	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Configuración del entorno de desarrollo

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Documentación de la entrega D01

Configuración del entorno de desarrollo



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
15/2/2024	v1r0


Grupo de prácticas: C1.033		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador, Manager	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01>

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Configuración del entorno de desarrollo</p>

Índice de contenido

1. Resumen ejecutivo	2
2. Tabla de versión	2
3. Introducción	2
4. Contenido	3
4.1. Configuración del repositorio	3
4.2. Configuración del tablero de tareas	3
4.3. Configuración del entorno de trabajo local	4
5. Conclusiones	5
6. Bibliografía	5

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Configuración del entorno de desarrollo

1. Resumen ejecutivo


En este documento se detalla el proceso por el cual se creó e instanció el entorno de trabajo para comenzar el desarrollo del proyecto Acme-One. El entorno mencionado consta de tres elementos principales. El repositorio, que nos permitirá almacenar el código y mejorar el trabajo en paralelo gracias a las ramas. El tablero de tareas, que consiste en una plataforma en la que registrar las tareas e indicar su estado junto a otra información relevante. Por último el entorno de desarrollo local que utilizará cada desarrollador del equipo para realizar sus tareas.

2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
15/2/2024	v1r0	Inicialización del proyecto

3. Introducción

A continuación se detalla el proceso de configuración del entorno de trabajo del proyecto. Se han seguido todas las indicaciones de las presentaciones vistas en clases teóricas y prácticas para respetar el flujo de trabajo establecido por el profesorado. Cada miembro ha instalado en su equipo de trabajo el IDE (Entorno de Desarrollo Integrado) junto a las librerías, plugins y programas necesarios para el correcto desarrollo del proyecto. Más adelante se explica el procedimiento para cada uno de los elementos anteriormente comentados que forman el entorno de trabajo. Tanto el repositorio como el tablero han sido inicializados por el estudiante 1 del equipo.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Configuración del entorno de desarrollo

4. Contenido

4.1. Configuración del repositorio

El proceso de configuración del repositorio se llevó a cabo en GitHub y fue realizado por el estudiante 1 del equipo. Para empezar, se utilizó el proyecto "Hello World" como base y se procedió a realizar las modificaciones necesarias para configurar el proyecto, usando como nombre Acme-SF-D01. También se crearon los lanzadores necesarios para su correcto funcionamiento.

En un primer momento, no funcionaba el poblado de la base de datos debido a una mala configuración del proyecto. No se había modificado el archivo *application.properties* por lo que la aplicación trataba de usar la base de datos *Hello-World*, la cual no existía. Pero se acabó encontrando el error y solucionando.


Una vez que se inicializó el proyecto, el resto de los miembros fueron invitados como colaboradores, dándoles acceso al repositorio para que pudieran realizar cambios y contribuir a su desarrollo.

4.2. Configuración del tablero de tareas

La gestión de tareas es un proceso clave para el éxito de cualquier proyecto, y una forma común de gestionar las tareas es mediante el uso de tableros de tareas. En nuestro caso, utilizamos un proyecto de github

En este tablero, hemos creado diferentes columnas que representan diferentes estados de las tareas. Estas columnas son:

1. "Todo": Esta columna representa todas las tareas creadas pero que aún no se han iniciado. Cuando se crea una nueva tarea, se añade a esta columna.
2. "In progress": Esta columna representa todas las tareas que están en proceso. Cuando un miembro del equipo comienza a trabajar en una tarea, la arrastra a esta columna.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Configuración del entorno de desarrollo

3. "In review": Esta columna representa todas las tareas que están pendientes de revisión. Cuando un miembro del equipo ha completado una tarea y está listo para que se revise, la arrastra a esta columna.
4. "Done": Esta columna representa todas las tareas que han sido completadas. Cuando una tarea ha sido revisada y aprobada, se arrastra a esta columna.

De esta manera, todas las tareas están organizadas en diferentes columnas, lo que ayuda a los miembros del equipo a saber en qué estado se encuentran las tareas y quién está trabajando en cada una en cualquier momento.

4.3. Configuración del entorno de trabajo local

Cada miembro del equipo ha llevado a cabo el proceso de instalación de los recursos necesarios en su ordenador para poder trabajar en el proyecto. Para ello, se han descargado los recursos correspondientes desde Enseñanza Virtual.

Se siguieron detenidamente las diapositivas S02 para la correcta instalación y/o configuración del jre de java, firefox, Gecko driver, MariaDB, DBeaver, Eclipse, Lombok y los distintos plugins de Eclipse.

Después de descargar e instalar y configurar todos los recursos necesarios, se procedió a realizar una prueba de arranque con el proyecto de Hello-World-24.1.0 y Acme-Jobs-24.1.0 para asegurarse de que el entorno estaba funcionando correctamente. Esto permitió comprobar que todos los recursos estaban instalados correctamente y que no había errores en la configuración del entorno.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Configuración del entorno de desarrollo

5. Conclusiones

El entorno de trabajo debe instalarse siguiendo las guías de la asignatura para garantizar un conjunto de herramientas bien integradas y ningún tipo de error que pueda interrumpir el desarrollo del proyecto. Cualquier problema encontrado durante la instalación de las herramientas fue debido a no seguir exactamente las diapositivas y se solucionó haciendo siguiendo las mismas de forma más metódica.

6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.