



VILNIUSCODINGSCHOOL

# Kristijonas



- o Išsilavinimas: University of Nottingham BSc Computer Science
- o Darbo patirtis: 4 metai WEB programavimo
- o Pomėgiai: stalo žaidimai, programavimas, gitara, programavimas
- o Email: [kristijonas@vilniuscoding.com](mailto:kristijonas@vilniuscoding.com)



# DĖSTOMI DALYKAI



- o HTML, CSS
  - o HTML pagrindinės savybės
  - o Stiliaus kūrimas
- o JavaScript
  - o Kas tai yra ir su kuo tai valgoma?
- o Projektas

# EDITORIAI



- Rodo ką darai ne taip (dažniausiai)
- Lengviau skaitomas kodas
- Pabaigia tavo sakinius
- Notepad++ arba SublimeText

# NARŠYKLĖ



- Rekomenduoju naudoti Chrome
- Chrome Developer Tool (F11)
  - Leidžia matyti HTML kodą
  - Leidžia dinamiškai keisti HTML kodą
  - Leidžia matyti ir dinamiškai keisti CSS kodą
  - Leidžia matyti Javascript kodą
  - Leidžia matyti Javascript consolėje esančius duomenis ir klaidas
  - Right-click + Inspect parodo to elemento kodą

# KUR IEŠKOTI PAGALBOS



- W3Schools (<http://w3schools.com>)
  - Interneto dievų administruojamas HTML/CSS/JS resursas.
  - Turi mokymų
  - Turi pavyzdžių
- StackOverflow(<http://stackoverflow.com>)
  - Programavimo velnių administruojamas resursas
  - Programuotojo geriausias draugas
  - Ieškai panašių problemų
- Neradai –klausk pats
- Google(<http://google.com>)
  - Lengviau rasti atsakymus (dažniausiai veda į SO)

# KASYRA HTML



- Žymėjimo kalba –markup language
- Skirta:
- Pateikti duomenis
- Grupuoti duomenis
- Išdėstyti duomenis

# SINTAKSĒS PAGRINDAS



- Pagrindinis failas vadinasi index.html
- Duomenys iš abiejų pusių „apjuosiami“ žymomis
  - <pasisveikinimas>Laba diena</pasisveikinimas>
  - <abc> -žymos pradžia
  - </abc> -žymos pabaiga
- Kai kurie elementai neturi pabaigos žymos
  - <br> -kėlimas į kitą eilutę
  - <br/> -galima pabaigti žymas be pabaigos (nėra būtina)
- Visi HTML dokumentai turi HEAD ir BODY
  - HEAD elemente aprašome apie ką yra puslapis
  - BODY elemente dedame puslapio turinį





# ATRIBUTAI



- HTML kodo žymos (tag'ai) dažniausiai turi jiems priskirtus atributus. Atributai gali būti skirti:
  - Inicijuoti veiksmus
  - Priskirti tam tikras reišmes
  - Priskirti išvaizdą
- Atributai yra rašomi pačioje žymoje po žymos pavadinimo.
  - Kiekviena žyma gali turėti daugiau nei vieną atributą
    - Atributai atskiriami tarpu
  - Atributai gali turėti daugiau nei vieną reikšmę
    - Reikšmės atskiriamos tarpu
- Dažniausiai naudojami atributai
  - Id
  - Class
  - Href
  - click

```
<zyma id='liau' class="raudonas permatomas kvadratas"
onclick="sup();" />
```

# PAGRINDINIAI ELEMENTAI (ŽYMOŠ)



- Headings–antraštės
  - H1 –H6
  - Mažesnis numeris –aukštesnė vertė
- Paragraphs–paragrafai
  - `<p>Tekstas</p>`
- Links –nuorodos
  - `<a>Nuoroda</a>`
  - Href atributas skirtas nurodyti tikslą
    - Be jo neveikia!!!
- Images –nuotraukos
  - `<img/>`
  - Src atributas nurodo kur yra nuotrauka

P.S. Nuorodos būna pilnos (<http://delfi.lt/labadiena.html>-kreipiam į kitą serverį) ir nepilnos (</labadiena.html> kreipiam į tai kas pas mus)

# SĄRAŠAI IR LENTELĖS



## ○ Sąrašai

- `<ul>` nenumeruoti
- `<ol>` numeruoti
- Vidiniai elementai žymimi `<li>`

## ○ Lentelės

- `<table>` `</table>`
- `<thead>` `</thead>` nustatai lentelės viršūnės duomenis
- `<tbody>` `</tbody>` nustatai lentelės turinio duomenis
- `<tfoot>` `</tfoot>` nustatai lentelės apačios duomenis
- `<tr>` -Nauja eilutė
- `<td>` -Naujas stulpelis
- `<th>` -Pavadinimo stulpelis
- Svarbūs atributai:
  - Width –lentelės plotis
  - Border –ar lentelė turės „tvorą“