

R2.02 - Dev. IHM

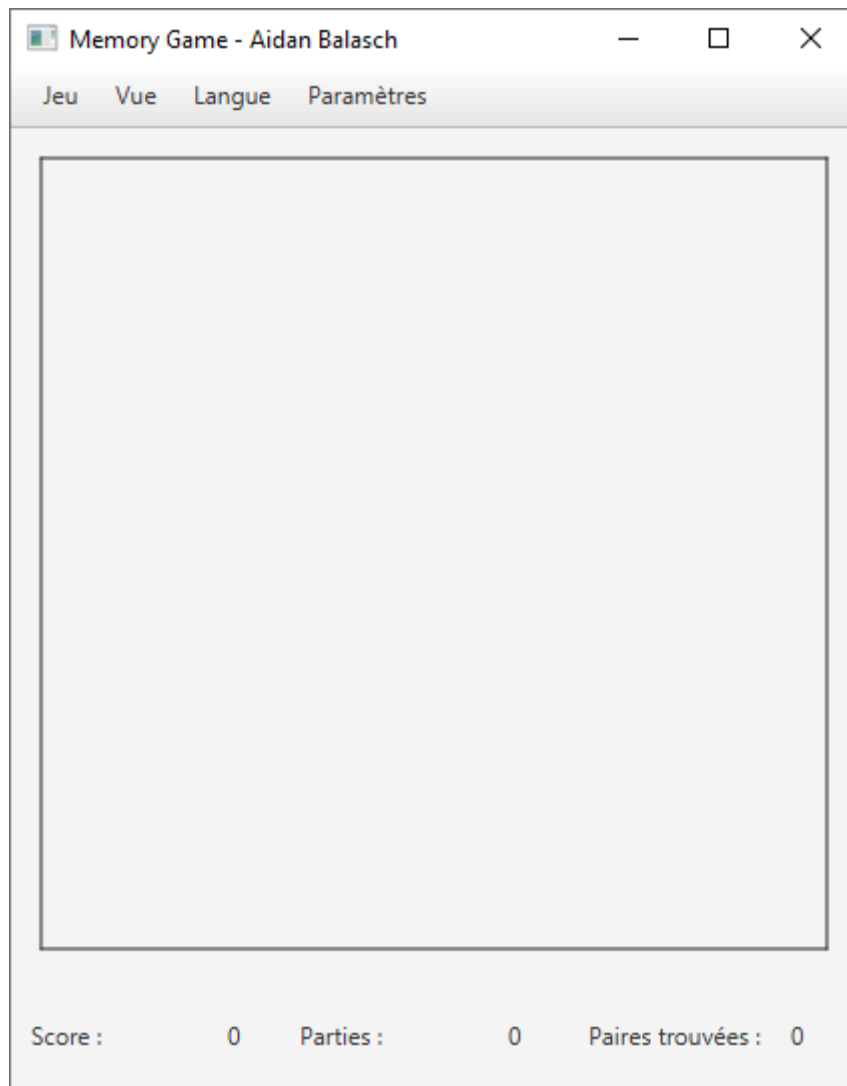
Projet Memory

1. Introduction

Pour ce projet final de la semaine IHM, nous étions contraints de développer une application en JavaFX en reprenant le principe du jeu Memory. Pour cela, dans mon cas, j'ai développé une application en une fenêtre qui vise à avoir la plupart des fonctionnalités requises.

2. Fonctionnalités

Lorsque on ouvre le .jar, une fenêtre comme la suivante devrait apparaître:

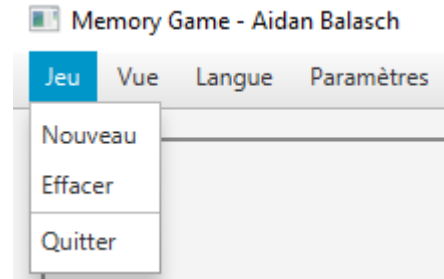
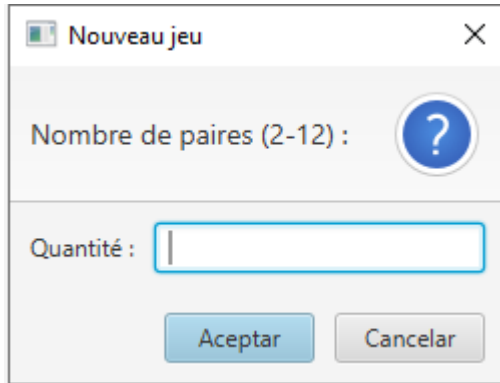


Avant de débiter le jeu, il est important de revoir toutes les fonctionnalités disponibles.

