

# PROGETTO BASI DI DATI

# STEFANO BASO – ARMANDO MIO

MAT. 1231758 - 1223862

- SUPER LEAGUE -

# 1. ABSTRACT

Florentino Pérez, presidente del Real Madrid e della neonata SuperLeague, assieme agli altri membri del consiglio hanno deciso di lanciare la prima stagione storica con partenza nell'anno 2022/2023. A tal proposito quindi è stata richiesta la creazione per un gestionale che tenga traccia delle varie giornate, delle squadre partecipanti e delle partite.

I club che parteciperanno sono 15 fondatori più 5 qualificati decisi tramite torneo. I club sono stati scelti in base al numero di trofei ottenuti nella loro storia. Ogni club possiede una propria rosa con giocatori e allenatore e compete nelle varie partite di giornata in giornata. Le partite vengono disputate in stadi (di proprietà o meno dei club) e vengono dirette da un arbitro.

Le partite vengono guardate da spettatori che comprano biglietti singoli o sono abbonati ad uno specifico club (mensilmente o stagionale) oppure vengono trasmesse in tv da vari emittenti e commentate in varie lingue.

Infine sia club che alcuni giocatori possono firmare con uno sponsor a cui sono legati vari bonus in denaro.

# 2. ANALISI DEI REQUISITI

Di ogni **club** si vuole registrare il nome, l'anno di fondazione, nome del presidente, la nazionalità di appartenenza, il capitale sociale e i colori della maglia. Si dividono in club **fondatori** e **qualificati**. Quest'ultimi vengono decisi tramite **torneo** di cui si tiene traccia del girone e del risultato. Si registra inoltre il numero di trofei totali vinti.

I vari club sono formati da una **rosa** che a sua volta comprende **allenatore** e **giocatori**. Per la rosa si vuole tenere traccia del codice fiscale (CF), nome, cognome, data di nascita, nazionalità, anni di contratto e stipendio.

Per i giocatori poi si registra anche il ruolo, il numero di maglia, il piede preferito, valore mercato e il numero di presenze.

Per gli allenatori invece si registra il modulo più usato e la media punti.

Ogni club possiede uno **stadio** di cui viene memorizzato il nome, l'anno di costruzione, la capienza e se è di proprietà del club. I vari club hanno uno **sponsor** (uno solo per club) di cui si tiene traccia del nome, del netto e bonus in euro. Anche alcuni giocatori singoli possono avere uno sponsor.

Le varie rose competono tra loro nelle **partite** di cui viene indicato il codice, l'orario e salvato il risultato. Le partite sono poi suddivise nelle varie **giornate** della stagione e composti i vari abbinamenti delle squadre, si tiene traccia della data e dell'emittente tv dove vederla. Ad ogni partita inoltre è assegnato un **arbitro** di cui si registra nome, cognome, età e nazionalità. Degli **emittenti tv** si registra il nome, la coppia di cronista e opinionista che fa da telecronaca e la lingua parlata.

È possibile seguire la partita possedendo un **biglietto singolo** o **abbonamento**, viene registrato il nome del possessore, il codice e il prezzo. Per i biglietti singoli viene registrata la data della partita e i dati del posto a sedere (settore, fila, posto). Ogni club mette a disposizione un **abbonamento stagionale** o **mensile** per seguire il club nelle varie partite.

# 2.1 OPERAZIONI TIPICHE

GIORNALIERE		
Registrazione di un nuovo biglietto singolo per le partite	20.000	
Aggiornamento risultati partite	35	
Ricerca emittente tv che trasmette le partite	40	
Visualizzazione arbitro assegnato alle varie partite	10	

ANNUALI			
Registrazione nuovi abbonamenti stagionali ai club	50.000		
Aggiornamento contratti giocatori e allenatore in scadenza	75		
Visualizzazione bilancio e incassi	80		

# 3. PROGETTAZIONE CONCETTUALE

# 3.1 LISTA ENTITA'

Nel database sono contenute 18 entità. Tutti gli attributi elencati di seguito sono NOT NULL tranne i casi in cui verrà espressamente indicato.

