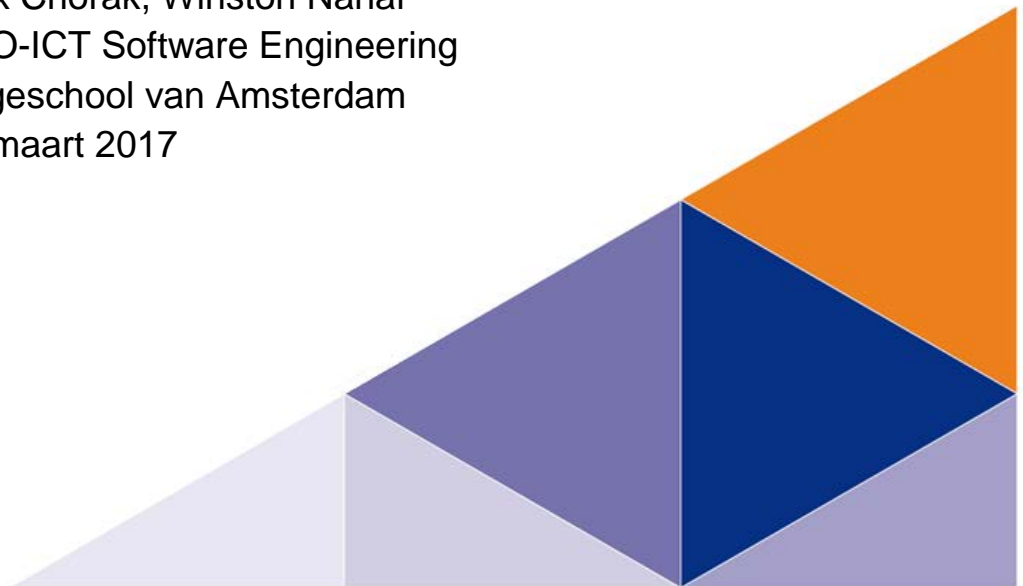


UML

Auteurs: Aidan Omwando, Kelvin de Vries,
Alex Chorak, Winston Nahar
Opleiding: HBO-ICT Software Engineering
Onderwijsinstelling: Hogeschool van Amsterdam
Datum: 23 maart 2017



Requirements

Functionele requirements:

1. Kan inloggen
2. Veranderen van taal
3. anoniem blijven
4. quiz/spel spelen
5. enquêtes beantwoorden
6. nieuwsartikelen lezen
7. nieuwsartikelen schrijven en uploaden
8. account verwijderen
9. account bijwerken
10. account aanmaken
11. enquêtes creëren
12. kan reactie plaatsen

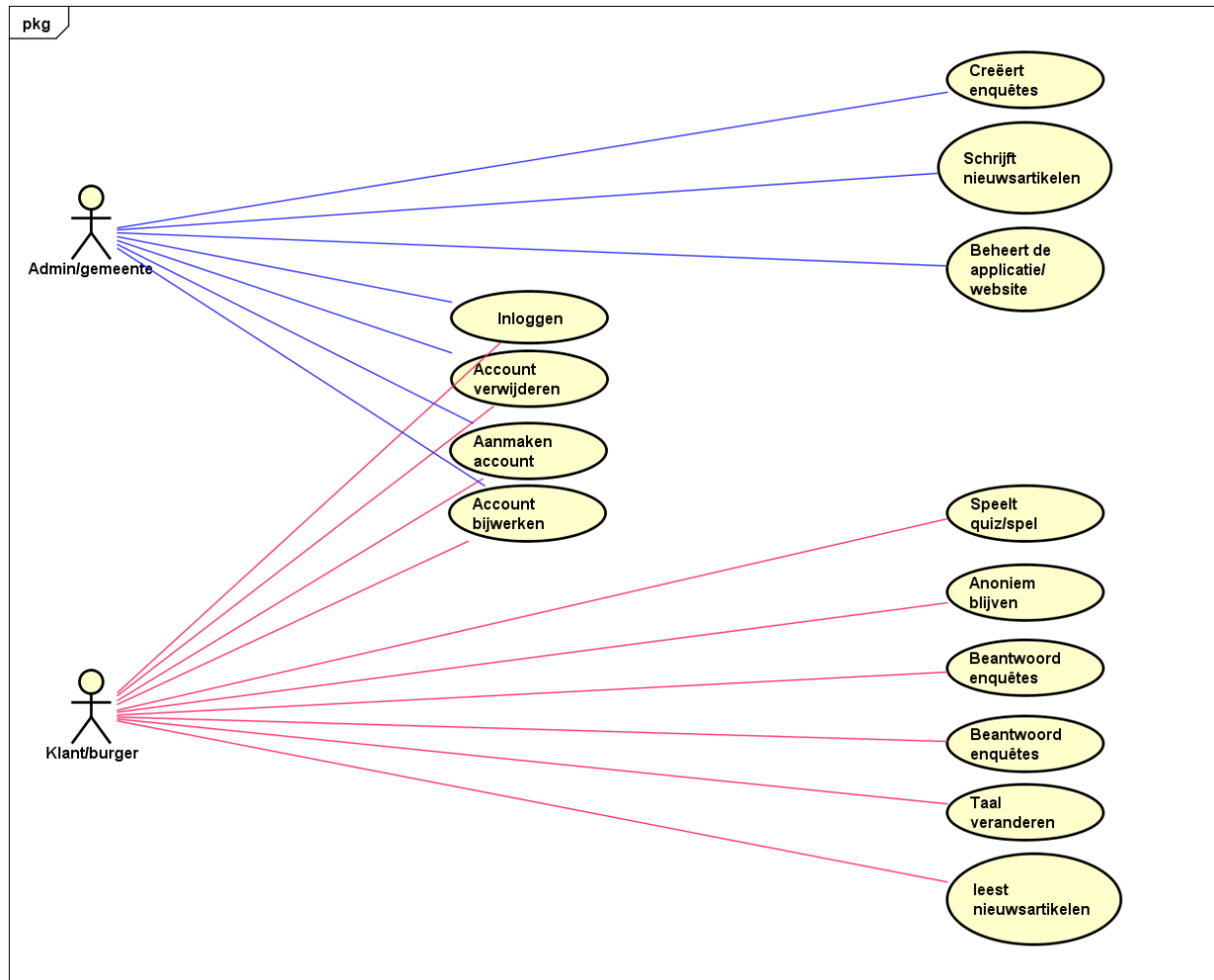
Non-functionele requirements:

1. Maximaal 4 sec response time
2. beveiliging
3. gebruikersvriendelijke U.I
4. Applicatie is mobile friendly

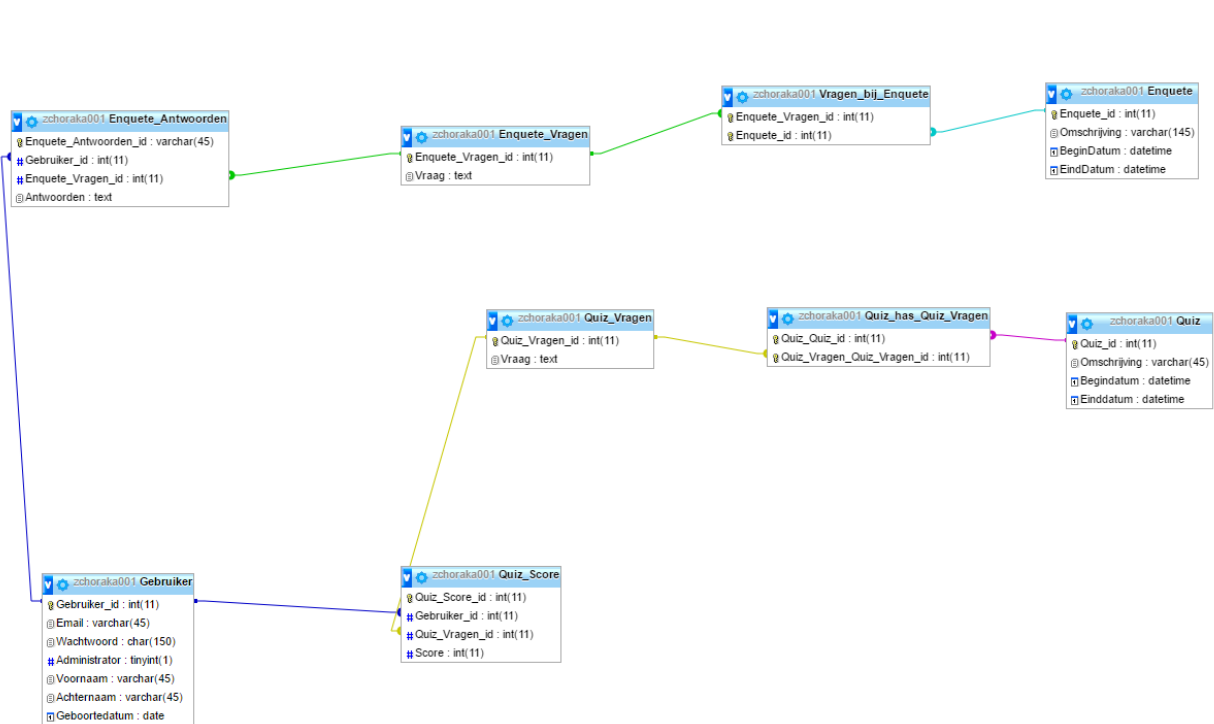
Use Cases

Actor	Naam	Beschrijving
Admin (gemeente) & klant (burger)	Inloggen	Wil kunnen inloggen voor extra functionaliteiten.
Admin (gemeente) & klant (burger)	Account verwijderen	Wil zijn inlogdata kunnen verwijderen
Admin (gemeente) & klant (burger)	Account aanmaken	Wil een account kunnen aanmaken
Admin (gemeente)	Creëer enquêtes	Wil enquêtes maken voor de klant
Admin (gemeente)	Nieuwsartikelen schrijven	Wil nieuwsartikelen schrijven voor de klant
Admin (gemeente)	Applicatiebeheer	Wil overzicht op de applicatie hebben en het kunnen beheren
klant (burger)	quiz/spel spelen	Wil een quiz spelen die hem/haar entertaint
klant (burger) klant (burger)	Anoniem blijven	Wil anoniem kunnen reageren op vragen en vragen anoniem stellen
klant (burger)	Enquêtes beantwoorden	Moet antwoorden kunnen geven in enquêtes
klant (burger)	Taal veranderen	Wil de taal kunnen veranderen wanneer ze de taal niet begrijpen
klant (burger)	Nieuwsartikelen lezen	Wil actuele nieuwsartikelen kunnen lezen

