

Singleton, Adapter, Iterator

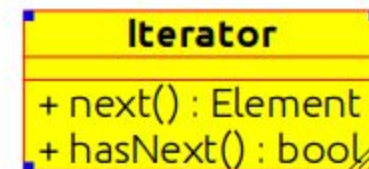
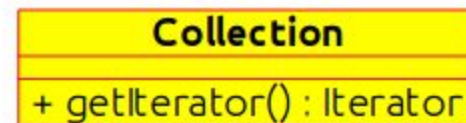
Singleton

- Klasė, kuri programoje gali turėti tik vieną objektą

Singleton
- <u>instance : Singleton = null</u>
+ <u>getInstance() : Singleton</u>
- Singleton() : void

Iterator

- Šablonas naudojamas atskirti konteinerį (sąrašą, masyvą, ...) nuo jį naudojančių algoritmų
- Iteratorius leidžia peržiūrėti (ir kartais modifikuoti) kolekciją



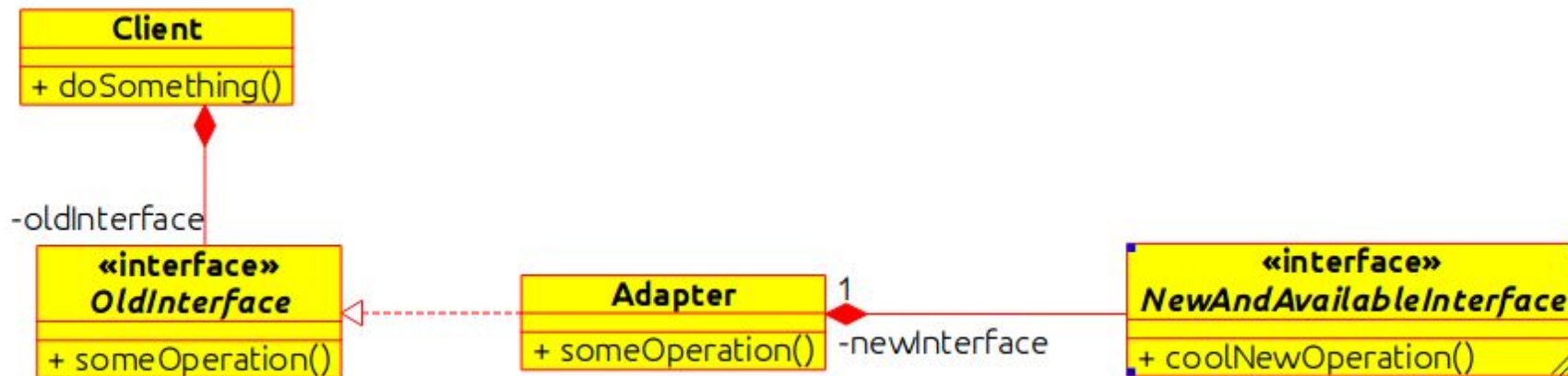
Demo



Iteratorius fiksuotam masyvui.

Adapter

- Šablonas skirtas “sujungti” du interfeisus - naudotojo ir turimą.



Užduotis: Iteratorius

- Parašykite iteratorių leidžiantį peržiūrėti *int* lyginių natūraliųjų mažesnių už 40 skaičių aibę

Užduotis: Adapteris

- Parašykite adapterį leidžiantį klientui pasinaudoti naujuoju telegrafu.
 - Telegrafo klientas ir naujasis telegrafas bus pateikti.