Universidad de Sevilla  
 Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Documentación de la entrega D01**

**Documento de pruebas de un WIS**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
 Diseño y Pruebas 2

Curso 2023 – 2024

| **Fecha** | **Versión** |
| --- | --- |
| 15/2/2024 | v1r0 |

| **Grupo de prácticas: C1.033** | | |
| --- | --- | --- |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Correo electrónico** |
| Aguayo Orozco, Sergio - 25604244T | Desarrollador, Manager | ahydul1@gmail.com |
| García Lama, Gonzalo - 47267072W | Desarrollador, Tester | gongarlam@alum.us.es |
| Huecas Calderón, Tomás - 17476993Y | Desarrollador | tomhuecal@alum.us.es |
| Fernández Pérez, Pablo - 54370557Y | Desarrollador | pablofp.33@gmail.com |
| Youssafi Benichikh, Karim -28823709V | Desarrollador,  Operador | karyouben@alum.us.es |

Repositorio: <https://github.com/Ahydul/Acme-SF-D01>

**Índice de contenido**

[**1. Resumen ejecutivo 2**](#_d5mdjbdbxjy1)

[**2. Tabla de versión 2**](#_qy8e39e8j64k)

[**3. Introducción 2**](#_dghwxxs0hw5m)

[**4. Contenido 3**](#_45jzfp9onkwb)

[**5. Conclusiones 4**](#_7188hylxrer9)

[**6. Bibliografía 5**](#_2bezepxcuzge)

# 1. Resumen ejecutivo

Este documento se redacta para poder comparar los entendimientos previos que se tienen sobre el testing y compararlos con el testing WIS

# 

# 2. Tabla de versión

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| 15/2/2024 | v1r0 | Inicialización del Proyecto |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 3. Introducción

En este informe se podrá ver el conocimiento general del grupo sobre el testeo en sistemas de información, el cual se ha dado en varias asignaturas anteriores a DPII, como por ejemplo en DP1, IISSI o ADDA. Se podrá observar cómo se hace cada testeo y qué herramientas se usan para esto y poder compararlos con los conocimientos del testeo WIS.

# 4. Contenido

El conocimiento adquirido para esta materia se ha recogido en algunas asignaturas, como DP1 en la cual se nos dio varios conocimientos sobre testeo en el framework de Spring. Para los proyectos que se han hecho en el pasado, se ha usado el framework de JUnit, específicamente la librería de Assertions en la cual se usan métodos llamados AssertXXX siendo XXX si queremos que el resultado de Falso, Verdadero o Igual (AssertFalse, AssertTrue, AssertEquals respectivamente). El uso principal de los testeos es el de poder llegar a ver las distintas vulnerabilidades y fallos que pueda poseer el código y que no se puedan apreciar fácilmente a vista y solucionarlas lo antes posible para su óptimo funcionamiento. El tester debe asegurarse de que no haya ningún fallo en el código, ya que eso se puede traducir en una vulnerabilidad o en un fallo de la aplicación en la que se debería de invertir tiempo y dinero en solucionar y en situaciones más graves, incluso podría acabar en una situación legal contra la empresa por la ley de protección de datos. También es recomendable que los testeos puedan ser lo más automatizados que puedan. Respecto al testing WIS si bien no hemos usado esta tecnología al respecto con los bases que hemos ido adquiriendo en las otras asignaturas tenemos unos conceptos generales que nos ayudarán a entender mejor esta tecnología

# 5. Conclusiones

En este documento hemos repasado los conceptos aprendidos en la carrera sobre el testing en sistemas de información. Esperamos poder afianzar en esta asignatura lo aprendido y obtener un conocimiento más sólido sobre este tema tan importante en el contexto de la ingeniería del software.

# 6. Bibliografía

No procede actualmente