	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación Planificación y Progreso Individual

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de la entrega D02

Documentación Planificación Individual



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
8/3/2024	v1r1

Grupo de prácticas: G6-64		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador, Analista	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim - 28823709V	Desarrollador, Operador, Mánager	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <<https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01>>

	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02</p>
<p style="text-align: center;">Documentación Planificación y Progreso Individual</p>	

Índice de contenido


1. Resumen ejecutivo	2
2. Control de Versiones	2
3. Introducción	3
4. Contenido	3
Tabla de Tareas	3
1)Fase inicial	5
2)Fase intermedia	5
3)Fase Final	6
Presupuesto	6
Coste real	7
Conflictos encontrados	7
Progreso	7
5. Conclusiones	8
6. Bibliografía	9

1. Resumen ejecutivo

El objetivo de este informe es gestionar el impacto de las distintas actividades relacionadas con el cumplimiento de requisitos, que conllevan tanto costos monetarios como de tiempo. La creación de este tipo de documentos es esencial, ya que proporciona una evaluación detallada de los diversos tipos de gastos, junto con una comparación con los costos reales. Esto facilita a los empleados la planificación de sus tareas de manera más eficiente y brinda a los clientes la información necesaria para determinar si desean contratar al equipo o al profesional en cuestión, basándose en estas estimaciones.

2. Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
6/3/2024	v1r0	Inicialización del documento
8/3/2024	v1r1	Finalización del documento

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación Planificación y Progreso Individual

3. Introducción


Este informe contendrá un catálogo que detalla todas las actividades necesarias para cumplir con los distintos requisitos de cada entrega. Cada actividad estará identificada por un título que luego se convertirá en una tarea específica para ser abordada. Además de proporcionar una descripción detallada de cada tarea, se asignará a un individuo con un rol definido, se estimará el tiempo requerido y se comparará con el tiempo real empleado. También se analizará el costo asociado, considerando aspectos como el tiempo real empleado, el costo del rol de la persona asignada, los gastos de amortización y el costo total del proyecto.

4. Contenido

Tabla de Tareas

Las tareas que se pueden encontrar son las que tenemos asociadas al Product Backlog del Repositorio, en concreto mis tareas asociadas son las siguientes con los siguientes cálculos:

Tarea	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real	Rol	Coste/hora
Student #4 Task 004 Create Sponsorship Entity	Crear la entidad de Sponsorship con atributos solicitados	1h	42min	Desarrollador	20€
Student #4 Task 005 Create Invoice Entity	Crear la entidad de Invoice con atributos solicitados	50min	30min	Desarrollador	20€
Student #4 Task 006 Create Sponsor Role	Crear el rol de Sponsor con atributos solicitados	25min	17min	Desarrollador	20€
Student #4 Task 007 Create Sponsor DashBoard	Crear el Dashboard de Sponsor con atributos solicitados	30min	26min	Desarrollador	20€

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación Planificación y Progreso Individual

Student #4 Task 008 Create the Analysis Report(D02)	Creación del informe de análisis individual	1h30min	1h17min	Desarrollador	20€
Student #4 Task 009 Create the Individual Planning Report(D02)	Creación del informe de planificación y progreso individual	2h	1h10min	Desarrollador	20€
Student #4 Task 013 Create UML Domain Model	Crear el UML individual	1h30min	1h	Desarrollador	20€
Global Task 005 - Make the Risk entity	Crear la entidad de Risk con atributos solicitados	1h	25min	Desarrollador	20€
Global Task 006 - Create Analysis report	Creación del informe de análisis Grupal	1h	51min	Desarrollador	20€
Student #4 Task 010 Testing Sponsorship Entity	Testear CSV y validar datos de la entidad Sponsorship	2h	1h	Tester	20€
Student #4 Task 011 Testing Invoice Entity	Testear CSV y validar datos de la entidad Invoice	1h30min	1h10min	Tester	20€
Student #4 Task 012 Testing Sponsor Role	Testear CSV y validar datos del rol Sponsor	30min	20min	Tester	20€
Global Task 006 - Testing the Risk entity	Testear CSV y validar datos de la entidad Risk	1h	43min	Tester	20€

