Curso de Python

Entorno de desarrollo

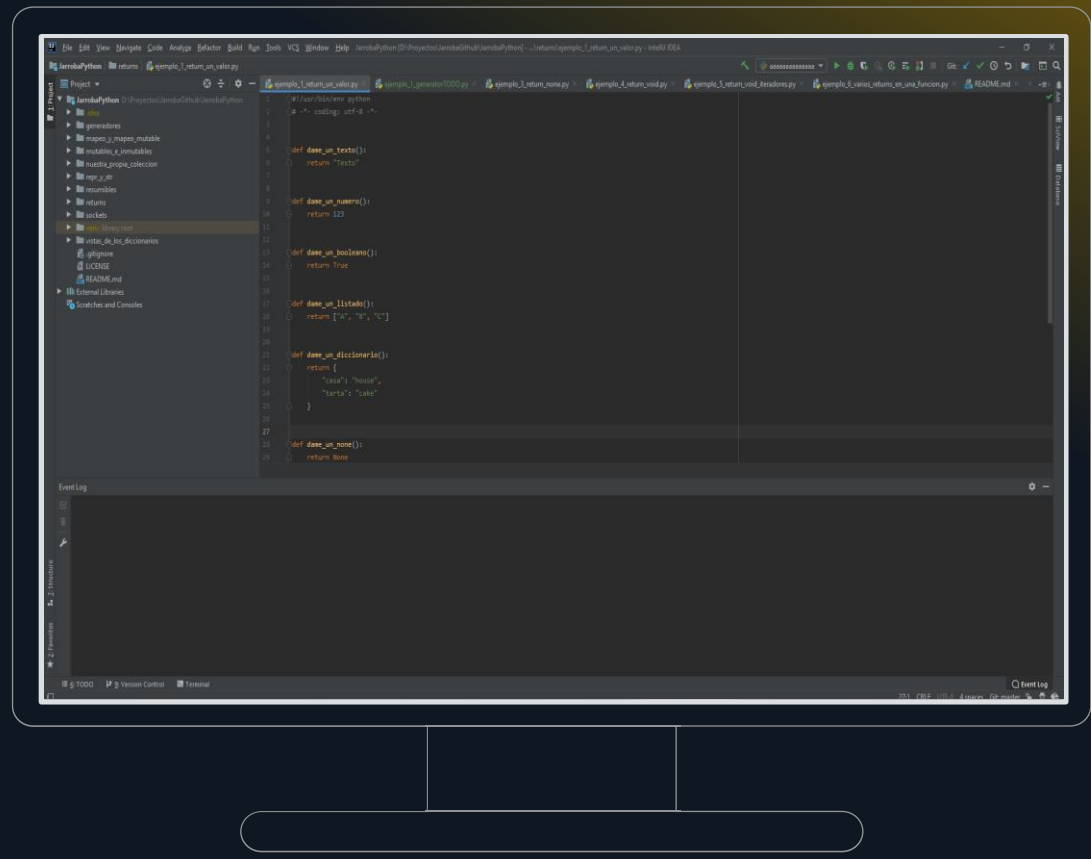
Ramón Invarato Menéndez

Ricardo Moya García

Programar en Python

Formas de programar

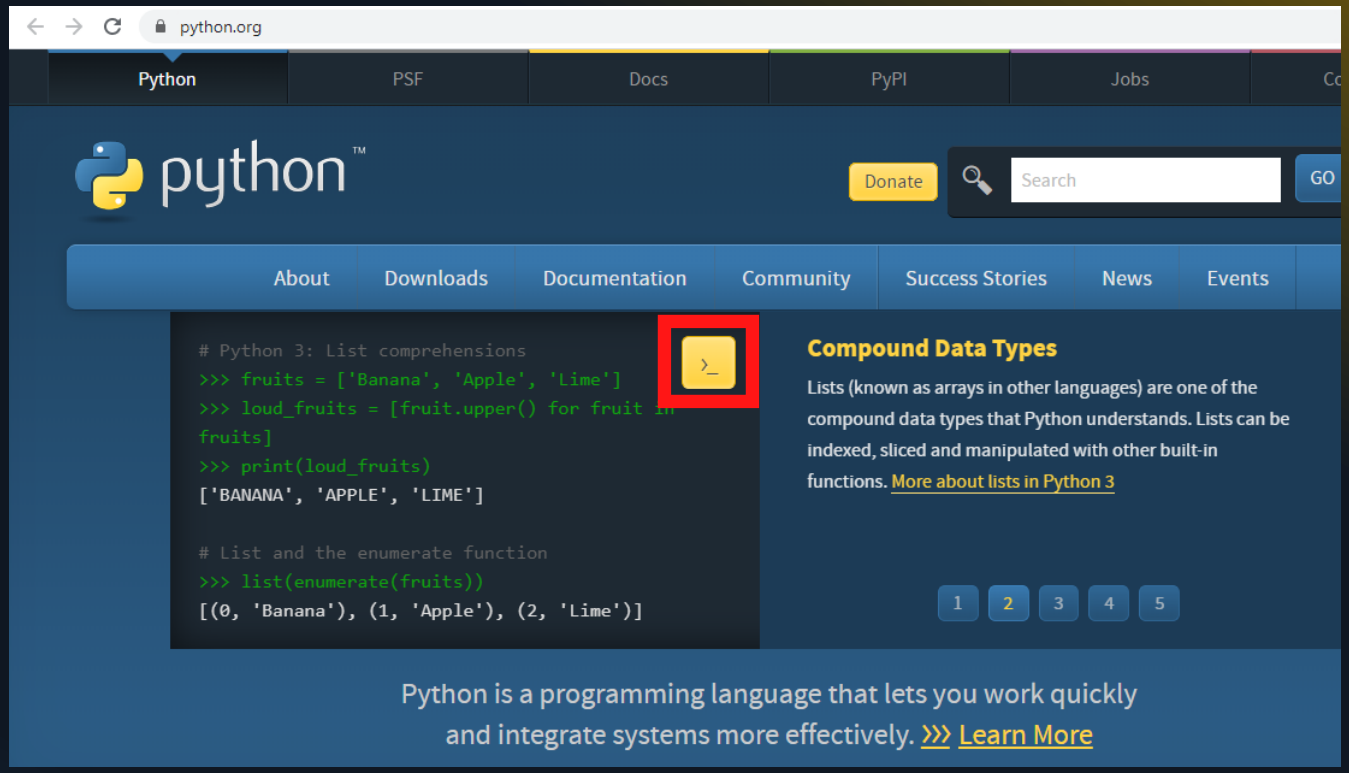
- Entorno (Consola)
  - Local
  - Remota
- IDE
  - Spyder
  - PyCharm
  - Jupyter
  - VisualStudio
  - etc...



