### Freemark

**为本次项目准备的文档，只有简单使用和简单总结，没有配置和初始化。详细教程查看**[**http://freemarker.foofun.cn/**](http://freemarker.foofun.cn/)

1. 不再创建后缀为.html的文件，所有的页面文件创建后缀为.ftl文件
2. 所有页面写进/WEB-INF/templ/…中，
3. 正常使用可以和html没有区别

4、基础语法

1)插入值，拿取作用域中的数据，和jsp完全相同${…} ：

实例

Welcome ${user} !

当变量未定义或者为null的时候默认会报错。

2)设置默认值

!可以给变量设置默认值

实例：

Welcome ${user.username!”zhangsan”}

如果当前user或username为空或不存在，则会设置默认值为zhangsan

5、常用指令

If指令

基础使用：

格式

<#if condition>content</#if>

<#if condition>content<#else>other content</#if>

实例

<#if username == "boss">Hi boss!</#if>

<#if username == "boss">Hi boss!<#else>Hi!</#if>

判断为空：

格式

<#if varname??>content</#if>

<#if varname?exists>content</#if>

实例

<#if user??>Hi,${user}</#if>

<#if user?exists>Hi,${user}</#if>

如果user为空那么就会执行里面的内容

集合遍历

格式

<#list vars as var>

repeat content

</#list>

实例

<#list ["星期一", "星期二", "星期三"] as day>

${day}

</#list>

<#list ${days} as day>

${day}

</#list>

赋值

赋值指令可以定义一个变量并且赋值

格式：

<#assign name=value [name1=value1...]>

实例：

<#assign username="zhangsan">

Username = ${username}

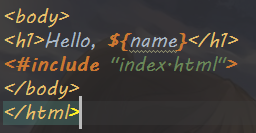
引入指令

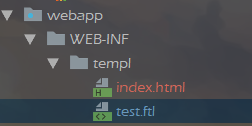
可以在当前的模板中插入其他文件，可以引入静态html页面，也可以是动态ftl页面。

格式：

<#include "filepath">

实例：





6.常用内建函数

1)字符串函数

user?upper\_case 给出 user 值的大写版本 (比如 "JOHN DOE" 来替代 "John Doe")

animal.name?cap\_first 给出 animal.name 的首字母大写版本(比如 "Mouse" 来替代 "mouse")

user?length 给出 user 值中 字符的数量(对于 "John Doe" 来说就是8)

animals?size 给出 animals 序列中 项目 的个数(我们示例数据模型中是3个)

fruits?join(", ") 通过连接所有项，将列表转换为字符串， 在每个项之间插入参数分隔符(比如 "orange,banana")

2)数据格式化

${xx?c} //转成字符串显示  
${xx?string.number}//按数字显示  
${xx?string.percent} //按百分比格式显示

${xx?trim}

${date?string("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")}

7.获取项目路径

在freemark模板中使用${request. contextPath},代替jsp中的${pageContext.request.contextPath}，或者在第一行引用init文件夹中的init.ftl 

有不能被忽略的重要地方没写上去提醒我@1598691642@qq.com

赵飞

2018年6月27日