

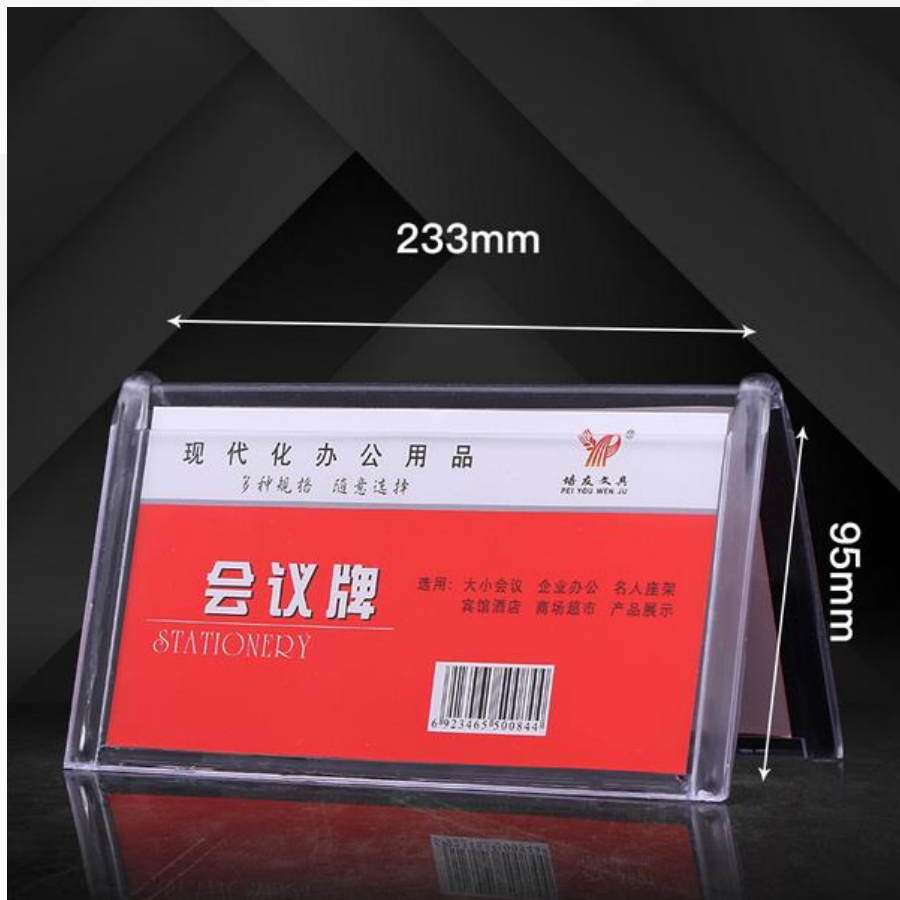


# 基于E-ink的智慧桌签系统设计与实现

计算机与计算科学学院 计算机1803班

答辩人：张帅      指导老师：蔡建平

# 01 选题意义及目的



## ➤ 传统桌牌——纸张浪费严重

一次性使用，信息不可更改，重复利用率低

2018年我国纸浆进口量高达2107万吨，消耗量大

