	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	<b>Informe de Planificación Individual</b>

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Documentación de la entrega D01

### Informe de Planificación Individual



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
15/2/2024	v1r1


Grupo de prácticas: C1.033		
Autores por orden alfabético	Rol	Correo electrónico
Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T	Desarrollador, Manager	ahydul1@gmail.com
García Lama, Gonzalo - 47267072W	Desarrollador, Tester	gongarlam@alum.us.es
Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y	Desarrollador	tomhuecal@alum.us.es
Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y	Desarrollador	pablofp.33@gmail.com
Youssafi Benichikh, Karim -28823709V	Desarrollador, Operador	karyouben@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01>

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Informe de Planificación Individual</p>

## Índice de contenido

<b>1. Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>2. Tabla de versión</b>	<b>2</b>
<b>3. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>4. Contenido</b>	<b>3</b>
<b>5. Conclusiones</b>	<b>11</b>
<b>6. Bibliografía</b>	<b>12</b>

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Informe de Planificación Individual

## 1. Resumen ejecutivo


El presente documento ofrece una visión sobre la planificación realizada para esta primera entrega individual, abordando aspectos esenciales como la definición de tareas, estimaciones temporales y el seguimiento del tiempo real empleado en la ejecución de dichas actividades. Destaca la elaboración de una tabla detallada que resume el coste total necesario para la finalización exitosa de las tareas identificadas. Además, se proporciona un análisis detallado de la amortización relacionada con el proyecto, junto con el cálculo total correspondiente.

## 2. Tabla de versión

Fecha	Versión	Descripción
13/2/2024	v1r0	Creación del documento
15/2/2024	v1r1	Añadido Resumen ejecutivo, Introducción, Contenido y Conclusiones

## 3. Introducción

En el presente informe se presenta un detallado listado de todas las tareas indispensables para alcanzar los requisitos establecidos en el primer entregable individual. Cada tarea se encuentra identificada con un título específico y se acompaña de una descripción de las actividades requeridas, así como de la asignación de responsabilidades y roles correspondientes. Además, se proporcionan tanto el tiempo estimado como el tiempo real empleado en la realización de cada tarea. Por otro lado, se aborda en detalle el aspecto económico, incluyendo el coste asociado a cada tarea, considerando criterios como el coste basado en el tiempo empleado, los costes individuales por rol, el factor de amortización y el coste total. Este enfoque permitirá una visión clara y precisa de los recursos necesarios para llevar a cabo cada tarea, facilitando así una gestión efectiva del proyecto en términos de tiempo y presupuesto.


	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Informe de Planificación Individual

## 4. Contenido

### 4.1 Planificación

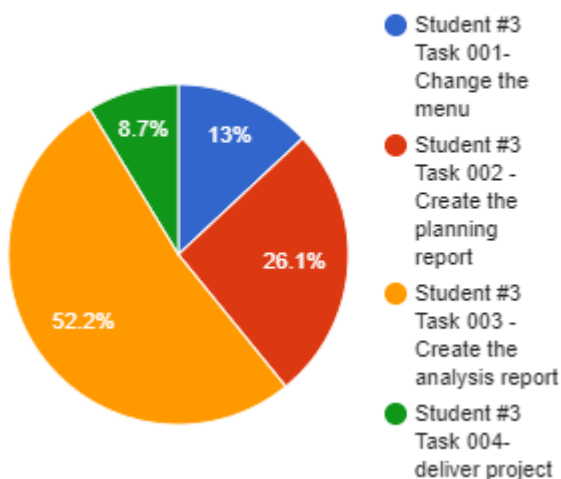
Listado de las tareas realizadas en este entregable:

Título	Descripción	Asignados	Roles	Tiempo Planeado	Tiempo Real
Student #3 Task 001- Change the menu	Modificar el menú anónimo para que nos lleve a nuestra página favorita	Karim Youssafi Benichikh	Developer	30 minutos	18 minutos
Student #3 Task 002 - Create the planning report	Realizar un reporte de planificación y progreso de los requisitos individuales del estudiante 3	Karim Youssafi Benichikh	Developer	1 hora	1 hora y 56 min
Student #3 Task 003 - Create the analysis report	Realizar un reporte de análisis de los requisitos individuales del estudiante 3	Karim Youssafi Benichikh	Developer	2 horas	2 horas y 30min
Student #3 Task 004- deliver project	Descargar el proyecto de GitHub, renombrarlo y entregarlo en enseñanza virtual	Karim Youssafi Benichikh	Operator	20min	22min

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Informe de Planificación Individual</p>

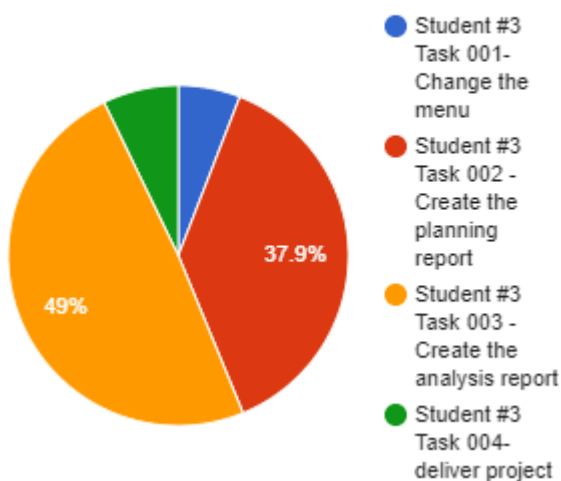
Un gráfico más detallado de las horas realizadas y el porcentaje que ha ocupado cada tarea en un **tiempo estimado**:


Spent hours for student #3



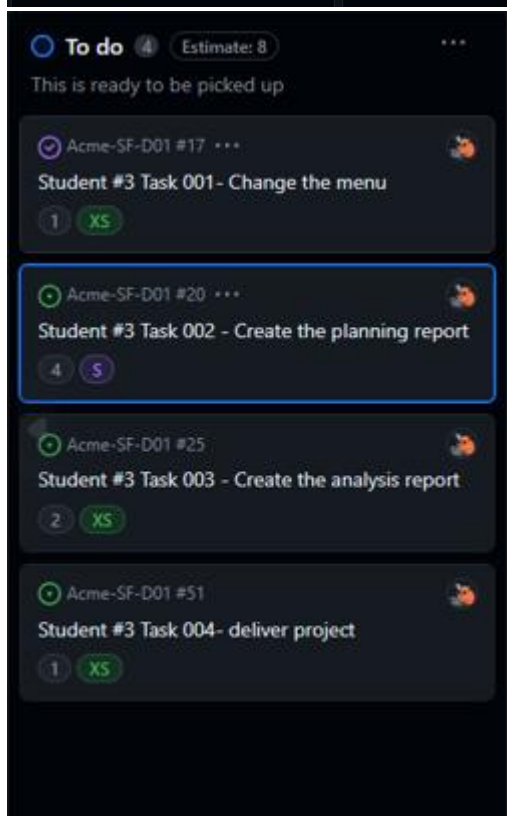
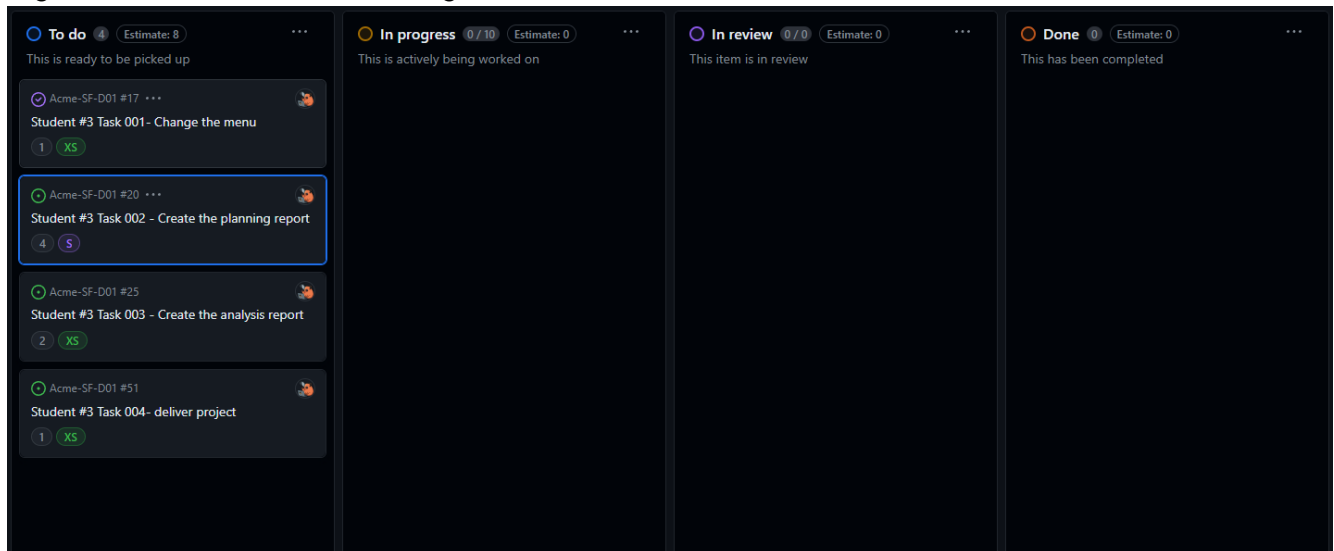
Un gráfico más detallado de las horas realizadas y el porcentaje que ha ocupado cada tarea en un **tiempo real**, ocupando la Task 004 un 7,2% del tiempo y la 001 un 5,9%:


Spent hours for student #3



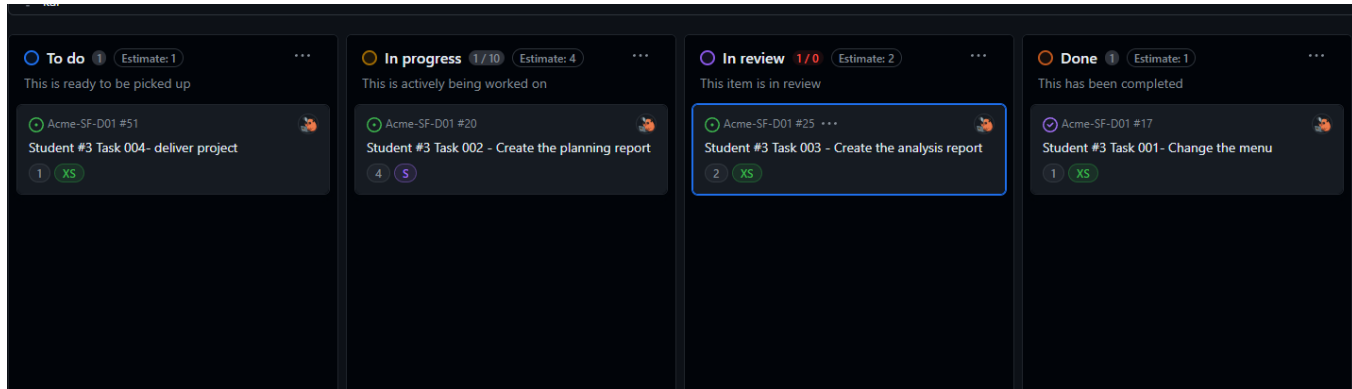
	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Informe de Planificación Individual

Captura de pantalla de la definición inicial de todas las tareas en el carril “TO DO” al organizar al comienzo de la entrega dichas tareas:

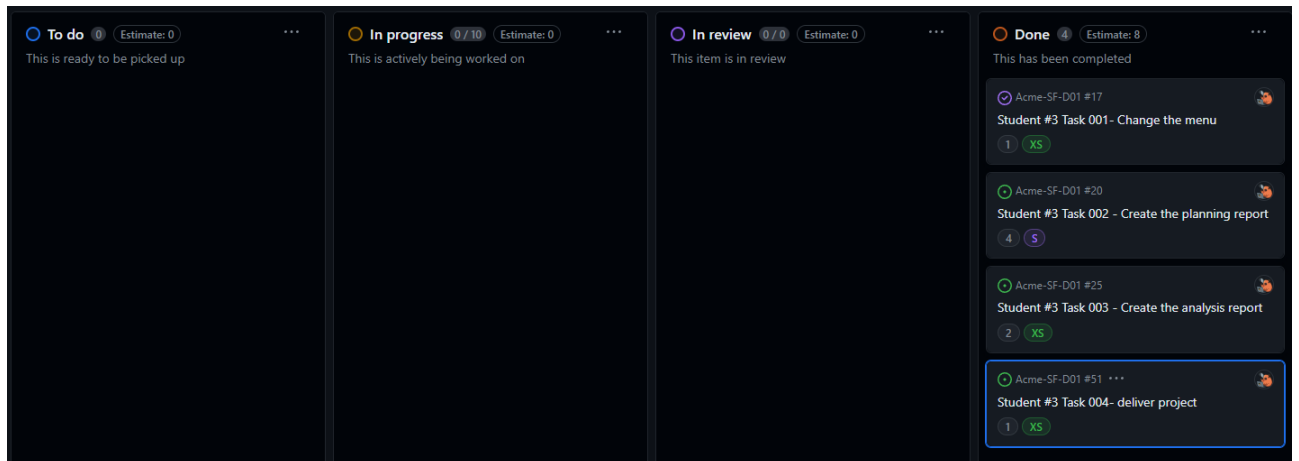



	<p>Diseño y Pruebas 2</p> <p>Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Informe de Planificación Individual</p>

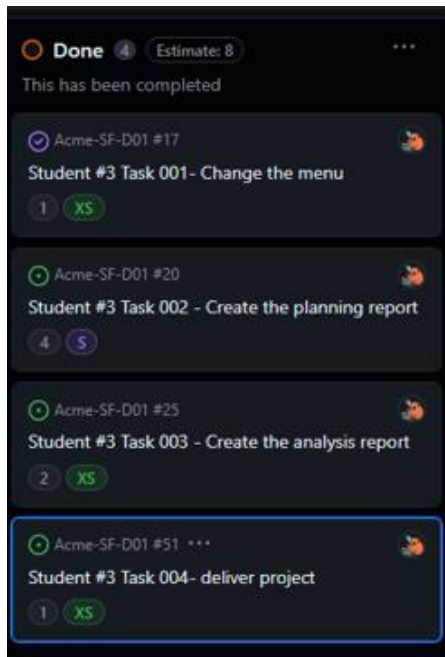
Captura de pantalla del progreso de las tareas a mitad de la entrega con tareas en los carriles “To Do”, “In progress”, “In review” y en “Done”:



Captura de pantalla del progreso de las tareas al final de la entrega con todas las tareas terminadas en el carril “Done”:



	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Informe de Planificación Individual



presupuesto con el costo total estimado requerido para llevar a cabo las tareas anteriores.

### Estimación de costos:

#### **Horas estimadas por rol:**

- Operator: 30min
- Developer: 3 hora y 50 minutos

#### **Tarifas Horarias por rol:**

- Operator: 20€/hora
- Developer: 20€/hora

#### **Costos estimados por rol:**


- Operator: 10€
- Developer: 76,6€

Para la amortización se considera un periodo mínimo de 3 años, equivalentes a unos 36 meses y se usa un equipo informático valorado en 1.100€.

Calculamos la tasa de amortización mensual:

**Amortización mensual = Valor adquisición / n.º total de meses**



	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	Informe de Planificación Individual

Producto	Coste inicial (€)	Amortización mensual	Amortización para 4 meses
Equipo	1100	30.56	122.22