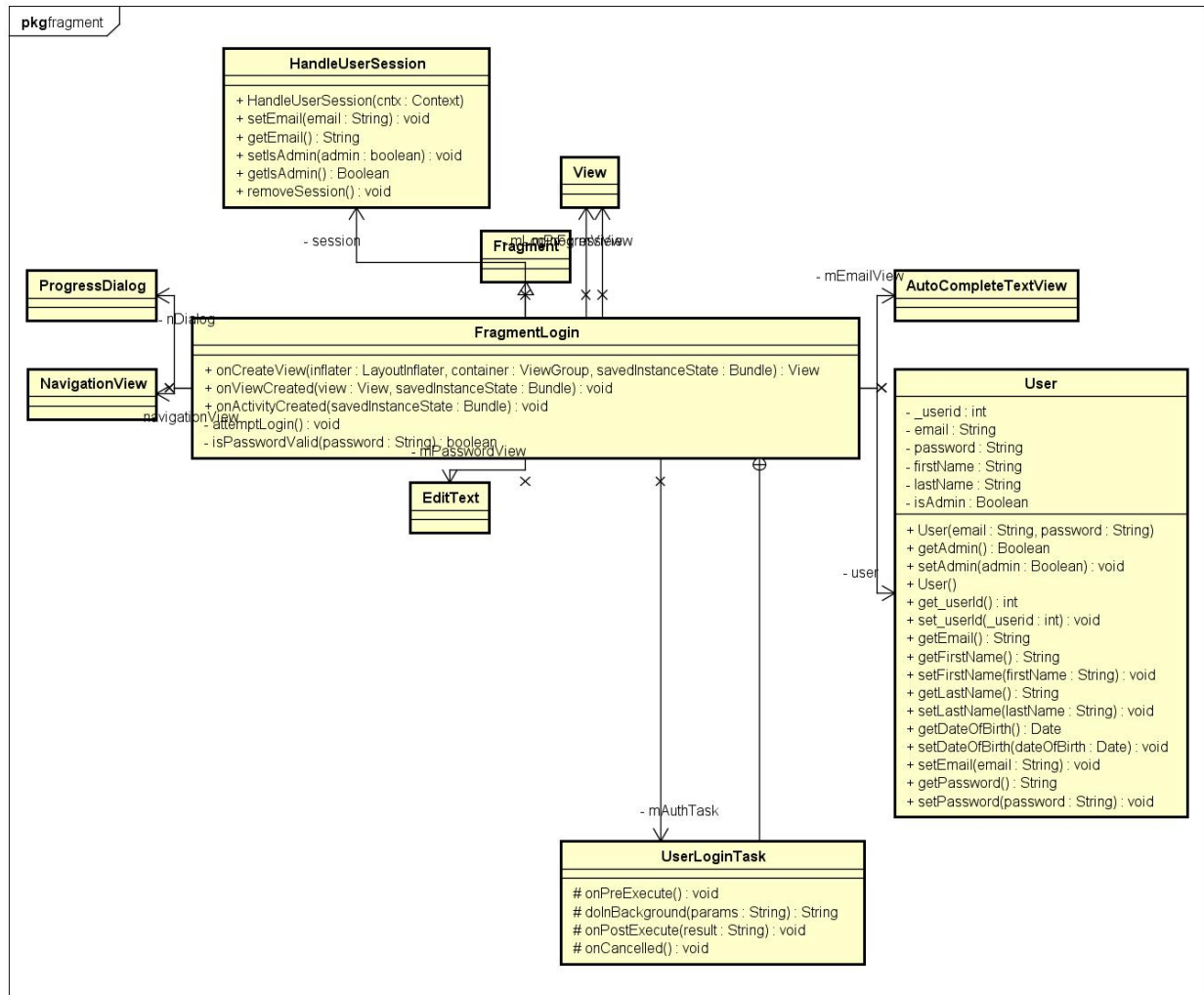
Use Case Diagram

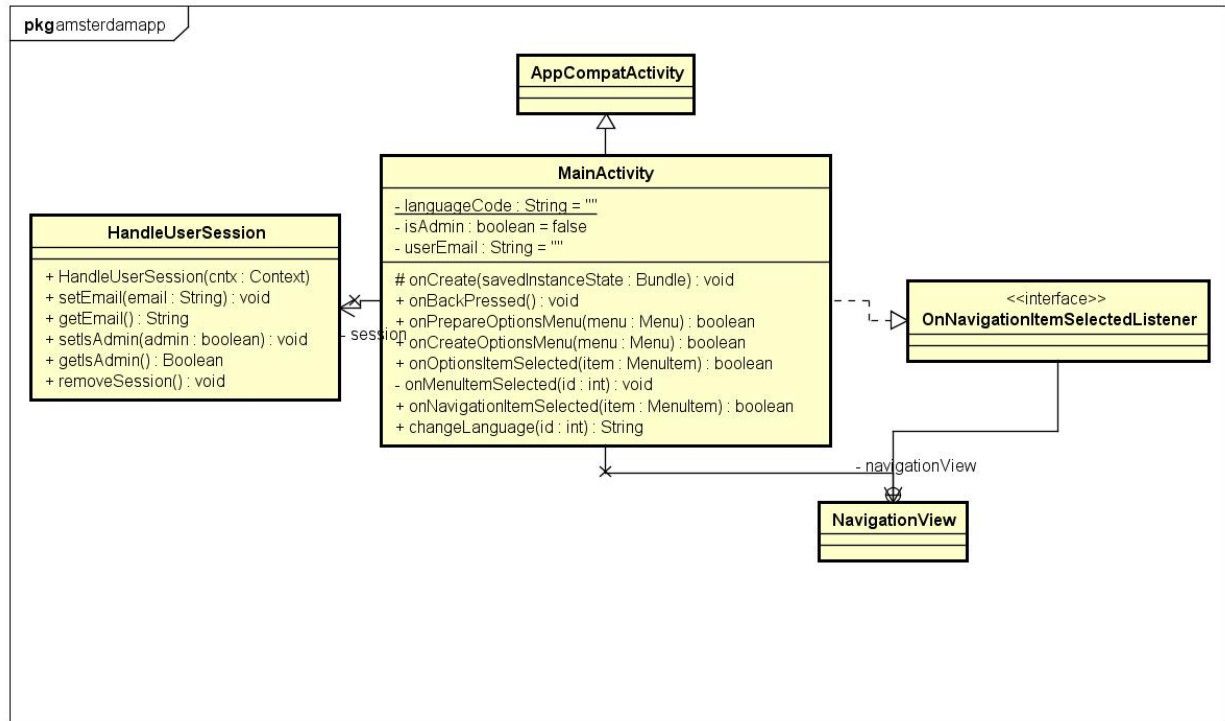


