**Python**

**教學考古是非題**

**非原廠解答僅供參考**

是非題

1（X）：使用Python是需付費買授權。

2（X）：Python在執行前需要先編譯，將程式轉成可執行檔然後才可以執行。

3（O）：Python是物件導向(Object Oriented)的程式語言。

4（X）：所有使用Python 2開發的軟體皆可以在Python 3上執行。

5（X）：Python在3.0版開始支援垃圾回收和Unicode功能。

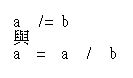
6（X）：del既可當作刪除變數，也可將它設為變數名稱使用。

7（O）：”%”是用於求餘數。

8（X）：“//”是用於求次方。

9（X）：乘法、除法、次方，彼此的運算優先順序相同，會依照出現順序運算。

10（O）：下列2個公式的意義相同。



11（X）：Python允許一到敘述分多行撰寫，方法是在未完成敘述右邊加上”/”符號，Python解譯器會將下一行敘述視為是這一行的延伸。

12（O）：下列敘述可以得到y值是5。

x, y, z = 1, 5, 10

13（X）：如果有一個變數x，當執行type(x)後得到float，由此可以判斷變數x是整數。

14（O）：布林值的可能值有2種，分別是True和False。

15（X）：如果布林值變數是False，經強制int(x)轉換，可以得到1。

16（O）：如果字串太長想分成不同行輸出，可以使用3個單引號包夾此字串。

17（X）：x值是100.5，經過round(x)處理，可以傳回101。

18（X）：Python是允許執行字串相加，產生新字串。也允許字串相減，產生新字串。

19（O）：ord(x)函數，可以傳回x的Unicode值。

20（O）：help( )函數可以列出其它函數的使用說明。

21（X）：print( )函數只能將資料輸出至螢幕。

22（X）：%o是格式化2進位輸出。

23（O）：%h是格式化16進位輸出。

24（X）：使用input( )函數讀取數字資料時，用type( )函數列出所讀取的資料，可以得到int的結果。

25（X）：”=”是關係運算子的等於。

26（X）：”&&”是邏輯運算子的AND。

27（O）：下列變數x會傳回True。

../../../Desktop/螢幕快照%202017-08-14%20上午11.06.32.pn

28（O）：下列變數x會傳回False。

../../../Desktop/螢幕快照%202017-08-14%20上午11.08.15.pn

29（X）：Python是使用內縮方式表達if敘述內的程式區塊，一定要內縮4格字元空間程式才可以運作。

30（O）：Python的if … else敘述最大的特色是，條件判斷不論是True或False均可設計一個程式碼區塊供執行。

31（X）：串列(list)是由相同資料型態的元素所組成。

32（X）：在串列(list)中元素時從索引值1開始配置。

33（O）：strip( )可以刪除字串頭尾兩邊多餘的空白。

34（X）：append( )可以在串列開頭增加元素。

35（O）：insert( )可以在串列末端插入元素。

36（X）：remove( )可以刪除指定索引位置的元素。

37（O）：有一個Python程式內容如下：

../../../Downloads/a10.jpg

可以得到下列結果。

../../../Downloads/a11.jpg

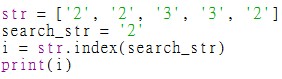
38（O）：有一個Python程式如下：

../../../Downloads/a14.jpg

可以得到下列結果。

big

39（O）：有一個Python程式如下：



可以得到i是0。

40（X）：有一個Python程式如下：

../../../Downloads/a41.jpg

可以得到i是2。

41（X）：兩個串列如果元素相同，經過is指令測試，可以獲得True的結果。

42（O）：break指令可以讓for或while迴圈中斷。

43（X）：凡是使用for敘述的迴圈，只要直接將for改為while，皆可正常執行，而獲得相同的結果。

44（X）：有一個串列如下：

numlist = [1, 2, 3, 4, 5]