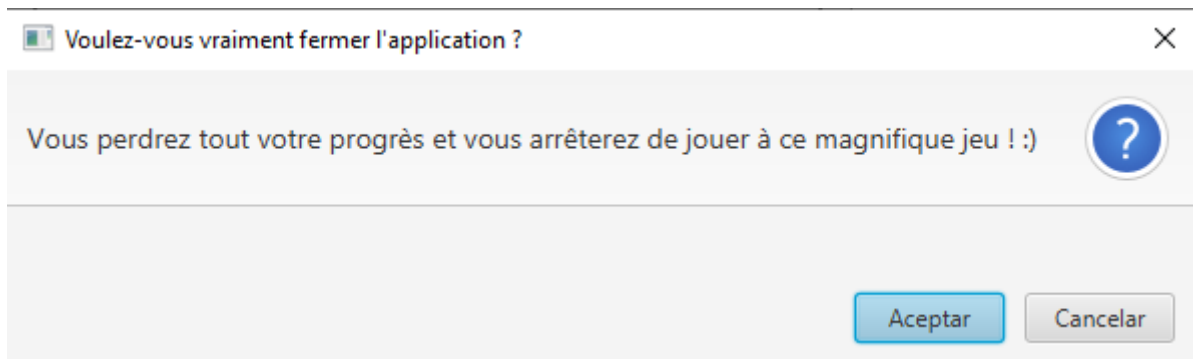
A. Jeu

Dans le premier onglet “Jeu”, on retrouve 3 options :

- **Nouveau** : Permet de créer un nouveau jeu, fait apparaître une autre fenêtre pour demander la quantité de paires désirées.



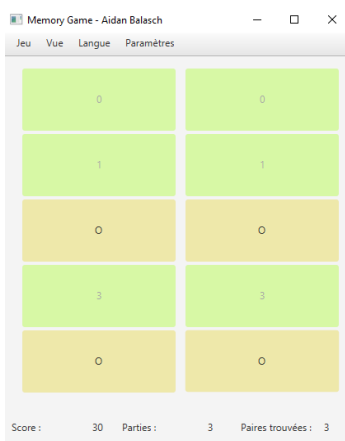
- **Effacer** : Permet d’effacer le jeu courant en tout moment.
- **Quitter** : Ferme l’application, elle ouvre une fenêtre de confirmation avant.



B. Vue

Dans cet onglet “Vue”, on a la possibilité de changer le mode où les cartes vont être visualisées. On dispose de trois options :

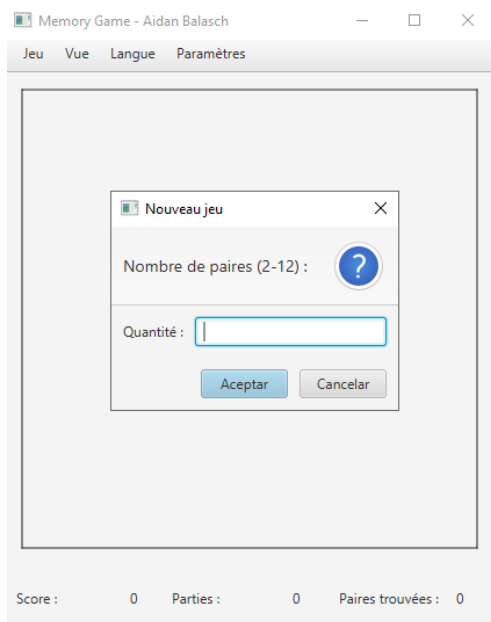
- **Cartes**:
- **Couleurs**:
- **Emoji**



