

2 praktinis darbas (1)

Tikslas: išmokti naudoti standartinius Oracle Java JDK įrankius.

Reikalavimai: darbas vykdomas komandinėje eilutėje. Linux OS aplinka (GUI) gali būti naudojama tik rezultatams patikrinti.

1. Parašykite paprastą Java programą (pvz.: "Hello World!"). Programos kodą parašykite nenaudojant programavimo IDE (pvz.: Eclipse ir kt.). Surinkite (compile) parašytą Java programą naudojant komandinę eilutę. Paleiskite surinktą Java programą. Pakoreguokite parašytą Java programą taip, kad ji galėtų priimti iš komandinės eilutės tam tikrus argumentus. Pvz.: `$ java HelloWorld Human`, kur HelloWorld tai Java programa, o Human argumentas.
2. Sukurkite jar failą, kuriame būtų Java programa ir papildomi programai reikalingi failai (pvz.: paveikslėlis ar tekstinis duomenų failas). Paleiskite programą supakuotą į jar.

2 praktinis darbas (2)

3. Nustatykite classpath paleidžiamai programai iš komandinės eilutės. Pademonstruokite "wildcards" panaudojimą nustatant classpath. Pademonstruokite classpath ir Java package saveiką paleidžiant java programą.
4. Panagrinėkite pateiktą kodą. Koks šio kodo vykdymo rezultatas?

```
import java.security.MessageDigest;

public class Quiz {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("MD5");
        byte[] digest = md.digest("abracadabra".getBytes("UTF-8"));
        for (byte b : digest) {
            System.out.printf("%02x", b);
        }
    }
}
```

5. Atsiųskite iš <https://sourceforge.net/projects/javaopenchess/> Java žaidimą. Pabandykite jį paleisti ir panagrinėti išeities kodą (source code).