CLUB: le varie società partecipanti alla competizione

NOME: string, primary key

COLORE\_MAGLIA: string
 NAZIONALITA: string
 PRESIDENTE: string
 ANNO\_FONDAZIONE: int
 CAPITALE: int

FONDATORI: club che rimangono fissi all'interno della SuperLeague

• TROFEI: int

QUALIFICATI: club che partecipano in base alla vincita del torneo

TORNEO: competizione di inizio stagione per decidere gli ultimi posti da assegnare ai partecipanti

• GIRONE: int, primary key

RISULTATO: stringORARIO: time

ROSA: componenti dei vari club compresi di informazioni personali e statistiche

CF: string, primary key

NOME: string
COGNOME: string
DATA\_NASCITA: date
NAZIONALITA: string
ANNI\_CONTRATTO: date
STIPENDIO: int

## ALLENATORE: tecnico in carica che allena la squadra

MODULO: stringMEDIA\_PTI: decimal

## GIOCATORI: divisi nei vari ruoli formano la squadra

RUOLO: string
PRESENZE: int
N\_MAGLIA: int
PIEDE: string
VALORE MERCATO: int

#### STADIO: luogo in cui vengono disputate le partite

NOME: string, primary key

ANNO\_COSTRUZIONE: intCAPIENZA: intPROPRIETA: boolean

#### PARTITA: match giornaliero in cui si scontrano due squadre

• COD: string, *primary key* 

ORA: timeGOAL\_CASA: intGOAL\_TRASFERTA: int

#### EMITTENTE\_TV: lista di canali e programmi in cui vengono trasmesse le partite

NOME: string, primary key

CRONISTA: string
 OPINIONISTA: string
 LINGUA: string

## ARBITRO: ufficiale di gare che dirige la partita

• CF: string, *primary key* 

NOME: string
 COGNOME: string
 DATA\_NASCITA: date
 NAZIONALITA: string

## GIORNATA: divisione delle varie partite di campionato

• NUMERO: int, primary key

• DATA\_G: date

SPONSOR: aziende che hanno contratti con club o giocatori

NOME: string, primary key

NETTO: intBONUS: int

BIGLIETTO: ticket venduto per guardare la partita

• COD: string, *primary key* 

TITOLARE: stringPREZZO: decimal

SINGOLO: biglietto valido per una sola partita

DATA: date
 SETTORE: int
 FILA: int
 POSTO: int, (null)

ABBONAMENTO: biglietto valido per tutte le partite di un club

MENSILE: abbonamento di taglia mensile

STAGIONALE: abbonamento valido per tutta la stagione

# 3.2 LISTA RELAZIONI

CLUB – ROSA: AVERE (1, 1)

• Ogni club possiede una sola rosa (1, 1)

Una rosa appartiene ad uno e un solo club (1,1)

CLUB – PARTITA: CASA (1, N)

Ogni club gioca una o più partite in casa all'interno della stagione (1, N)

Una partita comprende una sola squadra che gioca in casa (1, 1)

CLUB – PARTITA: TRASFERTA (1, N)

Ogni club gioca una o più partite in trasferta durante la stagione (1, N)

• Una partita comprende una sola squadra che gioca in trasferta (1, 1)

CLUB – STADIO: POSSEDERE (1, N)

- Un club può possedere al massimo uno stadio in cui giocare (0, 1)
- Lo stesso stadio può essere posseduto da più squadre (1, N)

CLUB – SPONSOR: FIRMARE (1, 1)

- Un club firma con uno e un solo sponsor (1, 1)
- Uno sponsor appartiene ad un solo club (1, 1)

CLUB – ABBONAMENTO: APPARTENERE (1, N)

- Un club può avere uno o più abbonamenti attivi per la stagione (o mensili) (1, N)
- L'abbonamento può essere fatto per un solo club (1, 1)

QUALIFICATI – TORNEO: PARTECIPARE (1, N)

- I club che si vogliono qualificare partecipano ad un torneo (1, 1)
- Il torneo di qualificazione è formato da una o più squadre (1, N)

GIOCATORI – SPONSOR: SIGLARE (1, N)

- Alcuni giocatori possono firmare per uno sponsor solo (0, 1)
- Uno sponsor può avere anche più giocatori contemporaneamente (0, N)

