

P3 设计文档

21373459 王晨昊

1.设计内容

1.1 模块组成

本单周期 CPU 的大部分从 E 阶段到 W 阶段先后由 pc, im. controller, cmp, npc, alu, multdiv, dm 八个大模块连接组成。实现了一部分 MIPS 指令。

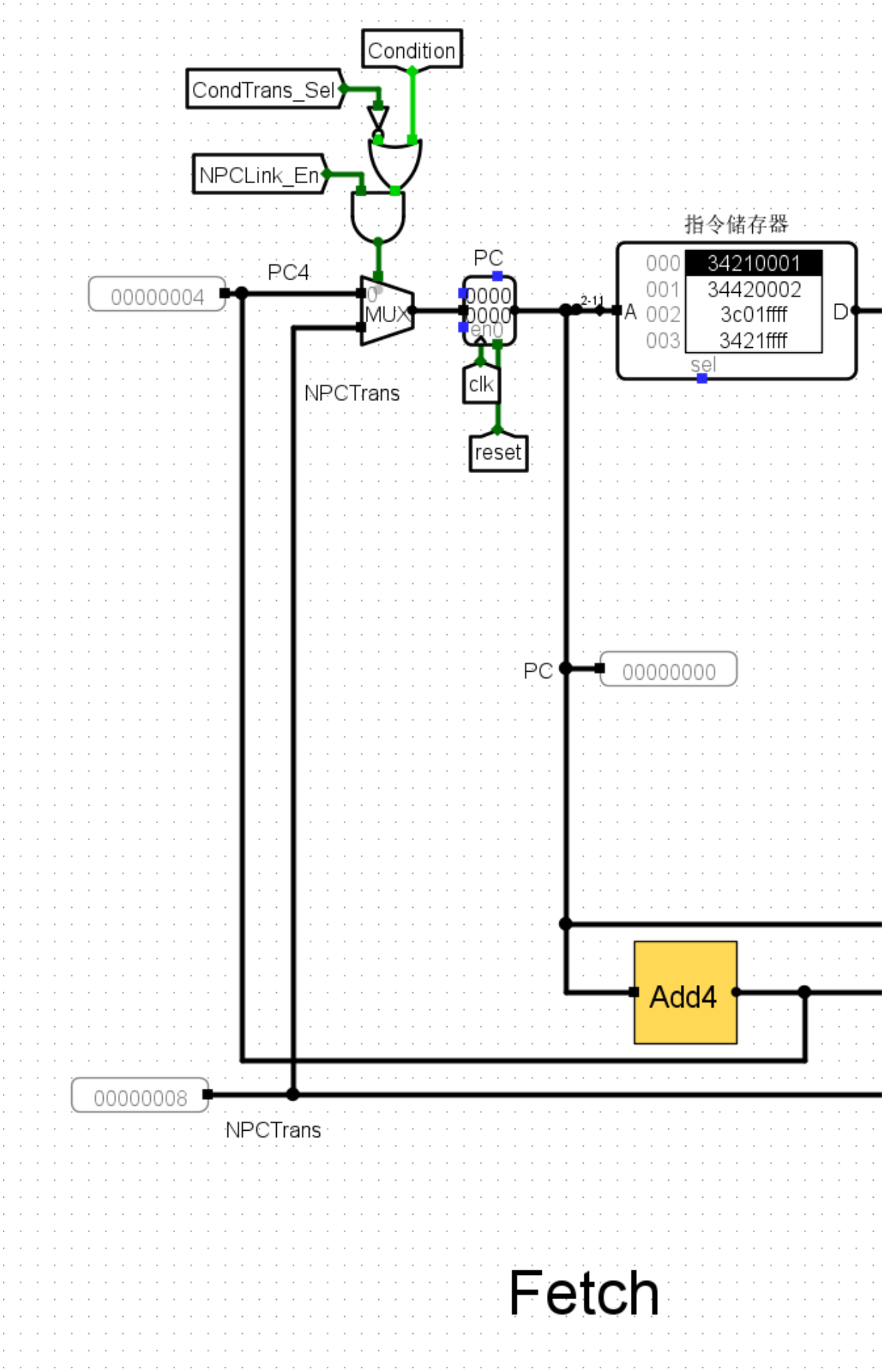
增加了 cmp 模块单独用于简单的比较，产生 Condition 条件信号用于控制有条件的跳转，写寄存器或写内存。