Remoto (desde la web de Python)

Accede a https://www.python.org/

Pulsa en el botón de consola remota 



Escribe un comando y pulsa la tecla "Enter" para ejecutarlo

Ejemplo de consola remoto

1. Suma dos número

Código

```
2+5
```

2. Muestra por consola un texto (pista: la función "print()" imprime textos por consola)

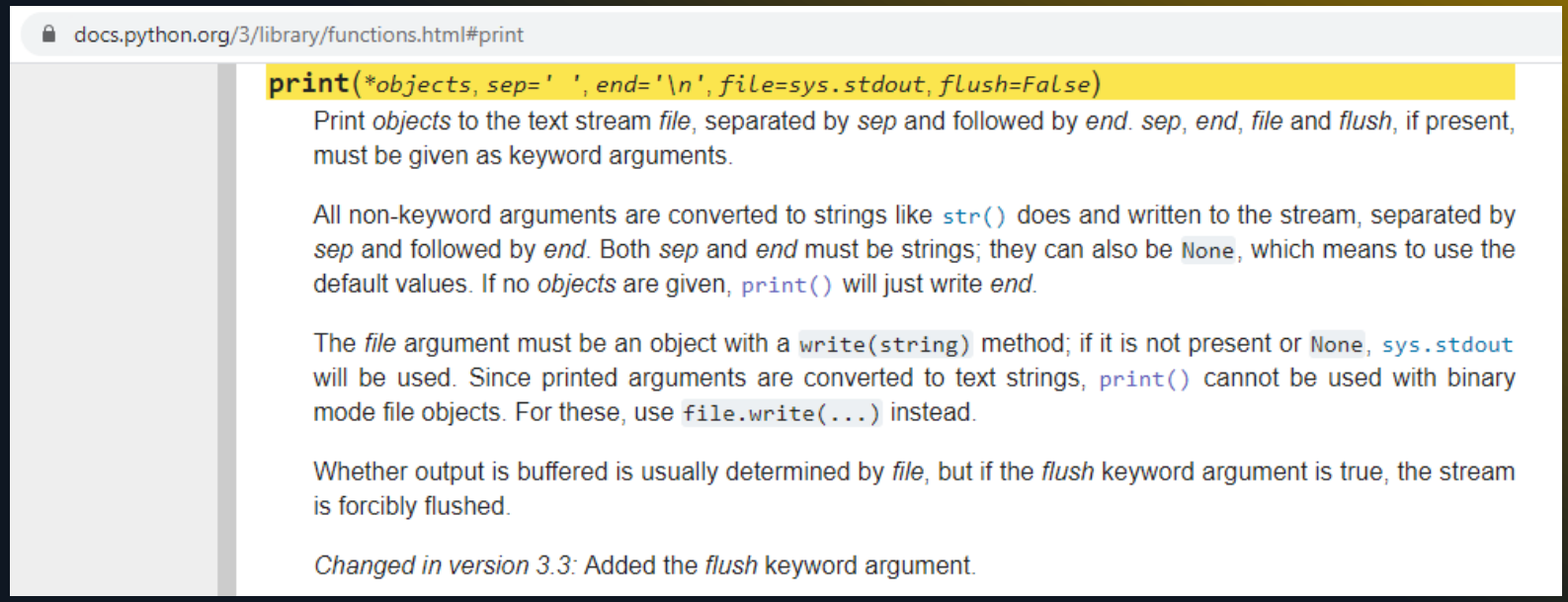
Código

```
print("Texto a imprimir por la consola")
```

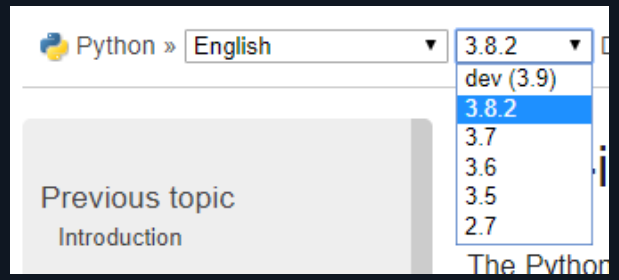
```
Python 3.8.0 (default, Nov 14 2019, 22:29:45)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> 2+5
7
>>> print("texto a imprimir por la consola")
texto a imprimir por la consola
>>>
```

Online console from PythonAnywhere

Documentación



- La página con la **documentación** de Python en https://docs.python.org/3/
- Es importante acceder siempre a la **versión deseada**. Normalmente la última versión Release (la mayor que no pone "dev").
- Por **ejemplo**, la documentación de la función "**print()**" la podemos encontrar en: https://docs.python.org/3/library/functions.html#print



Entorno local
¿Qué necesitamos?

- Tener instalado **Python**

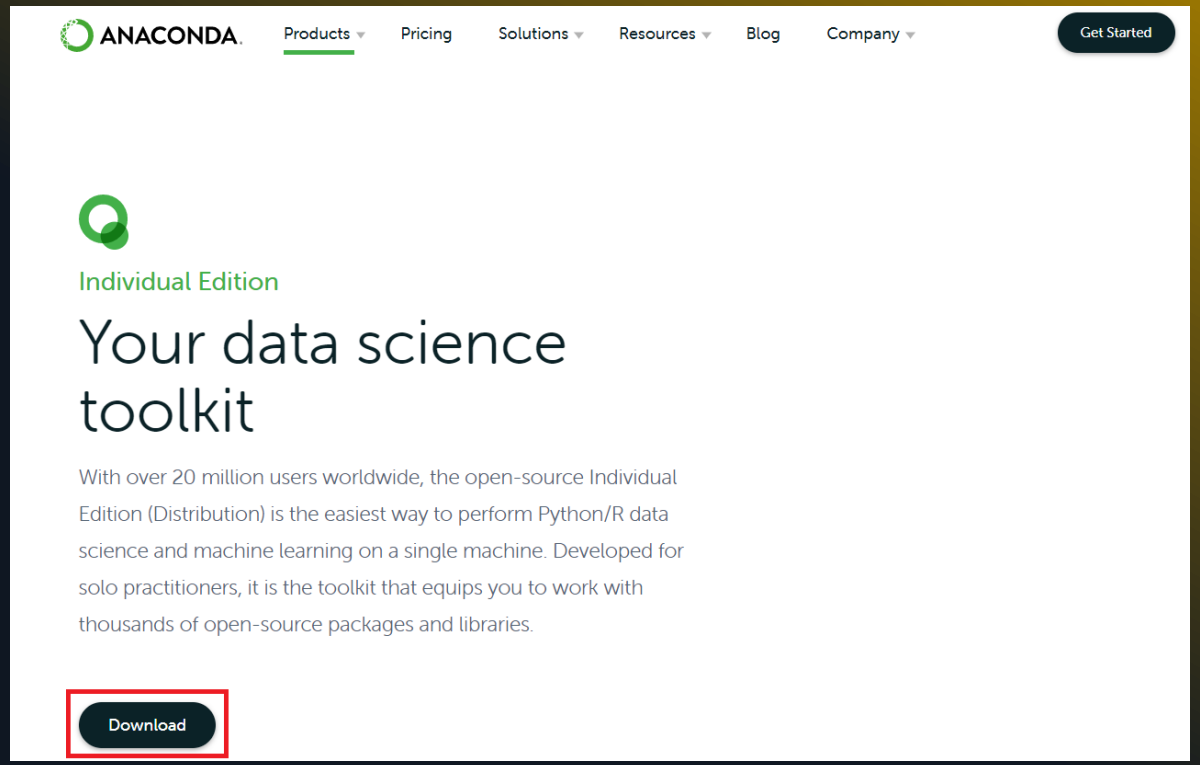
- Un **IDE** como Spider, PyCharm, VisualStudio, etc.

