

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Sitio de subasta**

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
22/09/18	1	Roberto Alfonso	
22/10/18	2	Roberto Alfonso	

## Contenido

<a href="#"><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></a>	3
<a href="#"><u>CONTENIDO</u></a>	4
<a href="#"><u>1 INTRODUCCIÓN</u></a>	6
<a href="#"><u>1.1 Propósito</u></a>	6
<a href="#"><u>1.2 Alcance</u></a>	6
<a href="#"><u>1.3 Personal involucrado</u></a>	6
<a href="#"><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></a>	7
<a href="#"><u>1.5 Referencias</u></a>	7
<a href="#"><u>1.6 Resumen</u></a>	7
<a href="#"><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></a>	7
<a href="#"><u>2.1 Perspectiva del producto</u></a>	7
<a href="#"><u>2.3 Características de los usuarios</u></a>	8
<a href="#"><u>2.4 Restricciones</u></a>	9
<a href="#"><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></a>	9
<a href="#"><u>3.2 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.2.1 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.3 Sprints</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.1 Sprint 1</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.2 Spint 2</u></a>	20

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de Información para la gestión de procesos y control de un sitio de subastas. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar *IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos de Software ANSI/IEEE 830, 1998*.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá al usuario (*martillero*, ver [Definiciones, acrónimos y abreviaturas definiciones](#)) coordinar *subastas* entre varios *pujadores* a partir de *lotes* entregados por *consignatarios*.

## 1.2 Alcance

Esta especificación está dirigida al usuario principal del sistema y contendrá los requerimientos analizados y acordados con el usuario como así información técnica sobre el proceso de desarrollo en sí.

El sistema permitirá al usuario martillero crear subastas donde podrá poner en venta lotes consignados por usuarios consignatarios que hayan sido aceptado y dados de alta por el usuario martillero. En las subastas los usuarios pujadores podrán pujar por dichos lotes, siendo el dueño de la última puja el ganador del lote.

El solo hecho de utilizar el sistema debería ser suficiente para darle credibilidad a la subasta al no existir información oculta que permita al martillero influir en la subasta ya sea no vendiendo un lote por debajo de un precio esperado por el consignatario ni tampoco podrá comunicarse con pujadores durante la contienda.

## 1.3 Limitaciones

- a) El programa no permitirá a los usuarios consignatarios crear sus lotes directamente ya que el usuario martillero debe verificar las condiciones y tasarlos antes de ponerlos en subasta.
- b) Tampoco permitirá a los consignatarios o pujadores comunicarse entre ellos, se podrán únicamente comunicar con el martillero a través del formulario de contacto.
- c) No permitirá al consignatario influir en el precio del lote, el martillero decide el precio base al cual se venderá.
- d) No soportará precio de reserva por debajo del cual el lote no se vende.

## 1.4 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Roberto Carlos Alfonso
<b>Rol</b>	Scrum Master, desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Planeamiento, división de tareas, desarrollo
<b>Información de contacto</b>	roberto.carlos.alfonso@gmail.com

<b>Nombre</b>	Natalia Alvarez
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	natalia.humanista@gmail.com

<b>Nombre</b>	Celeste Ahumada
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	ahumadamariaceleste@gmail.com

<b>Nombre</b>	Enzo Valdez
<b>Rol</b>	Desarrollador / Colaborador
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	ezequiel.thiago.2602@gmail.com

<b>Nombre</b>	Ingrid Alcocer
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	ingrid.alcocer8@gmail.com

<b>Nombre</b>	Brian Almada
<b>Rol</b>	Desarrollador / Colaborador
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	brianalexisalmada84@gmail.com

<b>Nombre</b>	Claudia Bottero
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	clotibottero@yahoo.com.ar

<b>Nombre</b>	Andrea Silvana Mardones
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	andreasilvanamardones22@gmail.com

## 1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos de Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>Subasta</b>	El proceso por el cual el martillero vende un lote de un consignatario a un pujador
<b>Lote</b>	Producto cuyo dueño, el consignatario, pretende vender en una subasta
<b>Martillero</b>	Persona que utilizará el sistema para gestionar las subastas, aceptar consignaciones y cobrar a los pujadores que ganen un lote
<b>Consignatario</b>	Dueño de un lote a ser vendido en la subasta y que utilizará el sistema para ver el resultado y cobrar el dinero
<b>Oferta</b>	Acción por parte de un pujador para subir el precio del lote confirmando su intención de obtenerlo

## 1.6 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.7 Resumen

Este documento consta de 3 (tres) secciones. Esta sección es la Introducción y proporciona una visión general de la ERS. En la sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer la perspectiva del producto, las características de los usuarios, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles. En la sección 3 se definen los requisitos específicos que debe satisfacer el sistema, detalle de historias de usuarios (US) y de los diferentes Sprint.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

*El sistema será un producto diseñado para trabajar en entornos web. Contendrá autenticación de pujadores, posibilidad de crear nuevos pujadores, dar de alta consignatarios, coordinar subastas y aceptar la puja ganadora.*

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Martillero
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informaticas
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general, alta y baja de lotes, alta y baja de consignatarios, creación de subastas, etc.

