

java 服务器后台面试题整理

1. 垃圾回收的过程，CMS,G1 收集器有哪些优缺点
2. 垃圾从新生代到老年代的过程，存活多久对象会放到老年代。
3. 垃圾回收调优，代码如何写可以提高垃圾回收的效率。
4. kafka 和 activyMQ 的区别。为啥选择 kafka
5. kafka 工作过程、原理、队列实现源码。
6. kafka 如何保证消息不丢失，给出解决方案。
7. kafka 按顺序消费，如生产者生产 1，2，3，消费者也是按照这个顺序，不允许乱
8. 写一个单例，工厂模式，动态代理模式。
9. spring ioc,aop，事务 实现 原理（用源码来表述）。
10. 如何保证 thrift 线程安全，thrift 实现模型。
11. hashmap,concurrentHashMap,arrayblockingQueue，arraylist,linkedList,hashset 源码
（写出大概的源码）
12. concurrent 包下相关多线程技术
13. synchronized 和 reentrantlock 区别，性能差异
14. 轻量级锁，重量级锁，偏向锁，自适应锁，自旋锁
15. mysql 如何分库分表，如何保证一致性
16. spring 事务隔离级别。spring 事务源码实现
17. 垃圾回收日志（大致写一段，并解释参数的含义）
18. Redis 和 Memcache 的区别，什么情况下用哪个
19. mongodb 和 mysql 区别
20. 说出几种线程模型
21. volatile 原理
22. CAS 实现原理，并说出 cpu 中缓存如何工作的。
23. 线程栈在内存里如何分配的及工作方式
24. 什么情况下用 volatile，什么情况下用 synchronized
25. mysql 存储引擎，有哪些，有什么优点和缺点。有什么区别，在工作如何选型
26. 依赖倒置，开闭原则
27. jvm 内存结构，什么工具调试