Es necesario tener instalado Python y un IDE, para ello usamos "**Anaconda**" que nos administra todo el entorno de desarrollo (incluye Python y varios IDEs)

- Administrador **Anaconda**
  https://www.anaconda.com/

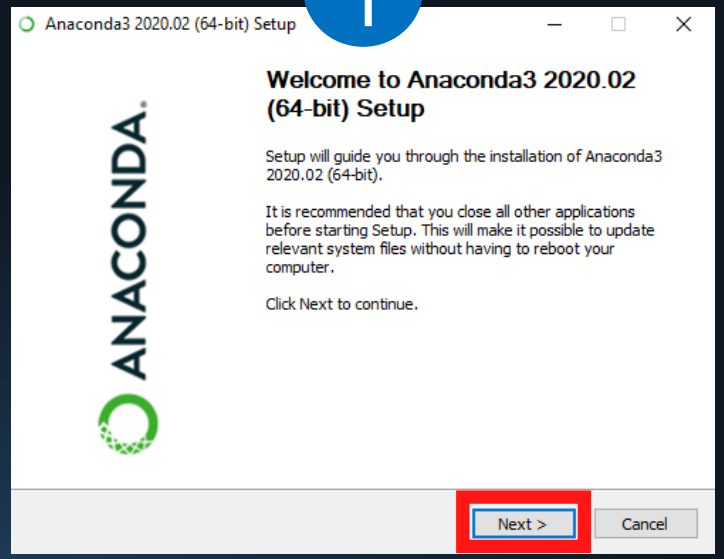
Anaconda

- Descargamos Anaconda con la **última versión de Python**: https://www.anaconda.com/distribution/#download-section
- Descargaremos la versión apropiada para nuestro sistema operativo (normalmente será la primera opción que aparece en cada sistema operativo)

