

"빠르게 배우는 개발자"

삼성청년SW아카데미(이하 SSAFY)교육을 진행하면서 총 4번의 프로젝트 중 2번의 프로젝트에서 우수상을 수상하였습니다.

첫 수상 프로젝트는 교육 기간 중 학습했던 Vue와 Django를 사용한 웹 사이트 제작이었습니다. 처음 배워보는 프레임워크였기 때문에 교육시간에 항상 집중하고 과제에도 열심히 참여하였습니다. 그 결과 빠르게 Vue와 Django에 대한 지식을 습득할 수 있었고, 일주일이라는 짧은 시간이었지만 프로젝트를 잘 마칠 수 있었고, 우수상을 수상할 수 있었습니다.

두 번째 수상 프로젝트는 AI를 기반으로 한 전자 동화책 어플리케이션이었습니다. 웹사이트 제작 프로젝트를 진행하면서 새로운 기술을 사용하여 어플리케이션을 만들어보고 싶다는 생각이 들었고 Flutter를 이용한 어플리케이션을 제작하였습니다. Flutter 또한 처음 사용해보는 프레임워크 였기에 개인 시간을 할애하여 학습하고 프로젝트를 진행하였습니다. 빠르게 학습하는 능력 덕분에 실제 개발 시간을 확보할 수 있었고, 완성도 높은 어플리케이션을 만들 수 있었습니다. 그 결과 이 프로젝트 또한 우수상을 수상할 수 있었습니다.

게더링에 근무하면서, 이러한 빠르게 학습할 수 있는 능력을 바탕으로 기존의 지식과 새로운 지식을 잘 접목시켜 게더링에 기여할 수 있는 개발자가 되겠습니다

"협업의 중요성을 아는 개발자"

React와 PWA를 활용한 건강관리 어플리케이션 프로젝트를 진행하면서 팀과의 협업이 중요하다는 것을 알게 되었습니다.

6주라는 한정된 시간에 아이디어 회의부터 개발까지 모든 과정이 이루어져야 했습니다. 우수상을 받았던 프로젝트에 서는 아이디어 회의를 빠르게 끝내고 개발에 들어갈 수 있어 프로젝트를 테스트하고 마무리할 수 있는 시간이 많았습니다. 하지만 이 프로젝트에서는 아이디어 회의 시간이 길어져 실제 개발시간이 3주정도 밖에 되지 않았습니다.

짧은 시간에 결과물을 제출해야 했기에 팀원들 과의 협업이 더 중요 해졌습니다. 저희 팀은 매일 아침 스크럼미팅을 통해 서로의 진행상황을 파악하고 매 해야 할 일들을 Jira를 활용하여 계획하였습니다. 또한 Gerrit을 통한 코드리뷰도 진행하였습니다. 그 결과 짧은 시간이었지만 팀원 모두가 만족할 만한 프로젝트를 완성해 냈고, 팀원들 과의 소통과 협업이 중요하다는 것을 알게 되었습니다.

게더링에 입사하여 근무하면서 항상 협업하며 업무를 수행해 나가고 싶습니다. 또한 함께 일하는 팀원들과 서로 도움이 되면서 게더링과 함께 성장하는 직원이 되고 싶습니다.