	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación de Planificación y Progreso

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de la entrega D02

Documentación de Planificación y Progreso



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
8/3/2024	v1r1

Grupo de prácticas: C1.033		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador, Analista	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador, Mánager	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D02.git>

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación de Planificación y Progreso

Índice de contenido


1. Resumen ejecutivo	1
2. Tabla de versión	1
3. Introducción	5
4. Contenidos	6
Planificación	6
Presupuesto	9
Progreso	11
Conflictos encontrados	12
Coste real	12
Comparación Presupuesto-Coste real	13
5. Conclusiones	14
6. Bibliografía	15

1. Resumen ejecutivo

En un informe de planificación y progreso encontrará la lista de tareas requeridas para satisfacer los requisitos del segundo entregable del proyecto de la asignatura, así como un presupuesto con el coste total requerido para llevarlas a cabo. Además se proporciona un seguimiento del rendimiento con su indicador de desempeño.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
6/3/2024	v1r0	Inicialización del documento
8/3/2024	v1r1	Finalización del documento

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación de Planificación y Progreso

3. Introducción

En este documento se introduce una tabla para las tareas del proyecto. Cada tarea incluye el título de la tarea, una descripción para la misma, el rol o el personal asignado, el tiempo planificado para la tarea y el tiempo final empleado. Posteriormente, se proporcionará un presupuesto basado en la duración estimada de cada tarea. Se proporcionan además capturas del estado del tablero de github.

También se reporta el rendimiento con su indicador de desempeño así como un listado de los conflictos encontrados durante el desarrollo. Y por último se tiene una comparación entre el presupuesto y el coste real.



Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02


Documentación de Planificación y Progreso

4. Contenidos

Planificación

Tarea	Descripción	Responsable	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
Global Task #001	Entidad Claim	karyouben	Desarrollador	20'	11'
Global Task #002	Entidad Objective	tomhuecal	Desarrollador	2h	2h30'
Global Task #005	Entidad Risk	gongarlam	Desarrollador	1h	25'
Global Task #003	Entidad Notice	seraguoro	Desarrollador	25'	15'
Global Task #004	Entidad Banner	seraguoro	Desarrollador	25'	9'
Global Task #010	Producir datos iniciales y de ejemplo	seraguoro, gongarlam, pabferper6, tomhuecal, karyouben	Desarrollador	5h	4h
Global Task #011	Testeo de datos	gongarlam	Tester	3h	3h40'
Global Task #006	Configuración del sistema	seraguoro	Desarrollador	30'	31'
Global Task #007	Dashboards de administradores	pabferper6, tomhuecal	Desarrollador	30'	34'
Global Task #008	Producir el informe de análisis (D02)	gongarlam	Desarrollador	1h	51'
Global Task #009	Producir el informe de planificación y progreso (D02)	gongarlamy tomhuecal, karyouben	Desarrollador	2h	2h30'
Global Task #012	Modelo UML Grupal	pabferper6	Analista	4h	4h35'

Global Task	Preparación Repositorio D02	karyouben	Mánager	15'	10'
-------------	-----------------------------	-----------	---------	-----	-----

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02				
	Documentación de Planificación y Progreso				

#013					
Global Task	Preparación de entrega (D02)	karyouben	Operador	30'	15'
#014					

A continuación puede observar algunos de los estados en los que el tablero se ha encontrado durante el desarrollo:

1º Estado inicial:

