Основы JS

Работа с таким языком, в рамках этой статьи, будет располагаться на <u>бесплатном сайте из сети интернет</u>этот сайт располагает всей нужной документацией для работы я почти любым ЯП (ЯП - Язык Программирования), а именно эта страница позволяет удобно отобразить полезную информацию которую в последствии я буду разбирать.

Прежде чем начать говорить о таком языке как Java Script, хочется углубиться в основы и понять что этот язык из себя представляет, как делаются функции, создаются переменные, и работа с циклами for и while.

Создание переменных

Все переменные в таком языке объявляются с помощью слов var и let, почему их 2? Потому что как правило var используется для объявления глобальных переменных, которые будут использоваться только в этом классе и его подклассах, а let это локальные переменные, которые живут подустим в рамках одной функции или итератор в цикле (итератор это та переменная которая отвечает за то чтобы цикл продолжался, но об этом потом) Создадим пару переменных и попробуем с ними поработать)



В этом примере мы создали переменные a и b и c, в первых двух у нас находятся числа, в третьей переменной сумма первых и вывод в консоль (так как это браузерный ЯП, то и вывод идет в консоль через команду console.log())

Сейчас я поменял числа на строки и получил их конкатенацию (Конкатенация - сложение)

Функции

Функции создаются через слово function ... (){}

Кстати, вы могли заметить что не везде находится; это потому что JavaScript особо плевать на это, но плевать если этой строки не будет еще команд, иначе оно сломается с ошибкой. Тогда у вас наверно сразу возник вопрос, если ты говоришь что ему плевать на то что является последним, то тогда почему оно работает даже в функции которая написана в начале, ведь после нее идет основной код, но оно работает, так почему? А я поясню, наша функция она однострочна и все что она делает это конкатенирует 2 полученных значения друг с другом, и если бы я сделал функцию сложнее то мне бы пришлось ставить; а в данном примере это не требуется, но не стоит о них забывать, так как если ее пропустить, то может сломаться код в

котором тысячи строк.

Теперь вернемся к коду, словом function мы сказали JS что сейчас мы будем делать функцию далее идет имя, я ей дал имя summ и передал в нее 2 параметра (а и b) они локальные, почему без let или var? Я сам не знаю, но так надо, просто пишем как в Python и будет нам счастье. И после уже известных действий я вызвал нашу функцию summ() где она выводит в консоль конкатенацию того что мы в нее передали.

Циклы

Цикл for самый популярный и много где используемый.

Данный цикл записывает в переменную str каждое значение итератора i, строение цикла for в JS идентично тому как создается цикл в Java. Но нужно пояснить что вообще тут происходит for (объявление итератора; условие прохода; что делаем с итератором после прохождения круга) (исполняемый код). Можешь поиграться с этим и посмотреть что будет выводиться в том или ином случае.



Что за n++? Это так называемые дженерики с их помощью можно сокращать код в разы, позволяя делать приятные глазу счетчики, у них есть вид ++n и n++. Обратимся к нашим собратьям нейросетям чтобы они нам объяснили что это, ибо я сам запутался)

```
В языке программирования Java, n++ и ++n являются операторами инкремента, но они работают
немного по-разному.
n++ - это постфиксный инкремент. Это означает, что сначала будет возвращено текущее
значение переменной п, а потом произведено увеличение на единицу. Например:
int n = 5;
int result = n++;
// result теперь равно 5
// п теперь равно 6
++п - это префиксный инкремент. Это означает, что сначала переменная п увеличивается на
единицу, и уже потом возвращается её новое значение. Например:
int n = 5;
int result = ++n;
// и теперь равно 6
// result теперь равно 6
Разница между этими двумя операторами становится очевидной, когда они используются в
выражениях, где порядок выполнения операций важен.
```

статейками, удачи тебе в программировании)									

Ну как то так, и в целом, если все было понятно, то можешь ознакомиться с другими моими