对于以上三者的某个信号来说，使能信号 使能 的值是

`assign 使能 = 链接 & (~有条件 | 条件为真);`

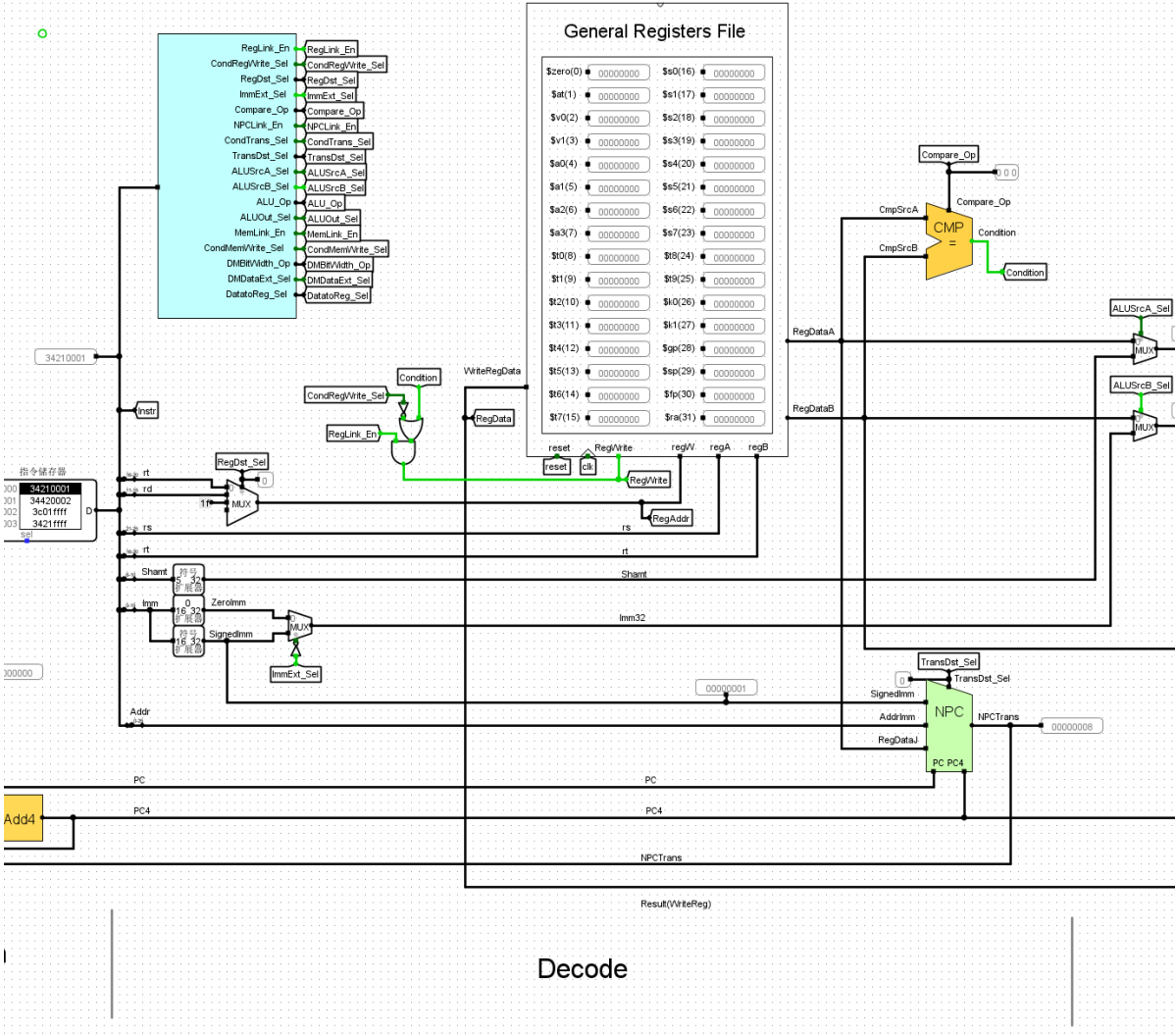
当 NPCTrans_En 为低电平时，意味着 PC 在下一周期只会被简单地更新为 PC4（即不存在非常规的跳转）。

