

绪论

- 1、操作系统有多种类型，允许多个用户将若干个作业提交给计算机集中处理的操作系统，称为（ A ）。
A、批处理操作系统 B、分时操作系统
C、实时操作系统 D、多处理机操作系统
- 2、（ C ）操作系统允许用户把若干个作业提交给计算机系统。
A、单用户 B、分布式 C、批处理 D、监督
- 3、以下 4 个特征中，（ C ）不是分时 OS 的特征。
A、多路性 B、交互性 C、及时响应性 D、批量性
- 4、操作系统有多种类型，允许多个用户以交互方式使用计算机的操作系统，称为（ B ）。
A、批处理操作系统 B、分时操作系统
C、实时操作系统 D、多处理机操作系统
- 5、一个完整的计算机系统是由（ C ）组成的。
A、硬件 B、软件 C、硬件和软件 D、用户程序
- 6、操作系统是一种（ B ），它负责为用户和用户程序完成所有与硬件相关并与应用无关的工作。
A、应用软件 B、系统软件 C、通用软件 D、软件包
- 7、把处理机的时间分成很短的时间片（如几百毫秒），并把这些时间片轮流地分配给各联机作业使用的技术称为（ A ）。
A、分时技术 B、实时技术 C、批处理技术 D、多道程序设计技术
- 8、实时操作系统追求的目标是（ C ）。
A、高吞吐率 B、充分利用内存 C、快速响应 D、减少系统开销
- 9、分时操作系统通常采用（ B ）策略为用户服务。
A、可靠性和灵活性 B、时间片轮转 C、时间片加权分配 D、短作业优先
- 10、操作系统是对（ C ）进行管理的软件。
A、软件 B、硬件 C、计算机资源 D、应用程序

进程管理

- 1、并发性是指若干事件在（ B ）发生。
A、同一时刻 B、同一时间间隔内 C、不同时刻 D、不同时间间隔内
- 2、进程和程序的本质区别是（ D ）。
A、存储在内存和外存 B、顺序和非顺序执行机器指令
C、分时使用和独占使用计算机资源 D、动态和静态特征
- 3、进程从运行状态进入就绪状态的原因可能是（ D ）。
A、被选中占有处理机 B、等待某一事件
C、等待的事件已发生 D、时间片用完
- 4、一个进程被唤醒意味着（ B ）。
A、该进程重新占有了 CPU B、进程状态变为就绪
C、它的优先权变为最大 D、其 PCB 移至就绪队列的队首
- 5、进程和程序的本质区别是（ D ）。
A、存储在内存和外存 B、顺序和非顺序执行机器指令
C、分时使用和独占使用计算机资源 D、动态和静态特征
- 6、正在执行的进程由于其时间片完而被暂停执行，此时进程应从执行状态变为（ C ）。
A、静止阻塞 B、活动阻塞 C、静止就绪 D、活动就绪
- 7、下列各项工作中，哪一个不是创建进程必须的步骤（ B ）。
A、建立一个 PCB 进程控制块 B、由进程调度程序为进程调度 CPU
C、为进程分配内存等必要的资源 D、将 PCB 链入进程就绪队列
- 8、已经获得除（ C ）以外的所有运行所需资源的进程处于就绪状态。
A、存储器 B、打印机 C、CPU D、磁盘空间
- 9、进程从运行状态进入就绪状态的原因可能是（ D ）。
A、被选中占有处理机 B、等待某一事件
C、等待的事件已发生 D、时间片用完
- 10、在多进程的并发系统中，肯定不会因竞争（ D ）而产生死锁。
A、打印机 B、磁带机 C、磁盘 D、CPU
- 11、一个进程被唤醒意味着（ B ）。
A、该进程重新占有了 CPU B、进程状态变为就绪
C、它的优先权变为最大 D、其 PCB 移至就绪队列的队首
- 12、为了对紧急进程或重要进程进行调度，调度算法应采用（ B ）。
A、先进先出调度算法 B、优先数法
C、最短作业优先调度 D、定时轮转法
- 13、PV 操作是在（ A ）上的操作。
A、临界区 B、进程
C、缓冲区 D、信号量
- 14、如果某一进程在运行时，因某种原因暂停，此时将脱离运行状态，而进入（ C ）。
A、自由状态 B、停止状态 C、阻塞状态 D、静止状态
- 15、分配到必要的资源并获得处理机时的进程状态是（ B ）。
A、就绪状态 B、执行状态 C、阻塞状态 D、撤消状态
- 16、（ D ）是一种只能进行 P 操作和 V 操作的特殊变量。
A、调度 B、进程 C、同步 D、信号量