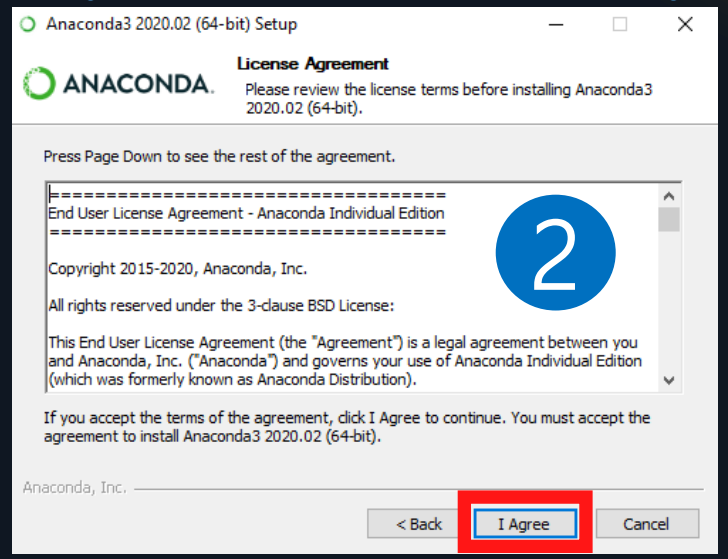


Instalación

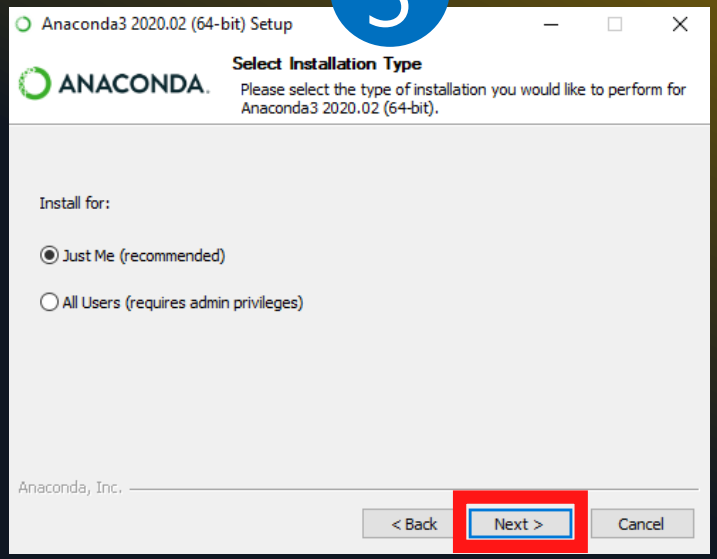
1



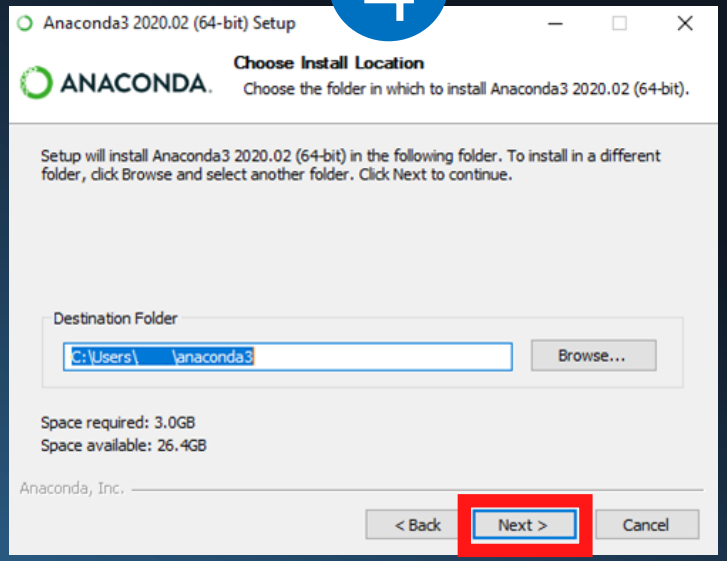
2



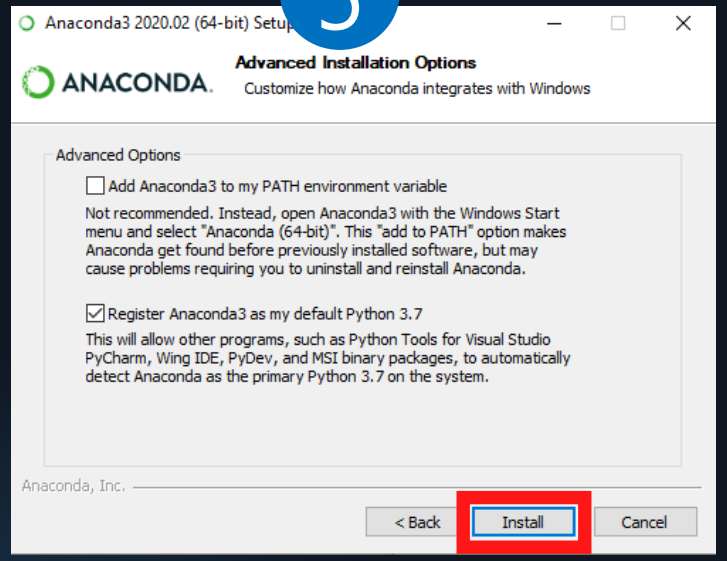