1.1.1 F 阶段



Fetch

1.1.2 D 阶段



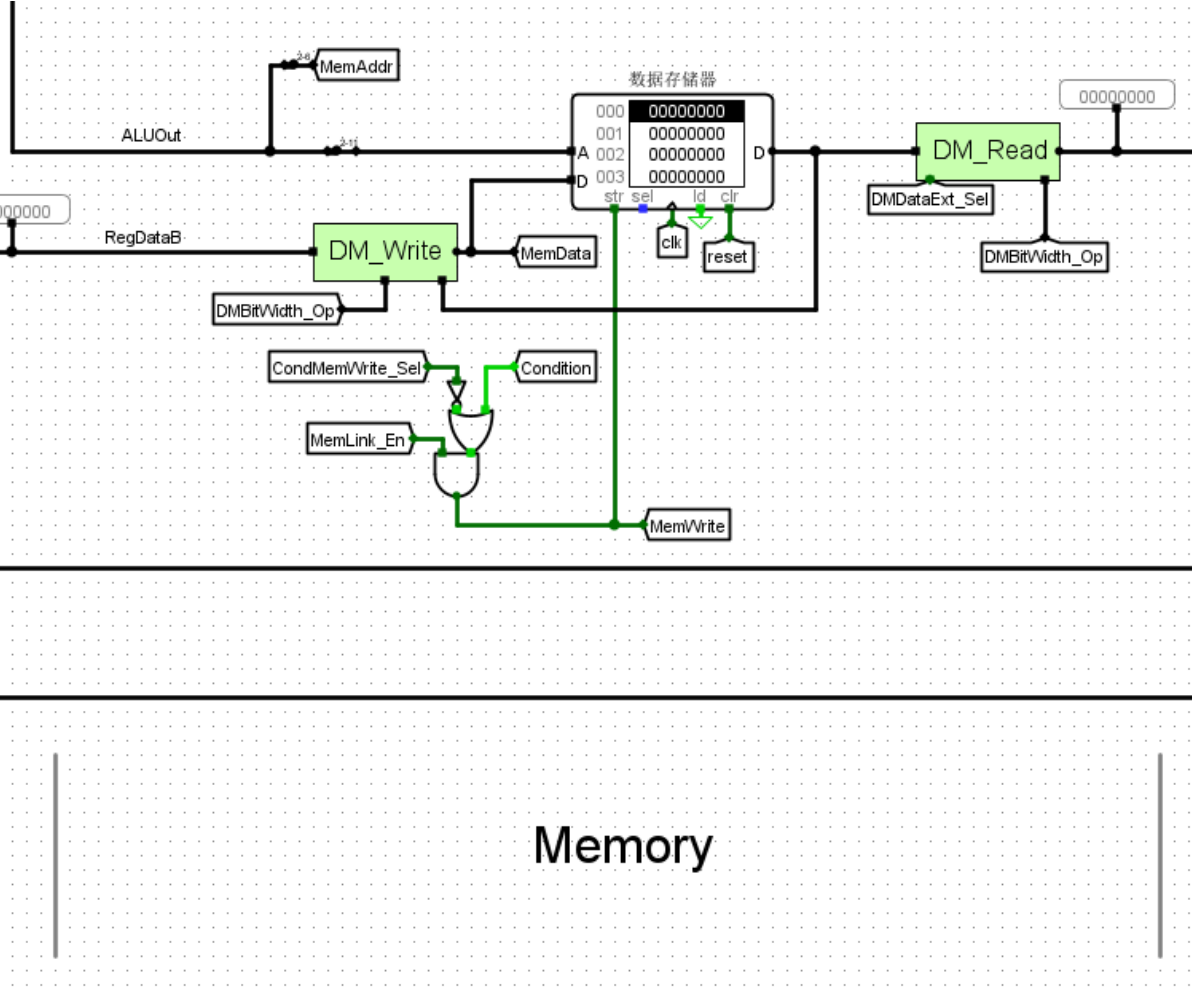
1.1.3 E 阶段



00000008

Execute

1.1.4 M 阶段



1.1.5 W 阶段



| 阶段 | 信号 | 类型 | 作用 | 备注 |
|--------|------------------|----|----------|-----------------------------------|
| Decode | RegLink_En | 使能 | 写寄存器 | 是写寄存器信号RegWrite_En为1的必要条件 |
| | CondRegWrite_Sel | 复用 | 条件写寄存器 | 若为1, 必须在Condition信号为1时才写入寄存器 |
| | RegDst_Sel | 复用 | 选择RegW来源 | 选择 rt(0) / rd(1) / \$31(2) 作为RegW |
| | ImmExt_Sel | 复 | 选择如何拓展 | 选择 符号拓展(0) / 0拓展(1) |

