Отчет по проекту: Применение ансамблей градиетных бустингов в задаче кредитного скоринга

Аманкулов Айдар Бакытбекович amankulov.a@phystech.edu

10 Декабрь, 2024

1 Литературный обзор

1.1 Введение в кредитный скоринг

Кредитный скоринг является crucial инструментом в современной банковской системе, позволяющим оценивать кредитоспособность заемщиков. Согласно исследованию Hand и Henley [1], скоринговые модели позволяют существенно снизить риски невозврата кредитов и автоматизировать процесс принятия решений.

1.2 Традиционные методы скоринга

Исторически для кредитного скоринга применялись:

- 1. Логистическая регрессия
- 2. Дискриминантный анализ
- 3. Деревья решений

Thomas et al. [2] отмечают, что логистическая регрессия долгое время оставалась стандартом де-факто благодаря своей интерпретируемости и надежности.

1.3 Развитие ансамблевых методов

Brown и Mues [3] провели сравнительный анализ различных методов машинного обучения в задачах кредитного скоринга, показав преимущества ансамблевых методов над одиночными моделями.

1.3.1 Градиентный бустинг

Chen и Guestrin [4] представили XGBoost — реализацию градиентного бустинга, которая стала прорывом в области машинного обучения. Ке et al. [5] разработали LightGBM, оптимизированный для работы с большими данными.

1.3.2 Преимущества градиентного бустинга в скоринге

Исследования Lessmann et al. [6] показали, что градиентный бустинг обладает рядом преимуществ:

- 1. Высокая предсказательная способность
- 2. Устойчивость к выбросам
- 3. Способность работать с пропущенными данными
- 4. Автоматическое выделение важных признаков

1.4 Современные подходы к оптимизации

Akiba et al. [7] представили Optuna – фреймворк для автоматической оптимизации гиперпараметров, который значительно упростил настройку сложных моделей. Zhang и Zhou [8] исследовали различные стратегии ансамблирования, включая: Стекинг (stacking), Блендинг (blending), Взвешенное голосование.

1.5 Проблемы и вызовы

Современные исследования выделяют следующие актуальные проблемы:

Интерпретируемость моделей (Molnar [9]), Дисбаланс классов (He и Garcia [10]), Временная стабильность моделей (Hand [11]).

2 Библиография

- [1] Hand, D.J., Henley, W.E. (1997) "Statistical Classification Methods in Consumer Credit Scoring: A Review"
 - [2] Thomas, L.C., et al. (2002) "Credit Scoring and its Applications"
- [3] Brown, I., Mues, C. (2012) "An experimental comparison of classification algorithms for imbalanced credit scoring data sets"
 - [4] Chen, T., Guestrin, C. (2016) "XGBoost: A Scalable Tree Boosting System"
 - [5] Ke, G., et al. (2017) "LightGBM: A Highly Efficient Gradient Boosting Decision Tree"
 - [6] Lessmann, S., et al. (2015) "Benchmarking state-of-the-art classification algorithms for credit scoring"
 - [7] Akiba, T., et al. (2019) "Optuna: A Next-generation Hyperparameter Optimization Framework"
 - [8] Zhang, C., Zhou, Y. (2016) "Ensemble Machine Learning: Methods and Applications"
 - [9] Molnar, C. (2019) "Interpretable Machine Learning"
 - [10] He, H., Garcia, E.A. (2009) "Learning from Imbalanced Data"
 - [11] Hand, D.J. (2006) "Classifier Technology and the Illusion of Progress"

Напиши используя Latex код, но немного покороче

3 Актуальность проекта

В современном финансовом секторе задача оценки кредитоспособности заемщиков является одной из ключевых проблем управления рисками. Актуальность исследования методов кредитного скоринга обусловлена несколькими важными факторами:

1. Экономическая значимость:

- Рост объемов кредитования требует автоматизации процессов оценки заемщиков
- ullet Увеличение числа невозвратных кредитов создает необходимость в более точных методах оценки рисков
- Экономические кризисы повышают важность качественного скоринга

2. Технологические аспекты:

- Развитие методов машинного обучения открывает новые возможности для повышения качества моделей
- Градиентный бустинг показывает высокую эффективность в задачах классификации
- Появление новых источников данных требует современных методов их обработки

3. Практическая значимость:

- Снижение рисков финансовых организаций
- Ускорение процесса принятия решений по кредитным заявкам
- Повышение качества кредитного портфеля

В контексте этих факторов, исследование применения ансамблей градиентных бустингов в задаче кредитного скоринга представляется особенно актуальным, так как позволяет значительно повысить точность предсказаний и автоматизировать процесс принятия решений при оценке кредитоспособности заемщиков.