PARTITA – STADIO: GIOCARE (1, 1)

- La partita viene giocata in uno stadio (1, 1)
- In uno stadio viene al massimo giocata una sola partita per volta (0, 1)

PARTITA – GIORNATA: ASSEGNARE (1, N)

- Ogni partita corrisponde ad una sola giornata (1, 1)
- Una giornata comprende più partite (1, N)

PARTITA – EMITTENTE\_TV: TRASMETTERE (1, N)

- Ogni partita è esclusiva di una tv (1, 1)
- Una tv trasmette anche più partite (1, N)

PARTITA – BIGLIETTO: VENDERE (N, M)

- Per ogni partita vengono venduti uno o più biglietti (1, N)
- A seconda del tipo di biglietto possono essere per una o più partite (1, N)

# 3.3 LISTA GENERALIZZAZIONI

CLUB: generalizzazione totale ed esclusiva

• Ogni club può essere o fondatore o qualificato tramite torneo

# ROSA: generalizzazione parziale ed esclusiva

• La rosa è formata da allenatore e giocatori (ognuno dei due distinti) ma non si tiene conto di tutto lo staff tecnico e preparatori

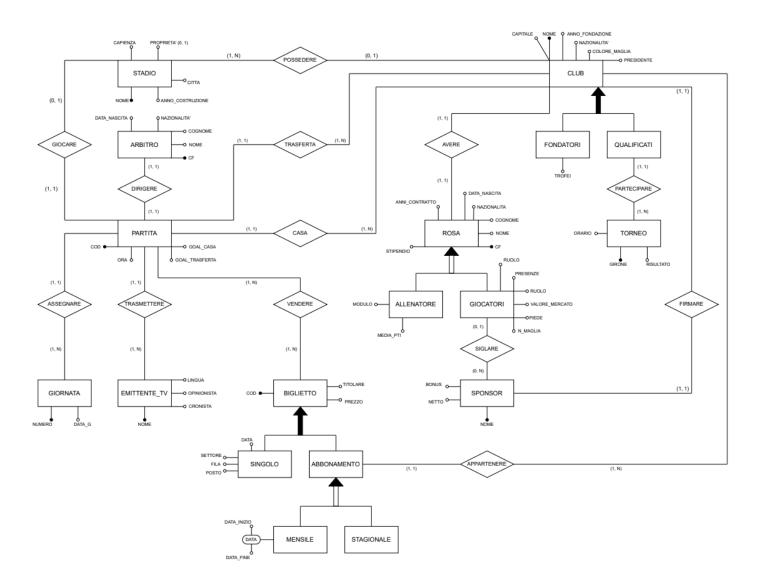
## BIGLIETTO: generalizzazione totale esclusiva

• Il biglietto può essere singolo o abbonamento e nessun altro tipo

## ABBONAMENTO: generalizzazione parziale esclusiva

• Differenza tra mensile e stagionale in base alla durata e non vengono considerati i mini abbonamenti (3 o 5 partite)

# 3.4 SCHEMA ENTITA' - RELAZIONE



# 4. ANALISI RIDONDANZE

Analisi di due delle frequenze maggiori di utilizzo di due operazioni tipiche del database.

OPERAZIONE 1: registrazione di un nuovo biglietto singolo per la partita 20.000 al giorno

OPERAZIONE 2: visualizzazione emittente tv che trasmette le partite 40 al giorno

## **CON RIDONDANZA**

#### **OPERAZIONE 1.**

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSO	TIPO
PARTITA	E	1	S
VENDERE	R	1	S
BIGLIETTO	Е	1	L
BIGLIETTO	E	1	S

#### COSTI:

3 x 20.000 = 60.000 accessi in scrittura

1 x 20.000 = 20.000 accessi in lettura

## **OPERAZIONE 2.**

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSO	TIPO
EMITTENTE_TV	Е	1	L

# COSTI:

 $1 \times 40 = 40$  accessi in lettura

TOTALE: 60.000 + 20.000 + 40 = 80.040

#### **SENZA RIDONDANZA:**

## **OPERAZIONE 1.**

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSO	TIPO
PARTITA	Е	1	8
VENDERE	R	1	S
BIGLIETTO	E	1	L

#### COSTI:

2 x 20.000 = 40.000 accessi in scrittura

1 x 20.000 = 20.000 accessi in lettura

#### **OPERAZIONE 2.**

CONCETTO	COSTRUTTO	ACCESSO	TIPO
EMITTENTE_TV	Е	1	L
GUARDARE	R	10	L

COSTI:

2 x 11 = 22 accessi in lettura

TOTALE: 40.000 + 20.000 + 22 = 60.022

In questo caso si ha un numero minore di accessi nel caso senza ridondanza.

