	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de la entrega D02

Informe de Planificación Individual



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
5/3/2024	v1r2


Grupo de prácticas: C1.033		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador, Analista	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador, Manager	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D02>

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02</p>
	<p>Informe de Planificación Individual</p>

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de versión	2
3. Introducción	2
4. Contenido	3
5. Conclusiones	13
6. Bibliografía	14

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual

1. Resumen ejecutivo


El presente documento ofrece una visión sobre la planificación realizada para esta segunda entrega individual, abordando aspectos esenciales como la definición de tareas, estimaciones temporales y el seguimiento del tiempo real empleado en la ejecución de dichas actividades. Destaca la elaboración de una tabla detallada que resume el coste total necesario para la finalización exitosa de las tareas identificadas. Además, se proporciona un análisis detallado de la amortización relacionada con el proyecto, junto con el cálculo total correspondiente.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
19/2/2024	v1r0	Creación del documento
25/2/2024	v1r1	Añadido Resumen ejecutivo, Introducción
5/3/2024	v1r2	Contenido y Conclusiones

3. Introducción

En el presente informe se presenta un detallado listado de todas las tareas indispensables para alcanzar los requisitos establecidos en el segundo entregable individual. Cada tarea se encuentra identificada con un título específico y se acompaña de una descripción de las actividades requeridas, así como de la asignación de responsabilidades y roles correspondientes. Además, se proporcionan tanto el tiempo estimado como el tiempo real empleado en la realización de cada tarea. Por otro lado, se aborda en detalle el aspecto económico, incluyendo el coste asociado a cada tarea, considerando criterios como el coste basado en el tiempo empleado, los costes individuales por rol, el factor de amortización y el coste total. Este enfoque permitirá una visión clara y precisa de los recursos necesarios para llevar a cabo cada tarea, facilitando así una gestión efectiva del proyecto en términos de tiempo y presupuesto.


	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual

4. Contenido

4.1 Planificación

Listado de las tareas realizadas en este entregable:

Título	Descripción	Asignados	Roles	Tiempo Planeado	Tiempo Real
Student#3 Task 001 actualización del versionado del proyecto	Actualizar el versionado del proyecto y actualizado los nombres del mismo.	Karim Youssafi Benichikh	Manager	30 minutos	47 minutos
Student#3 Task002 training module entity	Crear la entidad de training module con atributos solicitados	Karim Youssafi Benichikh	Developer	1 hora	1 hora y 23 min
Student#3 Task003 training sessions entity	Crear la entidad de training session con atributos solicitados	Karim Youssafi Benichikh	Developer	1 hora	1 hora y 12 min
Student#3 Task004 dashboard developer	Crear el Dashboard de developer con atributos solicitados	Karim Youssafi Benichikh	Developer	30 minutos	52 min
Student#3 Task005 testing whit credentials and populate entitis	Creación de las cuentas de usuario developer1 y developer2 en user-account y creado el populate de las entidades trainingSession, trainingModule y developer	Karim Youssafi Benichikh	Developer	4 hora	6 hora y 45 min

