

## Introducción

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado (El navegador lee directamente el código, sin necesidad de terceros) de alto nivel. Es el lenguaje de programación encargado de dotar de mayor interactividad y dinamismo a las páginas web.



¿Cuáles son los principales objetivos de estos ejercicios?

- Entender que es un lenguaje de programación
- Aprender lo básico de JavaScript
- Entender cómo interactuar con los datos en JavaScript

## 1. Booleanos

Dados 2 variables booleanas:

- booleano1 = true;
- booleano2 = false;
- Crear variable booleanoAnd cuyo valor sea la comparación booleana booleano1 AND booleano2
- Crear variable booleanoOr cuyo valor sea la comparación booleana booleano1 OR booleano2
- Crear variable booleanoNot cuyo valor sea la comparación booleana no booleano1
- Crear variable booleanoMix0 cuyo valor sea la comparación booleana (booleano1 or booleano2) and (booleano1 or (not booleano1 and not booleano2))

## 2. Operadores

- Crear variable valorDivision cuyo valor sea la división de 17 entre 3 y que solo muestre 2 decimales en el resultado
- Crear variable valorResto cuyo valor sea el resto de 17 entre 7

## 3. Lógica de programación

- Crea una variable A cuyo valor sea el número 9, después crea una variable B cuyo valor sea un string con el número 9, desarrolla la lógica para que cuando A == B muestre por consola "Son iguales", ¿qué pasa si en vez de tener A == B, comprobamos que A === B?
- Crea una variable mochila que sea un array de elementos, desarrolla la lógica para que si mochila tiene más de 10 elementos muestre por consola el mensaje "No puedo cargar con tantas cosas", si mochila contiene entre 10 y 2 elementos se muestre por consola "Que bien voy con mi mochila" y si no muestre por consola "Creo q no necesito una mochila"
- Crea una variable diaFestivo que sea de tipo boolean. Crea un ternario que si diaFestivo es true devuelve un console.log de 'Hoy no trabajo' y si es false 'Hoy trabajo'

## Extras

- Crea un objeto en la variable ordenador de tal modo que el siguiente código no muestre por consola 'suspendes'

```
// TEST 1
if (typeof ordenador === "object") {
    console.log("apruebas");
} else {
    console.log("suspendes");
}

// TEST 2
if (ordenador.marca === "La pava") {
    console.log("apruebas");
} else {
    console.log("suspendes");
}

// TEST 3
if (ordenador.tipo === "portátil") {
    console.log("apruebas");
} else {
    console.log("suspendes");
}

// TEST 4
if (ordenador.periféricos[1] === "touchPad") {
    console.log("apruebas");
} else {
    console.log("suspendes");
}

// TEST 5
if (ordenador["almacenamiento"]["discos"][1] === "HDD") {
    console.log("apruebas");
} else {
```

```

    console.log("suspendes");
}

// TEST 6

if (ordenador.almacenamiento.maestro === 0) {
    console.log("apruebas");
} else {
    console.log("suspendes");
}

```

- Crea un array en la variable llamada arr de tal modo que el siguiente código no muestre por consola 'suspendes'

```

// TEST 1

if (typeof arr === "object" && arr.length >= 0) {
    console.log("apruebas");
} else {
    console.log("suspendes");
}

// TEST 2

if (typeof arr[0] === "object") {
    console.log("apruebas");
} else {
    console.log("suspendes");
}

// TEST 3

if (typeof arr[1] === "object") {
    console.log("apruebas");
}

```

```
    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 4

    if (typeof arr[2] === "object") {

        console.log("apruebas");

    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 5

    if (arr.length === 3) {

        console.log("apruebas");

    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 6

    if (arr[0].name === arr[1].name) {

        console.log("apruebas");

    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 6

    if (arr[1].name === "pepito") {

        console.log("apruebas");

    }
```

```
    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 7

    if (arr[1].age > arr[2].age) {

        console.log("apruebas");

    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 8

    if (arr[0].age === 25) {

        console.log("apruebas");

    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 9

    if (typeof arr[2].name === "string") {

        console.log("apruebas");

    } else {

        console.log("suspendes");

    }

    // TEST 10

    if (arr[2].name[0] === "J") {
```

```
    console.log("apruebas");  
  
  } else {  
  
    console.log("suspendes");  
  
  }
```

## Entregables

- Subir el ejercicio a un repositorio en github
- Dejar el enlace del repositorio adjuntado en Classroom