3



4

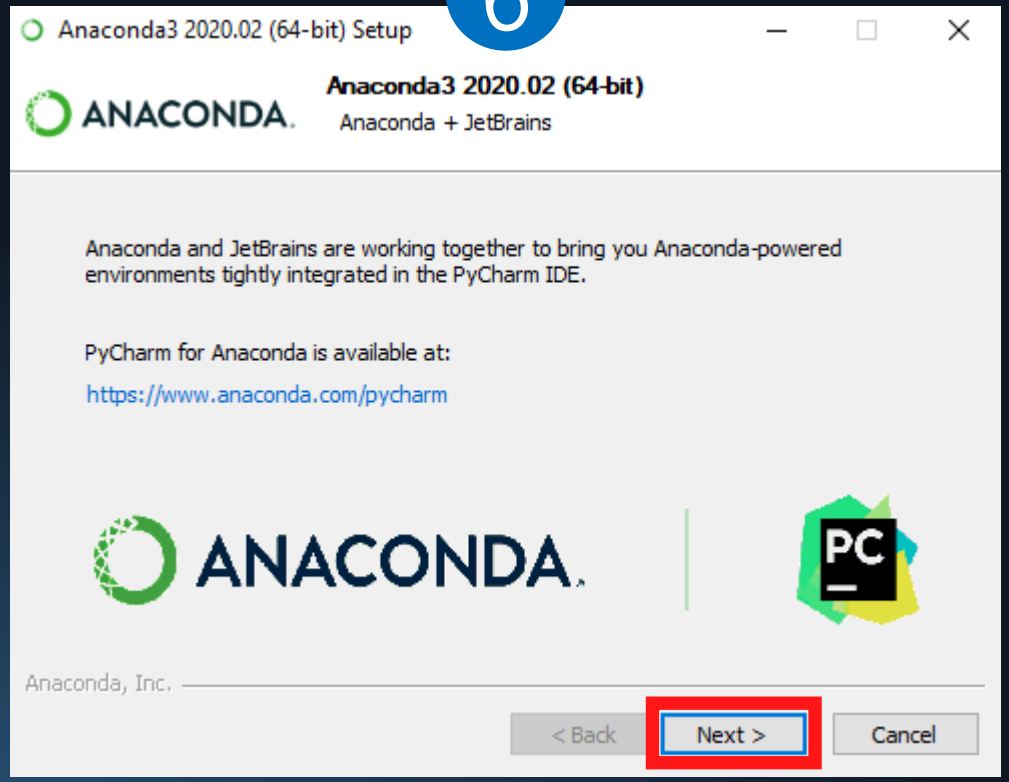


5

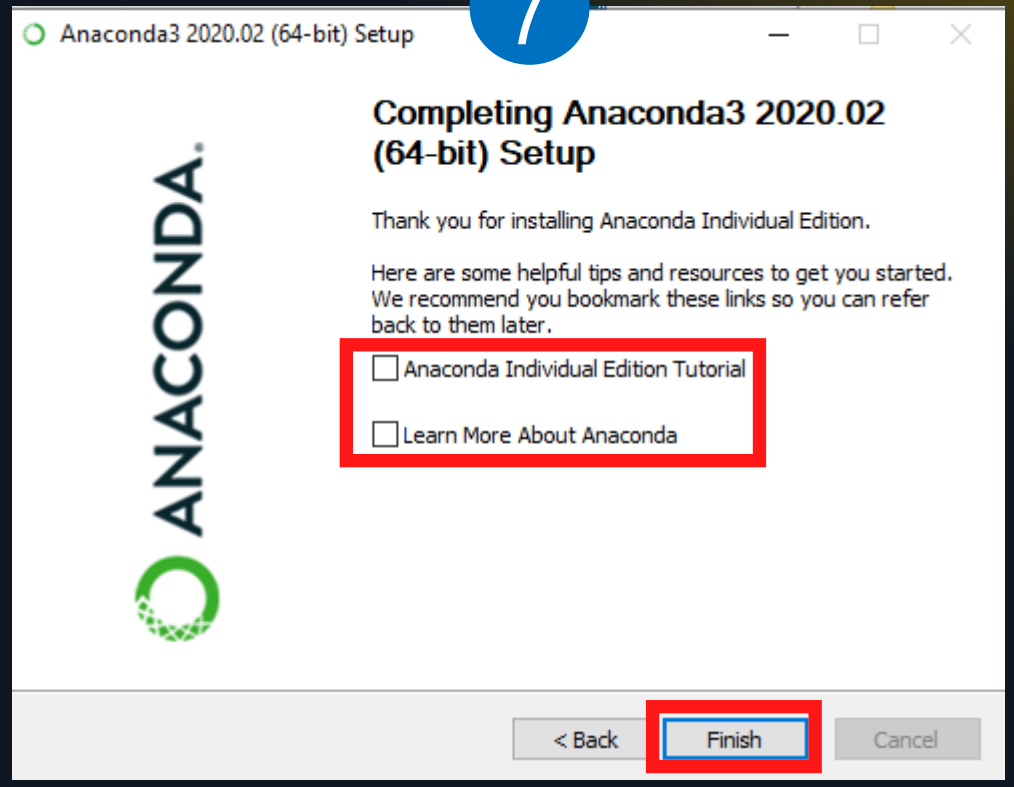


Terminando la instalación

6

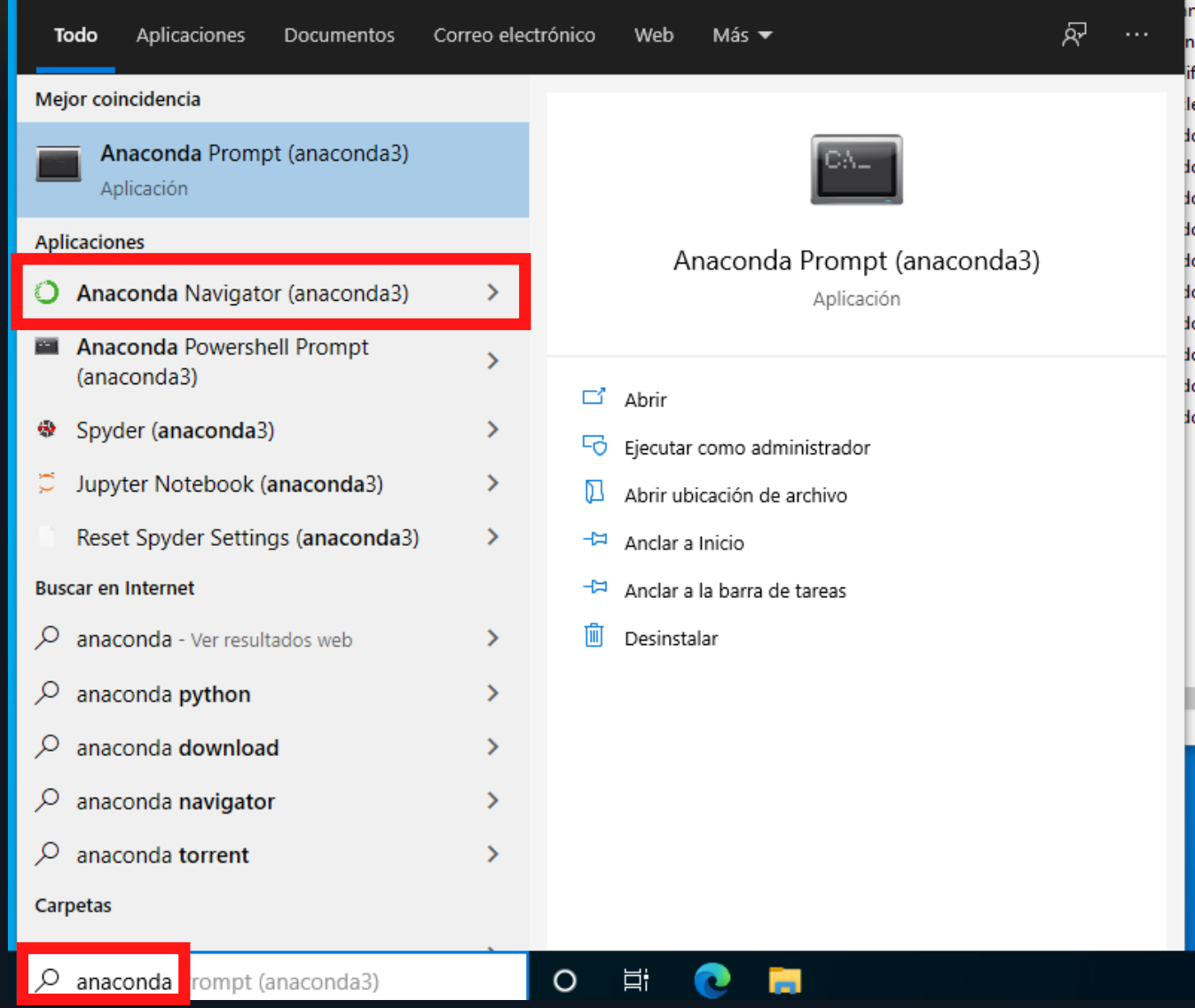


7

