

Шпоргалка по CSS

Чтобы менять уже существующие теги (`body`, `div`, `a` и тд.) необходимо написать название тега, в статье по `spring-boot` я показывал как настраивал тег `body`, где ставил картинку на фон, поставил ему размер и сделал ему повторяющееся покрытие. Но сейчас не об этом. Сейчас я расскажу о том как создавать свои собственные стили и как их использовать. Любой класс в CSS имеет вид:

```
.название_класса {  
    /*команды для отображения*/  
}
```

На основе этого конструктора создадим контейнер который будет все элементы отображать друг за другом, так чтобы они не накладывались друг на друга:

```
.container {  
    display: flex;  
    align-items: baseline;  
}
```

Этот контейнер нам позволяет размещать элементы друг за другом, например текст и текст и текст итд. но и также там может быть текст, для уточнения возможностей и настройки как нужно именно вам, вы можете [перейти на сайт](#) с которого была взята информация. Чтобы использовать наш класс в коде:

```
<div class="container"></div>
```

и теперь все элементы в этом `div` будут располагаться именно так как мы указали в CSS. Для своего сайта я использовал следующий код:

```
.container {  
    display: flex;  
    align-items: baseline;  
}  
  
.center_text {  
    text-align: center;  
    /*border: 3px solid green;*/  
    z-index: 9;  
}  
  
.left_text {  
    text-align: left;  
    border: 4px;  
    z-index: 9;
```

```
}

.right_text {
    text-align: right;
    border: 4px;
    z-index: 9;
}

.right_pictures {
    position: fixed;
    right: 10px;
    width: auto;
    height: auto;
    z-index: 1;
}

.left_pictures {
    position: absolute;
    border: 4px;
    left: 10px;
    width: 300px;
    height: 400px;
    z-index: 1;
}
```

`border` позволяет задать границы объекта, `z-index` позволяет задать приоритет элементу, если элементы накладываются друг на друга, то чем выше число `z-index` тем выше он будет находиться при наложении.