- 17、下列的进程状态变化中，（ C ）变化是不可能发生的。
- A、运行→就绪 B、运行→等待 C、等待→运行 D、等待→就绪
- 18、多个进程的实体能存在于同一内存中，在一段时间内都得到运行。这种性质称作进程的（ B ）。
- A、动态性 B、并发性 C、调度性 D、异步性
- 19、进程控制块是描述进程状态和特性的数据结构，一个进程（ D ）。
- A、可以有多个进程控制块 B、可以和其他进程共用一个进程控制块
C、可以没有进程控制块 D、只能有惟一的进程控制块
- 20、在大多数同步机构中，均用一个标志来代表某种资源的状态，该标志常被称为（ C ）。
- A、公共变量 B、标志符 C、信号量 D、标志变量
- 21、进程状态从就绪态到运行态的转化工作是由（ C ）完成的。
- A、作业调度 B、中级调度 C、进程调度 D、设备调度
- 22、在进程管理中，当（ C ）时，进程从阻塞状态变为就绪状态。
- A、进程被进程调度程序选中 B、等待某一实践
C、等待的事件发生 D、时间片用完
- 23、一个运行的进程用完了分配给它的时间片后，它的状态变为（ A ）。
- A、就绪 B、等待 C、运行 D、由用户自己确定
- 24、下列（ B ）是进程存在的标志。
- A、JCB B、PCB C、DCT D、CHCT
- 25、相关进程之间因彼此等待对方发送信号导致的直接制约关系称为（ B ）。
- A、互斥 B、同步 C、通信 D、死锁
- 26、若 P、V 操作使信号量 S 的值为-1，则表示有（ B ）等待进程。
- A、0 个 B、1 个 C、2 个 D、3 个
- 27、下列的进程状态变化中，（ C ）变化是不可能发生的。
- A、运行→就绪 B、运行→等待 C、等待→运行 D、等待→就绪
- 28、在进程管理中，一个进程存在的惟一标志是（ C ）。
- A、源程序和数据 B、作业说明书 C、进程控制块 D、目标程序和数据
- 29、进程之间因共享某个临界资源互相等待，这种间接的制约关系是进程之间的（ A ）。
- A、互斥 B、同步 C、通信 D、死锁
- 30、如果某一进程在运行时，因某种原因暂停，此时将脱离运行状态，而进入（ C ）。
- A、自由状态 B、停止状态 C、阻塞状态 D、静止状态
- 31、对于记录型信号量，执行一次 signal 操作时，信号量的值为（ B ）时进程应唤醒阻塞队列中进程。
- A、大于 0 B、小于 0 C、大于等于 0 D、小于等于 0
- 32、对于记录型信号量，执行一次 wait 操作时，信号量的值为（ D ）时进程应阻塞。
- A、大于 0 B、小于 0 C、大于等于 0 D、小于等于 0
- 33、进程从运行状态进入就绪状态的原因可能是（ D ）。
- A、被选中占有处理机 B、等待某一事件
C、等待的事件已发生 D、时间片用完
- 34、下列说法正确的是（ A ）。
- A、临界区是指进程中访问临界资源的那段代码
B、临界区是指进程中用于实现进程互斥的那段代码
C、临界区是指进程中用于实现进程通信的那段代码

D、临界区是指进程中用于访问共享资源的那段代码

35、下列说法正确的是（ C ）。

- A、并发性是指若干事件在同一时刻发生
- B、并发性是指若干事件在不同时刻发生
- C、并发性是指若干事件在同一时间间隔发生
- D、并发性是指若干事件在不同时间间隔发生