To do6Estimate: 0

This is ready to be picked up

Acme-SF-D02 #58

make the objective entity

P0S

Acme-SF-D02 #73

Student #4 Task 006 Create Sponsor Role

P0S

Acme-SF-D02 #62

testing whit credentials administrator1 and administrator2

P0S

Acme-SF-D02 #64

planning and progress report

P2L

Acme-SF-D02 #67

Requisito 22

P2M

In progress0 / 10Estimate: 0

This is actively being worked on

In review0 / 20Estimate: 0

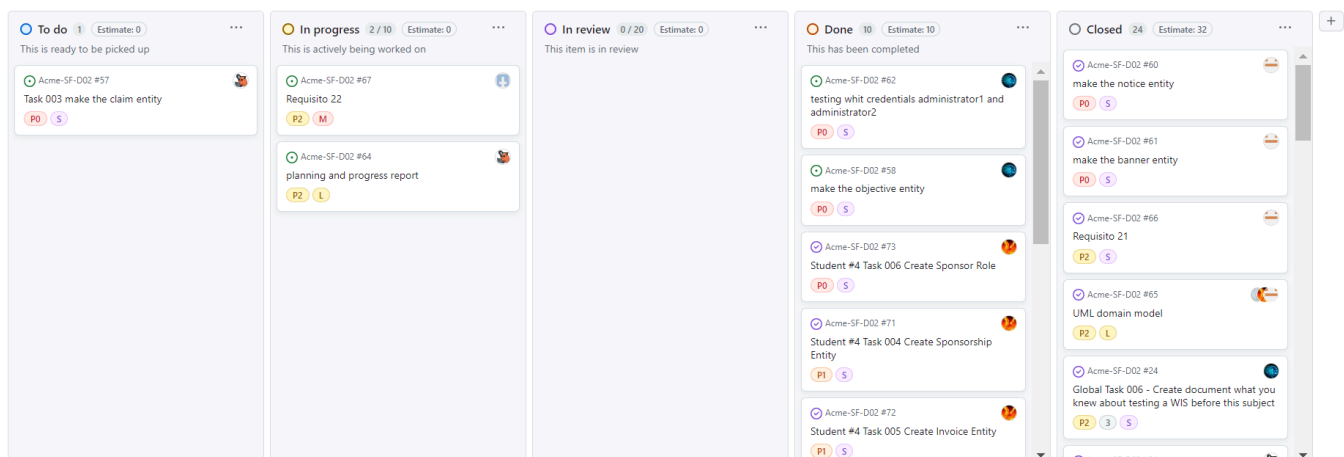
This item is in review



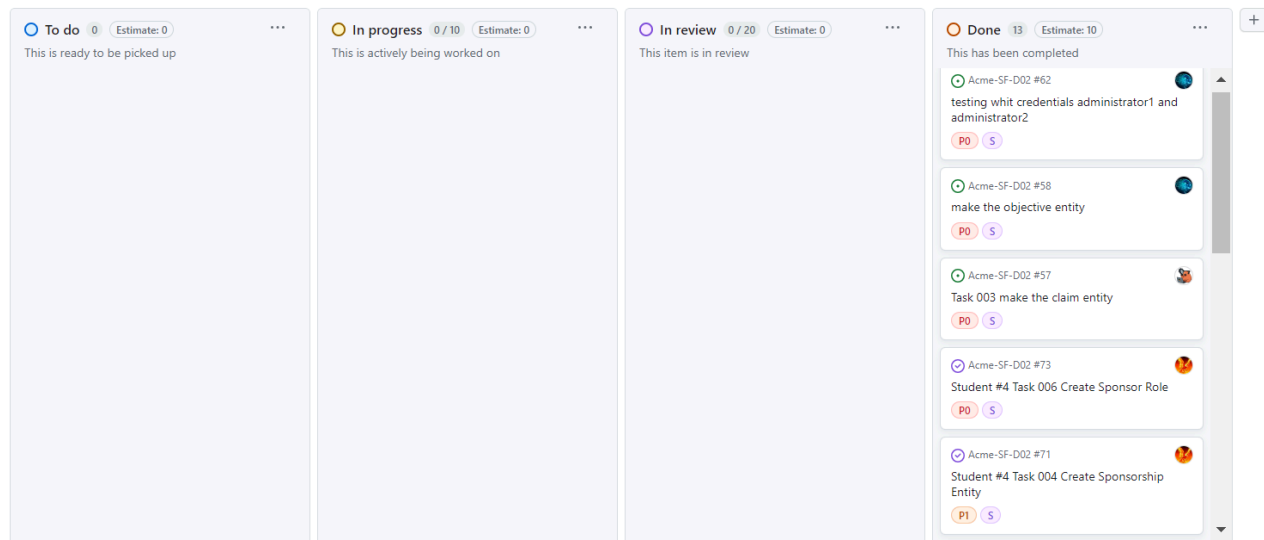
Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02

Documentación de Planificación y Progreso

2º Estado intermedio:



3º Estado final:





Diseño y Pruebas 2
Documentación de la entrega D02

Documentación de Planificación y Progreso

Presupuesto

Para comenzar el proyecto, es necesario adquirir el equipo esencial, que incluye ordenadores o portátiles totalmente operativos, así como teclados y ratones. Estimamos un coste medio de hardware por cada miembro del equipo de alrededor de 1100 euros. Aplicaremos un método de amortización lineal durante 3 años con un porcentaje de amortización del 11%.

Utilizando la amortización lineal, dividimos el valor inicial por la vida útil estimada. En este caso, el valor inicial sería equivalente al coste de los equipos durante 4 meses del segundo cuatrimestre, y la vida útil estimada es de 36 meses o 3 años. Por lo tanto, el coste de amortización del equipo sería:
 $\text{Coste de amortización} = \text{Costo de los equipos} * \text{porcentaje de amortización} = (5 * 1100) * 0.11 = 605$ euros.

