasGrande([1, 2, 3, 4, 5]); // Devuelve
5
numeroMasGrande([10, -5, 20, -15]); //
Devuelve 20
```

- Subir el ejercicio a un repositorio en github privado
- Dar permiso a los profesores y tu compañer@ para que puedan verlo
- Dejar el enlace del repositorio adjuntado en Classroom

## Ejercicios Condiciones y Objetos/Arrays

- Crea un objeto en la variable usuario de tal modo que el siguiente código no muestre por consola 'suspendes':

```
// TEST 1
if (typeof usuario === "object") {
  console.log("apruebas");
} else {
  console.log("suspendes");
}

// TEST 2
if (usuario.nombre === "María") {
  console.log("apruebas");
} else {
  console.log("suspendes");
}

// TEST 3
if (usuario.direccion.ciudad === "Madrid") {
  console.log("apruebas");
} else {
  console.log("suspendes");
}
```

```
// TEST 4
if (usuario.intereses.includes("cocinar")) {
  console.log("apruebas");
} else {
  console.log("suspendes");
}

// TEST 5
if (usuario.trabajos.length === 2) {
  console.log("apruebas");
} else {
  console.log("suspendes");
}

// TEST 6
if (usuario.trabajos[1].empresa === "Google") {
  console.log("apruebas");
} else {
  console.log("suspendes");
}
```

## Ejercicios Bucles

- Dado un array de números, imprimir en la consola solo los números impares.
- Dado un array de objetos con propiedades "nombre" y "edad", imprimir en la consola solo los nombres de las personas mayores de 18 años.

```
const personas = [
  { nombre: "Juan", edad: 25 },
  { nombre: "María", edad: 30 },
  { nombre: "Pedro", edad: 15 },
```

```
{ nombre: "Luisa", edad: 20 },  
{ nombre: "Carlos", edad: 18 }  
];
```

- Utiliza la siguiente array para resolver los próximos ejercicios:

```
let animales = [  
  {  
    nombre: "León",  
    especie: "Felino",  
    edad: 6,  
  },  
  {  
    nombre: "Cebra",  
    especie: "Herbívoro",  
    edad: 4,  
  },  
  {  
    nombre: "Tigre",  
    especie: "Felino",  
    edad: 3,  
  },  
  {  
    nombre: "Elefante",  
    especie: "Herbívoro",  
    edad: 8,  
  },  
  {  
    nombre: "Jirafa",
```

```
    especie: "Herbívoro",
    edad: 5,
  },
  {
    nombre: "Oso",
    especie: "Omnívoro",
    edad: 2,
  },
  {
    nombre: "Pingüino",
    especie: "Ave",
    edad: 1,
  },
];
```

- Crea un array con los animales que son felinos y mayores de 4 años. No utilices el método filter de las arrays y muéstralo por consola.
- Crea un array con los animales que son herbívoros y tienen una edad par. No utilices el método filter de las arrays y muéstralo por consola.
- Crea un array con los animales que son omnívoros o aves y menores de 3 años. No utilices el método filter de las arrays y muéstralo por consola.
- Crea un array con los animales que su especie empieza por "H". No utilices el método filter de las arrays y muéstralo por consola.
- Crea un array con los animales cuyo nombre tenga más de 4 letras y su especie sea felino o herbívoro. No utilices el método filter de las arrays y muéstralo por consola.

## Ejercicios Funciones

- Crea una función en contarCaracteres(array) que reciba como parámetro un array de cadenas de caracteres y devuelva la cantidad total de caracteres que hay en todas las cadenas juntas. Puedes utilizar un ciclo for...of para recorrer el array y contar los caracteres.

```
contarCaracteres(["Hola", "Mundo"]); //  
Devuelve 9  
contarCaracteres(["JavaScript", "es",  
"genial"]); // Devuelve 18
```

- Crea una función llamada cadenaMasLarga(array) que reciba como parámetro un array de cadenas de caracteres y devuelva la cadena más larga de ese array. Puedes utilizar un ciclo for...of para recorrer el array y condicionales para encontrar la cadena más larga.

```
cadenaMasLarga(["Hola", "Mundo"]); // Devuelve  
"Mundo"  
cadenaMasLarga(["JavaScript", "es",  
"genial"]); // Devuelve "JavaScript"
```