

Control de versiones

# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# Documentación de la entrega D01 Documentación de planificación y progreso



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 - 2024

Fecha	Versión	
15/1/2024	v1r0	

Grupo de prácticas: C1.033				
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico		
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador, Manager	ahydul1@gmail.com		
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es		
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es		
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador	pablofp.33@gmail.com		
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador	karyouben@alum.us.es		



# Control de versiones

Repositorio: <a href="https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01">https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01</a>

# Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	3
2. Tabla de revisión	3
3. Introducción	4
4. Contenido	5
5. Conclusiones	6



Control de versiones

# 1. Resumen ejecutivo

Este documento se enfoca en la planificación donde se habla de las tareas, la asignación, los roles, el tiempo estimado y el tiempo real y se crea una tabla con el coste total requerido para completar las tareas. Además, incluye el cálculo de la amortización y el total.

# 2. Tabla de revisión

Versión	Descripción
v1r0	Crear documento y añadir el entregable 1



#### Control de versiones

# 3. Introducción

En el presente informe se presentará un listado en el apartado contenido, que contiene todas las tareas necesarias para cumplir los requisitos del entregable sobre el que se realiza este documento. Cada tarea estará identificada con un título específico. Asimismo, se incluirá una descripción detallada de lo que se debe hacer en cada tarea, a quién se le ha asignado y su respectivo rol, así como el tiempo estimado y el tiempo real utilizado para completarla. Por otra parte, se detalla el coste económico asociado a cada tarea, considerando criterios tales como el coste basado en el tiempo real empleado, el coste personal por rol, el precio de amortización y el coste total. De esta forma, se proporcionará una visión clara y precisa de los recursos necesarios para completar cada tarea, lo que permitirá una mejor gestión del proyecto en términos de tiempo y costos



# Control de versiones

# 4. Contenido

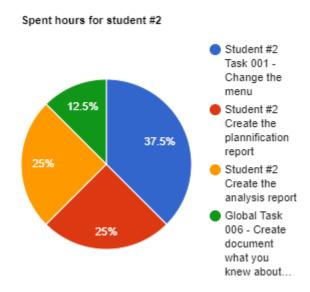
Listado de las tareas realizadas en este entregable

Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real	Rol	Coste/hora	Responsable
Student #2 Task 001 - Change the menu	Modificar el menu anónimo para que nos lleve a nuestra pagina favorita	1h	1h y 30	Desarrollador	20	Student #2
Student #2 Create the plannification report	Creación del informe de planificación	30 min	1 hora	Desarrollador	20	Student #2
Student #2 Create the analysis report	Creación del informe de análisis	30 min	1 hora	Desarrollador	20	Student #2
Global Task 006 - Create document what you knew about testing a WIS before this subject	Creación del informe de los conocimientos previos acerca del testing WIS	15 min	30 min	Desarrollador	20	Student #2



## Control de versiones

Un gráfico más detallado de las horas realizadas y el porcentaje que ha ocupado cada tarea.



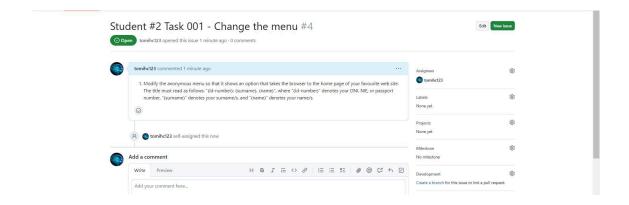
En cuanto al costo total de las tareas realizadas para este entregable.

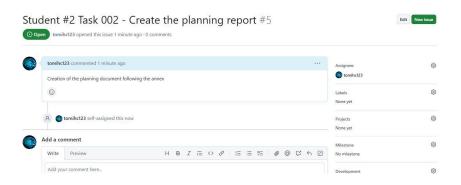
Cargo	Horas dedicadas	Coste	Amortización
Desarrollador	4 horas	80€	80/3 = 26.6 €



#### Control de versiones

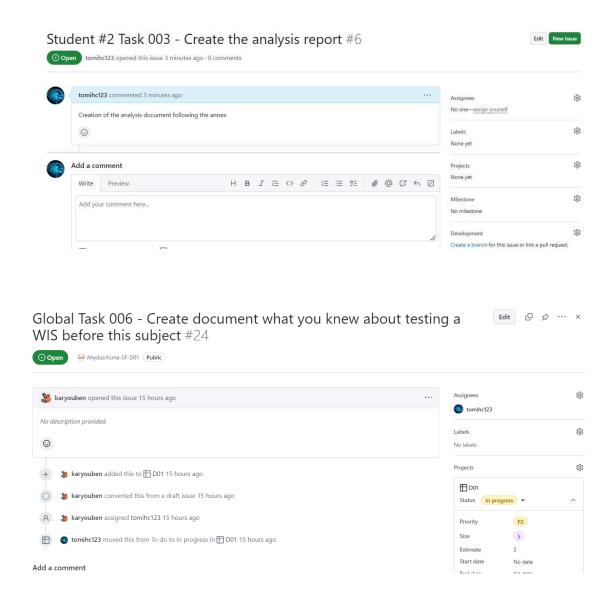
Y el momento de la definición de las tareas a realizar para llevar un seguimiento.







#### Control de versiones



# 5. Conclusiones

Planificar me ha sido de gran ayuda para organizar mis tiempos y tareas. Sin embargo, estoy pensando en hacer la próxima planificación de manera más flexible, corrigiendo sobre la marcha durante el Sprint. Este



## Control de versiones

primer Sprint ha sido más para adaptarnos y estar listos para futuras entregas. Para la próxima planificación, planeo manejar documentos y procesos de una manera más eficiente.

# **BIBLIOGRAFÍA**

Intencionalmente en blanco.