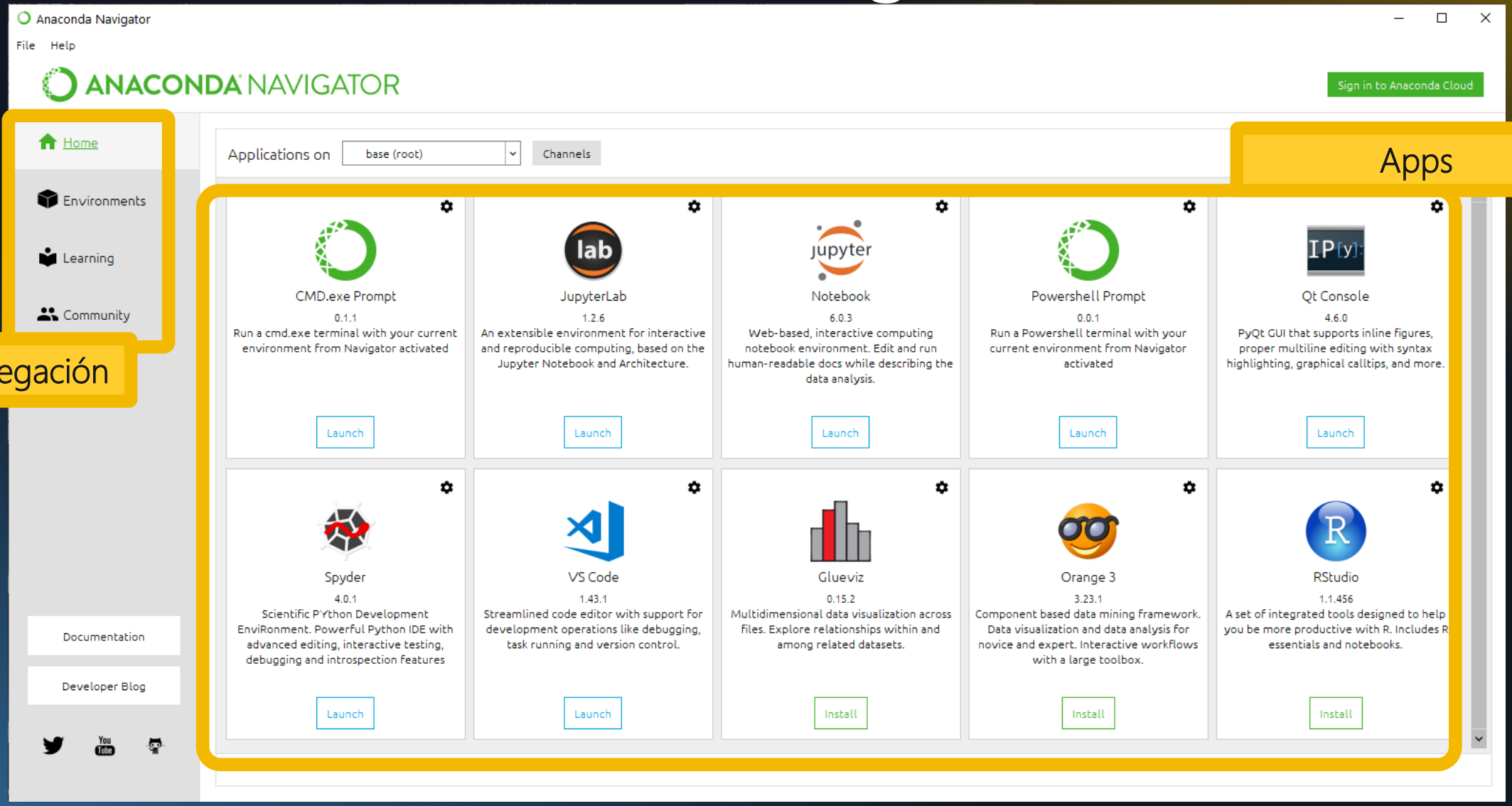


Ejecutar Anaconda

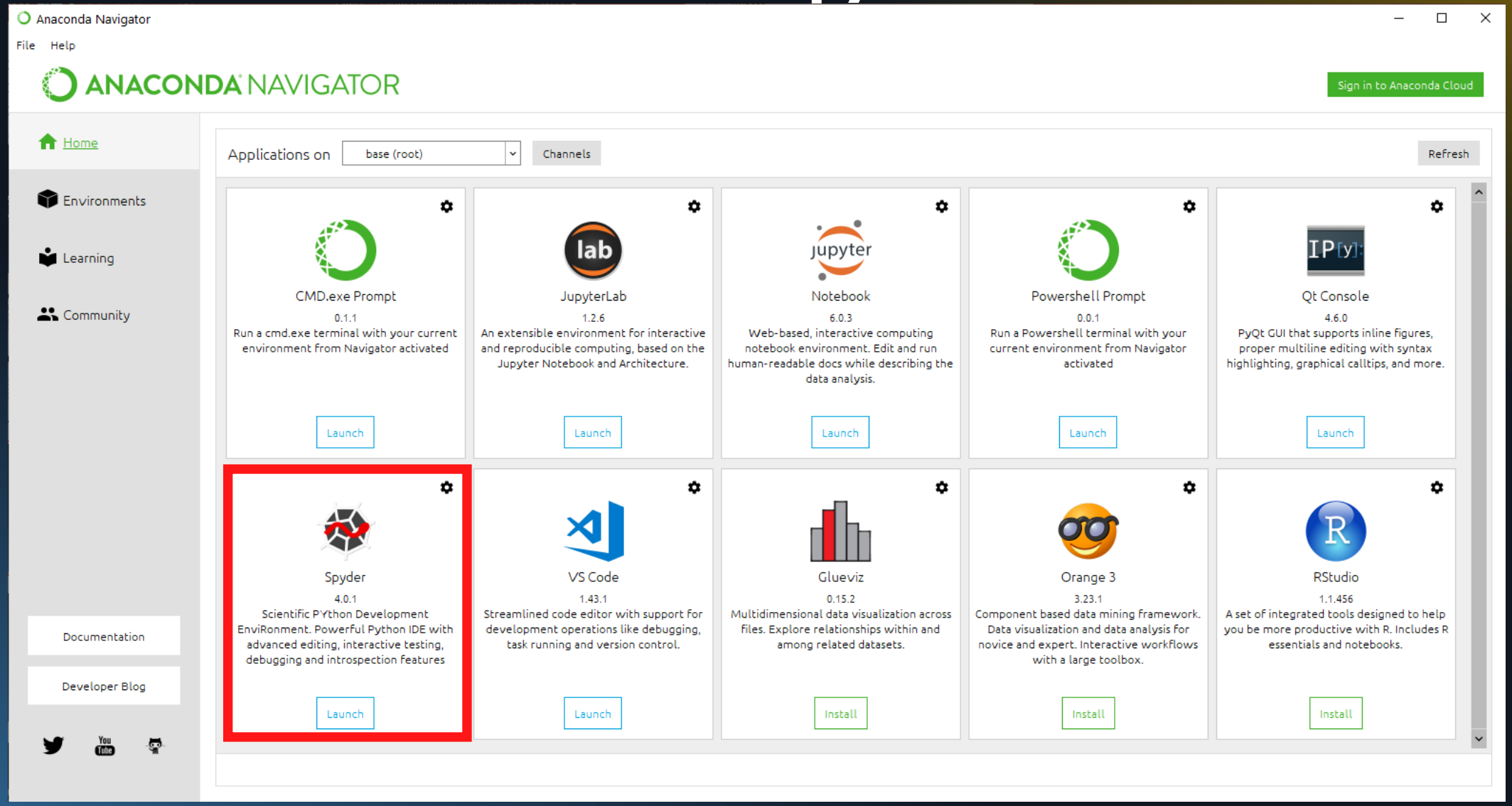
- **Anaconda Navigator**: Interfaz gráfica de Anaconda
- **Anaconda Prompt**: Consola de Anaconda