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual

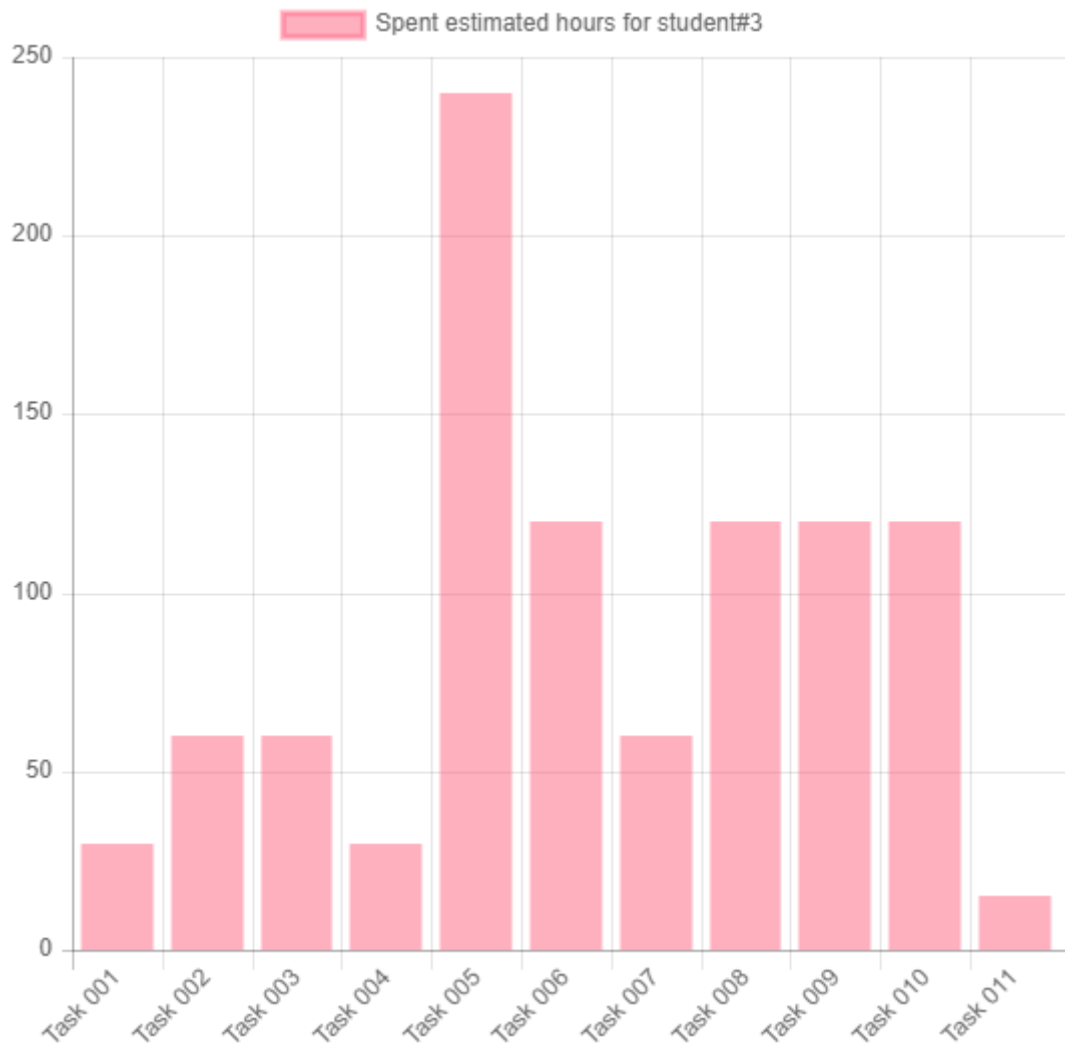
Student#3 Task006 Produce a UML domain model.	Creación el UML individual con las entidades training module, training sesión, developer y el datatype y form para el Dashboard de developer.	Karim Youssafi Benichikh	Developer	2 horas	3 horas y 56 min
Student#3 Task007 create rol developer	Crear el rol de Developer con atributos solicitados	Karim Youssafi Benichikh	Developer	1 hora	52 min
Student#3 Task008 analysis report	Creación del informe de análisis individual	Karim Youssafi Benichikh	Developer	2 horas	2 horas y 24 min
Student#3 Task009 planning and progress report	Creación del informe de planificación y progreso individual	Karim Youssafi Benichikh	Developer	2 horas	2 horas y 44 min
Student#3 Task 010 Revisión de todas las tareas individuales	Revisión de todas las tareas individuales de todos mis compañeros	Karim Youssafi Benichikh	Manager	2 horas	5 horas y 20min
Student #3 Task 011- deliver project	Descargar el proyecto de GitHub, renombrarlo y entregarlo en enseñanza virtual	Karim Youssafi Benichikh	Operator	15min	22min



Diseño y Pruebas 2
Documentación de la entrega D02

Informe de Planificación Individual

Un gráfico más detallado de las horas realizadas y el tiempo que ha ocupado cada tarea en un **tiempo estimado** sería la siguiente gráfica cuya representación está en min/task:

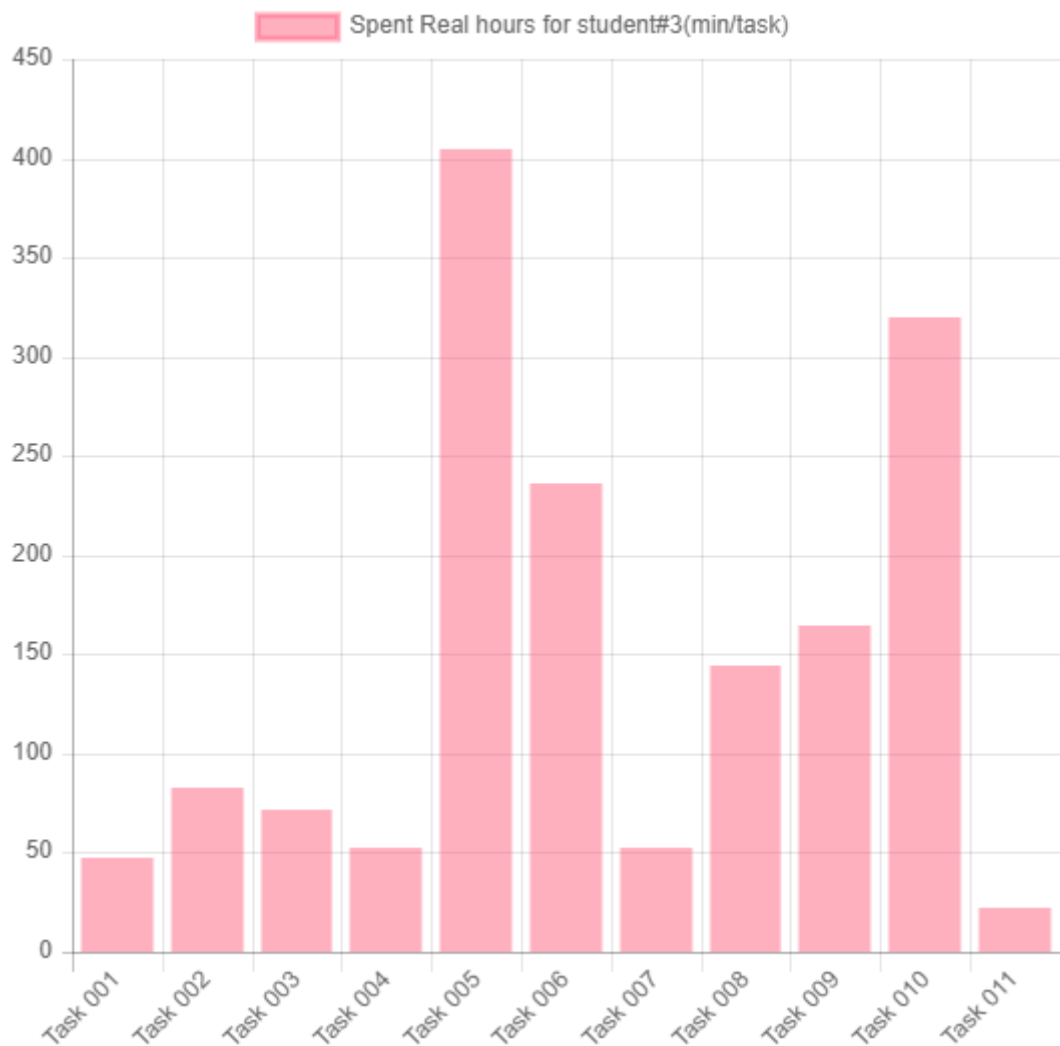





Diseño y Pruebas 2
Documentación de la entrega D02

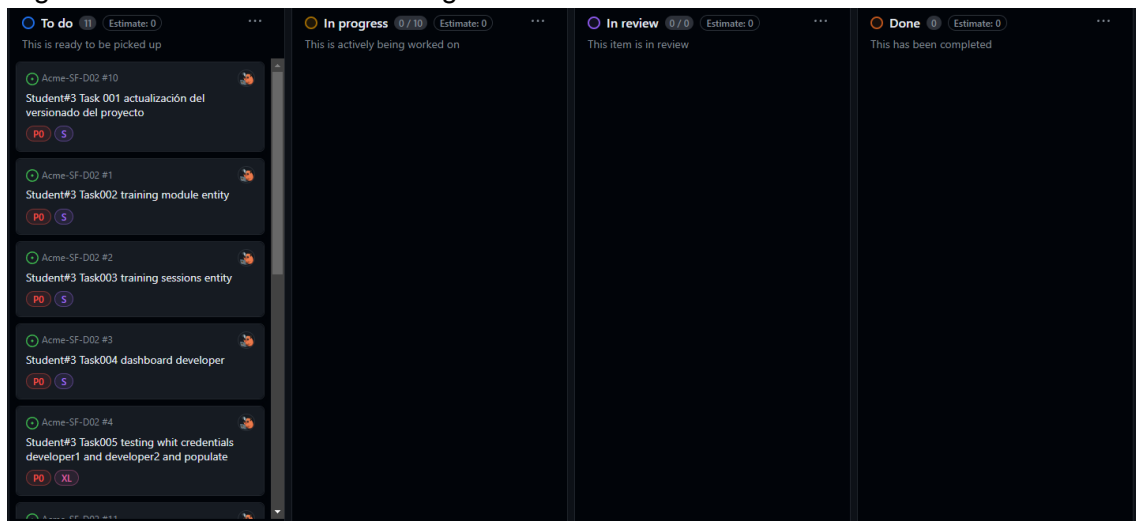
Informe de Planificación Individual


Un gráfico más detallado de las horas realizadas y el tiempo que ha ocupado cada tarea en un **tiempo Real** sería la siguiente gráfica cuya representación está en min/task:

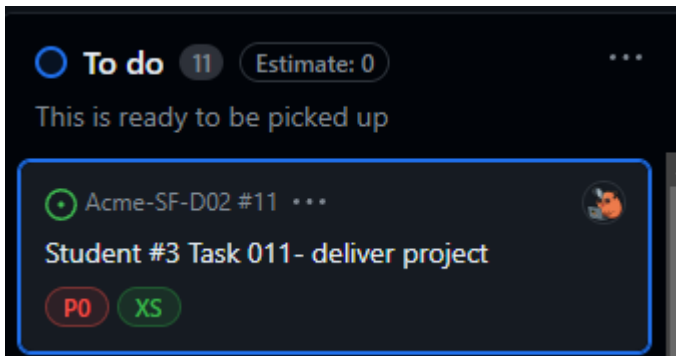


	<div>Diseño y Pruebas 2</div> <div>Documentación de la entrega D02</div> <div>Informe de Planificación Individual</div>
---	---

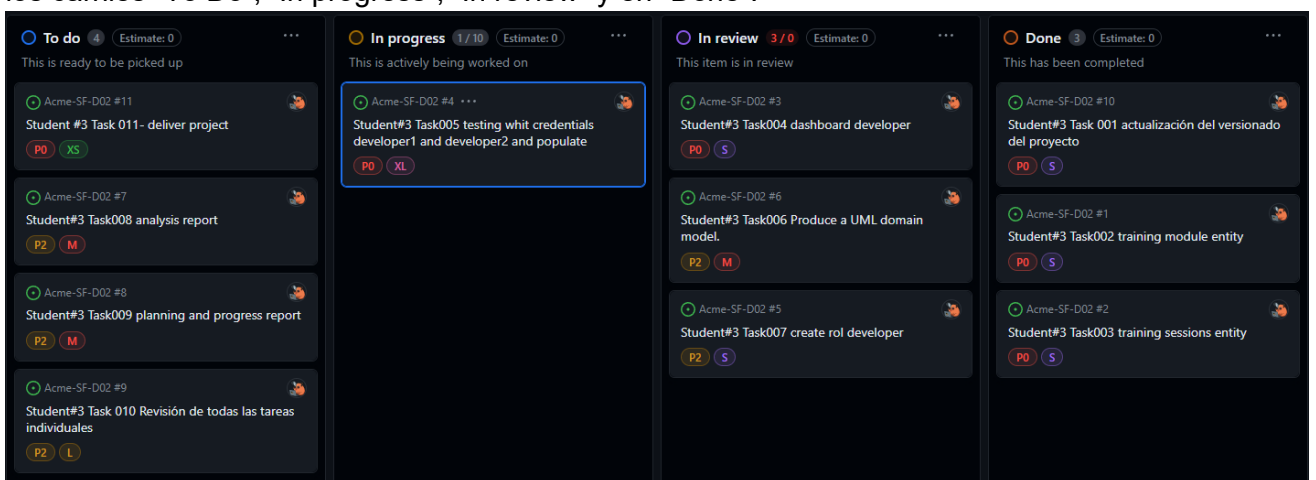
Captura de pantalla de la **definición inicial** de todas las tareas en el carril “TO DO” al organizar al comienzo de la entrega dichas tareas:



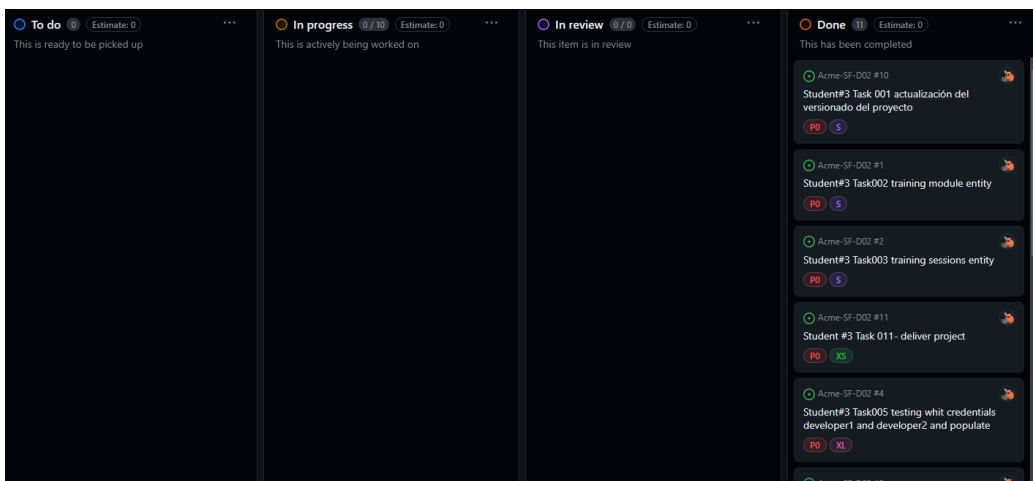
	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Documentación de la entrega D02</p>
	<p>Informe de Planificación Individual</p>



Captura de pantalla del progreso de las tareas **a mitad de la entrega** con tareas en los carriles “To Do”, “In progress”, “In review” y en “Done”:



Captura de pantalla del progreso de las tareas **al final de la entrega** con todas las tareas terminadas en el carril “Done”:





Diseño y Pruebas 2

Documentación de la entrega D02

Informe de Planificación Individual

Done 11 Estimate: 0

This has been completed

Acme-SF-D02 #10

Student#3 Task 001 actualización del versionado del proyecto

P0 S

Acme-SF-D02 #1

Student#3 Task002 training module entity

P0 S

Acme-SF-D02 #2

Student#3 Task003 training sessions entity

P0 S

Acme-SF-D02 #11

Student #3 Task 011- deliver project

P0 XS

Acme-SF-D02 #4

Student#3 Task005 testing whit credentials developer1 and developer2 and populate

P0 XL

Acme-SF-D02 #3

Student#3 Task004 dashboard developer

P0 S

Acme-SF-D02 #5

Student#3 Task007 create rol developer

P2 S

Acme-SF-D02 #6

Student#3 Task006 Produce a UML domain model.

P2 M

Acme-SF-D02 #8

Student#3 Task009 planning and progress report

P2 M

Acme-SF-D02 #7


Student#3 Task008 analysis report

P2 M

Acme-SF-D02 #9

Student#3 Task 010 Revisión de todas las tareas individuales

P2 L

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual

4.2 Presupuesto

presupuesto con el costo total estimado requerido para llevar a cabo las tareas anteriores.

Para calcular la Amortización, se tiene en cuenta el valor inicial / Vida útil estimada, que serían 4 meses / 36 meses = 0,11.
11% de amortización en 3 años.

En cuanto el coste de amortización = Coste del equipo * porcentaje de amortización = 1100 * 0,11 = 121€

Estimación de costos:

En cuanto al **costo estimado** para el presupuesto:

Cargo	Horas estimadas	Tarifas Horarias por rol	Coste estimado
Desarrollador	13h30min	20€/hora	270€
Operador	15min	20€/hora	5€
Manager	2h30min	30€/hora	75€


El coste total asciende a **350€ + 121€** de amortización = **471€** de presupuesto.

Costos Reales:

En cuanto al **costo Real** para el presupuesto:

Cargo	Horas estimadas	Tarifas Horarias por rol	Coste estimado
Desarrollador	20h8min	20€/hora	402,67€
Operador	22min	20€/hora	7,33€
Manager	6h y 7min	30€/hora	183,5€

El coste total asciende a **593,5€ + 121€** de amortización = **714,5€** de presupuesto.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual

4.2 Progreso

4.2.1 Registro de progreso

Nombre: Karim Youssafi Benichikh.