**Amortización estimada:** 122.22€

**Total estimado:** 208,82€

### Costos Reales:

#### **Horas reales por rol:**

- Operator: 18 min
- Developer: 4 hora y 48 minutos

#### **Tarifas Horarias por rol:**

- Operator: 20€/hora
- Developer: 20€/hora

#### **Costos reales por rol:**

- Operator: 6€
- Developer: 96€

**Amortización real:** 122.22€

**Total real:** 224,22€

## 4.2 Progreso

### 4.2.1 Registro de progreso


**Nombre:** Sergio Aguayo Orozco.

**Fecha:** 15/02/2024

#### **Indicadores de rendimiento:**

- Cumplimiento de Obligaciones Grupales: Notable
- Comunicación con el Grupo: Notable
- Trabajo al Nivel del Grupo: Notable

**Evaluación General:** Notable

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p>Informe de Planificación Individual</p>

### **Descripción de Contribuciones:**

Durante el período abarcado por este informe, he cumplido con mis responsabilidades grupales de manera constante, completando las tareas asignadas puntualmente y contribuyendo al avance del proyecto. He mantenido una comunicación efectiva con el equipo, participando activamente en discusiones y proporcionando actualizaciones regulares sobre el estado del proyecto. Asimismo, mi nivel de desempeño ha sido equiparable al del resto del grupo, garantizando que mis aportes sean sustanciales y relevantes para el éxito del proyecto. En resumen, considero que he cumplido satisfactoriamente con las expectativas establecidas para el equipo y que mi rendimiento ha sido notable.

## 4.2.2 Descripción de conflictos

### **Conflicto 1**

Descripción: Cuando importe el proyecto inicialmente no me creaba los launchers al poner en “advanced”, [artifactId][version]

Solución: Tras revisar el proyecto, este se subió mal sin configurar correctamente las versiones en el pom.xml en el application.properties, por lo que modifique las versiones y corregí el scrip de la base de datos con la versión del proyecto D01

### **Conflicto 2**

Descripción: Cuando modifique el menú anónimo para que me llevara a nuestra página favorita aparecía mi nombre dos veces.

Solución: Me di cuenta que nombre igual los parámetros del “Link” y estaba pisando mi nombre con la de mi compañero, por lo que modifiqué ese parámetro a uno distinto como “Link-karyouben”.

## 4.2.3 Comparación del costo estimado y el real

### **Estimación de costos:**


#### **Horas estimadas por rol:**

- Operator: 30min
- Developer: 3 hora y 50 minutos

#### **Tarifas Horarias por rol:**

- Operator: 20€/hora
- Developer: 20€/hora

#### **Costos estimados por rol:**

	Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01
	<b>Informe de Planificación Individual</b>

- Operator: 10€
- Developer: 76,6€

**Amortización estimada:** 122,2€

**Total estimado:** 208,82€

### **Costos Reales:**

#### **Horas reales por rol:**

- Operator: 18 min
- Developer: 4 hora y 48 minutos

#### **Tarifas Horarias por rol:**

- Operator: 20€/hora
- Developer: 20€/hora

#### **Costos reales por rol:**

- Operator: 6€
- Developer: 96€

**Amortización real:** 122,2€

**Total real:** 224,22€

### **3.Comparación:**

#### **Variación en Horas:**

- Operator: 12 min
- Developer: 58min

#### **Variación en Tarifas Horarias por rol:**


- Operator: 0 €/hora
- Developer: 0 €/hora

#### **Variación en costos por rol:**

- Operator: 4€
- Developer: 19,4€


**Variación en amortización:** 0€

**Variación total:** 23.4€

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p><b>Informe de Planificación Individual</b></p>

## 5. Conclusiones

La planificación ha demostrado ser una herramienta invaluable para gestionar mis responsabilidades y tiempos de manera efectiva. No obstante, reflexionando sobre mi experiencia, considero que podría beneficiarme de adoptar un enfoque más flexible en la próxima planificación, permitiéndome ajustes sobre la marcha durante la próxima entrega. La primera entrega nos ha servido principalmente para adaptarnos y prepararnos para futuras entregas, y aprender de los errores cometidos, por lo que para la próxima planificación, mi objetivo es optimizar la gestión de documentos y procesos para mejorar la eficiencia del equipo.

	<p>Diseño y Pruebas 2 Documentación de la entrega D01</p>
	<p><b>Informe de Planificación Individual</b></p>

## 6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.