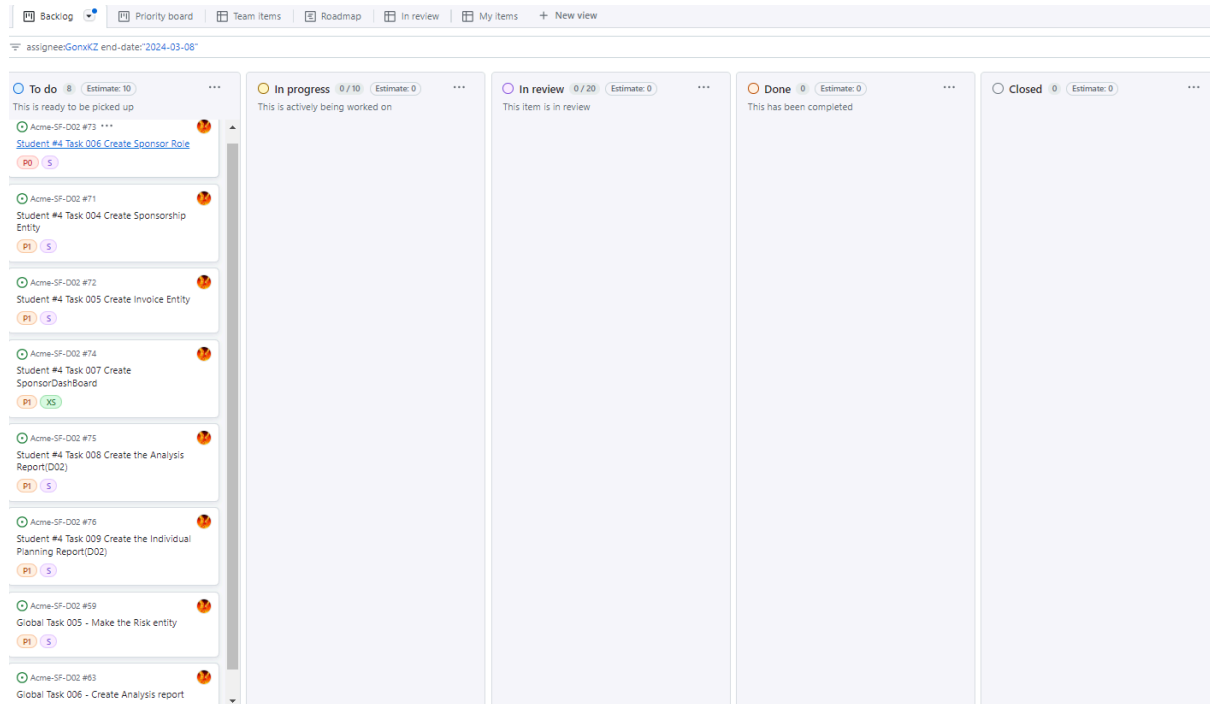
En este entregable y los próximos, tomaré capturas del estado del tablero del Product Backlog encontrado durante el desarrollo:



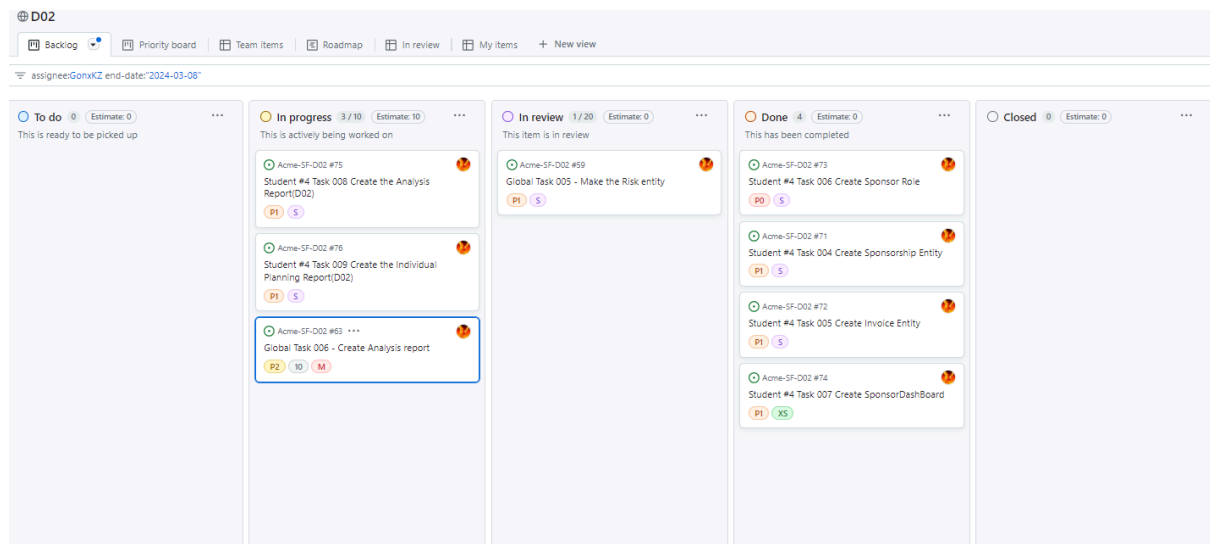
Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02