4 Постановка задачи

Целью данного исследования является сравнительный анализ эффективности различных алгоритмов градиентного бустинга в задаче кредитного скоринга, а также исследование возможностей повышения качества предсказаний с помощью методов стекинга и блендинга.

4.1 Формальная постановка

Пусть имеется набор данных $D = \{(x_i, y_i)\}_{i=1}^n$, где:

- ullet $x_i \in \mathbb{R}^d$ вектор признаков i-го заемщика
- $y_i \in \{0,1\}$ метка класса (0 надежный заемщик, 1 дефолт)
- *n* количество наблюдений
- d размерность пространства признаков

4.2 Основные задачи

1. Предобработка данных:

$$X_{\text{processed}} = f_{\text{preprocess}}(X_{\text{raw}})$$

2. Оптимизация параметров моделей:

$$\theta^* =_{\theta} \text{ROC-AUC}(M_{\theta}(X_{\text{val}}), y_{\text{val}})$$

где $M_{ heta}$ - модель с параметрами heta

3. Построение ансамбля моделей:

$$F_{\text{ensemble}}(x) = \sum_{k=1}^{K} w_k M_k(x)$$

где M_k - базовые модели, w_k - их веса

4.3 Критерии качества

Основные метрики для оценки качества моделей:

• ROC-AUC: AUC = $\int_0^1 \text{TPR}(t) \text{FPR}'(t) dt$

5 Теоретическая часть

5.1 Градиентный бустинг

Градиентный бустинг представляет собой ансамблевый метод машинного обучения, основанный на последователь построении композиции алгоритмов:

$$F_M(x) = \sum_{m=1}^{M} \gamma_m h_m(x)$$

где:

- $F_M(x)$ итоговая модель
- $h_m(x)$ базовые алгоритмы (чаще всего решающие деревья)
- \bullet γ_m коэффициенты
- М количество итераций

5.2 Реализации градиентного бустинга

5.2.1 XGBoost

Оптимизирует следующую целевую функцию:

$$\mathcal{L} = \sum_{i=1}^{n} l(y_i, \hat{y}_i) + \sum_{k=1}^{K} \Omega(f_k)$$

где $\Omega(f) = \gamma T + \frac{1}{2}\lambda ||w||^2$ - регуляризационный член.

5.2.2 LightGBM

Использует технику GOSS (Gradient-based One-Side Sampling):

$$ilde{g}_i = egin{cases} g_i, & \text{для важных примеров} \ rac{a}{b}g_i, & \text{для остальных} \end{cases}$$

5.2.3 CatBoost

Применяет упорядоченный бустинг:

$$\text{Target}_i = \frac{\sum_{j=1}^{i-1} [y_j = 1]}{\sum_{j=1}^{i-1} 1}$$

5.3 Методы ансамблирования

5.3.1 Стекинг

$$f_{\text{final}}(x) = g(f_1(x), f_2(x), ..., f_K(x))$$

где g - метамодель, f_k - базовые модели.

5.3.2 Блендинг

$$f_{\text{blend}}(x) = \sum_{k=1}^{K} w_k f_k(x)$$

где w_k - веса моделей.

6 Практическая часть

Весь этап практической части исследования проходил в ноутбуке формата ірупь. Ссылку на этот ноутбук прикладываю тут:

https://colab.research.google.com/drive/1RlyJ5gqbwrdqA71-tcaXRJF2ByzErjJ7?usp=sharing

7 Скрины с соревнования с kaggle.com

xgboost_optuned(1).csv Complete (after deadline) · 3h ago	0.72094
Igbm optuned(2).csv Complete (after deadline) · 2h ago	0.72277
blending_xgb_rf_lgbm(1).csv Complete (after deadline) · 13h ago	0.72277
stacking_xgb_without_categ.csv Complete (after deadline) · 1h ago	0.72571