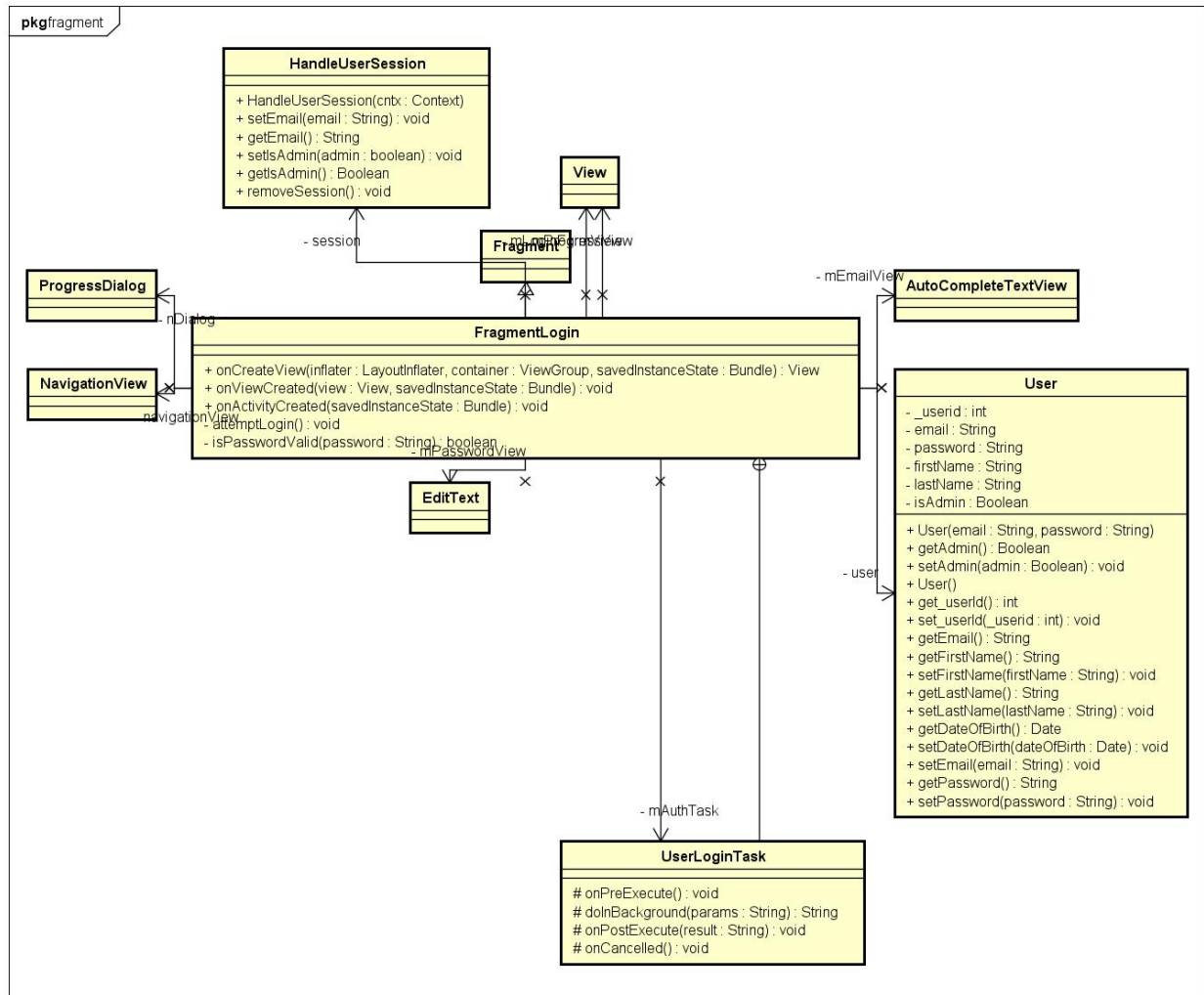
Domeinmodel

