C++11新特性文章汇总

ver1.0 2018/6/14

本文是微信公众号【面向对象思考】中C++11新特性系列文章的汇总，使用本文中的链接可以从PC端直接访问微信公众号文章。

(1)-long long

(2)-列表初始化

(3)-空指针(nullptr)

(4)-const, const expression和constexpr

(5)-类型别名

(6)-auto类型修饰符

(7)-decltype修饰符

(8)-类内初始化

(9)-范围for语句

(10)-容器的cbegin和cend函数

(11)-标准库函数begin和end

(12)-使用auto表示多维数组指针

(13)-使用大括号包围的值列表赋值

(14)-将sizeof用于类成员

(15)-initializer_list形参

(16)-返回类型后置

(17)-使用=default生成默认构造函数

(18)-委托构造函数

(19)-constexpr构造函数

(20)-用string对象处理文件名

(21)-array容器

(22)-forward_list

(23)-右值引用

(24)-右值引用(续)

(25)-更快的swap

(26)-容器的insert成员

(28)-管理容器的容量

(29)-string的数值转换函数

(30)-lambda表达式(1)

(31)-lambda表达式(2)

(32)-lambda表达式(3)

(33)-lambda表达式(4)

(34)-lambda表达式(5)

(35)-lambda表达式(6)

(37)-关联容器的列表初始化

(38)-无序关联容器

(39)-智能指针shared_ptr(1)

(40)-智能指针shared_ptr(2)

(41)-智能指针shared_ptr(3)

(42)-智能指针unique_ptr

(43)-智能指针weak_ptr

(44)-shared_ptr/weak_ptr示例

(45)-和动态数组相关的新特性

(46)-allocator::construct可使用任意构造函数

(47)-将=default用于拷贝控制成员

(48)-使用=delete阻止拷贝类对象

(49)-用移动类对象代替拷贝类对象

(50)-移动构造函数和移动赋值

(51)-移动构造函数通常应该是noexcept

(52)-移动迭代器

(53)-引用限定成员函数

(54)-function类模版

(55)-explicit类型转换运算符

(56)-override说明符

(57)-final说明符

(58)-删除的拷贝控制和继承

(59)-继承的构造函数

(60)-声明模板类型形参为友元

(61)-模板类型别名

(62)-模板函数的默认模板参数

(63)-显式控制模板的实例化

(64)-模板函数与返回类型后置

(65)-引用合并

(66)-用static_cast将左值转换为右值

(67)-标准库forward函数

(68)-可变参数模板(variadic template)

(69)-sizeof...运算符

(70)-包扩展

(71)-可变参数模板的参数转发

(72)-标准库tuple模板

(73)-新的bitset运算

(74)-正则表达式库(regular-expression library)

(75)-随机数库(Random Number Library)

(76)-浮点数格式控制(Floating Format Control)

(77)-noexcept异常指示符(Exception Specifier)

(78)-noexcept运算符(noexcept operator)

(79)-内联命名空间(inline namespace)

(80)-继承的构造函数与多重继承

(81)-有作用域的enum(scoped enumeration)

(82)-指定enum类型的大小

(83)-enum前置声明

(84)-标准库mem_fn类模板

(85)-类类型的union成员(1)

(86)-类类型的union成员(2)

关注微信公众号【面向对象思考】，轻松学习每一天！

面向对象设计，面向对象编程，面向对象思考！