Ahora, el presupuesto para las actividades planificadas para cada miembro del equipo:

Estudiante 1 - seraguoro:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	6h20min	126,67€
Coste		126,67€

Estudiante 2 - tomhuecal:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	11h30'	230€
Coste		230€

Estudiante 3 - karyouben:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	7h20''	146,67€
Mánager	15'	7,5€
Operador	30'	10€
Coste		164,17€

Estudiante 4 - gongarlam:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	9h'	180€
Tester	3h	60€
Coste		240€



Diseño y Pruebas 2
Documentación de la entrega D02


Documentación de Planificación y Progreso

Estudiante 5 - pabferper6:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	5h30''	110€
Analista	4h	80€
Coste		190€

Total:

Estudiante	Nombre	Coste
1	seraguoro	126,67€
2	tomhuecal	230€
3	karyouben	164,17€
4	gongarlam	240€
5	pabferper6	190€
Coste		951,84€
Amortización		605€
Coste estimado		1556,8€

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación de Planificación y Progreso

Progreso

Evaluación del rendimiento:

Nuestra definición de rendimiento para cada miembro del equipo, como se estableció en el "Informe de Constitución", adoptamos un sistema de evaluación de 3 puntos dividido en los siguientes criterios:

- Participación en al menos el 80% de las clases y/o reuniones de equipo relacionadas con el entregable respectivo.
- Cumplimiento correcto de todos los requisitos obligatorios asignados para el entregable respectivo.
- Finalización satisfactoria del 50% de las tareas opcionales asignadas para el entregable respectivo.

Cada uno de estos aspectos contribuye con un punto al rendimiento total de la persona. Por lo tanto, el máximo de puntos que se puede obtener por cada entregable es de 3. Consideramos que un miembro no está contribuyendo de manera efectiva al equipo si obtiene un punto o menos. En contraste, si logra dos o tres puntos, se considera que está desempeñando su función de manera satisfactoria.

Miembro	Asistencia	Tareas obligatorias	Tareas opcionales	Puntuación	Valoración
Huecas Calderón, Tomás	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento
Youssafi Benichikh, Karim	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento
Fernández Pérez, Pablo	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento
Aguayo Orozco, Sergio	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento
García Lama, Gonzalo	100%	Sí	100%	3/3	Buen rendimiento



Diseño y Pruebas 2
Documentación de la entrega D02

Documentación de Planificación y Progreso

Conflictos encontrados

Durante la adaptación a las herramientas de UML, surgieron desafíos al fusionar nuestros trabajos individuales, especialmente debido a los conflictos relacionados con la modificación de la entidad principal "project" en varios lugares. Tuvimos que resolver estos conflictos cuidadosamente para garantizar la integridad del sistema.

Asimismo, al trabajar con archivos CSV para ingresar datos, enfrentamos dificultades debido a que múltiples miembros del equipo necesitaban interactuar con la entidad "account". Esto generó conflictos y requería una coordinación cuidadosa para evitar la pérdida de datos o la corrupción del archivo.

Coste real

Por último, puede observar el coste real y su comparación al presupuesto definido previamente. De nuevo, se presenta en una tabla para cada miembro del grupo:

Estudiante 1 - seraguoro:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	4h24'	88€
Coste		88€

Estudiante 2 - tomhualcal:


Rol	Horas	Coste
Desarrollador	7h34'	151,33€
Coste		151,33€

Estudiante 3 - karyouben:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	6h41'	133,67€
Mánager	10'	5€
Operador	15'	5€
Coste		143,67€

Estudiante 4 - gongarlam:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	7h47'	155,33€
Tester	3h40''	73,33€
Coste		228,66€

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D02
	Documentación de Planificación y Progreso

Estudiante 5 - pabferper6:

Rol	Horas	Coste
Desarrollador	4h34'	91,34€
Analista	4h35'	91,67€
Coste		182,01€

Total:

Estudiante	Nombre	Coste
1	seraguoro	88€
2	tomhuecal	151,33€
3	karyouben	143,67€
4	gongarlam	228,66€
5	<u>pabferper6</u>	182,01€
Coste		793,67€
Amortización		605€
Coste real		1398,67€

Comparación Presupuesto-Coste real

Presupuesto	Coste real	Diferencia
1556,8€	1398,67€	158,13€

Se tiene que el coste real fue de 13,1 euros por debajo de lo estimado, lo que supone una planificación bastante precisa.



Diseño y Pruebas 2

Documentación de la entrega D02

Documentación de Planificación y Progreso

5. Conclusiones

En resumen, la planificación realizada se ajustó de manera efectiva a las demandas del trabajo real, demostrando una coordinación eficiente entre los miembros del equipo. Asimismo, es importante destacar que el desempeño individual ha sido notable, lo que ha contribuido significativamente al avance y éxito de las tareas encomendadas. Esta mezcla entre planificación y ejecución ha fortalecido la cohesión del equipo y ha sentado una base sólida para futuros entregables.



Diseño y Pruebas 2
Documentación de la entrega D02

Documentación de Planificación y Progreso

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.