Linux0.11可视化设计

汇报者: 宋振华

同组者: 陈宇翔

时间: 2018-10-23

汇报内容

- 一、实现目标
- 二、观察运行方案
- 三、日志输出方案
- 四、可视化方案

一、实现目标

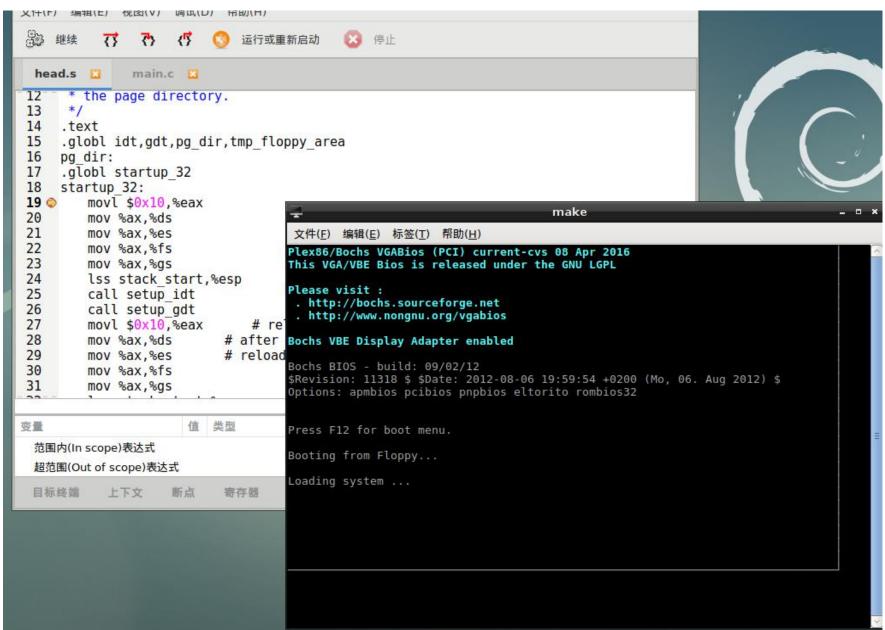
- 1. 基本目标:
 - 分析引导过程
 - 探究printf显示字符到屏幕的具体过程
- 2. 扩展目标
 - 键盘输入echo "hello, world!"
 - 或执行其他打印字符的可执行程序
 - 探究键盘输入->终端执行->打印字符的全过程



一、观察运行方案

- 使用gdb的图形化调试工具
- 通过设置断点等方式
- •观察源代码的运行过程
- •可以单步调试C语言、汇编语言的内容

单步调试图示



调试细节

•运行时会频繁进行时间片调度,这部分代码较多,单步调试时有些麻烦。

• 在Debian 9等最新Linux系统下调试。 gcc8无法正常编译。

二、日志输出方案

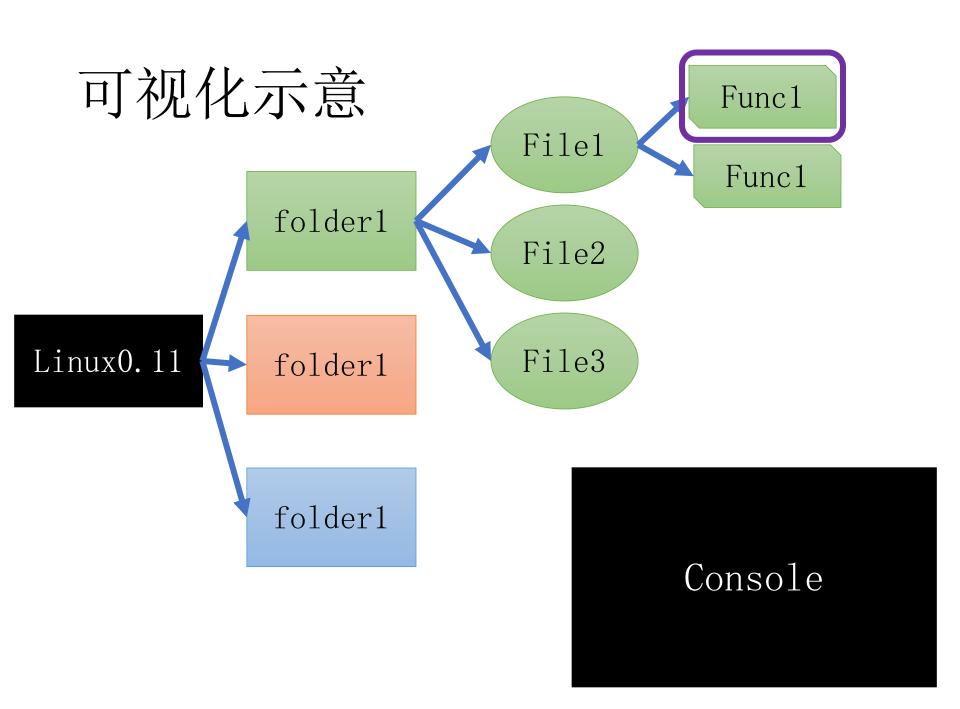
- •不使用之前的方案。我们的方案:
- •阅读代码,在合适的地方用gdb设置 若干断点
- 在每个断点处输出若干调试数据
 - 如断点所在文件、行数,寄存器内容, 栈指针等

三、可视化方案

- •利用网页编程(HTML5+JavaScript)
- 动态展现日志
- 树形展示
- •颜色区分5大模块
- •小窗模拟1inux0.11屏幕

可视化树形展示

- 目录→文件→函数(或代码块)
- •函数(或代码块)作为叶节点
- •5大模块节点,5种颜色区分
- 高亮正在执行节点
- •展示每个函数调用次数、调用历史



目前可视化效果图