Fecha: 08/03/2024

Indicadores de rendimiento:

- Cumplimiento de Obligaciones Grupales: Notable
- Comunicación con el Grupo: Notable
- Trabajo al Nivel del Grupo: Notable

Evaluación General: Notable


Descripción de Contribuciones:

Como miembro del equipo, Karim Youssafi Benichikh, el estudiante nº3, ha tenido una asistencia a clase de 100%, asistiendo también al 100% de los follow-up de grupos de laboratorios.

He completado todas las tareas obligatorias hasta el momento y también todas las tareas opcionales.

También he ayudado a compañeros como con tareas individuales de código, como en tests de datos validados, y formando el UML del proyecto.

Por lo que, durante el período abarcado por este informe, he cumplido con mis responsabilidades grupales de manera constante, completando las tareas asignadas puntualmente y contribuyendo al avance del proyecto. He mantenido una comunicación efectiva con el equipo, participando activamente en discusiones y proporcionando actualizaciones regulares sobre el estado del proyecto. Asimismo, mi nivel de desempeño ha sido equiparable al del resto del grupo, garantizando que mis aportes sean sustanciales y relevantes para el éxito del proyecto. En resumen, considero que he cumplido satisfactoriamente con las expectativas establecidas para el equipo y que mi rendimiento ha sido **notable**.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual

4.2.2 Descripción de conflictos

Conflicto 1

Descripción: Cuando cambie el versionado del proyecto en la segunda entrega no me creaba los launchers al poner en “advanced”, [artifactId][version]

Solución: Tras revisar el proyecto, los launchers se creaban con el versionado D01 en lugar de D02 porque no se modifico el nombre en github, por lo que al modificar dicho nombre ya se creaba los launchers correctamente.

Conflicto 2

Descripción: Al popular los datos me saltaba un error en el tipo de datos de tipo “Date”.

Solución: Me di cuenta que importe el atributo Data de la librería “sql” en lugar de la librería de “javax”, así que modifique dicho import para que funcionara correctamente.

Conflicto 3

Descripción: Al popular los datos de email con 255 caracteres me saltaba un error.

Solución: Me di cuenta que el formato @Email admite un máximo de 73 caracteres, así que probe los datos teniendo en cuenta ese límite.

4.2.3 Comparación del costo estimado y el real


En cuanto a la comparación del costo del estimado y el real :

Cargo	Variación en Horas	Variación en Tarifas Horarias por rol	Variación en costos por rol
Desarrollador	6h38min	20€/hora	132,67€
Operador	7min	20€/hora	2,34€
Manager	3h y 37min	30€/hora	108,5€

Variación en amortización: 0€

El coste total en la variación del costo estimado y el real asciende a **243,5€ + 0€ de amortización = 243,5€ de variación total del presupuesto.**

Variación total: 243,5€

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Informe de Planificación Individual


5. Conclusiones

La planificación ha demostrado ser una herramienta invaluable para gestionar mis responsabilidades y tiempos de manera efectiva. No obstante, reflexionando sobre mi experiencia, considero que podría beneficiarme de adoptar un enfoque más flexible en la próxima planificación, permitiéndome ajustes sobre la marcha durante la próxima entrega.

Por lo general, mi rendimiento individual ha sido considerablemente notable, aunque el rendimiento del equipo podría mejorar, ya que no siguen del todo bien la planificación inicial y dejan gran parte de tareas al final de la entrega dando una gran carga de trabajo al manager para la revisión de todas las tareas al final de la entrega.

Por otro lado, no se le da la importancia que se le merece a toda la documentación por lo que hay algunas documentaciones que están o incompletas o podrían ser mejorables, para solucionar todos estos problemas, reforzare la importancia de la documentación ya que la siguiente entrega tiene una complejidad e inversión de tiempo mucho mayor a esta entrega y realizare una planificación completa desde el inicio de la tercera entrega, exigiendo unos mínimos de progreso semanales.

Por lo demás, el equipo ha tenido una buena comunicación en este Sprint y comparándolo con el sprint anterior ha habido una mejora en el desempeño del trabajo al final.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02</p>
	<p>Informe de Planificación Individual</p>

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.