

学院_____ 姓名_____ 学号_____ 任课老师_____ 选课号_____

.....密.....封.....线.....以.....内.....答.....题.....无.....效.....

电子科技大学二零零 七 至二零零 八 学年第 二 学期期 末 考试

软件工程 课程考试题答案 B 卷 （120 分钟） 考试形式：开卷 考试日期 2008 年 9 月 ____ 日

课程成绩构成：平时 20 分， 期中_____分， 实验 40 分， 期末 40 分

一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	合计

一、选择题（20 分， 每小题 2 分）

1、 软件需求分析的任务不包括（ C ）。

- A 、问题分析 B、信息域分析
C、结构化设计 C、确定逻辑结构

2、 进行需求分析有的多种描述工具，但不包括（ C ）。

- A、数据流图 B、判定表
C、PAD 图 D、数据词典

3、 在需求分析过程中，分析员要从用户那里解决的最重要的问题是（ A ）。

- A、要求软件做什么 B、要给软件提供哪些信息
C、要求软件工作效率如何 D、要求软件具有什么样的结构

4、 软件测试的目的是（ B ）。

- A、评价软件的质量 B、发现软件的错误
C、找出软件中的所有错误 D、证明软件是正确的

5、 以下软件成本估算模型中，是动态多变量的模型有（ CD ）。

- A、Halstead 理论模型 B、Deiphi 专家估算模型
C、Putnam 估算模型 D、COCOMO 模型

6、 关于快速建立渐进原型（RCP 法）的论述不正确的是（C）。

- A、 RCP 法建立的原型反映了系统的某些主要特征。

7.软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。
(√)

8.结构化程序设计方法是一种面向数据和过程的设计方法，数据和过程封装为相互独立的两个部分。
(×)

9.CMM 是指导软件开发的一种面向对象的新技术。
(×)

10.顺序图描述对象是如何交互的并且将重点放在消息序列上。
(√)

三、简答题（30 分）

1、（15 分）什么是软件复用？分析说明为什么面向对象的开发方法为软件复用技术提供了良好的环境？

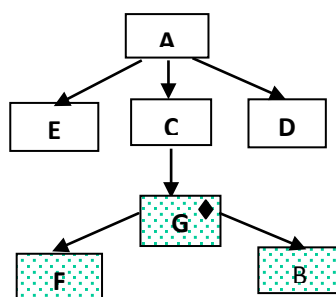
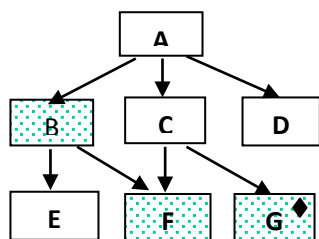
软件复用是将已有的软件成分用于构造新的软件系统，以达到提高软件系统的开发质量与效率，降低开发成本的目的。

复用的软件成分一称为可复用构件(Reusable Component)，从旧软件中提取，也可以专门为复用而开发。

面向对象方法之所以特别有利于软件复用，是由于它的主要概念及原则与软件复用的要求十分吻合。支持复用的 OO 概念与原则是：对象与类、抽象、封装、继承与一般——特殊结构、整合与整体——部分结构、粒度控制、多态性。

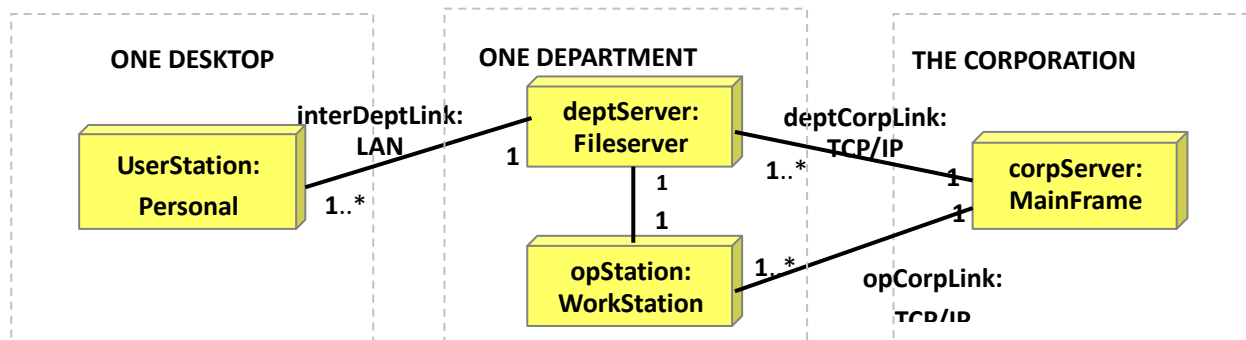
对象与类：OO 方法用对象描述问题域中的事务，并用类作为同种对象的抽象表示。类是系统的基本构成单位，它符合可复用构件所应具备的那些特性：完整性、独立性、可标识性、一般性、抽象、封装：尤其是 OO 方法的对象封装性，为软件复用技术提供了良好的条件。

2、（15 分）图中，模块 G 为判定，判定涉及到模块 B，F，G，请指出设计中的错误，再根据改进模块图的基本原则，不改动模块 B，F，G 之间的判定关系，画出 1-2 个改进方案，并说明是按照哪条基本原则进行改进的。



是按照“当作用范围为控制范围的子集时，才能获得较低的块间联系”的原则进行改进的。

三、（15 分）下图是什么图，请简述其功能及执行过程？



配置图，描述了公司主服务器、部门的文件服务器和工作站及个人工作站 3 个结点之间的关系，结点之间通过 TCP/IP 用网络连接。是一个典型的三级 C/S 结构。

四、（15 分）问题描述为：储户用存折取款，首先填写取款单，根据“帐卡”中的信息检验取款单与存折，如有问题，将问题反馈给储户，否则，登录“储户存款数据库”，修改相应数据，并更新“帐卡”，同时发出付款通知，出纳向储户付款。

请确定系统的类，并给出你认为最重要的 2-3 个类的描述模板。

确定系统的类：

储户、存折、取款单、帐卡、储户存款数据库、付款

储 户	帐卡
用户名: 字符串 帐号: 字符串 密码: 字符串 6-18位	用户名: 字符串 帐号: 字符串 密码 : 字符串 6-18位
填写取款单 () 查询存款 ()	验证帐号 () 验证密码 () 显示存款信息 () 返回错误信息 ()