## ➤ 数字会议——社会趋势

会议的形式由传统的会场形式向灵活多变的数字会议方式转变，达到现代化高效、舒适、安全、节能的人文办公环境

## 02 项目研究内容

### 设备端：显示桌签内容

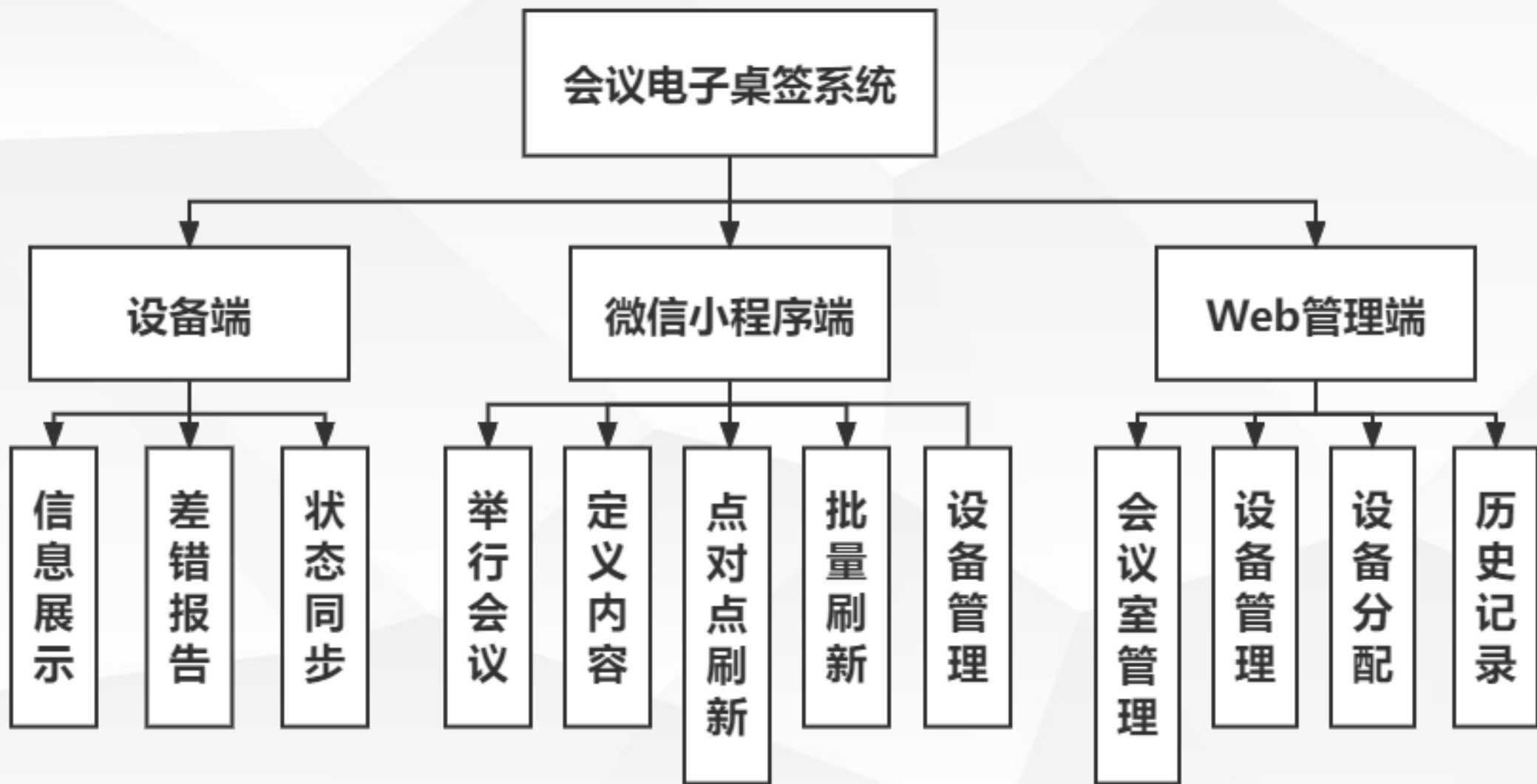


### 小程序端：会议举行与桌签控制

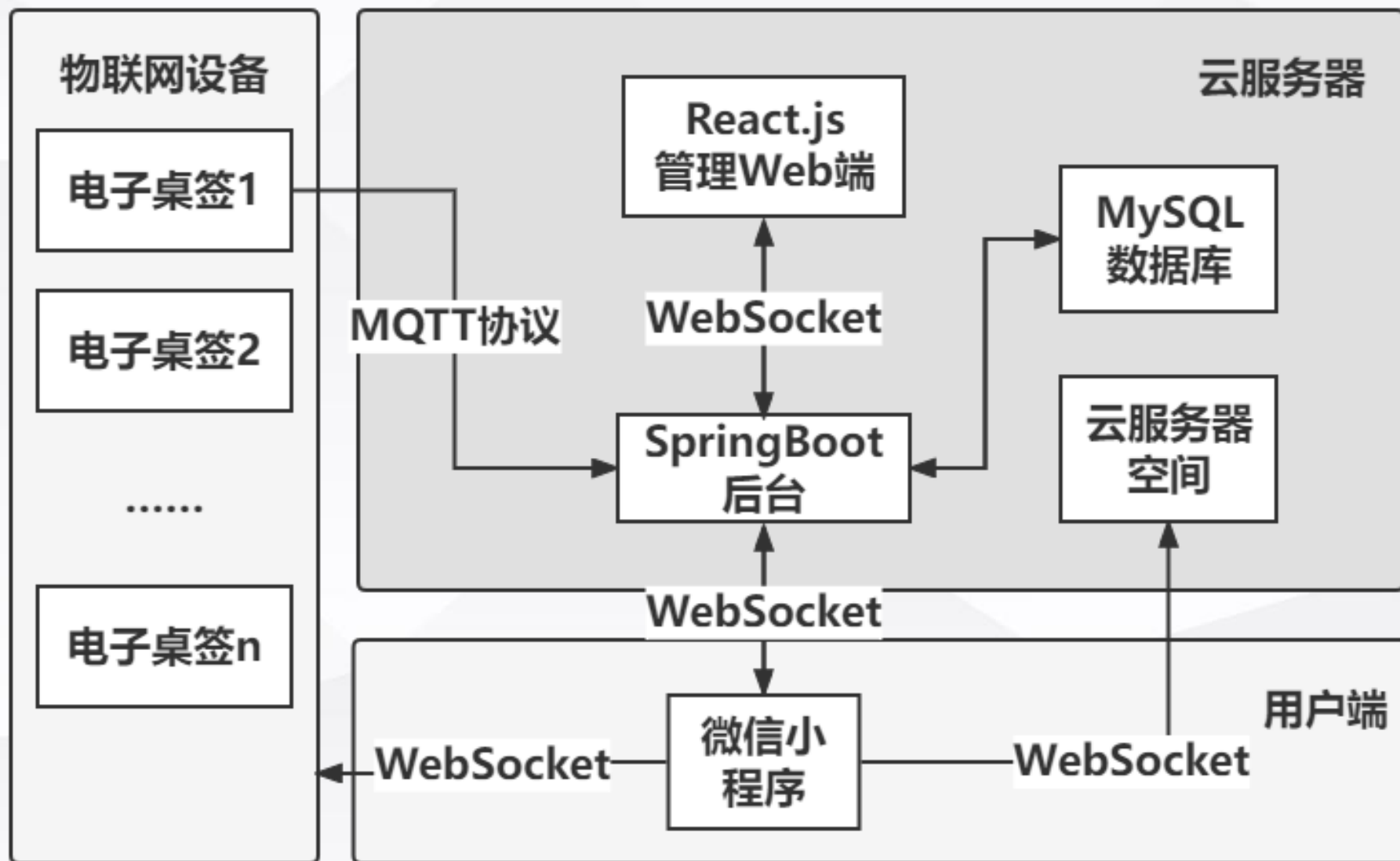


### WEB端：管理会议室和设备





### 03 项目方案设计



# WEB端：管理员进行会议、设备、管理员和用户的管理

## • 数据可视化和统计



Id	账号	等级
2	test	普通管理员
3	test11212	超级管理员

Id	账号
22	2323232323
21	root2

等级	状态
超级管理	<input type="checkbox"/> 普通管理员 正常
超级管理	<input checked="" type="checkbox"/> 超级管理员 正常
	OK Reset