<b>Tipo de usuario</b>	Pujador
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Revisar el catálogo, seleccionar lotes como favoritos, pujar por lotes, revisar compras, etc.

<b>Tipo de usuario</b>	Consignatario
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Revisar descripción de lotes, proponer lotes, revisar ventas y saldos, etc.

### 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS y JavaScript.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencillos, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- No se contemplan operaciones paralelas por fuera de las descritas en el sistema.

## 3 Requisitos específicos

### Product Backlog

- [#US01](#): Como usuario nuevo cuando quiero usar el sitio entonces tengo que registrarme con correo electrónico y contraseña
- [#US02](#): Como usuario existente cuando quiero usar el sitio entonces tengo que loguearme con correo electrónico y contraseña
- [#US03](#): Como usuario si me olvidé mi contraseña entonces puedo pedirle al sistema que me envíe un vínculo a mi cuenta de correo para generar una clave nueva.
- [#US04](#): Como visitante quiero tener visible el catálogo de subastas para elegir los productos por los que podría pujar
- [#US05](#): Como usuario una vez que ingreso al sitio quiero tener visible el menú de navegación del sitio
- [#US06](#): Como usuario Martillero quiero poder acceder como administrador para editar los contenidos
- [#US07](#): Como visitante cuando quiero contactar al dueño del sitio entonces tengo que utilizar el formulario de contacto.
- [#US08](#): Como consignatario o pujador cuando quiero contactar al dueño del sitio entonces tengo que utilizar el formulario de contacto.
- [#US09](#): Como consignatario o pujador cuando quiero editar mi información personal entonces tengo que hacerlo desde mi perfil.
- [#US10](#): Como consignatario cuando quiero ver el estado de mis lotes entonces tengo que ir a la página de lotes propios.
- [#US11](#): Como pujador cuando quiero ver mis compras entonces tengo que ir a la página de compras realizadas.
- [#US12](#): Como martillero cuando quiero agregar un consignatario nuevo entonces tengo que ir a la página de creación de consignatarios.
- [#US13](#): Como martillero cuando quiero agregar un lote para subastar entonces tengo que ir a la página de creación de lotes.
- [#US14](#): Como martillero cuando quiero abrir una subasta entonces tengo que ir a la página de subastas.
- [#US15](#): Como martillero cuando quiero subastar un lote entonces tengo que ir a la página de subastas y subastar el lote.
- [#US16](#): Como visitante quiero conocer más sobre el sitio.
- [#US17](#): Como usuario quiero saber cómo funciona la página para poder utilizarla.
- [#US18](#): Como martillero cuando un consignatario quiere vender algo debo darlo de alta en mi sistema.
- [#US19](#): Como martillero cuando estoy en una subasta y un pujador ganó un lote quiero pasar al siguiente lote.
- [#US20](#): Como usuario pujador cuando veo un lote que me interesa puedo presionar botones de puja para intentar ganar el lote.





## Sprints.

<b>N° de sprint</b>	0
<b>Sprint Backlog</b>	
<b>Responsabilidades</b>	Delinear trabajo del grupo, historias de usuario iniciales, tareas a partir de dichas historias
<b>Calendario</b>	Inicio = 17/09/2022 - Cierre = 03/10/2022
<b>Inconvenientes:</b> Varios integrantes del grupo no estuvieron disponible durante la mayor parte del sprint por lo que no fue posible asignarles tareas ni pudieron tomar tareas para trabajar.	

<b>N° de sprint</b>	1
<b>Sprint Backlog</b>	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11, #US12, #US13, #US14, #US15, #US16, #US17, #US18, #US19, #US20
<b>Responsabilidades</b>	Crear maquetación del sitio completo, estilizar
<b>Calendario</b>	Inicio = 03/10/2022 - Cierre = 17/10/2022
<b>Inconvenientes:</b> Cambios sobre la marcha de los objetivos, poco tiempo para probar el sitio	

<b>N° de sprint</b>	2
<b>Sprint Backlog</b>	
<b>Responsabilidades</b>	Creación de consultas SQL, CRUD, sitio de la empresa
<b>Calendario</b>	Inicio = 17/10/2022 - Cierre = 14/11/2022
<b>Inconvenientes:</b>	