\_\_\_\_\_\_

# 5. RISTRUTTURAZIONE SCHEMA ER

GENERALIZZAZIONE: 1 – PADRE: CLUB FIGLIE: FONDATORI, QUALIFICATI

Risolta eliminando le due entità figlie FONDATORI e QUALIFICATI tramite collasso verso l'alto e aggiunto l'attributo a ruolo per differenziare i vari club.

2 – *PADRE*: ROSA *FIGLIE*: ALLENATORE, GIOCATORI

Risolta eliminando l'entità padre ROSA tramite collasso verso il basso e spostati gli attributi del padre ad entrambi i figli. Aggiunte inoltre le due relazioni AVERE\_G e AVERE\_A per il nuovo collegamento con CLUB.

3 – PADRE: BIGLIETTO FIGLIE: SINGOLO

PADRE: ABBONAMENTO FIGLIE: MENSILE, STAGIONALE

Doppia generalizzazione risolta collassando tutto verso l'alto ed eliminando tutte le figlie SINGOLO, ABBONAMENTO, MENSILE, STAGIONALE. Aggiunto l'attributo tipo per differenziare i vari acquisti.

ATTRIBUTO COMPOSTO: DATA in BIGLIETTO

Eliminato l'attributo data e mantenuti data\_inizio e data\_fine

VALORE BOOLEANO: PROPRIETA in STADIO

Dati inseriti nelle tabelle prendono il valore di 1 se è di proprietà, 0

se non lo è.

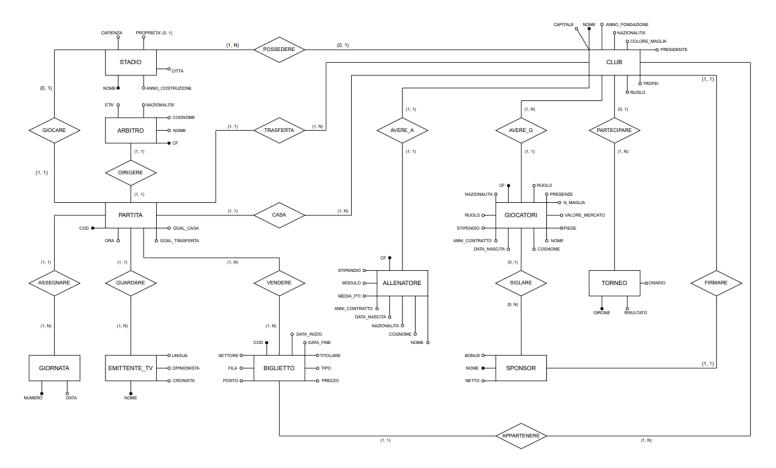
#### 5.1 SCELTA NUOVE PRIMARY KEY

GENERALIZZAZIONE 1 – La chiave primaria dopo l'eliminazione delle figlie rimane NOME su CLUB.

GENERALIZZAZIONE 2 – La chiave primaria CF dall'entità padre ROSA viene spostata ad entrambe le figlie ALLENATORE e GIOCATORI.

GENERALIZZAZIONE 3 – La chiave primaria rimane COD su biglietto dopo l'eliminazione di tutte le figlie.

# **5.2 SCHEMA ER RISTRUTTURATO**



.....