Documentación Planificación y Progreso Individual

1) Fase inicial

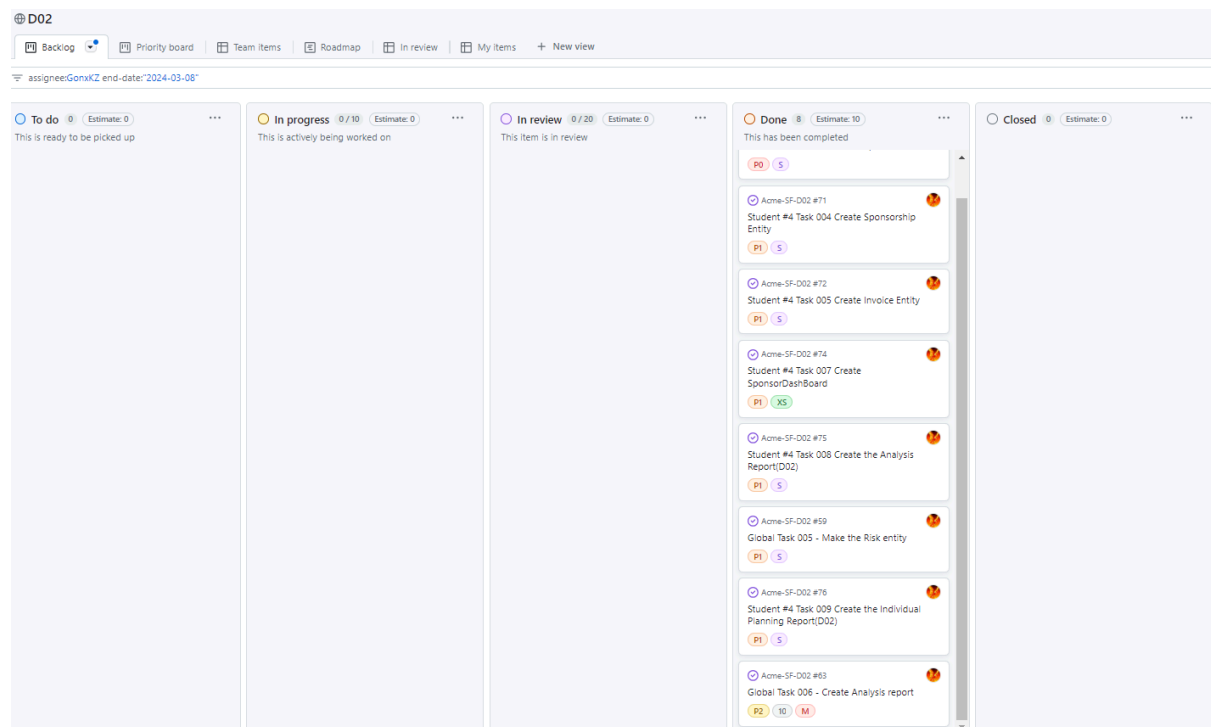


2) Fase intermedia



	<p style="text-align: center;">Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02</p>
<p style="text-align: center;">Documentación Planificación y Progreso Individual</p>	

3) Fase Final



Presupuesto


Para calcular la Amortización, se tiene en cuenta el valor inicial / Vida útil estimada, que serían 4 meses / 36 meses = 0,11.
11% de amortización en 3 años.

En cuanto el coste de amortización = Coste del equipo * porcentaje de amortización
= 1100 * 0,11 = 121€

-En cuanto al costo estimado para el presupuesto:

Cargo	Horas estimadas	Coste
Desarrollador	9h45min	195€
Tester	5h	100€

El coste total asciende a **295€ + 121€** de amortización = **416€** de presupuesto.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación Planificación y Progreso Individual

Coste real

Cargo	Horas reales	Coste
Desarrollador	7h5min	141,67€
Tester	3h13min	64,33€

El coste total asciende a **141,67€ + 64,33€ + 121€** de amortización = **327€**
416€ de presupuesto - 327€ del coste real = **89€ de diferencia**, por debajo de lo estimado.

Como está por debajo del presupuesto se considera una buena planificación aunque considerando que el proyecto tiene mayores magnitudes, se aproxima a una sobreestimación, lo cual no da margen de beneficios

Conflictos encontrados

- El aprender a usar UMLet como herramienta nueva para generación de UML ha encarecido un poco el presupuesto final, pero una vez aprendido ya después ha sido sencillo su uso.
- La generación de datos para poblar los modelos de datos se esperaba que tomarán más tiempo, al principio se tuvieron errores validando datos, pero después una vez acostumbrado, la tarea se hizo más sencilla.


Progreso

Como *miembro* del equipo, Gonzalo García Lama, el estudiante nº4, ha tenido una asistencia a clase de 100%, asistiendo también al 100% de los *follow-up* de grupos de laboratorios.

He completado todas las tareas obligatorias hasta el momento y también todas las tareas opcionales.


También he ayudado a compañeros como con tareas individuales de código, como en tests de datos validados, y formando el UML del proyecto.

Como resultado la valoración que se tiene es un **“Muy buen rendimiento”**.

	<div>Diseño y Pruebas 2</div> <div>Documentación de la entrega D02</div>
	<div>Documentación Planificación y Progreso Individual</div>

5. Conclusiones

La planificación ha sido fundamental para estructurar mis actividades y horarios de manera efectiva, en relación al trabajo real. El rendimiento individual ha sido muy bueno, y también el equipo es bueno, ayudando a que el equipo tenga un progreso mayor del trabajo en equipo. Buena comunicación en este Sprint y bastante más ordenado y bien planificado.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02</p>
	<p>Documentación Planificación y Progreso Individual</p>

6. Bibliografía

No procede actualmente