| | | | | |
|-----------|-------------------|-----|------------------|---|
| | | 用 | 立即数 | 得到imm32 |
| | Compare_Op[2:0] | 操作数 | 比较方式 | 决定cmp模块比较的方式 |
| | NPCLink_En | 使能 | PC跳转 | 是PC跳转信号NPCTrans_En为1的必要条件 |
| | CondTrans_Sel | 复用 | 条件PC跳转 | 若为1，必须在Condition信号为1时才跳转PC |
| | TransDst_Sel[1:0] | 复用 | 选择NPCTrans来源 | 选择 偏移跳转(0) / 立即数跳转(1) / 寄存器跳转(2) 作为RegW |
| Execute | ALUSrcA_Sel | 复用 | 选择ALUSrcA来源 | 选择 RegDataA(0) / Shamt(1) 作为ALUSrcA |
| | ALUSrcB_Sel | 复用 | 选择ALUSrcB来源 | 选择 RegDataA(0) / Imm32(1) 作为ALUSrcB |
| | ALU_Op[4:0] | 操作数 | 运算方式 | 决定alu和multdiv模块运算的方式 |
| | ALUOut_Sel | 复用 | 选择从何处获得ALUOut | 选择 常规ALU(0) / 乘除模块(1) 得到ALUOut |
| Memory | MemLink_En | 使能 | 写内存 | 是写内存信号MemWrite_En为1的必要条件 |
| | CondMemWrite_Sel | 复用 | 条件写内存 | 若为1，必须在Condition信号为1时才写内存 |
| | DMBitWidth_Op | 操作数 | 内存位宽 | 决定存取内存时的位宽大小 |
| | DMDDataExt_Sel | 复用 | 运算方式 | 读内存的数据将经过 符号拓展(0) / 0拓展(1) 得到MemData |
| Writeback | DatatoReg_Sel | 复用 | 选择WriteRegData来源 | 选择 ALUOut(0) / MemData(1) / PC4(2) 写寄存器 |

2 测试方案

文件提交的几个.asm 文件囊括了大部分常见的样例组合，包括大数据，小数据，正负数的测试。在实际测试中还使用了网上寻找的一个 mips 反汇编探针(mips probe)库。

此外，grf 文件的模块被我魔改成了可以从主电路直接看到内部数据的高交互性设计。电路中注释完备，探针丰富，易于检查。

下段代码用于基础的检验:

```
v2.0 raw
3c101234
36105678
36310001
00000000
36520006
02519820
36940007
12930002
36b50114
36d60514
36f70111
02934822
01344820
ae49fffe
8e8afffd
340b0001
340c0001
340d0006
116d0003
01cb7020
016c5820
1108fffc
ae8e0001
8e420002
```

```
lui $s0,0x1234
ori $s0,$s0,0x5678
```

```
ori $s1,1
nop
ori $s2,6
add $s3,$s2,$s1
ori $s4,7
beq $s4,$s3,lab
ori $s5,0x114
ori $s6,0x514
lab:
ori $s7,0x111
sub $t1,$s4,$s3
add $t1,$t1,$s4
sw $t1, -2($s2)
lw $t2, -3($s4)
```

```
ori $t3,$0,1
ori $t4,$0,1
ori $t5,$0,6
start:
beq $t3,$t5,end
add $t6,$t6,$t3
```



```
add $t3,$t3,$t4
beq $t0,$t0,start
end:
sw $t6 1($s4)
lw $v0 2($s2)
```

3 思考题

3.1

就本 CPU 而言, ifu(pc 和 im), dm, grf 起到存储功能, 而其余的 controller, alu, ext 起到状态转移功能。

3.2

合理。ROM 不能被写, 只能被读, 这种特点与 im 一致。RAM 能对某一个地址读或写, 这种特点与 dm 一致。寄存器堆能够做到在不同的地址使多个不同的数据同时被写或者被读, 这样才能满足 grf 执行指令时需要获得复数个操作数的需求。

3.3

实现时添加了 npc 模块用于计算将要跳转的地址。增加了 cmp 模块在 Decode 阶段判断条件, 用于决定分支是否发声, 寄存器是否条件写入等功能。增加了 multdiv 模块进行有时序参与的计算。

3.4

未实现 srl 指令时, controller 并不会为 nop 分配任何 NPCLink_En / RegLink_En / MemLink_En 信号, 因此不会对电路状态带来影响。但实际上, 即便是在实现 srl 指令后, 它也只能将 32 位的 0 写入 0 号寄存器, 而这是无效的操作。

3.5

让 DM 起始地址为 0, 然后永远只截取 PC 的低 11 位并进行 0 拓展后再作为地址读取 IM 即可。

3.6

beq 没有向前跳转的例子。没有连续循环跳转的例子。缺乏特大绝对值数的加减法。没有尝试写入 0 寄存器的操作。dm 地址范围太小。