Тестируем

Для тестирования открываем две консоли, одна у нас будет работать сервером, другая – клиентом. В каждой запускаем соответствующую программу.

На стороне клиента мы ничего увидеть не должны, и это логично, потому что мы ничего и не просили выводить.

Для теста мы передавали сообщение от одного порта другому порту на нашей же машине, но если запустить эти скрипты на разных компьютерах и на стороне клиента указать правильный IP, то все будет работать точно так же.

Ну iDONi что ты поняла из этого. Хоть что-то понятно тебе. Если ты помнишь мы мы до этого написали используя модуль socket передавая параметры в скобках. У тебя в эксперименте две разные компьютеры. Клиент и сервер. Ну вот теперь ты этих скриптов должна проверить на работоспособность. Теперь смотри у тебя в голове такая мысль переписываю или копирую коды которые написано в ворде ты их вкладываешь в github. Ну вот скопируй и вставляй и запускай. До тебя все это придумали смотри какие они молодец. Общм молодец кто это все придумал. iDONi іші пыспасын деп. Хех.