36、并发性是指若干事件在（ B ）发生。

- A、同一时刻
- B、同一时间间隔内
- C、不同时刻
- D、不同时间间隔内

37、多个进程的实体能存在于同一内存中，在一段时间内都得到运行。这种性质称作进程的（ B ）。

- A、动态性
- B、并发性
- C、调度性
- D、异步性

38、两个旅行社甲和乙为旅客到航空公司订机票，形成互斥的资源是（ A ）。

- A、机票
- B、旅行社
- C、航空公司
- D、航空公司和旅行社

39、PV 操作是对（ A ）的操作。

- A、临界区
- B、进程
- C、缓冲区
- D、信号量

40、在下列特性中，哪一个不是进程的特征（ C ）。

- A、异步性
- B、并发性
- C、静态性
- D、动态性

41、两个进程合作完成一个任务，在并发执行中，一个进程要等待其合作伙伴发来信息，或者建立某个条件后再向前执行，这种关系是进程间的（ A ）关系。

- A、同步
- B、互斥
- C、竞争
- D、合作

42、进程从运行状态进入就绪状态的原因可能是（ D ）。

- A、被选中占有处理机
- B、等待某一事件
- C、等待的事件已发生
- D、时间片用完

43、多个相关进程因合作完成同一任务需要彼此等待对方发送信息，这种直接制约关系称为进程之间的（ B ）。

- A、互斥
- B、同步
- C、通信
- D、死锁

44、进程从运行状态到等待状态可能是由于（ B ）。

- A、进程调度程序的调度
- B、现运行进程时间片用完
- C、现运行进程执行了 P 操作
- D、现运行进程执行了 V 操作

45、如果一进程处于就绪状态要将其投入运行，应使用（ C ）。

- A、挂起原语
- B、创建原语
- C、调度原语
- D、终止原语

46、进程控制块是描述进程状态和特性的数据结构，一个进程（ D ）。

- A、可以有多个进程控制块
- B、可以和其他进程共用一个进程控制块
- C、可以没有进程控制块
- D、只能有惟一的进程控制块

47、对进程的描述中，下列说法错误的是（ D ）。

- A、一个进程可以包含若干个程序
- B、一个程序可以对应多个进程
- C、进程必须由程序作为其组成部分
- D、一个程序仅对应一个进程

48、对于两个并发进程，设互斥信号量为 mutex，若 mutex=0，则（ B ）。

- A、表示没有进程进入临界区
- B、表示有一个进程进入临界区
- C、表示有一个进程进入临界区，另一个进程等待进入
- D、表示有两个进程进入临界区

49、以下关于进程三种基本状态的变迁中，（ D ）不会发生。

- A、就绪态→运行态
- B、运行态→就绪态
- C、等待态→就绪态
- D、就绪态→等待态

50、利用信号量 s 和 P、V 操作实现进程互斥控制，当 $s < 0$ 时，其含义是指（ B ）。

- A、无进程申请临界资源
- B、无临界资源可用
- C、无等待临界资源的进程
- D、有 $|s|$ 个进程等待临界资源

处理机调度与死锁

- 1、以下解决死锁的方法中，属于死锁避免策略的是（ A ）。
A、银行家算法 B、资源有序分配法
C、资源分配图化简法 D、撤销进程法
- 2、以下解决死锁的方法中，属于死锁预防策略的是（ B ）。
A、银行家算法 B、资源有序分配法
C、资源分配图化简法 D、撤销进程法
- 3、为了对紧急进程或重要进程进行调度，调度算法应采用（ B ）。
A、先进先出调度算法 B、优先数法
C、最短作业优先调度 D、定时轮转法
- 4、既考虑了短作业又兼顾了长作业的调度算法是（ B ）。
A、先进先出调度算法 B、多级反馈调度算法
C、最短作业优先调度 D、定时轮转法
- 5、一种既有利于短小作业又兼顾到长作业的作业调度算法是（ C ）。
A、先来先服务 B、轮转 C、最高响应比优先 D、均衡调度
- 6、资源的有序分配策略可以破坏（ B ）条件。
A、互斥使用资源 B、占有且等待资源(请求和保持资源)
C、非抢夺资源 C、循环等待资源
- 7、作业调度中的先来先服务算法是以（ B ）为出发点考虑的。
A、作业执行时间 B、作业的周转时间
C、作业的等待时间 D、等待时间加运行时间
- 8、资源的按序分配策略可以破坏（ B ）条件。
A、互斥使用资源 B、占有且等待资源 C、非抢夺资源 D、循环等待资源
- 9、银行家算法是一种（ B ）算法。
A、死锁解除 B、死锁避免 C、死锁预防 D、死锁检测
- 10、在为多道程序所提供的可共享的系统资源不足时，可能出现死锁。但是，不适当的（ C ）也可能产生死锁。
A、进程优先权 B、资源的线形分配 C、进程推进顺序 D、分配队列优先权
- 11、采用资源剥夺法可解除死锁，还可以采用（ B ）方法解除死锁。
A、执行并行操作 B、撤消进程 C、拒绝分配新资源 D、修改信号量
- 12、在下列解决死锁的方法中，属于死锁预防策略的是（ B ）。
A、银行家算法 B、资源有序分配法 C、死锁检测法 D、资源分配图化简法
- 13、以下调度算法中，（ C ）算法不适合作业调度。
A、先来先服务 B、优先级 C、时间片轮转 D、最高响应比
- 14、在一个进程运行前，将该进程所需要的全部资源都一次分配给它，利用这种策略解决死锁问题是一种（ B ）措施。
A、避免 B、预防 C、检测 D、解除
- 15、在（ C ）的情况下，系统出现死锁。
A、计算机系统发生了重大故障。
B、有多个封锁的进程同时存在。
C、若干进程因竞争资源而无休止地相互等待他方释放已占有的资源。
D、资源数大大小于进程数或进程同时申请的资源数大大超过资源总数。
- 16、（ A ）是指从作业提交给系统到作业完成的时间间隔。
A. 周转时间 B、响应时间 C、等待时间 D、运行时间
- 17、为了对紧急进程或重要进程进行调度，调度算法应采用（ B ）。

