Дальше мы договоримся, что у нас есть сервер и клиент, где клиентом обычно будет наш компьютер, а сервером – удаленный. В реальности все это условности, и речь может идти о любых двух компьютерах (в том числе виртуальных машинах) или даже просто двух процессах, запущенных локально. Важно только то, что код по разные стороны будет разным.

На каждой из сторон первым делом создаем экземпляр класса socket и устанавливаем для него две константы (параметры).

Теперь разъяснение что из этих созданных предложении поняла aiDoni. Ну скажи что ты поняла. Как до этого изучали наша цель отправить при помощи Python отправить данные между двумя компьютерами (не важно любой в твоем случае aiDoni и еще один) Для этого есть такое понятие UDP and TCP это называется протокол и этот протокол отвечает для передачи данных. То что поняла aiDoni из этого.

**Слова из книги. Мудрые слова**

Используем UDP.

Сначала создадим место для обмена данными.

**s = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_DGRAM) –** это то что ты должна знать aiDoni. Все созданные предложения ничего не даст. Чтобы просто данные между собой обменивались для этого нужно место понимаешь. Например, что-то надо происходить надо место. В жизне передавать обвчные вещи люди встречается в каком то месте. Здесь точно так же. Чтобы обменивать данные надо создать место. И это место создается в коде одной строкой. Ну ты написала это в ворде. Хуй знает на практике это как будет выглядеть.

20.11.2024

18:02, Semey…

мысли aiDoni