如果想要分別列出此串列的所有元素，最佳方式是使用while迴圈。

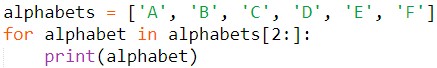
45（X）：下列可以列出1至9的元素。

../../../Downloads/t1.jpg

46（O）：下列可以列出1至9的元素。

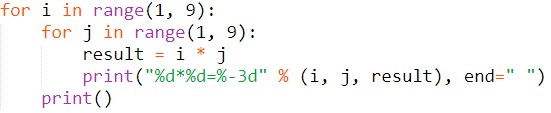
../../../Downloads/t2.jpg

47（O）：下列可以產生含’C’，’D’，’E’，’F’等4個元素的串列。



48（X）：當range( )函數有3個參數時，第3個參數值是終止值。

49（X）：下列程式可以列出9\*9乘法表。



50（X）：元組的元素值不可以更改，但是元素數量可以更改。

51（O）：元組的定義是將元素放在小括號內”( )”。

52（X）：設定元組的元素時，如果有多筆元素，這些元素彼此用”;”隔開。

53（O）：讀取元組tuple1的第一筆元素，可以使用下列語法。

value = tuple1[0]

上述會將元組tuple1的第一筆元素讀入value。

54（O）：使用元組儲存資料，可以更安全的保護，避免因疏忽造成資料被更改。

55（X）：存取元組的元素比存取串列元素要更花時間。

56（O）：字典的元素是用鍵(key)-值(value)配對方式儲存。

57（X）：字典鍵(key)的值(value)限定是數值(number)或字串(string)。

58（X）：有一段程式內容如下：

../../../Downloads/y9-2.jpg

上述可以輸出18。

59（X）：經clear( )刪除字典元素後，字典將不再存在於系統。

60（O）：屬於字典’鍵’的’值’是可以更改的。

61（O）：字典是無序的資料結構。

62（O）：Python允許串列元素是由字典(dict)組成，也允許字典鍵(key)的值(value)是串列(list)。

63（X）：fromkeys是建立字典鍵-值的方法。

64（X）：使用setdefault( )方法，如果所搜尋的鍵存在時，將傳回True。

65（O）：使用setdefault( )方法，如果所搜尋的鍵不存在時，會將鍵-值加入字典。

66（X）：集合是有序的資料，可以用索引取得集合內容。

67（O）：集合中每一個元素皆是唯一的。

68（X）：集合內有一個元素內容是’Nelaon’，當發現拼字錯誤，正確是’Nelson’，我們可以使用Python所提供的集合方法將上述元素內容修正。

69（O）：集合建立完成後，可以使用add( )為此集合增加元素，也可以使用remove( )刪除集合的元素。

70（X）：在串列運算中discard( )可以刪除參數內所指定的元素。

71（X）：建立好frozenset後，未來隨時可以使用add( )增加元素，使用remove( )刪除元素。

72（X）：A是一個集合，有一個Python指令如下，所傳回B物件類型為集合。

B = sorted(A)

73（O）：A是一個集合，有一個Python指令如下，所傳回B物件類型為enumerate物件。

B = enumerate(A)

74（O）：程式設計時可能會有一些指令需要重複出現，這時可以思考將重複出現的指令撰寫成函數，未來於需要時再加以呼叫使用。

75（O）：設計函數時若是有傳回值，可以使用return傳回。

76（X）：Python限定函數只能傳回一個值。

77（X）：設計函數時，如果函數參數有預設值，必須將此參數放在參數列的最左邊。

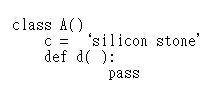
78（O）：在呼叫函數傳遞參數時，可將參數用”參數名稱=值”方式傳送，此時若是參數位置錯誤，程式也可以獲得正確結果。

79（X）：在函數內不是無法設定全域變數。

80（X）：匿名函數(anonymous function)的名稱是None。

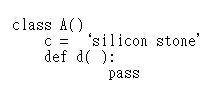
81（O）：一個函數可以呼叫自己，這種函數設計稱遞迴函數。

82（O）：有一個類別定義如下：



我們稱c是屬性。

83（O）：有一個類別定義如下：



我們稱d是方法。

84（X）：在類別內初始化方法的名稱是依程式語意設定的。

85（O）：類別的屬性經過封裝(encapsulation)後，類別外無法直接更改其內容。

86（X）：基底類別也可稱子類別。

87（X）：衍生類別也可稱父類別。

88（X）：子類別可以繼承父類別的所有屬性與方法。

89（O）：私有屬性最大特色是變數名稱前有\_\_(2個底線)。

90（X）：物件導向的多型(polymorphism)應用觀念限定彼此是衍生類別的關係。

91（O）：Python允許一個類別有多個衍生類別，也允許多個基底類別有一個衍生類別。

92（X）：Python模組的副檔名是mod。

93（X）：Python可由程式的副檔名可以判斷這是一般程式或模組程式。

94（O）：使用”import 模組名稱導入模組時，如果要引用cooking( )函數，語法格式如下：

模組名稱.cooking( )