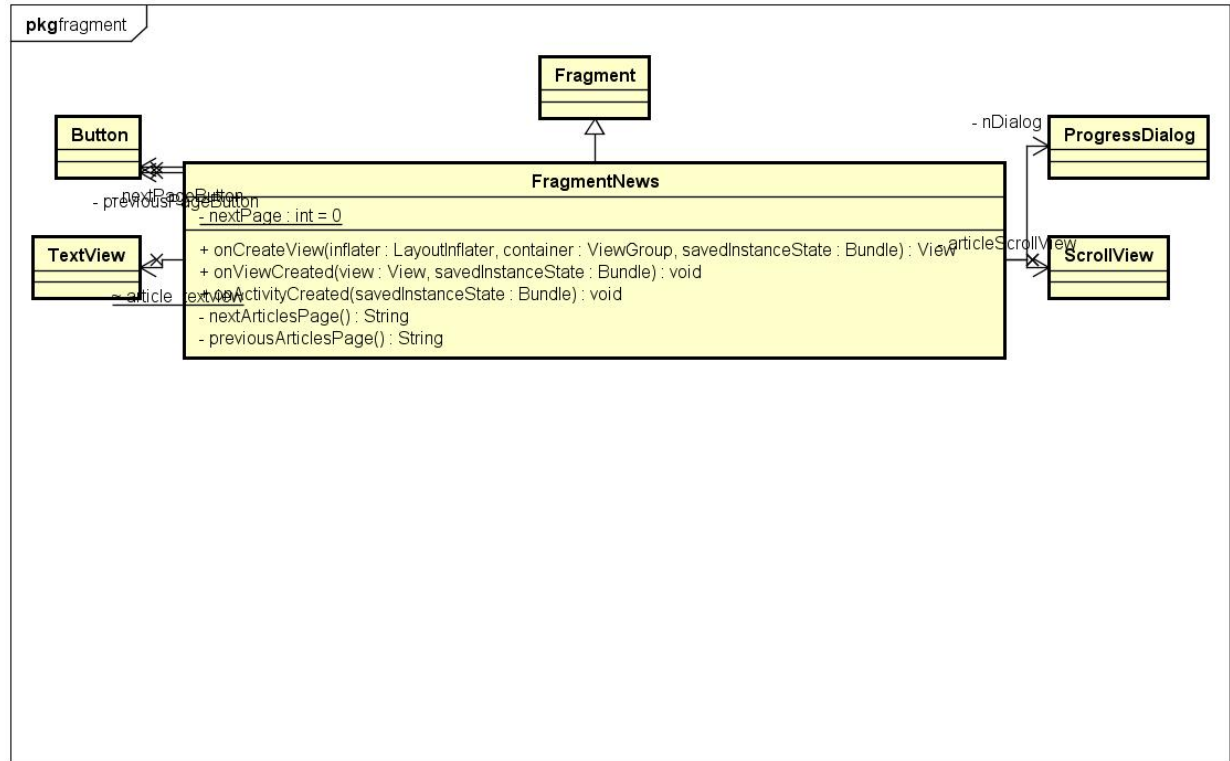


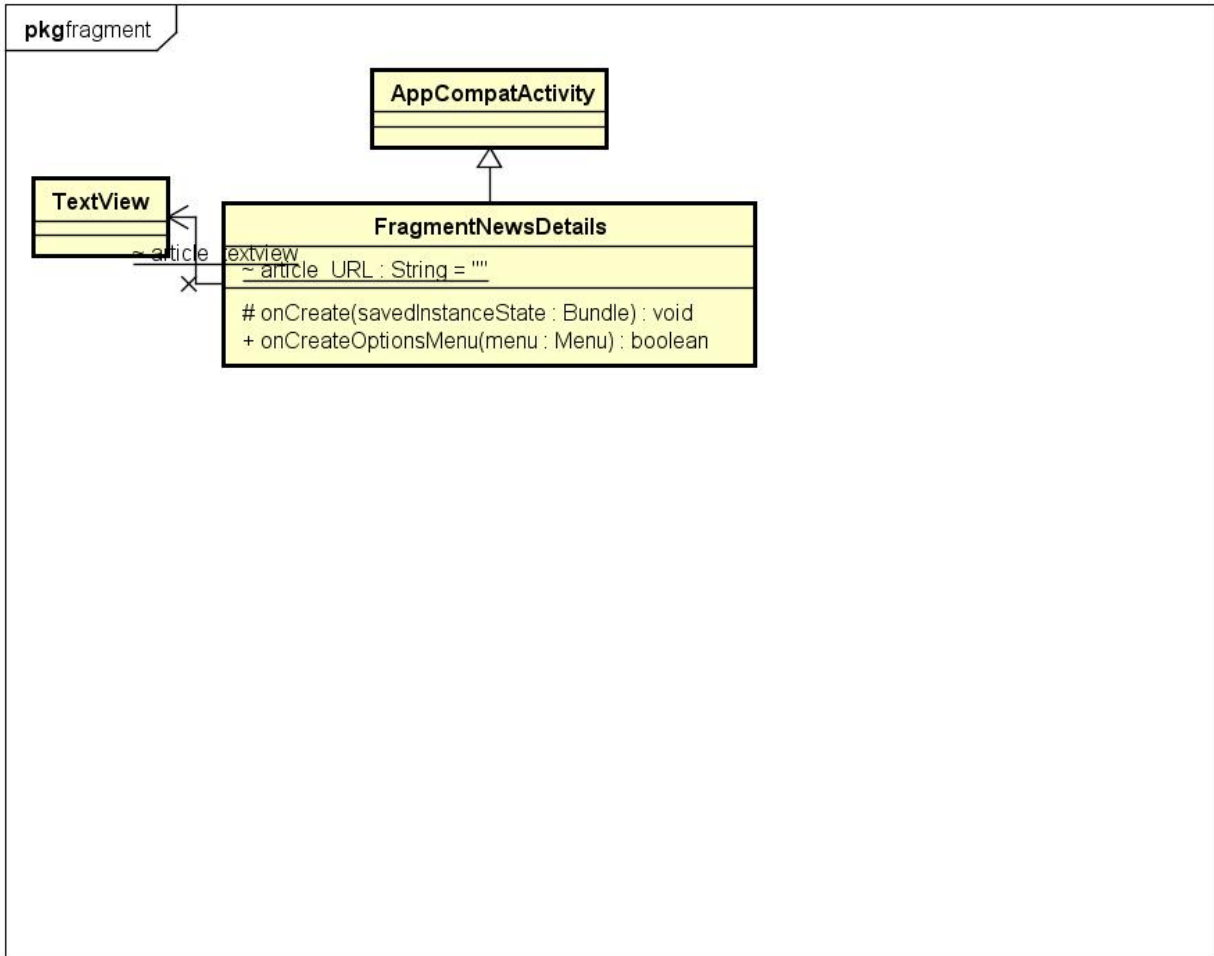
Klassendiagrammen

