

Documento de Análisis

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de la entrega D01 Documentación de Análisis



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 - 2024

Fecha	Versión
15/2/2024	v1r0

Grupo de prácticas: C1.033				
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico		
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador, Manager	ahydul1@gmail.com		
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es		
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es		
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador	pablofp.33@gmail.com		
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador	karyouben@alum.us.es		

Repositorio: https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01



Documento de Análisis

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de versión	2
3. Introducción	2
4. Contenido	3
5. Conclusiones	4
6. Bibliografía	5



Documento de Análisis

1. Resumen ejecutivo

Este informe aborda los desafíos que enfrentamos al comprender los requisitos del proyecto de la asignatura Diseño y Pruebas II. Identificamos nueve requisitos específicos que nos generaron confusiones respecto a lo que el cliente realmente desea.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
15/2/2023	v1r0	Inicialización del proyecto

3. Introducción

En este documento hablaremos sobre los problemas encontrados a la hora de comprender los diferentes requisitos que conforman el proyecto de la asignatura Diseño

y Pruebas II. Para ello, vamos a realizar un análisis detallado de aquellos en los que se

hayan encontrado alguna incompletitud, ambigüedad, contradicción o inexactitud. Para cada requisito que suponga un problema, se va a explicar el contexto de la situación y se va a detallar la solución elegida con la ayuda del cliente



Documento de Análisis

4. Contenido

No procede actualmente



Documento de Análisis

5. Conclusiones

No procede actualmente



Documento de Análisis

6. Bibliografía

No procede actualmente