# 5.3 SCHEMA TRADOTTO IN MODELLO RELAZIONALE

CLUB (NOME, COLORE\_MAGLIA, NAZIONALITA, RUOLO, PRESIDENTE,

ANNO\_FONDAZIONE, TROFEI, CAPITALE)

TORNEO (GIRONE, RISULTATO, ORARIO)

ALLENATORE (CF, NOME, COGNOME, DATA\_NASCITA, NAZIONALITA, STIPENDIO,

ANNI\_CONTRATTO, MODULO, MEDIA\_PTI)

GIOCATORI (<u>CF</u>, NOME, COGNOME, N\_MAGLIA, PIEDE, RUOLO, DATA\_NASCITA,

NAZIONALITA, STIPENDIO, ANNI\_CONTRATTO, VALORE\_MERCATO,

PRESENZE)

SPONSOR (<u>NOME</u>, NETTO, BONUS)

PARTITA (COD, ORA, GOAL\_CASA, GOAL\_TRASFERTA)

STADIO (NOME, ANNO\_COSTRUZIONE, CAPIENZA, PROPRIETA, CITTA)

ARBITRO (<u>CF</u>, NOME, COGNOME, ETA, NAZIONALITA)

GIORNATA (<u>NUMERO</u>, DATA\_G)

EMITTENTE\_TV (NOME, CRONISTA, OPINIONISTA, LINGUA)

BIGLIETTO (COD, TITOLARE, PREZZO, TIPO, DATA\_INIZIO, DATA\_FINE, SETTORE, FILA,

POSTO)

FIRMARE (CLUB.NOME, SPONSOR.NOME)

PARTECIPARE (CLUB.NOME, TORNEO.GIRONE)

AVERE\_G (CLUB.NOME, GIOCATORI.CF)

AVERE\_A (CLUB.NOME, ALLENATORE.CF)

SIGLARE (SPONSOR.NOME, GIOCATORI.CF)

APPARTENERE (CLUB.NOME, BIGLIETTO.COD)

POSSEDERE (CLUB.NOME, STADIO.NOME)

TRASFERTA (<u>CLUB.NOME</u>, <u>PARTITA.COD</u>)

CASA (<u>CLUB.NOME</u>, <u>PARTITA.COD</u>)

VENDERE (PARTITA.COD, BIGLIETTO.COD)

GIOCARE (STADIO.NOME, PARTITA.COD)

DIRIGERE (PARTITA.COD, ARBITRO.CF)

ASSEGNARE (PARTITA.COD, GIORNATA.NUMERO)

GUARDARE (<u>PARTITA.COD</u>, <u>EMITTENTE\_TV.NOME</u>)

\_\_\_\_\_

# 6. QUERY, INDICE E C++

- **QUERY 1.** Visualizzazione della classifica di fine campionato con partite giocate, punteggio in ordine di chi ha il maggiore, goal fatti (GF), goal subiti (GS) e differenza reti.

Funzione del punteggio realizzata tramite costrutto CASE con assegnazione di 3 punti in caso di partita vinta, 1 in caso di pareggio e 0 in caso di sconfitta.

```
SELECT squadra, COUNT(squadra) AS PARTITE_GIOCATE, SUM(punteggio) AS PUNTEGGIO, SUM(FATTI) AS GF, SUM(SUBITI) AS GS, SUM(FATTI) - SUM(SUBITI) AS DIFFERENZA_RETI
FROM (SELECT NOME_CLUB_CASA AS squadra, GOAL_CASA AS fatti, GOAL_TRASFERTA AS SUBITI,

CASE

WHEN GOAL_CASA > GOAL_TRASFERTA THEN 1

ELSE 0

END punteggio
FROM PARTITA

UNION ALL

SELECT NOME_CLUB_TRASFERTA AS squadra, GOAL_TRASFERTA AS fatti, GOAL_CASA AS SUBITI,

CASE

WHEN GOAL_TRASFERTA AS squadra, GOAL_TRASFERTA AS fatti, GOAL_CASA AS SUBITI,

CASE
WHEN GOAL_TRASFERTA > GOAL_CASA THEN 3

WHEN GOAL_TRASFERTA = GOAL_CASA THEN 1

ELSE 0

END punteggio
FROM PARTITA

ORDER BY SQUADRA

GROUP BY squadra

ORDER BY FUNTEGGIO DESC
```

