

1 problema

Programa kai kažkas kažką įveda iš komandinės eilutės.

2 problema

Programa skirta generuoti atsitiktinius skaičius.

3 problema

Programa keisti String į char ir atgal.

4 problema

Programa kuri pasako ASCII simbolio kodą.

5 problema

Programa tikrinanti lyginius, nelyginius skaičius.

6 problema

Programa generuojanti n pirminių skaičių.

7 problema

Programa ieškanti didžiausio skaičiaus (pvz.: 3 skaičiai.).

8 problema

Programa generuojanti atvirkštinį String.

9 problema

Programa tikrinanti ar skaičius yra teigiamas ar neigiamas.

10 problema

Programa keičianti String į dvejetainį kodą.

11 problema

Programą keičianti dvejetainį kodą į String.

12 problema

Programa keičianti String į aštuntainį kodą.

13 problema

Programa keičianti String į šešioliktainį kodą.

14 problema

Programa ieškanti pasikartojančių simbolių String'e.

15 problema

Programa ieškanti n skaičiaus faktorialo.

16 problema

Programa ieškanti n-min, n-max ir aritmetinį vidurkį masyvo:
`double[] x = {1.35, 2.45, 2.05, 1.20, 2.15, 1.70, 1.45, 1.95, 2.00,
1.65, 1.65, 2.05, 1.75, 1.25, 2.25, 1.40};`

17 problema

Programa ieškanti generuojanti pateiktą matricą ir skaičiuojanti pirmo ir antro stulpelio sumas.

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
2	4	0	0	0	0	0	0	0	0
3	9	0	0	0	0	0	0	0	0
4	16	0	0	0	0	0	0	0	0
5	25	0	0	0	0	0	0	0	0
6	36	0	0	0	0	0	0	0	0
7	49	0	0	0	0	0	0	0	0
8	64	0	0	0	0	0	0	0	0
9	81	0	0	0	0	0	0	0	0

18 problema

Jums suteiktas trijų skaitmenų sveikasis skaičius (t. y. sveikas skaičius nuo 100 iki 999). Raskite jo skaitmenų sumą.