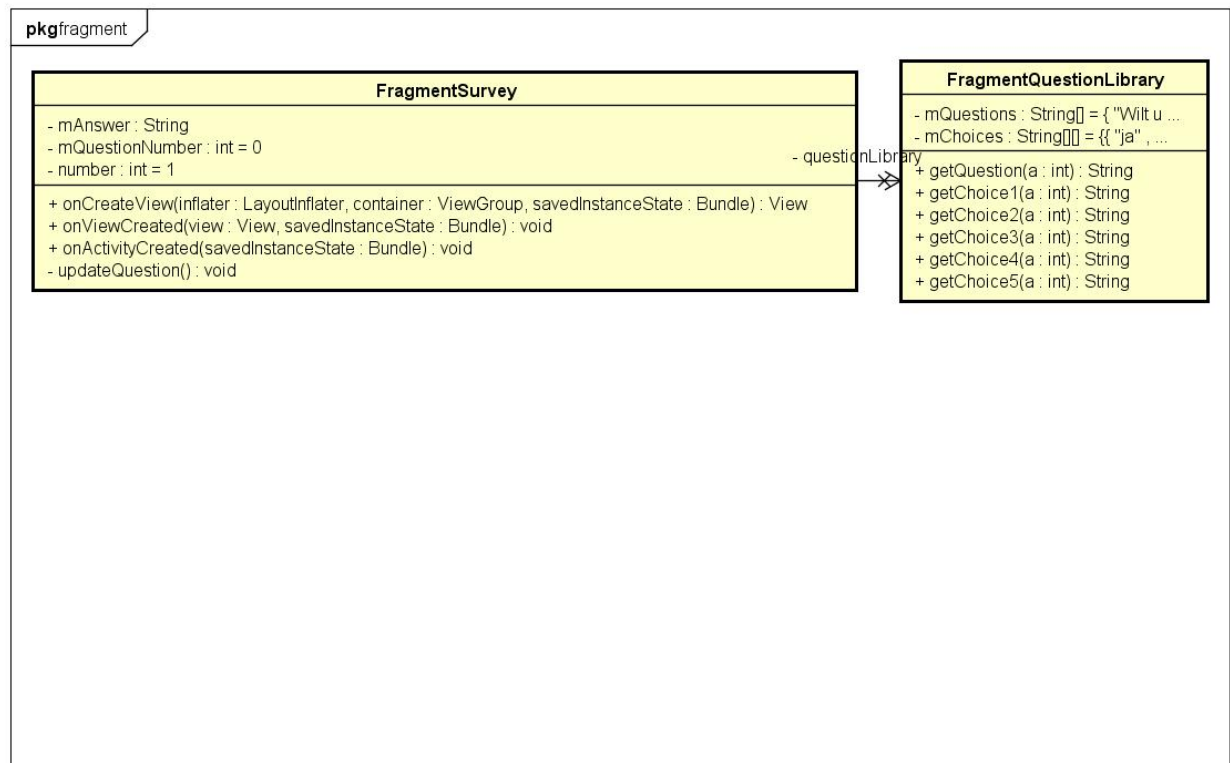
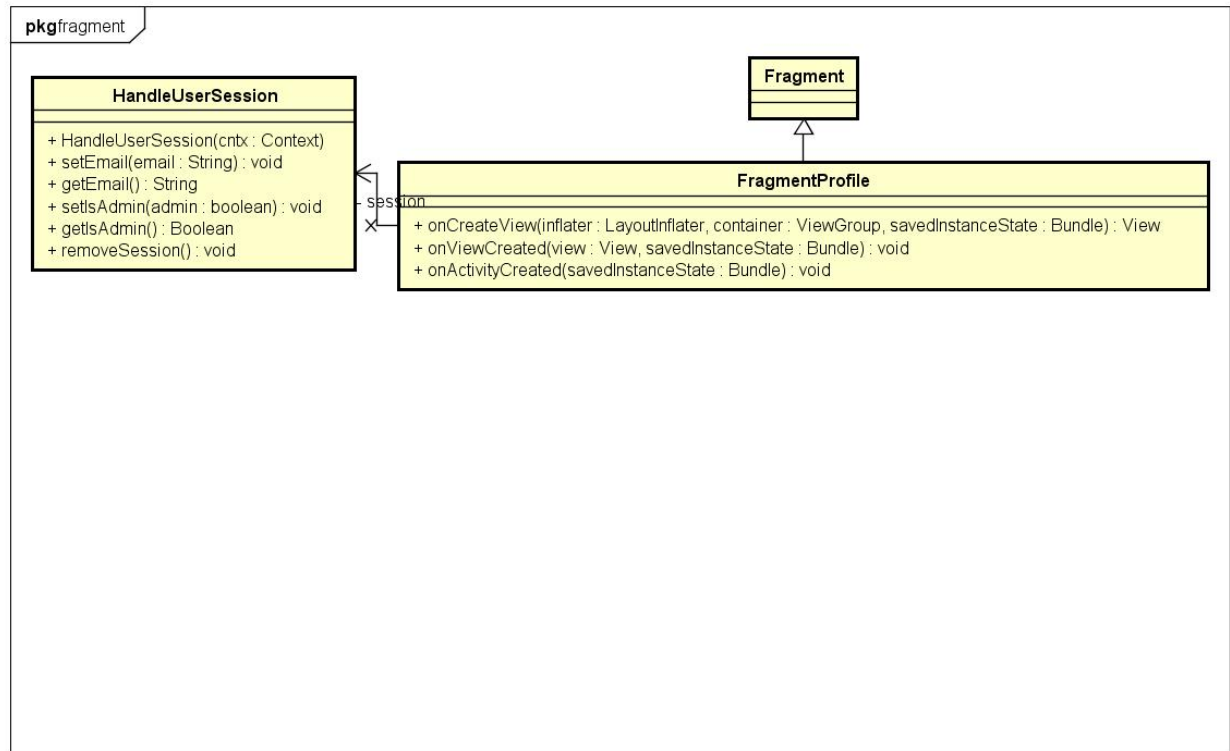


