

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Sitio de subasta**

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
22/09/18	1	Roberto Alfonso	

## Contenido

<a href="#"><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></a>	3
<a href="#"><u>CONTENIDO</u></a>	4
<a href="#"><u>1 INTRODUCCIÓN</u></a>	6
<a href="#"><u>1.1 Propósito</u></a>	6
<a href="#"><u>1.2 Alcance</u></a>	6
<a href="#"><u>1.3 Personal involucrado</u></a>	6
<a href="#"><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></a>	7
<a href="#"><u>1.5 Referencias</u></a>	7
<a href="#"><u>1.6 Resumen</u></a>	7
<a href="#"><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></a>	7
<a href="#"><u>2.1 Perspectiva del producto</u></a>	7
<a href="#"><u>2.3 Características de los usuarios</u></a>	8
<a href="#"><u>2.4 Restricciones</u></a>	9
<a href="#"><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></a>	9
<a href="#"><u>3.2 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.2.1 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.3 Sprints</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.1 Sprint 1</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.2 Spint 2</u></a>	20

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de Información para la gestión de procesos y control de un sitio de subastas. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar *IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos de Software ANSI/IEEE 830, 1998*.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá al usuario (*martillero*, ver [Definiciones, acrónimos y abreviaturas definiciones](#)) coordinar *subastas* entre varios *pujadores* a partir de *lotes* entregados por *consignatarios*.

## 1.2 Alcance

Esta especificación está dirigida al usuario principal del sistema y contendrá los requerimientos analizados y acordados con el usuario como así información técnica sobre el proceso de desarrollo en sí.

## 1.3 Personal involucrado

Nombre	Roberto Carlos Alfonso
Rol	Scrum Master, desarrollador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Planeamiento, división de tareas, desarrollo
Información de contacto	roberto.carlos.alfonso@gmail.com

Nombre	Natalia Alvarez
Rol	Desarrolladora / Colaboradora
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	natalia.humanista@gmail.com

Nombre	Celeste Ahumada
Rol	Desarrolladora / Colaboradora
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	ahumadamariaceleste@gmail.com

Nombre	Enzo Valdez
Rol	Desarrollador / Colaborador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	ezequiel.thiago.2602@gmail.com

<b>Nombre</b>	Ingrid Alcocer
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	ingrid.alcocer8@gmail.com

<b>Nombre</b>	Brian Almada
<b>Rol</b>	Desarrollador / Colaborador
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	brianalexisalmada84@gmail.com

<b>Nombre</b>	Claudia Bottero
<b>Rol</b>	Desarrolladora / Colaboradora
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo
<b>Información de contacto</b>	clotibottero@yahoo.com.ar

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos de Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>Subasta</b>	El proceso por el cual el martillero vende un lote de un consignatario a un pujador
<b>Lote</b>	Producto cuyo dueño, el consignatario, pretende vender en una subasta
<b>Martillero</b>	Persona que utilizará el sistema para gestionar las subastas, aceptar consignaciones y cobrar a los pujadores que ganen un lote
<b>Consignatario</b>	Dueño de un lote a ser vendido en la subasta y que utilizará el sistema para ver el resultado y cobrar el dinero
<b>Oferta</b>	Acción por parte de un pujador para subir el precio del lote confirmando su intención de obtenerlo

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
----------------------	------------

Standard IEEE 830 - 1998	IEEE
--------------------------	------

## 1.6 Resumen

Este documento consta de 3 (tres) secciones. Esta sección es la Introducción y proporciona una visión general de la ERS. En la sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer la perspectiva del producto, las características de los usuarios, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles. En la sección 3 se definen los requisitos específicos que debe satisfacer el sistema, detalle de historias de usuarios (US) y de los diferentes Sprint.

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

*El sistema será un producto diseñado para trabajar en entornos web. Contendrá autenticación de pujadores, posibilidad de crear nuevos pujadores, dar de alta consignatarios, coordinar subastas y aceptar la puja ganadora.*

## 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Martillero
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general, alta y baja de lotes, alta y baja de consignatarios, creación de subastas, etc.

<b>Tipo de usuario</b>	Pujador
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Revisar el catálogo, seleccionar lotes como favoritos, pujar por lotes, revisar compras, etc.

<b>Tipo de usuario</b>	Consignatario
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Revisar descripción de lotes, proponer lotes, revisar ventas y saldos, etc.

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS y JavaScript.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencillos, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.
- No se contemplan operaciones paralelas por fuera de las descritas en el

sistema.

### 3 Requisitos específicos

#### Product Backlog

- #US01: Como usuario nuevo cuando quiero usar el sitio entonces tengo que registrarme con correo electrónico y contraseña
- #US02: Como usuario existente cuando quiero usar el sitio entonces tengo que loguearme con correo electrónico y contraseña
- #US03: Como usuario si me olvidé mi contraseña entonces puedo pedirle al sistema que me envíe un vínculo a mi cuenta de correo para generar una clave nueva
- #US04: Como visitante quiero tener visible el catálogo de subastas para elegir los productos por los que podría pujar
- #US05: Como usuario una vez que ingreso al sitio quiero tener visible el menú de navegación del sitio
- #US06: Como usuario Martillero quiero poder acceder como administrador para editar los contenidos

#### Sprints.

N° de sprint	01
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06
Responsabilidades	
Calendario	Inicio = 17/09/2022 - Cierre = 03/10/2022

---

<b>N° de sprint</b>	01
<b>Inconvenientes:</b>	



Proyecto Integrador  
**Especificación de requisitos de software**

---

<b>N° de sprint</b>	1
<b>Sprint Backlog</b>	
<b>Responsabilidades</b>	
<b>Calendario</b>	Inicio = 03/10/2022 - Cierre = 17/10/2022
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	2
<b>Sprint Backlog</b>	
<b>Responsabilidades</b>	
<b>Calendario</b>	Inicio = 17/10/2022 - Cierre = 14/11/2022
<b>Inconvenientes:</b>	