	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Control de versiones

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de la entrega D01

Documento de pruebas de un WIS



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
13/1/2024	v1r0


Grupo de prácticas: C1.033		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador, Manager	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim - 28823709V	Desarrollador, Operador	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01>

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Control de versiones</p>

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de versión	2
3. Introducción	2
4. Contenido	3
5. Conclusiones	4
6. Bibliografía	5

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Control de versiones

1. Resumen ejecutivo


Este documento se redacta para poder comparar los entendimientos previos que se tienen sobre el testing y compararlos con el testing WIS

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
16/2/2024	v1r0	Creación del documento


3. Introducción

En este informe se podrá ver el conocimiento general del grupo sobre el testeo en sistemas de información, el cual se ha dado en varias asignaturas anteriores a DP11, como por ejemplo en DP1, IISSI o ADDA. Se podrá observar cómo se hace cada testeo y que herramientas se usan para esto y poder compararlos con los conocimientos del testeo WIS.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Control de versiones

4. Contenido

El conocimiento adquirido para esta materia se ha recogido en algunas asignaturas, como DP1 en la cual se nos dio varios conocimientos sobre testeo en el framework de Spring. Para los proyectos que se han hecho en el pasado, se ha usado el framework de JUnit, específicamente la librería de Assertions en la cual se usan métodos llamados AssertXXX siendo XXX si queremos que el resultado de Falso, Verdadero o Igual (AssertFalse, AssertTrue, AssertEquals respectivamente). El uso principal de los testeos es el de poder llegar a ver las distintas vulnerabilidades y fallos que pueda poseer el código y que no se puedan apreciar fácilmente a vista y solucionarlas lo antes posible para su óptimo funcionamiento. El tester debe asegurarse de que no haya ningún fallo en el código, ya que eso se puede traducir en una vulnerabilidad o en un fallo de la aplicación en la que se debería de invertir tiempo y dinero en solucionar y en situaciones más graves, incluso podría acabar en una situación legal contra la empresa por la ley de protección de datos. También es recomendable que los testeos puedan ser lo más automatizados que puedan. Respecto al testing WIS si bien no hemos usado esta tecnología al respecto con los bases que hemos ido adquiriendo en las otras asignaturas tenemos unos conceptos generales que nos ayudarán a entender mejor esta tecnología

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Control de versiones

5. Conclusiones

En este documento hemos repasado los conceptos aprendidos en la carrera sobre el testing en sistemas de información. Esperamos poder afianzar en esta asignatura lo aprendido y obtener un conocimiento más sólido sobre este tema tan importante en el contexto de la ingeniería del software.

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.