95（O）：假設有一個Python程式片段如下：

from car import battery

從上述可知，模組名稱是car。

96（X）：假設有一個Python程式片段如下：

from car import battery

從上述可知，導入模組的函數是car。

97（O）：Python允許給導入的模組函數替代名稱，也允許給模組替代名稱。

98（X）：一個模組只能放一個類別。

99（O）：程式設計師可以使用隨機數的概念控制網路遊戲莊家和玩家的輸贏比例。

100（O）：stdout是一個物件，主要是用於Python Shell視窗的輸出。

101（X）：kwlist是keyword的方法，可以判斷參數是否是Python的關鍵字，如果是傳回True否則傳回False。

102（X）：在相對路徑觀念中”..”代表根目錄。

103（O）：在相對路徑觀念中”.”代表目前工作目錄。

104（O）：使用Python可以獲得特定檔案的大小資訊。

105（O）：使用with配合open( )開啟檔案時，會再不需要此檔案時自動關閉檔案。

106（X）：使用readlines( )讀取檔案時，是一次讀取一行，然後用字典(dict)方式儲存。

107（O）：使用write( )是輸出數值資料會產生錯誤。

108（X）：使用shutil模組可以處理檔案的複製與移動，但是只現在目前工作目錄下進行。

109（O）：有一個檔案內含下列指令。

x = zipfile.ZipFile(‘xout.zip’, ‘w’)

上述xout.zip是未來儲存壓縮檔案的檔案名稱，x是壓縮檔的檔案物件，未來可以呼叫write( )方法將壓縮結果存入xout.zip。

110（X）：在中文Windows作業系統環境，Python的open( )預設開檔的編碼格式是’utf-8’。

111（O）：BOM(Byte Order Mark)俗稱文件前端代碼，主要功能是判斷文字以Unicode表示時，位元組的排列方式。

112（X）：在try – except的指令中，如果try下面的指令是有錯誤，一定會執行except的錯誤處理程序。

113（O）：在try – except的指令中，如果try下面的指令是正常，一定會跳開except的錯誤處理程序。

114（O）：在try – except的使用中，可以使用多個except捕捉多個異常。

115（O）：在try – except的使用中，可以使用一個except捕捉多個異常。

116（X）：使用Python設計程式時，異常地判定由直譯器判定，我們無法自行建立異常的標準。

117（X）：Python在使用assert時，如果條件是True將列出逗號右邊的字串。

118（O）：在logging.basicConfig( )內，使用level定義顯示logging的等級。

119（O）：下列可以將logging輸出到errfile.txt。

logging.basicConfig(filename=’errfile.txt’, level=logging.DEBUG)

120（O）：真實電腦上的第一隻蟲是蛾(moth)。

121（X）：re.search( )搜尋失敗時，會傳回空字串。

122（O）：re.search( )搜尋時，如果成功只傳回第一個搜尋到的字串。

123（X）：re.findall( )搜尋時，如果成功只傳回第一個搜尋到的字串。

124（X）：Python使用正規表達式時，re.compile( )是必需的，將正規表達式放在方法內當參數，這個程序不可省略。

125（X）：使用re.search( )時，如果正規表達式有分組，group(0)可以傳回比對括號的第一組文字。

126（O）：re.findall( )搜尋失敗時，會傳回空串列。

127（O）：當我們使用re.search( )搜尋字串時，可以使用groups( )方法取得分組的內容。

128（X）：管道在邏輯觀念中，可想成是AND的觀念。

129（X）：Python預設的搜尋模式是非貪婪模式。

130（X）：有一個pattern = ‘^Mary’，msg = “She is Mary’，執行下列指令後。

txt = re.findall(pattern, msg)

最後txt的內容是[‘Mary’]

131（O）：”.”是萬用字元，但是只限定一個字元，同時不可當作換行字元。

132（O）：re.DOTALL參數允許搜尋時碰上換行字元將繼續執行。

133（O）：re.match( )重要觀念是如果開始字元比對失敗，整個搜尋就算失敗。

134（O）：span( )可想成是start( )和end( )的組合。

135（O）：sub( )除了可以執行字串替代，也可以用隱藏方式執行字串替代。例如：用\*\*\*替代一些符合比對的字串。