i squadra	PARTITE_GIOCATE	PUNTEGGIO	GF	GS	DIFFERENZA_RETI
Liverpool Football Club	38	86	69	31	38
Futbol Club Barcelona	38	84	84	32	52
Real Madrid Club de Fútbol	38	76	71	34	37
Juventus Football Club	38	70	57	37	20
Paris Saint-Germain	38	64	75	56	19
Fußball-Club Bayern Mün	38	62	59	51	8
Manchester City Football	38	61	57	44	13
Associazione Calcio Milan	38	60	66	48	18
Football Club Internaziona	38	53	63	57	6
Amsterdam Football Club	38	51	47	39	8
Chelsea Football Club	38	50	64	66	-2
Arsenal Football Club	38	45	58	59	-1
Ballspielverein Borussia 0	38	42	43	56	-13
Sport Lisboa e Benfica	38	40	44	67	-23
Associazione Sportiva Roma	38	39	50	71	-21
Sevilla Futbol Club	38	36	46	62	-16
Club Atlético de Madrid	38	32	34	75	-41
RasenBallsport Leipzig	38	30	34	69	-35
Manchester United Footba	38	29	28	60	-32
Tottenham Hotspur	38	27	35	70	-35

# - **QUERY 2.** Elenco giocatori con il contratto in scadenza il 30-06-2023 di ruolo attaccante e nazionalità francese

```
SELECT DISTINCT GIOCATORI.NOME_CLUB, COUNT(CF) AS TOT_GIOCATORI, SUM(CASE WHEN GIOCATORI.ANNI_CONTRATTO <= '2023-30-06' THEN 1 ELSE 0 END) AS SCADENZA_2023,

SUM(CASE WHEN GIOCATORI.ANNI_CONTRATTO BETWEEN '2023-07-01' AND '2024-06-30' THEN 1 ELSE 0 END) AS SCADENZA_2024,

SUM(CASE WHEN GIOCATORI.ANNI_CONTRATTO BETWEEN '2024-07-01' AND '2025-06-30' THEN 1 ELSE 0 END) AS SCADENZA_2025,

SUM(CASE WHEN GIOCATORI.ANNI_CONTRATTO BETWEEN '2025-07-01' AND '2026-06-30' THEN 1 ELSE 0 END) AS SCADENZA_2026,

SUM(CASE WHEN GIOCATORI.ANNI_CONTRATTO BETWEEN '2026-07-01' AND '2027-06-30' THEN 1 ELSE 0 END) AS SCADENZA_2026

FROM GIOCATORI INNER JOIN CLUB ON CLUB.NOME=GIOCATORI.NOME_CLUB

WHERE CLUB.NOME=GIOCATORI.NOME_CLUB

GROUP BY GIOCATORI.NOME_CLUB

HAVING CLUB.RUOLO = 'Fondatore' OR CLUB.RUOLO = 'Qualificato'
```

DEO - FORGACOTE OR CEOB.RO	OLO - Qualifica	100				
! NOME_CLUB	TOT_GIOCATORI	SCADENZA_2023	SCADENZA_2024	SCADENZA_2025	SCADENZA_2026	SCADENZA_2027
Amsterdam Football Club Ajax	27	6	4	16	1	0
Arsenal Football Club	20	1	6	9	4	0
Associazione Calcio Milan	25	4	5	11	5	0
Associazione Sportiva Roma	28	3	9	10	6	0
Ballspielverein Borussia 09 Dortmund	29	10	10	7	2	0
Chelsea Football Club	27	8	5	12	2	0
Club Atlético de Madrid	22	3	5	9	4	1
Football Club Internazionale Milano	25	8	3	10	4	0
Futbol Club Barcelona	26	6	4	8	6	2
Fußball-Club Bayern München	26	6	6	9	3	2
Juventus Football Club	25	7	5	10	3	0
Liverpool Football Club	27	5	4	10	6	2
Manchester City Football Club	22	5	4	7	3	3
Manchester United Football Club	25	9	4	9	3	0
Paris Saint-Germain	31	9	11	9	2	0
RasenBallsport Leipzig	23	3	7	9	4	0
Real Madrid Club de Fútbol	25	6	4	11	2	2
Sevilla Futbol Club	25	2	9	11	1	2
Sport Lisboa e Benfica	26	6	5	8	6	1
Tottenham Hotspur	22	2	9	8	2	1

