	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Documentación de Planificación y Progreso

# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Documentación de la entrega D01

### Documentación de Planificación y Progreso



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
15/2/2024	v1r0


Grupo de prácticas: C1.033		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador, Manager	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01>

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Documentación de Planificación y Progreso</p>

## Índice de contenido

<b>1. Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>2. Tabla de versión</b>	<b>2</b>
<b>3. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>4. Lista de Tareas</b>	<b>3</b>
<b>5. Presupuesto</b>	<b>4</b>
5.1. Costes según roles y horas	4
5.2. Costes indirectos	5
5.3. Costes totales	6
<b>6. Conclusiones</b>	<b>6</b>
<b>7. Bibliografía</b>	<b>7</b>

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Documentación de Planificación y Progreso

## 1. Resumen ejecutivo


Este informe tiene como objetivo evaluar el impacto generado por las diversas tareas requeridas para cumplir con los distintos requisitos, lo que se traduce en costos tanto económicos como temporales. La elaboración de este tipo de documentos es fundamental, ya que proporciona una estimación de los diferentes tipos de costos, así como una comparación con los costos reales. Esto permite una mejor organización por parte de los trabajadores y brinda a los clientes la información necesaria para evaluar si el servicio ofrecido por el equipo o el trabajador les resulta interesante según estas estimaciones.

## 2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
15/1/2024	v1r0	Añadido...



## 3. Introducción

En este informe, se mostrará un listado con todas las tareas que hayan sido necesarias para completar los distintos requisitos de cada entregable. En ellas aparecerá el título de la tarea en particular, que, luego será transformado en una rama de trabajo para trabajar con ella, una descripción de qué se debe hacer en dicha tarea, a quién se le ha asignado y el rol de esa persona, tiempo estimado y tiempo real. Por otro lado, se plasmará el coste económico según los siguientes criterios: el coste según el tiempo real, el coste personal por rol, el precio de amortización y el total.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Documentación de Planificación y Progreso

## 4. Lista de Tareas


En la siguiente tabla se refleja el número de tarea junto con el respectivo título que posee en el repositorio de GitHub, así como a quién está asignado, el tiempo estimado que el cada estudiante pensaba que iba a tardar en realizar la tarea y el tiempo real cronometrado con una herramienta de gestión de tiempo llamada Clockify

#	Historia de Usuario	Tiempo estimado	Tiempo real	Asignado
Tarea 1	Global Task 000 - - Instantiate and customise starter project	1h30min	2h	 seraguoro
Tarea 2	Global Task 001 - Crate document config-dev	20min	30min	 seraguoro
Tarea 3	Global Task 002 - Create analysis document	20min	15min	 gongarlam
Tarea 4	Global Task 003 - Create document chartering report.	1h	1h15min	 karyouben
Tarea 5	Global Task 004 - Create document planning and progress report	1h	1h30min	 gongarlam
Tarea 6	Global Task 005 - Create document the architecture of a WIS before this subject	15min	20min	 pabferper6
Tarea 7	Global Task 006 - Create document what you knew about testing a WIS before this subject	15min	30min	 tomhuecal

## 5. Presupuesto

### 5.1. Costes según roles y horas

Para la estimación de costes directos del proyecto se han establecido los siguientes salarios típicos según roles desempeñados en el trabajo y las horas en las que se ha ejercido ese puesto para realizar las diferentes tareas.

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Documentación de Planificación y Progreso

Según los distintos roles que han sido ejercidos por todos los estudiantes en el proyecto, se encuentra el siguiente coste económico para cada uno de ellos:

Rol	Coste/hora
Manager	30€
Developer	20€
Tester	20€
Operator	20€
Analyst	30€


El coste individual directo se calculará teniendo en cuenta las horas en las que se ha trabajado ejerciendo de cada rol específico:

Rol	Miembro	Tiempo Invertido	Horas totales	Coste
Manager	seraguoro	02:00:00	2	60€
Analista	seraguoro	00:30:00	0,5	10€
Desarrollador	gongarlam	01:45:00	1,75	35€
Operator	karyouben	00:15:00	0,25	5€
Desarrollador	karyouben	01:00:00	1	20€
Desarrollador	tomhuecal	00:30:00	0,5	10€
Desarrollador	pabferper6	00:15:00	0,25	5€

## 5.2. Costes indirectos

Todo proyecto que incluya un sistema informático debe de amortizarse, ya que es una forma de cuantificar la pérdida de valor de ese equipo (4). En este caso, se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1.100€. Para calcular el porcentaje de amortización lineal, se aplicará la siguiente fórmula:

Amortización anual = Valor adquisición x coeficiente (%)

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Documentación de Planificación y Progreso

En donde el valor de adquisición serán los 4 meses que usaremos el equipo para realizar el proyecto y 36 meses que es la vida útil estimada. Resulta un coeficiente del 11%.  
Partiendo de los siguientes datos de amortización:

Cálculo de amortización lineal	
Valor inicial	Vida útil estimada
4	36
% Amortización	11%

Entonces, el coste indirecto se estimará calculando ese porcentaje de amortización por el coste individual bruto calculado previamente según las horas invertidas en el proyecto:


Miembro	Horas totales	Coste individual bruto	Amortización Individual	Presupuesto Individual
seraguoro	2,5	70€	35€	105€
gongarlam	1,75	35€	17,50€	52,50€
karyouben	1,25	25€	25€	50€
tomhuecal	0,5	10€	10€	20€
pabferper6	0,25	5€	5€	10€

### 5.3. Costes totales

Para obtener el presupuesto total, se suman los costes directo e indirecto:


Coste grupal bruto	Amortización grupal	Presupuesto Final
145€	92.50€	237,50€

Se obtiene, por tanto, como coste total individual unos **237,50 €** entre todos los miembros del equipo.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Documentación de Planificación y Progreso</p>

## 6. Conclusiones

Este informe nos permite confirmar que las tareas han requerido más tiempo del estimado inicialmente en general. Además, es evidente que el presupuesto resultante es considerablemente más alto debido al total de horas dedicadas al proyecto. En cuanto al presupuesto, actualmente, el precio obtenido parece bastante adecuado considerando las horas invertidas.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Documentación de Planificación y Progreso</p>

## 7. Bibliografía

1. <https://www.bancosantander.es/glosario/amortizacion>
2. <https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/>
3. <https://getquipu.com/blog/cuanto-cuesta-contratar-un-trabajador/>
4. <https://www.tiendanube.com/blog/como-calcular-el-margen-de-ganancia/>