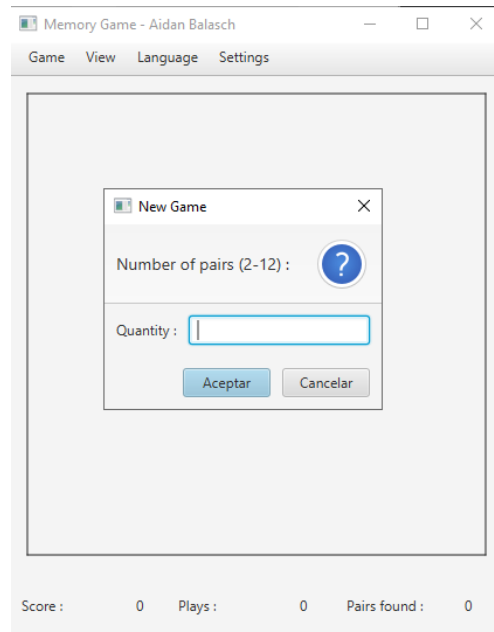
C. Langue

Cet onglet “Langue” permet de changer la langue de l’application, tous les messages sont traduits dans quatre langues différentes:

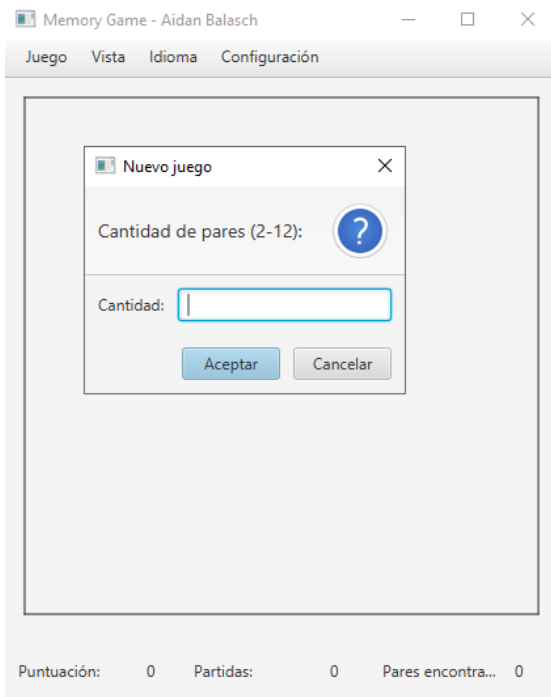
- Français



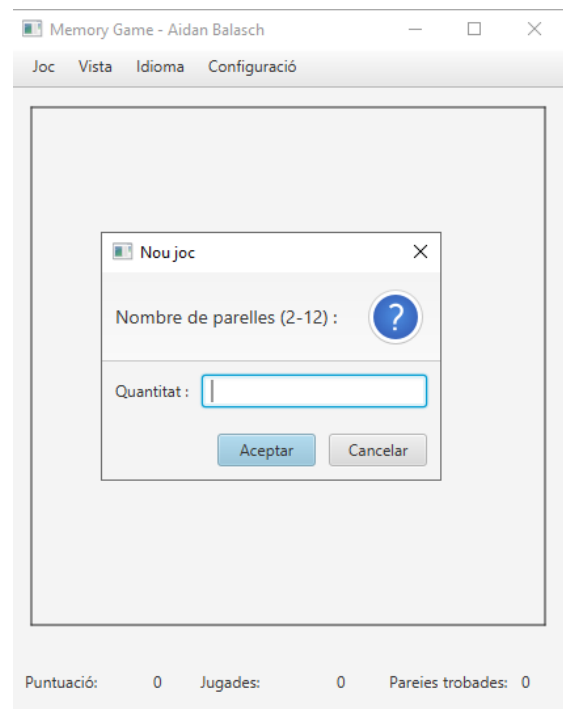
- Anglais



- Espagnol



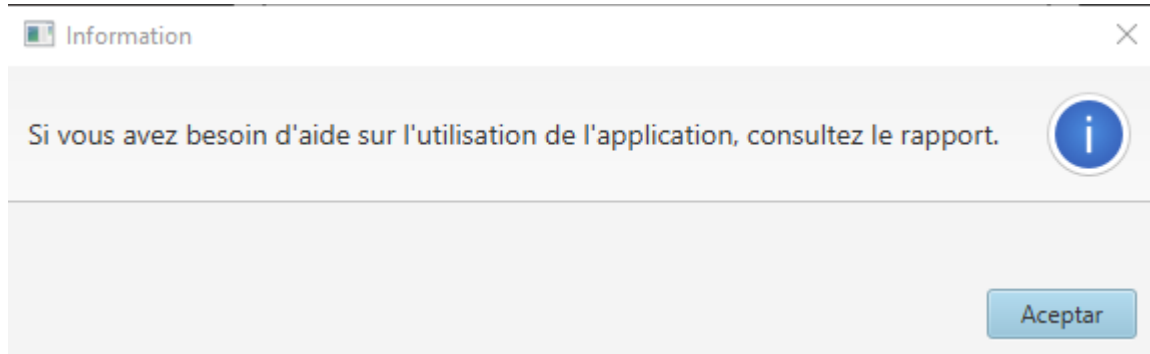
- Catalan



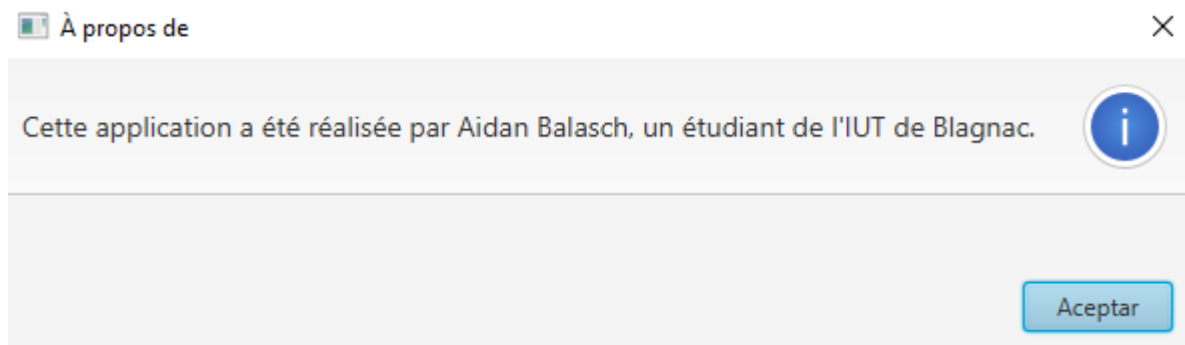
D. Langue

Cet onglet “Paramètres” permet d’afficher l’onglet “Aide” et “À propos de”. En plus, elle permet d’activer le “Mode triche” :

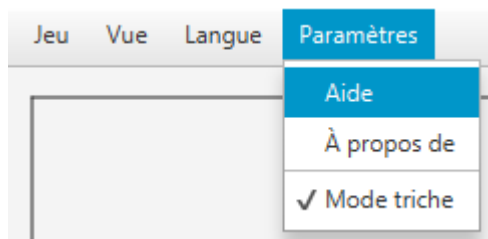
- Aide :



- À propos de :

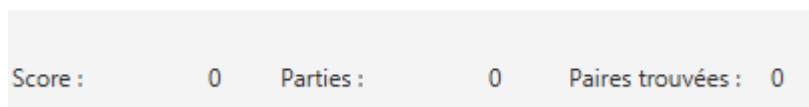


- Mode Triche :



E. Statistiques

Dans le bas de la fenêtre, on retrouve en tout moment plusieurs informations sur le jeu, comme le score, la quantité de fois jouées et les paires trouvées.



3. Fonctionnalités originales

Comme option originale, j'aimerais ressortir celle des langues. J'utilise pour cela des "ResourceBundle" et des fichiers .properties qui sont chargés depuis l'initialisation de la page. Pour changer de langue, je réinstalle l'application pour éviter des problèmes.