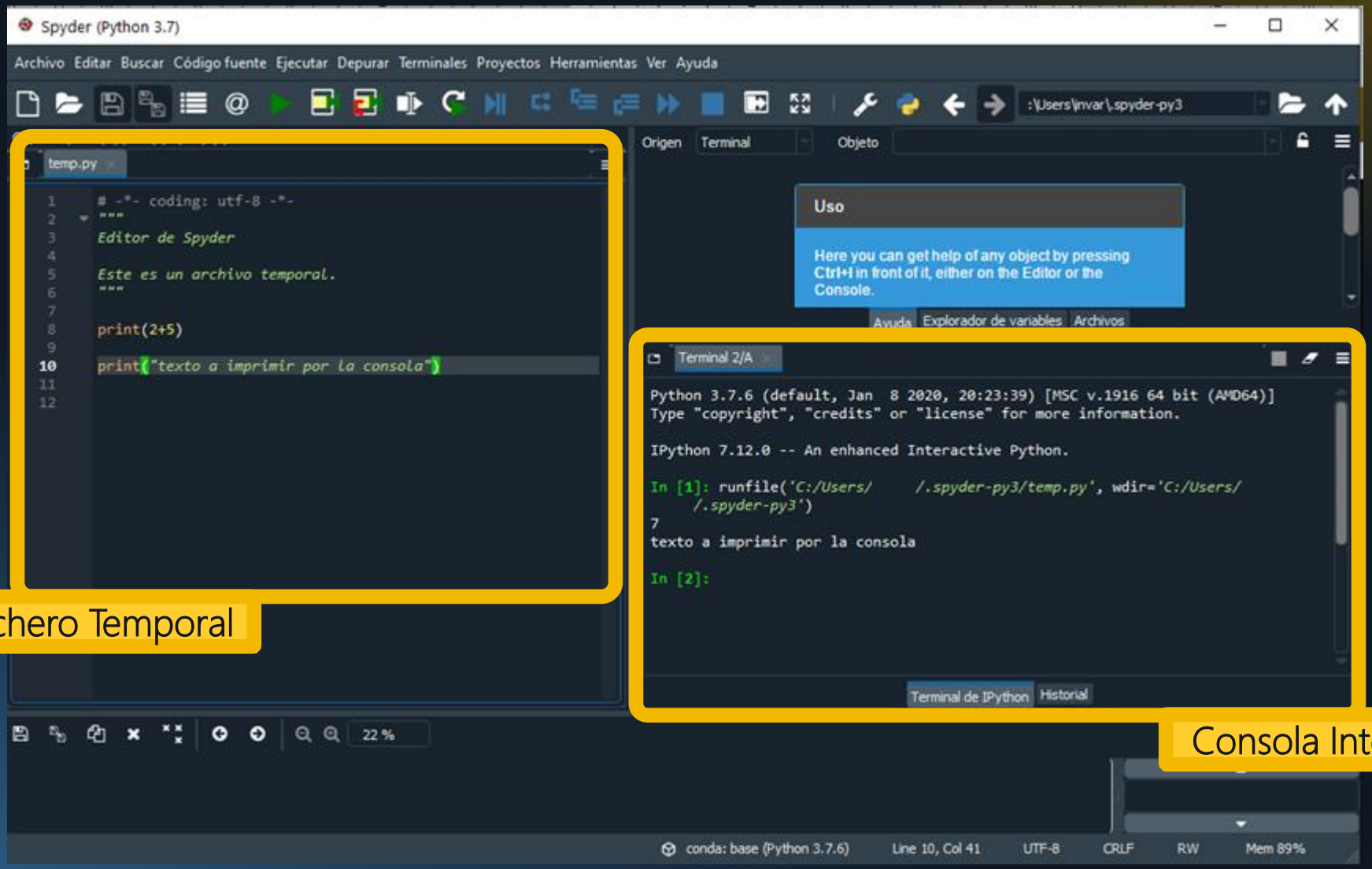
Anaconda Navigator



Abrir IDE Spyder



IDE Spyder


Spyder (Python 3.7)
Archivo Editar Buscar Código fuente Ejecutar Depurar Terminales Proyectos Herramientas Ver Ayuda
temp.py
-*- coding: utf-8 -*-
"""
Editor de Spyder
Este es un archivo temporal.
"""
print(2+5)
print("texto a imprimir por la consola")
Origen Terminal Objeto
Uso
Here you can get help of any object by pressing Ctrl+I in front of it, either on the Editor or the Console.
Ayuda Explorador de variables Archivos
Terminal 2/A
Python 3.7.6 (default, Jan 8 2020, 20:23:39) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.
IPython 7.12.0 -- An enhanced Interactive Python.
In [1]: runfile('C:/Users/ /.spyder-py3/temp.py', wdir='C:/Users/ /.spyder-py3')
7
texto a imprimir por la consola
In [2]:
Terminal de IPython Historial
Fichero Temporal
Consola Integrada
conda: base (Python 3.7.6) Line 10, Col 41 UTF-8 CRLF RW Mem 89%

Ejemplo de sumar e imprimir dos números en Python mediante fichero en Spyder

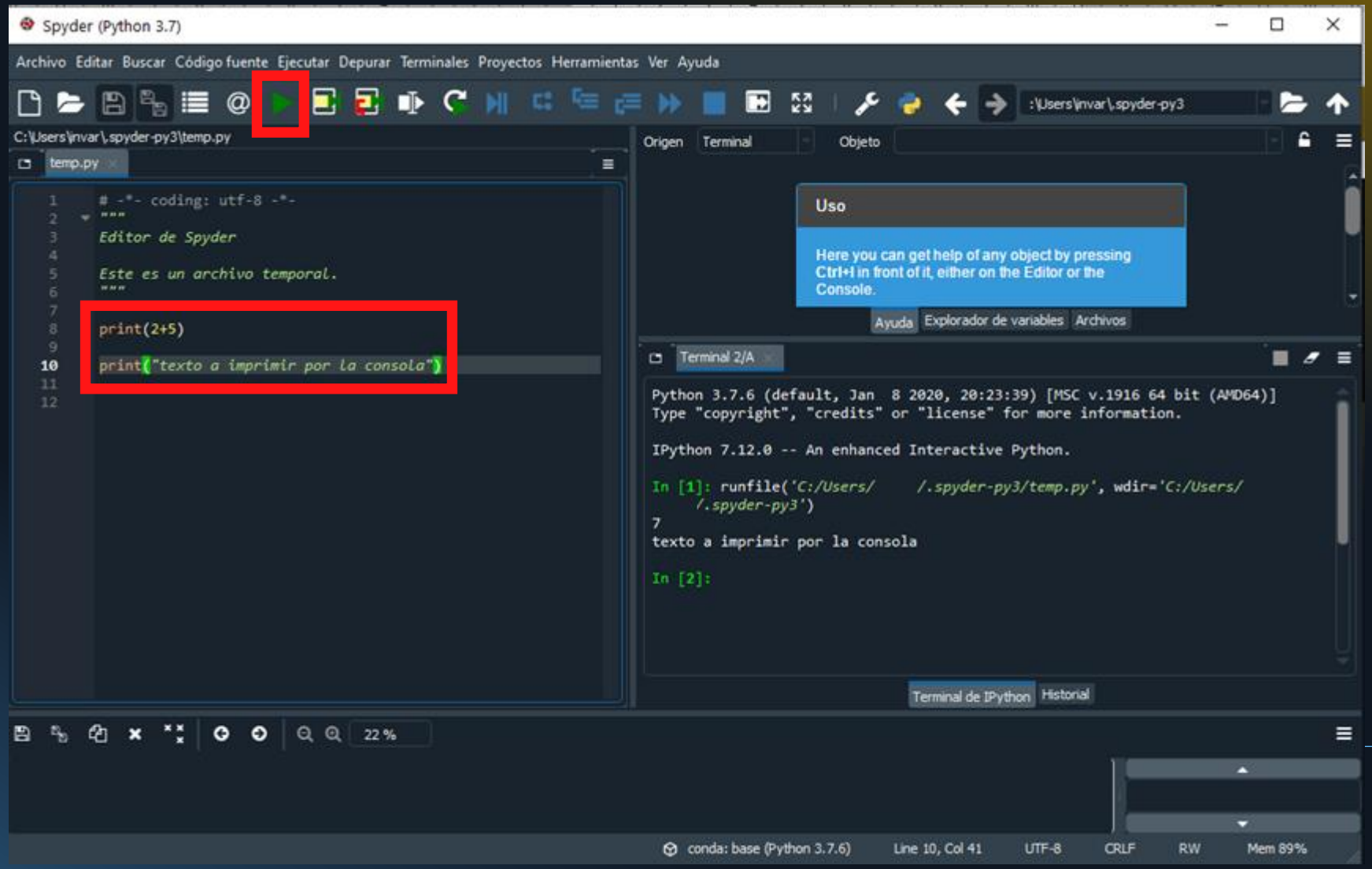
- Primero escribe el código Python que queramos en el panel de la izquierda

