



DEPARTAMENTO DE

# INFORMÁTICA EDUCATIVA

Licenciatura en Informática

Acreditada de Alta Calidad Res. 013015 de 31 de julio de 2023



**PRACTICA PEDAGÓGICA INVESTIGATIVA VI (En audiovisuales)**

## DOCENTES EN FORMACIÓN:

**Andreina Ojeda Marquez**

**Dana Paola Alegría Durango**

**María Inés Bedoya Ortega**

**Johan Mercado Fernández**

**Cronograma para trabajar en la IE Villa Margarita**

**Con los estudiantes del semillero.**

**Montería- Córdoba**

**2024**



# DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA EDUCATIVA

Licenciatura en Informática  
Acreditada de Alta Calidad Res. 013015 de 31 de julio de 2023



## CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

**Semana 1. Acercamiento con estudiantes y realización del primer taller (15 al 19 de abril 2024):**

**Nombre de la sesión: ROMPIENDO EL HIELO**

**Fecha: martes 16 de abril de 2024**

**Horario: 3:00 a 5:00 PM**

**Objetivo general:** Fomentar la integración y el conocimiento mutuo entre los estudiantes, así como presentar el objetivo del curso y generar un ambiente de aprendizaje positivo.

### **objetivos específicos:**

- **Presentación de los estudiantes:** Se espera que cada estudiante se presente de manera individual, compartiendo información personal, intereses y expectativas para el curso.
- **Presentación del objetivo del curso:** Se dará a conocer la temática central del curso, los contenidos que se abordarán, la metodología de enseñanza y evaluación, así como las expectativas del profesor.
- **Compartir un rato para conocernos mejor:** Se realizarán actividades dinámicas e interactivas que permitan a los estudiantes interactuar entre sí, conocerse mejor y crear un ambiente de confianza y colaboración.

### **Metodología:**

1. Presentación individual de cada uno de los estudiantes y docentes en formación.
2. El docente en formación presentará el objetivo del curso y se abrirá un espacio donde los estudiantes realicen preguntas
3. Se realizarán juegos, dinámicas de grupo o actividades de trabajo en equipo que fomenten la interacción y el conocimiento mutuo entre los estudiantes.



# DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA EDUCATIVA

Licenciatura en Informática  
Acreditada de Alta Calidad Res. 013015 de 31 de julio de 2023



**Fecha:** miércoles 17 de abril de 2024

**Nombre de la sesión:** Desarrolla tu creatividad con presentaciones digitales

**Horario:** 3:00 a 5:00 PM

**Objetivo:** Diseñar presentaciones digitales efectivas, utilizando las herramientas adecuadas y aplicando tips para mejorar su contenido, diseño y comunicación, con el fin de impactar a su público objetivo y lograr sus objetivos.

### Objetivos Específicos:

- Comprender los principios básicos del diseño de presentaciones.
- Identificar las diferentes herramientas digitales disponibles para crear presentaciones.
- Aplicar tips para mejorar el contenido y la estructura de las presentaciones.

### Metodología:

1. Se explicarán los conceptos básicos del diseño de presentaciones, las herramientas disponibles y las técnicas para crear presentaciones efectivas.
2. Se realizarán demostraciones de cómo utilizar las herramientas para crear presentaciones.
3. Los estudiantes realizarán ejercicios prácticos para aplicar los conceptos aprendidos.
4. Se proporcionará retroalimentación a los estudiantes sobre sus presentaciones.



# DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA EDUCATIVA

Licenciatura en Informática  
Acreditada de Alta Calidad Res. 013015 de 31 de julio de 2023



**Semana 2 (22 al 26 de abril 2024): Tema 2. creación de infografías y taller**

**Fecha:** martes 23 de abril de 2024

**Horario:** 3:00 a 5:00 PM

**Nombre de la sesión:** Visualiza y Comunica: Taller de Infografías Creativas

**Objetivo general:** Facilitar a los participantes las habilidades necesarias para crear infografías efectivas y visualmente atractivas.

**Objetivos específicos:**

- Familiarizar a los participantes con los principios básicos del diseño de infografías.
- Capacitar a los participantes en el uso de herramientas y software para la creación de infografías.
- Fomentar la creatividad y la expresión visual en la comunicación de información a través de infografías.

**Metodología:**

**Introducción teórica:** Sesión de presentación donde se explicarán los fundamentos del diseño de infografías, incluyendo principios de composición, tipografía, color y estructura de información.

**Demostraciones prácticas:** Demostración del proceso de creación de infografías utilizando los recursos del blog.

**Ejercicios prácticos:** Asignación de tarea o ejercicio práctico para que los participantes pongan en práctica los conocimientos adquiridos.

**Revisión y retroalimentación:** Se analizarán y discutirán las infografías creadas por los participantes, brindando sugerencias si es necesario.



# DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA EDUCATIVA

Licenciatura en Informática  
Acreditada de Alta Calidad Res. 013015 de 31 de julio de 2023



**Semana 3 (29 de abril al 03 de mayo de 2024):**

**Fecha:** martes 30 de abril 2024

**Horario:** 3:00 a 5:00 PM

**Nombre de sesión:** Creando y editando videos digitales

**Objetivo general:** Capacidad de crear y editar videos de manera efectiva, utilizando diferentes herramientas y técnicas.

**Objetivos específicos:**

- Conocer los conceptos básicos de la creación y edición de videos
- identificar las herramientas para creación de videos
- Desarrollo de la Creatividad y Estilo Propio

**Metodología:**

1. Conceptos básicos de la creación y edición de videos
2. Herramientas para la creación de videos
3. realizar un taller sobre la creación de videos



# DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA EDUCATIVA

Licenciatura en Informática  
Acreditada de Alta Calidad Res. 013015 de 31 de julio de 2023



**Semana 4 ( 6 de mayo al 10 de mayo de 2024):**

**Fecha:** martes 7 de mayo de 2024

**Horario:** 3:00 a 5:00 PM

**Nombre de la sesión 2: Sembrando el futuro: Feedback para el crecimiento de mi conocimiento.**

**Objetivo general:** Brindar a los estudiantes un espacio para compartir sus experiencias y recibir retroalimentación constructiva sobre lo que aprendimos en la práctica, con el fin de fortalecer su trabajo y promover su crecimiento como creadores de materiales audiovisuales.

**Objetivos específicos:**

- Recoger la opinión de los estudiantes sobre el proceso de creación de la práctica, incluyendo sus dificultades, logros y aprendizajes.
- Compartir consejos y estrategias para mejorar la producción de materiales audiovisuales en el futuro.
- Toda la retroalimentación, será evidenciada en un video, que los mismos estudiantes grabaran, para el producto final de la práctica.

**Metodología:** Para esta sesión final, se tendrá un encuentro el día 3 de mayo, para recoger los testimonios de los participantes de la práctica, se grabará un video con cada uno de los participantes y este video, quedará como producto de la práctica, tanto para los docentes practicantes como para la institución.