- **QUERY 3.** Bilancio dei vari club in ordine di capitale, con totale giocatori valore mercato in percentuale rispetto al capitale, guadagno totale dagli sponsor (netto + bonus) totale stipendi compreso l'allenatore

i NOME	CAPITALE	TOT_GIOCATORI	VALORE_PERCENTUALE_GIOCATORI	GUADAGNO_TOT_SPONSOR	TOT_STIPENDI
Paris Saint-Germain	9034500000	31	9	60000000	523146000
Liverpool Football Club	9005000000	27	10	80000000	205064000
Chelsea Football Club	8520000000	27	10	95000000	327755000
Fußball-Club Bayern München	8045000000	26	10	92000000	495128000
Real Madrid Club de Fútbol	7565000000	25	9	73000000	235441000
Manchester United Football Club	7212500000	25	10	111000000	332127000
Futbol Club Barcelona	6790000000	26	9	117500000	356195200
Club Atlético de Madrid	6605000000	22	10	91000000	564940000
Tottenham Hotspur	5872500000	22	10	76000000	405940000
Ballspielverein Borussia 09 Dortmund	5602500000	29	9	52500000	251816000
Juventus Football Club	5556000000	25	10	77000000	280940000
Football Club Internazionale Milano	5289000000	25	10	59000000	191067000
Arsenal Football Club	5210000000	20	9	73000000	144564000
Società Sportiva Calcio Napoli	4938500000	25	10	40000000	159001000
Associazione Calcio Milan	4801000000	25	9	80000000	147754000
RasenBallsport Leipzig	4656000000	23	9	40000000	136879000
Sevilla Futbol Club	4119000000	25	9	32000000	232189000
Associazione Sportiva Roma	3693500000	28	10	57000000	299637000
Amsterdam Football Club Ajax	3452500000	27	9	37000000	385252000
Olympique Lyonnais	3440500000	28	10	73000000	264753000
Sport Lisboa e Benfica	2660000000	26	10	73000000	138939000
Futebol Clube do Porto	2593000000	26	10	10150000	201315000
Galatasaray Spor Kulübü	1042300000	28	9	24000000	153136000
Celtic Football Club	793300000	33	9	36000000	203399000

# - QUERY 4. Calcolo dell'età media dei giocatori per ogni club e ordinata in modo crescente

```
SELECT NOME_CLUB, ROUND (AVG(ETA / 365), 2) AS ETA_MEDIA

1439 FROM (SELECT NOME, COGNOME, NOME_CLUB, JULIANDAY() - JULIANDAY(DATA_NASCITA) AS ETA

1440 FROM GIOCATORI)

1441 GROUP BY NOME_CLUB

1442 ORDER BY ETA_MEDIA ASC
```

1443	
NOME_CLUB	ETA_MEDIA
Olympique Lyonnais	25.19
Arsenal Football Club	25.54
Celtic Football Club	25.55
Associazione Sportiva Roma	25.76
RasenBallsport Leipzig	25.77
Ballspielverein Borussia 09 Dortmund	26.09
Amsterdam Football Club Ajax	26.18
Tottenham Hotspur	26.26
Fußball-Club Bayern München	26.32
Futbol Club Barcelona	27
Futebol Clube do Porto	27.14
Paris Saint-Germain	27.24
Associazione Calcio Milan	27.37
Chelsea Football Club	27.39
Sport Lisboa e Benfica	27.52
Juventus Football Club	27.62
Liverpool Football Club	27.68
Galatasaray Spor Kulübü	27.71
Società Sportiva Calcio Napoli	27.97
Manchester City Football Club	28.21
Real Madrid Club de Fútbol	28.33
Manchester United Football Club	28.6
Club Atlético de Madrid	28.96
Sevilla Futbol Club	29.08
Football Club Internazionale Milano	30.61

## - QUERY 5. Numero di giocatori di nazionalità diversa da quella del club ordinati in modo decrescente

1456	SELECT CLUB.NOME, CLUB.NAZIONALITA AS NAZIONALITA_CLUB, COUNT(GIOCATORI.NAZI	ONALITA) AS NUMERO
1457	FROM CLUB INNER JOIN GIOCATORI ON CLUB.NOME=GIOCATORI.NOME_CLUB	
1458	WHERE CLUB.NOME=GIOCATORI.NOME_CLUB	
1459	AND CLUB.NAZIONALITA <> GIOCATORI.NAZIONALITA	
1460	GROUP BY CLUB.NOME	
1461	ORDER BY NUMERO DESC	