Código

```
print(2+5)

print("Texto a imprimir por la consola")
```

- Para ejecutar pulsa la flecha verde en la cinta de acciones
- A la izquierda verás el resultado por consola



Uso de Spyder por Consola Integrada

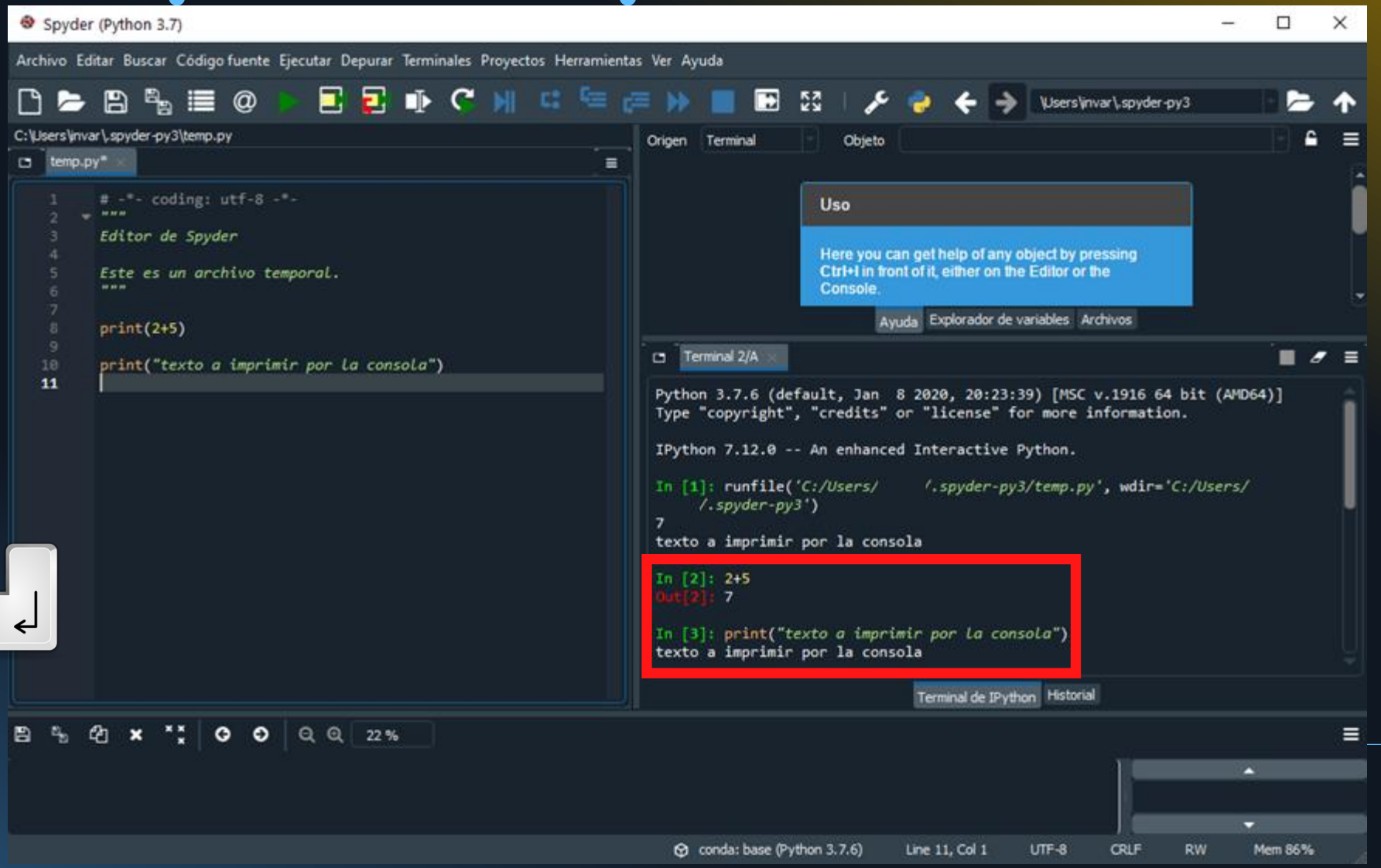
- Primero escribe el código Python que queramos directamente en la consola de la izquierda línea a línea (para ver el resultado de la suma no hace falta el print)
- Para introducir una línea de código y ejecutar pulsa la tecla [Enter]

Código

```
2+5
```

Código

```
print("Texto a imprimir por la consola")
```



¡GRACIAS!

Web: **https://jarroba.com/**

Ramón Invarato Menéndez

Linked-in
https://www.linkedin.com/in/rinvarato/

Github
https://github.com/Invarato

Ricardo Moya García

Linked-in
https://www.linkedin.com/in/phdricardomoya

Github
https://github.com/RicardoMoya