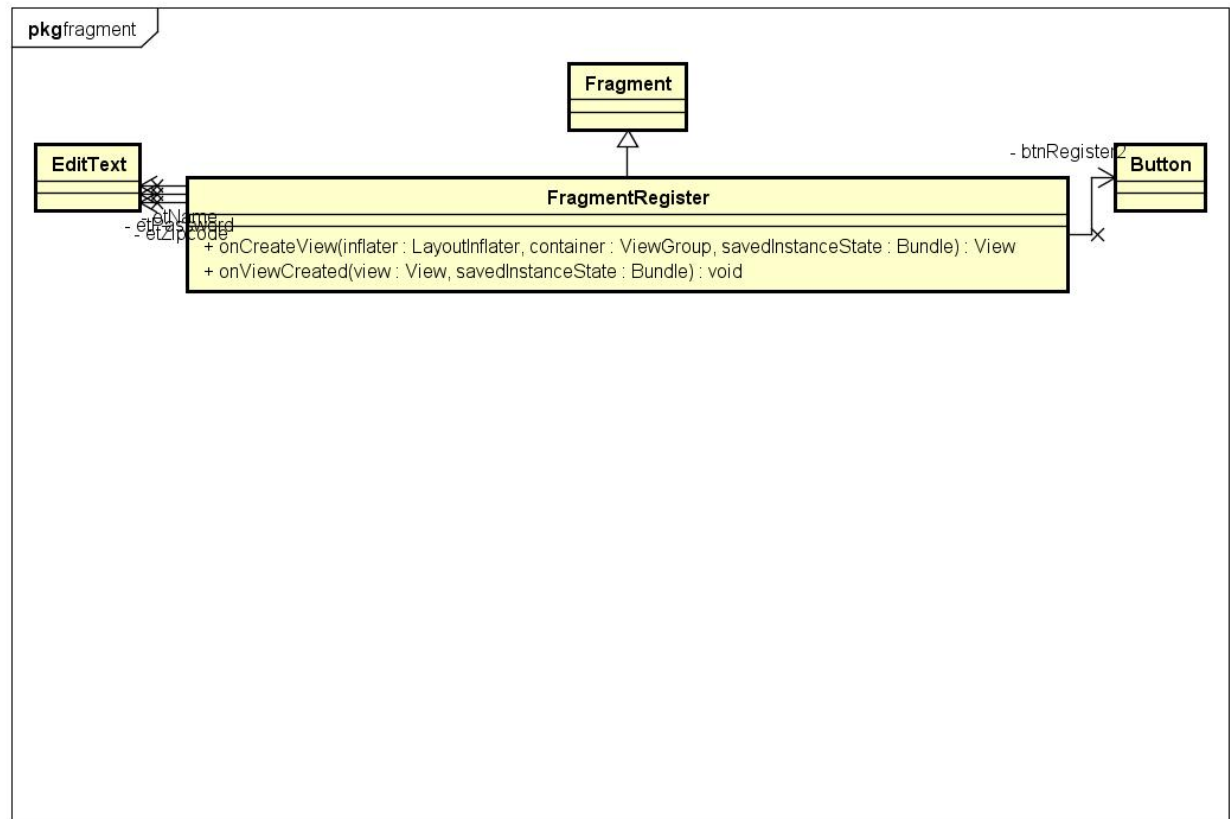
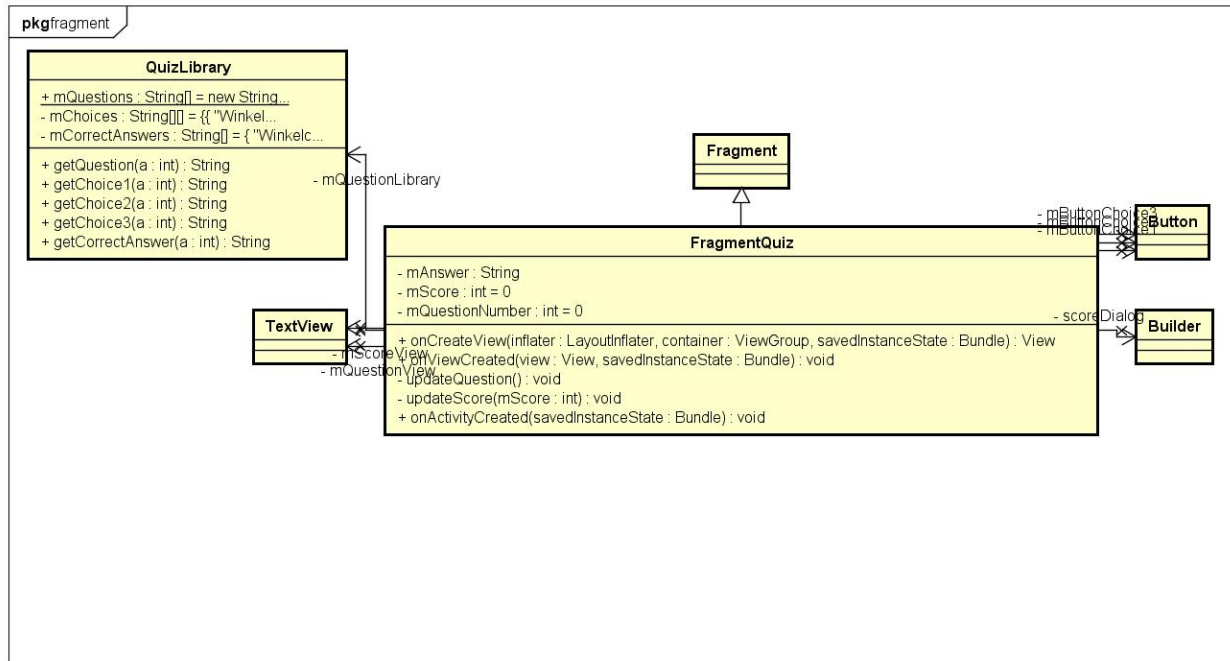