- A、先进先出调度算法 B、优先数法
C、最短作业优先调度 D、定时轮转法

18、处于后备状态的作业存放在（ B ）中。

- A. 外存 B、内存 C、A 和 B D、扩展内存

19、设 m 为同类资源 R 的数目， n 为系统中并发进程数。当 n 个进程共享 m 个互斥资源 R 时，每个进程对 R 的最大需求 w ，则下列情况会出现死锁的是（ D ）。

- A、 $m=2, n=1, w=2$ B、 $m=2, n=2, w=1$
C、 $m=4, n=3, w=2$ D、 $m=4, n=2, w=3$

20、下面有关安全状态和非安全状态的论述中，正确的是（ D ）。

- A、安全状态是没有死锁的状态，非安全状态是有死锁的状态
B、安全状态是可能有死锁的状态，非安全状态是有可能死锁的状态
C、安全状态是可能没有死锁的状态，非安全状态是有死锁的状态
D、安全状态是没有死锁的状态，非安全状态是有可能死锁的状态

21、采用资源剥夺法可解除死锁，还可以采用（ B ）方法解除死锁

- A. 执行并行操作 B、撤销进程 C、拒绝分配新资源 D、修改信号量

22、一种既有利于短小作业又兼顾到长作业的作业调度算法是（ C ）。

- A. 先来先服务 B、轮转 C、最高响应比优先 D、均衡调度

23、死锁问题的讨论是针对（ D ）。

- A、某个进程申请系统中不存在的资源
B、某个进程申请的资源数超过系统中的最大资源数
C、硬件故障
D、多个并发进程竞争独占性资源

24、运行时间最短的作业被优先调度，这种调度算法是（ C ）。

- A. 优先级调度 B、响应比高者优先 C、短作业优先 D、先来先服务

25、通常不采用（ D ）方法来解除死锁。

- A、终止一个死锁进程 B、终止所有死锁进程
C、从死锁进程处抢夺资源 D、从非死锁进程处抢夺资源

26、单处理器的多进程系统中，进程什么时候占用处理器和能占用多长时间，取决于（ C ）。

- A、进程相应的程序段的长度 B、进程总共需要运行时间多少
C、进程自身和进程调度策略 D、进程完成什么功能

27、计算机系统产生死锁的根本原因是（ D ）。

- A、资源有限 B、进程推进顺序不当 C、系统中进程太多 D、A 和 B

存储器管理

- 1、在可变式分区分配方案中，某一作业完成后，系统收回其主存空间，并与相邻空闲区合并，为此需修改空闲区表，造成空闲区数加1的情况是（ A ）。
A、无上邻空闲区，也无下邻空闲区 B、有上邻空闲区，但无下邻空闲区
C、有下邻空闲区，但无上邻空闲区 D、有上邻空闲区，也有下邻空闲区
- 2、在可变式分区分配方案中，某一作业完成后，系统收回其主存空间，并与相邻空闲区合并，为此需修改空闲区表，造成空闲区数减1的情况是（ D ）。
A、无上邻空闲区，也无下邻空闲区 B、有上邻空闲区，但无下邻空闲区
C、有下邻空闲区，但无上邻空闲区 D、有上邻空闲区，也有下邻空闲区
- 3、动态分区内存管理中，倾向于优先使用低址部分空闲区的算法是（ C ）。
A、最佳适应算法 B、最坏适应算法
C、首次适应算法 D、循环首次适应算法
- 4、现代操作系统中，使每道程序能在不受干扰的环境运行主要是通过（ B ）功能实现的。
A、对换 B、内存保护 C、地址映射 D、虚拟存储器
- 5、静态重定位是在作业（ A ）中进行的。
A、编译过程 B、装入过程 C、修改过程 D、执行过程
- 6、实现虚拟存储器最关键的技术是（ C ）。
A、内存分配 B、置换算法 C、请求调页（段） D、对换空间的管理
- 7、支持程序浮动的地址转换机制是（ D ）。
A、页式地址转换 B、段式地址转换 C、静态重定位 D、动态重定位
- 8、在段式存储管理方式中，用户使用的地址空间是（ C ）的。
A、线性 B、一维 C、二维 D、三维
- 9、分段管理提供（ B ）维的地址结构。
A、1 B、2 C、3 D、4
- 10、分页管理提供（ A ）维的地址结构。
A、1 B、2 C、3 D、4
- 11、段页式管理每取一数据，要访问（ C ）次内存。
A、1 B、2 C、3 D、4
- 12、动态重定位技术依赖于（ B ）。
A、重定位装入程序 B、重定位寄存器 C、地址机构 D、目标程序
- 13、把逻辑地址转变为内存的物理地址的过程称作（ D ）。
A、编译 B、连接 C、运行 D、重定位
- 14、以下存储管理技术中，支持虚拟存储器的技术是（ D ）。
A、动态分区法 B、可重定位分区法 C、请求分页技术 D、对换技术
- 15、设内存的分配情况如图所示。若要申请一块40K字节的内存空间，若采用最佳适应算法，则所得到的分区首址为（ C ）。
A、100K B、190K C、330K D、410K

