

# Ejercicio de evaluación final (bis) - Sprint 1

El ejercicio consiste en desarrollar una página web de acuerdo a un diseño dado. Habrá que resolver varios puntos:

- Usar Sass
- Usar base de gulp del [Adalab web starter kit](#)

## Diseño

URL del proyecto en zeplin: <http://zpl.io/agnqg9D>

Las imágenes necesarias son:

- [logo de Adalab](#)
- [imagen del hero](#)

La tipografía es Rubik, accesible en Google Fonts.

## Maquetación

En primer lugar vamos a realizar la maquetación sobre un diseño dado.

1. El primer módulo (hero) debe ocupar, como mínimo el alto de la ventana del navegador
2. El menú superior debe estar fijo en la parte superior de la pantalla al hacer scroll
3. Es un diseño responsive con 2 breakpoints (móvil, tablet y desktop)

## Interacción

En total, tenemos 3 interacciones que resolver:

1. El logo de Adalab enlaza a la web de Adalab (<http://adalab.es>)
2. Los enlaces del menú apuntan al [blog de Adalab](#) y a la [página de contacto de Adalab](#)
3. En el **hover** de los enlaces de la cabecera ("Blog" y "Contacto") hay una transición en el color (al azul [#32decf](#)) y aparece una línea de ese mismo color bajo el texto (como en la [web de Adalab](#))

## Entrega

La entrega del ejercicio se realizará en un repositorio de GitHub enviado por slack a la profesora. El límite de entrega es el **lunes 2 de julio antes de las 8:00**

## Normas

Este ejercicio está pensado para que se realice de forma individual, pero podrás consultar tus dudas con la profesora y tus compañeras si lo consideras necesario. Es una buena oportunidad para conocer cómo estás progresando, saber qué temas debes reforzar durante las siguientes semanas y cuáles dominas. Te recomendamos que te sientas cómoda con el ejercicio que entregues y no envíes cosas copiadas que no entiendas, puesto que en la revisión del ejercicio con la profesora te pedirá que expliques las decisiones tomadas para realizar el ejercicio. Este feedback

individual con la profesora será de un máximo de 30 minutos, y te propondrá además realizar cambios in situ sobre el ejercicio. Al final, tendrás un feedback sobre aspectos a destacar y a mejorar en tu ejercicio, y sabrás qué objetivos de aprendizaje has superado de los listados a continuación.

## Criterios de evaluación

Vamos a listar los criterios de evaluación de este ejercicio. Si superas más del 80% de los criterios, estás aprendiendo al ritmo que hemos pautado para poder afrontar los conocimientos del siguiente sprint.

### General

- Usar una estructura adecuada de ficheros y carpetas para un proyecto web, y enlaza bien los distintos ficheros
- Uso de control de versiones para manejar un proyecto de código

### HTML

- Crear código HTML con sintaxis correcta, bien estructurado e indentado
- Usar etiquetas HTML semánticamente adecuadas para cada pieza de contenido

### CSS / Sass

- Crear código Sass con sintaxis correcta, bien estructurado e indentado
- Usar algunas características de Sass como variables y parciales
- Crear con CSS composiciones ajustadas a un diseño especificado
- Usar código CSS que usa de forma intensiva selectores de clase
- Usar el modelo de caja de CSS de forma adecuada para especificar tamaño, relleno y márgenes
- Usar estilos de texto y fondo para distintos tipos de elementos
- Usar flexbox de forma adecuada para organizar elemento en cajas flexibles
- Usar mediaqueries para que los diseños se ajusten a distintos tamaños de dispositivo
- Usar posicionamiento para emplazar elementos fijos en la pantalla
- Usar CSS grid para emplazar elementos usando una rejilla
- Usar transiciones CSS para dotar de dinamismo a un proyecto web

**¡Al turrón!**