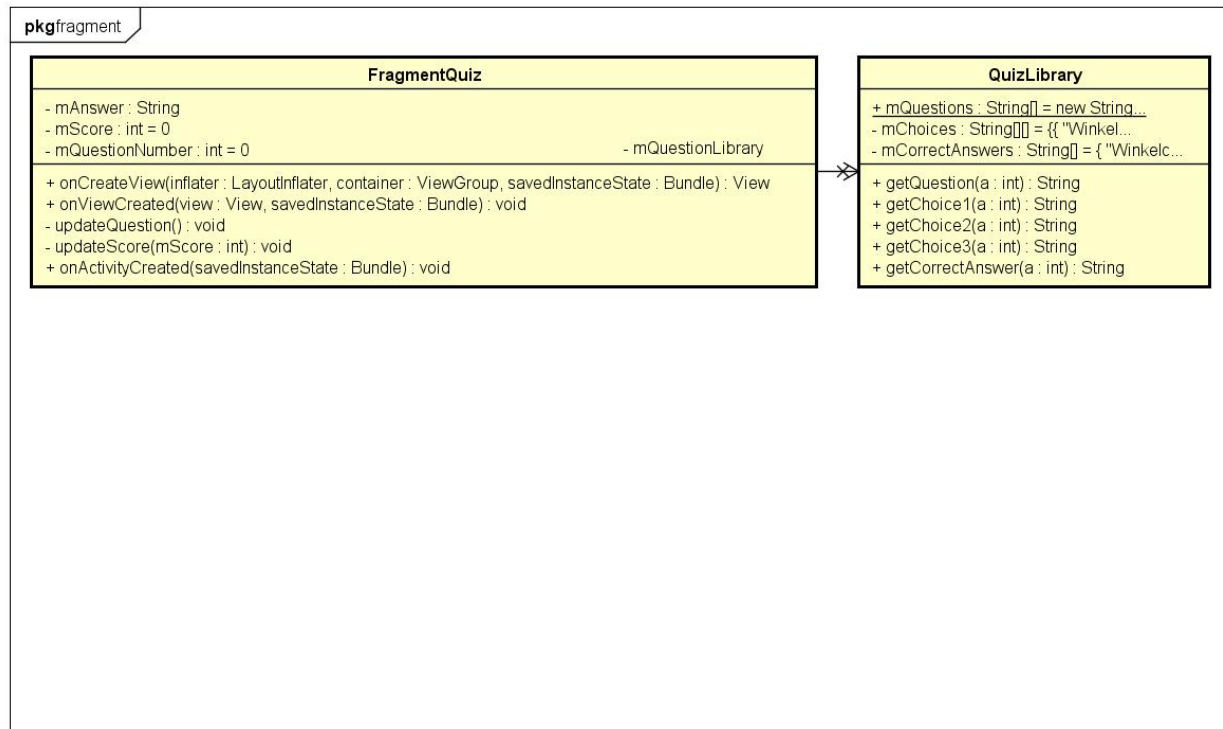
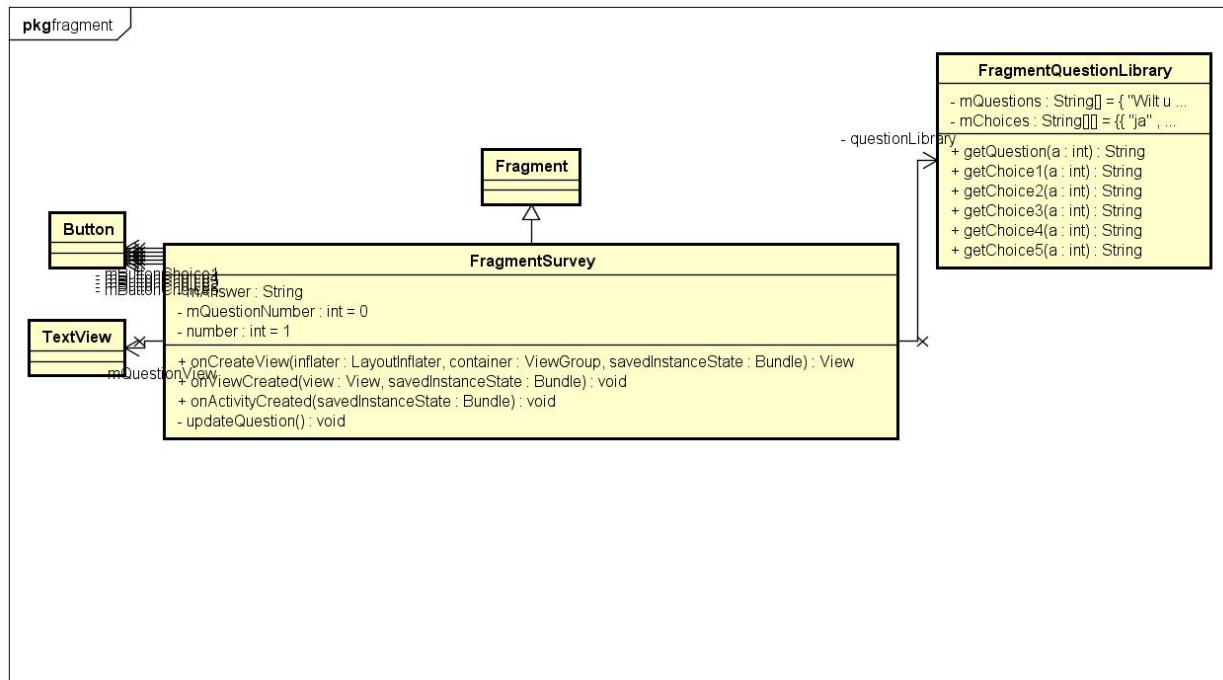












User stories

Use case	Inloggen op de applicatie
Primary Actor	Klant/Admin
Precondition	Klant/Admin heeft een account aangemaakt
Success Guarantee	Klant/Admin is ingelogd op de app
Main success scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Klant/admin klikt op het inlog-icoontje rechtsboven in de applicatie2. Systeem geeft inlogschermbanner weer.3. Klant/Admin voert zijn gegevens in en klikt op inloggen.4. Systeem verifieert gegevens.5. Klant/Admin is succesvol ingelogd6. Systeem verwijst de Klant/Admin door naar de homepagina
Extensions	4a. Inloggegevens zijn onjuist. Systeem weergeeft een foutmelding.

Use case	Account verwijderen
-----------------	---------------------

Primary Actor	Klant/Admin
Precondition	Klant/Admin is in bezit van een account
Success Guarantee	Klant/Admin heeft zijn account verwijderd
Main success scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Klant/admin sleept vanaf links.2. Systeem geeft de menu weer.3. Klant/Admin klikt op "Mijn Account".4. Systeem geeft de details van het account weer.5. Klant/Admin klikt op "Verwijder Account".6. Systeem geeft een pop-up weer met daarin een bevestiging.7. Klant/Admin bevestigt zijn keuze.8. Account is verwijderd
Extensions	-

Use case	Account aanmaken
-----------------	------------------

Primary Actor	Klant/Admin
Precondition	Klant/Admin heeft de applicatie open staan
Success Guarantee	Klant/Admin heeft een account aangemaakt
Main success scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Klant/admin klikt op het inlog-icoontje rechtsboven in de applicatie2. Systeem geeft inlogscherf weer.3. Klant/Admin klikt op "Maak nieuw Account aan".4. Systeem verifieert gegevens.5. Klant/Admin is succesvol ingelogd6. Systeem verwijst de Klant/Admin door naar de homepagina
Extensions	4a. Postcode is onjuist. Systeem weergeeft een foutmelding.

Use case	quiz/spel spelen
Primary Actor	Klant
Precondition	Klant heeft de applicatie open staan
Success Guarantee	Klant kan quiz spelen
Main success scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Klant sleept vanaf links.2. Systeem geeft de menu weer.3. Klant klikt op "Quiz".4. Klant speelt een quiz.
Extensions	-

Use case	Enquêtes beantwoorden
-----------------	-----------------------

Primary Actor	Klant
Precondition	Klant heeft een account aangemaakt
Success Guarantee	Klant kan enquêtes beantwoorden
Main success scenario	<ol style="list-style-type: none">1. Klant/admin sleept vanaf links.2. Systeem geeft de menu weer.3. Klant klikt op “Enquête”.4. Klant beantwoord de enquête.5. Klant submit zijn ingevulde enquête.
Extensions	-