- A、使用机器时，产生屏幕闪烁的现象
B、刚被调出去的页又立即被调入，形成一种频繁页面调入调出的现象

- C、系统不干净，造成系统不稳定现象
- D、由于内存分配不当，偶然造成内存不够现象

29、请求页式管理常用替换策略之一有（ A ）。

- A、LRU
- B、BF
- C、SCBF
- D、FPF

30、现代操作系统中，提高内存利用率主要是通过（ D ）功能来实现。

- A、对换
- B、内存保护
- C、地址映射
- D、虚拟存储器

31、当程序经过编译或者汇编以后，形成了一种由机器指令组成的集合，被称为（ B ）。

- A、源程序
- B、目标程序
- C、可执行程序
- D、非执行程序

32、MS-DOS 的存贮管理采用了（ C ）。

- A、段式存贮管理
- B、段页式存贮管理
- C、单用户连续存贮管理
- D、固定式分区存贮管理

33、动态重定位技术依赖于（ B ）。

- A、重定位装入程序
- B、重定位寄存器
- C、地址机构
- D、目标程序

34、动态重定位技术依赖于（ B ）。

- A、重定位装入程序
- B、重定位寄存器
- C、地址机构
- D、目标程序

35、动态重定位是在作业（ D ）中进行的。

- A、编译过程
- B、装入过程
- C、修改过程
- D、执行过程

36、虚拟存储器最基本的特征是（ A ）。

- A、多次性
- B、交换性
- C、驻留性
- D、离散性

37、动态分区内存管理中，能使内存空间中空闲分区分布的较均匀的算法是（ D ）。

- A、最佳适应算法
- B、最坏适应算法
- C、首次适应算法
- D、循环首次适应算法

38、（ B ）是指将作业不需要或暂时不需要的部分移到外存，让出内存空间以调入其他所需数据。

- A、覆盖技术
- B、交换技术
- C、虚拟扩充
- D、物理扩充

39、很好地解决了“碎片”问题的存储管理方法是（ A ）。

- A、页式存储管理
- B、段式存储管理
- C、多重分区管理
- D、可变式分区管理

40、静态重定位是在作业（ A ）中进行的。

- A、编译过程
- B、装入过程
- C、修改过程
- D、执行过程

设备管理

- 1、设备独立性是指用户程序独立于（ D ）。
A、主机 B、操作系统 C、设备驱动程序 D、物理设备
- 2、下列说法正确的是（ A ）。
A、控制器可控制通道，设备在通道控制下工作
B、通道控制控制器，设备在控制器控制下工作
C、通道和控制器分别控制设备
D、控制器控制通道和设备的工作
- 3、操作系统中采用缓冲技术的目的是增强系统（ B ）的能力。
A、串行操作 B、并行操作 C、控制操作 D、中断操作
- 4、为实现磁盘双工功能，需要在系统中配置（ C ）。
A、双份文件分配表 B、双份文件目录
C、两台磁盘控制器 D、两台磁盘驱动器
- 5、为实现磁盘镜像功能，需要在系统中配置（ D ）。
A、双份文件分配表 B、双份文件目录
B、两台磁盘控制器 D、两台磁盘驱动器
- 6、为了使多个进程有效的同时处理输入和输出，最好使用（ A ）。
A、缓冲池 B、单缓冲 C、双缓冲 D、循环缓冲
- 7、硬件采用了中断和通道技术，使得（ B ）。
A、CPU 与外设能紧密结合 B、CPU 与外设能并行工作
C、CPU 速度提高 D、外设速度提高
- 8、对磁盘进行移臂调度时，既考虑了减少寻找时间，又不频繁改变移动臂的移动方向的调度算法是（ C ）。
A、先来先服务 B、最短寻找时间优先 C、电梯调度 D、优先级高者优先
