学院	姓名	学号	任课:	老师	选课号
		····线··························内··	答题	无	·效······
	电子科技大学二零零	<u>七</u> 至二零零 <u>/</u>	学年第 _	<u>二</u> 学期期	_末_考试
<u>软件</u>	<u>上工程</u> 课程考试题答案 <u>B</u>	卷 (<u>120</u> 分钟) 考记	式形式: <u>开卷</u>	考试日期 _2	2008年9月日
	课程成绩构成:平时_	20 _分, 期中	分, 实验	脸 <u>40</u> 分,期	末 <u>40</u> 分
	- I = I	四五六	七八	九十	合计
—、i	选择题(20 分,每小题 2	分)			
1,	软件需求分析的任务不包	括(C)。			
	A 、问题分析	B、信息域分析			
	C、结构化设计	C、确定逻辑结构			
2、	进行需求分析有的多种描	述工具,但不包括(c)。		
	A、数据流图	B、判定表			
	C、PAD 图	D、数据词典			
3、	在需求分析过程中,分析	员要从用户那里解决	的最重要的问是	処是(A)。	
	A、要求软件做什么	B、要给软件提供	快哪些信息		
	C、要求软件工作效率如何	D、要求软件具有	T什么样的结构		
4、	软件测试的目的是(B)。				
	A、评价软件的质量	B、发现软件的铅	详误		
	C、找出软件中的所有错误	D、证明软件是』	E确的		
5、	以下软件成本估算模型中	,是动态多变量的模	型有(CD)。		
	A、Halstead 理论模型	B、Deiphi 专家估算	算模型		
	C、Putnam 估算模型	D、COCOMO 模型	!		
6、	关于快速建立渐进原型(RCP 法)的论述不正	确的是(C)。		

A、 RCP 法建立的原型反映了系统的某些主要特征。

学院	姓名	学号	任课老师	选课号
	·····································	戋以内答…	题无	······效······
B, R	RCP 法采用循环渐进的开	F发方式,对系统模型作连续	卖精化。	
C,	RCP 法建立需求规格原型	型,当需求说明一旦确定原3	型被废弃。	
D _v I	RCP 法也称为追加(add	on)型的原型化方法。		
7、 面向	对象的开发方法的工作机	莫型是(B)。		
A、湯	暴 布模型	B、喷泉模型		
C、智	背能模型	D、循环模型		
8、白盒法	· 三又称为逻辑覆盖法,主	要用于(D)。		
A, J	力能测试	B、系统测试		
C, o	视测试	D、单元测试		
9、结构4	化分析方法(SA 法)使用	目的主要描述工具有(D)	•	
A, 3	数据库	B、模块结构图		
C, F	PAD 图	D、分层的 DFD 图		
10、UML	中,包图是一种(C).		
A、	集合	B、数据结构		
C,	分组机制	D、对系统的动态描述		
二、判断题,	正确打√,错误打次	×并改正。(共 10 分,每	小题1分)	
1.UML 是一	种建模语言,是一种标准			(×)
2.类图用来	表示系统中类和类与类之	之间的关系,它是对系统动态	忘结构的描述。	(×)
3.项目应用领	颁域是选择语言的关键 因	国素。		(√)
4.划分模块。	可以降低软件的复杂度和	口工作量,所以应该将模块分	 分得越小越好。	(×)
5.用面向对领	象方法开发的软件系统,	可维护性好。		(√)
6.中心变换	型的 DFD 图可看成是对车	偷入数据进行转换而得到输i	出数据的处理,	因此可以使用事务分析
技术得到初	始的模块结构图。			(×)

M. n→	Ld. H	₩. □	たい田 お に	24.7円 口
学院	姓名		任课老师	选课号

7.软件工程管理是对软件项目的开发管理,是对整个软件生存期的所有活动进行管理。

(√)

8.结构化程序设计方法是一种面向数据和过程的设计方法,数据和过程封装为相互独立的两个部分。 (×)

9.CMM 是指导软件开发的一种面向对象的新技术。 (×)

10.顺序图描述对象是如何交互的并且将重点放在消息序列上。 (√)

三、简答题(30分)

1、(15 分) 什么是软件复用? 分析说明为什么面向对象的开发方法为软件复用技术提供了良好的环境?

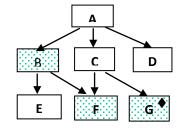
软件复用是将已有的软件成分用于构造新的软件系统,以达到提高软件系统的开发质量与效率,降 低开发成本的目的。

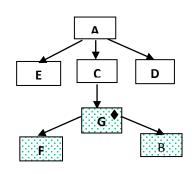
复用的软件成分一称为可复用构件(Reusable Component),从旧软件中提取,也可以专门为复用而开发。

面向对象方法之所以特别有利于软件复用,是由于它的主要概念及原则与软件复用的要求十分吻合。支持复用的 00 概念与原则是:对象与类、抽象、封装、继承与一般——特殊结构、整合与整体——部分结构、粒度控制、多态性。

对象与类: 00 方法用对象描述问题域中的事务,并用类作为同种对象的抽象表示。类是系统的基本构成单位,它符合可复用构件所应具备的那些特性:完整性、独立性、可标识性、一般性、抽象、封装:尤其是 00 方法的对象封装性,为软件复用技术提供了良好的条件。

2、(15 分)图中,模块 G 为判定,判定涉及到模块 B, F, G, 请指出设计中的错误,再根据改进模块图的基本原则,不改动模块 B, F, G之间的判定关系, 画出 1-2 个改进方案,并说明是按照哪条基本原则进行改进的。

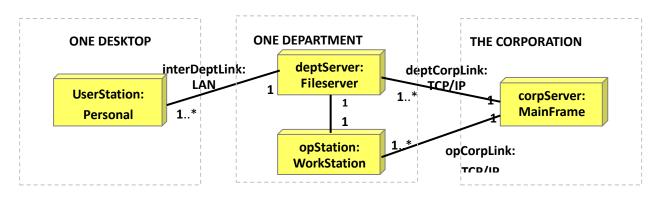




是按照"当作用范围为控制范围的子集时,才能获得较低的块间联系"的原则进行改进的。

	学院	姓名	学号	任课老师	选课号
--	----	----	----	------	-----

三、(15分)下图是什么图,请简述其功能及执行过程?



配置图,描述了公司主服务器、部门的文件服务器和工作站及个人工作站 3 个结点之间的关系,结点之间通过 TCP/IP 用网络连接。是一个典型的三级 C/S 结构。

四、(15 分)问题描述为:储户用存折取款,首先填写取款单,根据"帐卡"中的信息检验取款单与存折,如有问题,将问题反馈给储户,否则,登录"储户存款数据库",修改相应数据,并更新"帐卡",同时发出付款通知,出纳向储户付款。

请确定系统的类,并给出你认为最重要的2-3个类的描述模板。

确定系统的类:

储户、存折、取款单、帐卡、储户存款数据库、付款

储户
用户名: 字串 帐号:字串 密码:字串 6-18位
填写取款单() 查询存款()

帐卡
用户名: 字串 帐号:字串 密码:字串 6-18位
验证帐号()
湿证密码 ()
返回错误信息()