I NOME	NAZIONALITA_CLUB	NUMERO
Paris Saint-Germain	Francia	23
Celtic Football Club	Scozia	23
Sport Lisboa e Benfica	Portogallo	19
Sevilla Futbol Club	Spagna	19
Liverpool Football Club	Inghilterra	19
Club Atlético de Madrid	Spagna	19
Chelsea Football Club	Inghilterra	19
Società Sportiva Calcio Napoli	Italia	18
Real Madrid Club de Fútbol	Spagna	18
RasenBallsport Leipzig	Germania	18
Associazione Sportiva Roma	Italia	18
Associazione Calcio Milan	Italia	18
Football Club Internazionale Milano	Italia	17
Ballspielverein Borussia 09 Dortmund	Germania	17
Tottenham Hotspur	Inghilterra	15
Olympique Lyonnais	Francia	15
Manchester City Football Club	Inghilterra	15
Manchester United Football Club	Inghilterra	14
Juventus Football Club	Italia	14
Galatasaray Spor Kulübü	Turchia	14
Fußball-Club Bayern München	Germania	14
Futebol Clube do Porto	Portogallo	14
Arsenal Football Club	Inghilterra	14
Amsterdam Football Club Ajax	Olanda	14
Futbol Club Barcelona	Spagna	13

# - **QUERY 6.** Selezionati il numero di goal totali commentati dalle varie emittenti tv e il numero di squadre diverse che hanno avuto

```
SELECT EMITTENTE_TV.NOME, EMITTENTE_TV.CRONISTA, EMITTENTE_TV.OPINIONISTA,

COUNT(DISTINCT PARTITA.NOME_CLUB_CASA) AS SQUADRE_COMMENTATE, SUM(PARTITA.GOAL_CASA) + SUM(PARTITA.GOAL_TRASFERTA) AS TOT_GOAL

FROM EMITTENTE_TV INNER JOIN PARTITA ON EMITTENTE_TV.NOME=PARTITA.NOME_TV

WHERE EMITTENTE_TV.NOME=PARTITA.NOME_TV

GROUP BY PARTITA.NOME_TV

ORDER BY TOT_GOAL DESC
```

: NOME	CRONISTA	OPINIONISTA	SQUADRE_COMMENTATE	TOT_GOAL
Mediaset Premium	Sandro Piccinini	Matteo Barzaghi	17	117
Fox Sports	Massimo Marianella	Rio Ferdinand	17	114
Mediapro	Manolo Lama	Antoni Daniel	16	112
Prime Video	Pier Luigi Pardo	Federico Balzaretti	19	111
Sky	Fabio Caressa	Beppe Bergomi	19	110
DAZN	Lele Adani	Riccardo Montolivo	17	109
Rai	Katia Serra	Stefano Bizzotto	17	108
BeIN Sports	Khalil Al Balushi	Michael Owen	17	106
ESPN Sports	Andres Agulla	Alejandro Moreno	15	101
BBC	Martin Tyler	Gary Lineker	19	96

# 6.1 INDICE

Per analisi statistiche delle varie partite si richiede l'uso di un indice per la visualizzazione dei codici e risultati delle partite.

CREATE INDEX RISULTATI ON PARTITA(COD, GOAL\_CASA, GOAL\_TRASFERTA);

# 6.2 CODICE C++

Il codice c per l'esecuzione delle query viene gestito all'interno del main con all'inizio la connessione al databese tramite il costrutto TRY e CATCH e controllo di connessione con eventuale errore di disconnessione.

- prepareStatement() e executeQuery() vengono usati per il comando di selezione delle Query.
- next() viene usato per passare ai record dei risultati della selezione.
- getInt() e getString() vengono usati per analizzare il tipo di risultati.

NOTA: le query sono su un unico file ma dopo ogni query eseguita correttamente il sistema si mette in pausa