- 9、从下面设备独立性的论述中，选择一条正确的论述（ B ）。
A、设备独立性是指 I/O 设备具有独立执行 I/O 功能的一种特性
B、设备独立性是指用户程序独立于具体使用的物理设备
C、设备独立性是指能独立实现设备共享的一种特性
D、设备独立性是指设备驱动程序独立于具体物理设备
- 10、引入缓冲技术的主要目的是（ B ）。
A、改善用户编程环境 B、提高 CPU 的处理速度
C、提高 CPU 与设备之间的并行程度 D、降低计算机的硬件成本
- 11、使用户所编制的程序与实际使用的物理设备无关，这是由设备管理的（ A ）功能实现的。
A、设备独立性 B、设备分配 C、缓冲管理 D、虚拟设备
- 12、操作系统中采用缓冲技术的目的是为了增强系统（ D ）的能力。
A、串行操作 B、控制操作 C、重执操作 D、并行操作
- 13、在操作系统中，用户在使用 I/O 设备时，通常采用（ B ）。
A、物理设备名 B、逻辑设备名 C、虚拟设备名 D、设备牌号
- 14、外存（如磁盘）上存放的程序和数据（ A ）。
A、可由 CPU 直接访问 B、必须在 CPU 访问之前移入内存
C、是必须由文件系统管理的 D、必须由进程调度程序管理
- 15、通过硬件或软件的功能扩充，把原来独占的设备改造成能为若干用户共享的设备，这种设备称为（ C ）。
A、存储设备 B、系统设备 C、虚拟设备 D、用户设备
- 16、引入缓冲的主要目的是（ C ）。
A、改善 CPU 和 I/O 设备之间速度不匹配的情况。 B、节省内存

C、提高 CPU 的利用率

17、设备独立性是指用户程序独立于（ D ）。

A、主机 B、操作系统 C、设备驱动程序 D、物理设备

18、磁盘信息的存取是以（ B ）为单位的。

A、位 B、字节 C、帧 D、固定长数据块

19、操作系统采用多道程序设计技术提高 CPU 和外部设备的（ A ）。

A、利用率 B、可靠性 C、稳定性 D、兼容性

20、CPU 输出数据的速度远远高于打印机的打印速度，为了解决这一矛盾，可采用（ C ）。

A、并行技术 B、通道技术 C、缓冲技术 D、虚存技术

文件系统

1、文件系统最基本的目标是（ A ）。

- A、按名存取
- B、文件共享
- C、提高存储空间利用率
- D、文件保护

2、文件系统追求的最重要的目标是（ A ）。

- A、按名存取
- B、文件共享
- C、提高对文件的存取速度
- D、文件保护

3、文件的存储方法依赖于（ D ）。

- A、文件的物理结构
- B、存放文件的存储设备的特性
- C、文件的逻辑结构
- D、A 和 B

4、在文件系统中，实现按名存取文件是为了（ A ）。

- A、方便操作系统对信息的管理
- B、方便用户的使用
- C、确定文件的存取权限
- D、实施对文件内容的保密

5、用磁带作为文件存贮介质时，文件只能组织成（ A ）。

- A、顺序文件
- B、链接文件
- C、索引文件
- D、目录文件

6、在文件系统中可以设置一张（ D ），其中的每一个二进制位可用来表示磁盘中的一个块的使用情况。

- A、文件描述符表
- B、文件分配表
- C、空闲区表
- D、位示图

7、文件代表了计算机系统中的（ C ）。

- A、硬件
- B、软件
- C、软件资源
- D、硬件资源

8、操作系统中负责管理和存取文件信息的软件机构是（ B ）。

- A、数据库系统
- B、文件系统
- C、检索系统
- D、数据存储系统