## • 模糊搜索

## • 枚举值筛选

## • 字段排序

## • 两级权限

超级管理员：管理所有的管理员、会议室、设备与用户

普通管理员：管理自己创建的会议室和设备

## 小程序端：用户管理会议室和更新设备

一键登录

管理会议室

管理设备

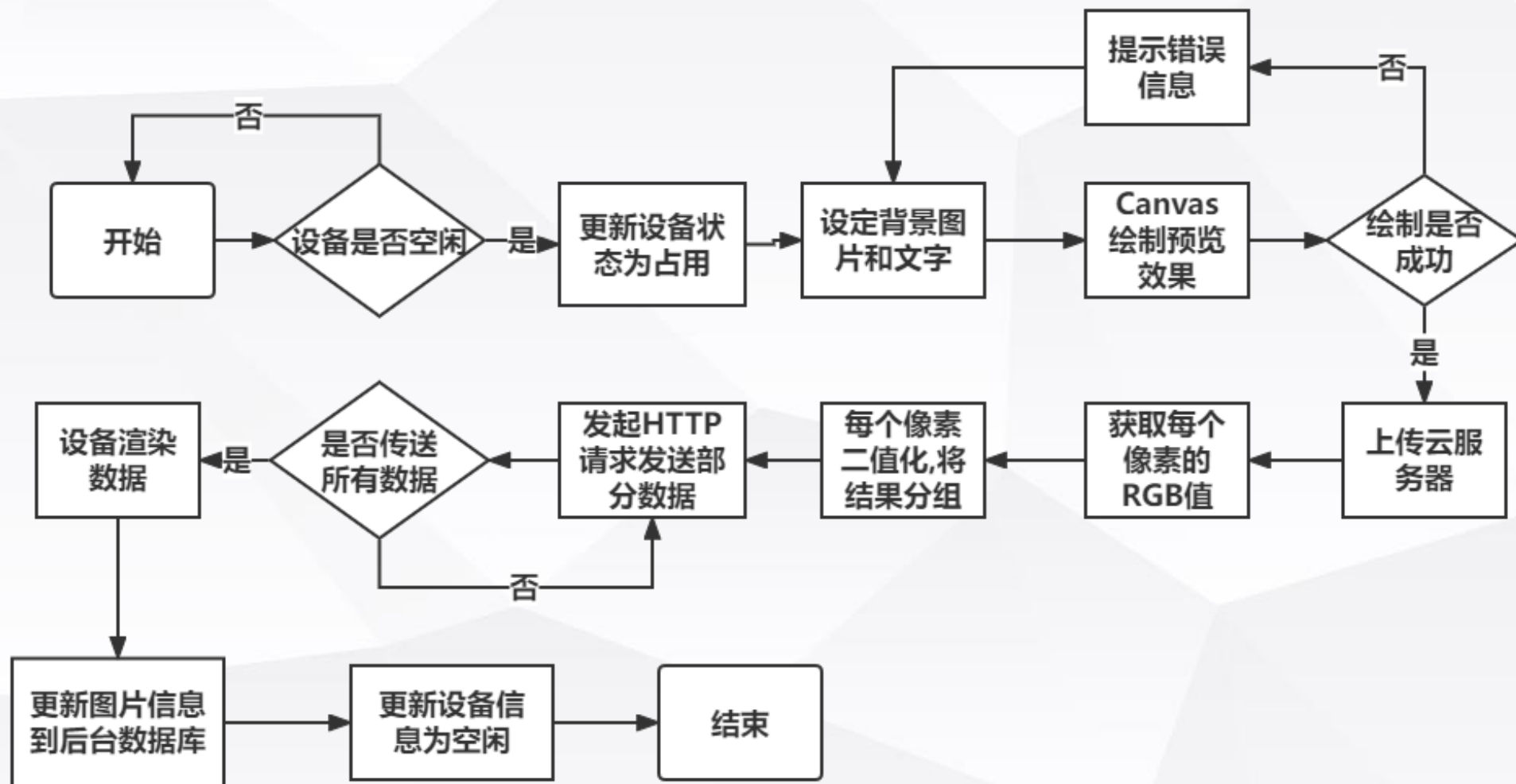
自定义桌签

批量刷新



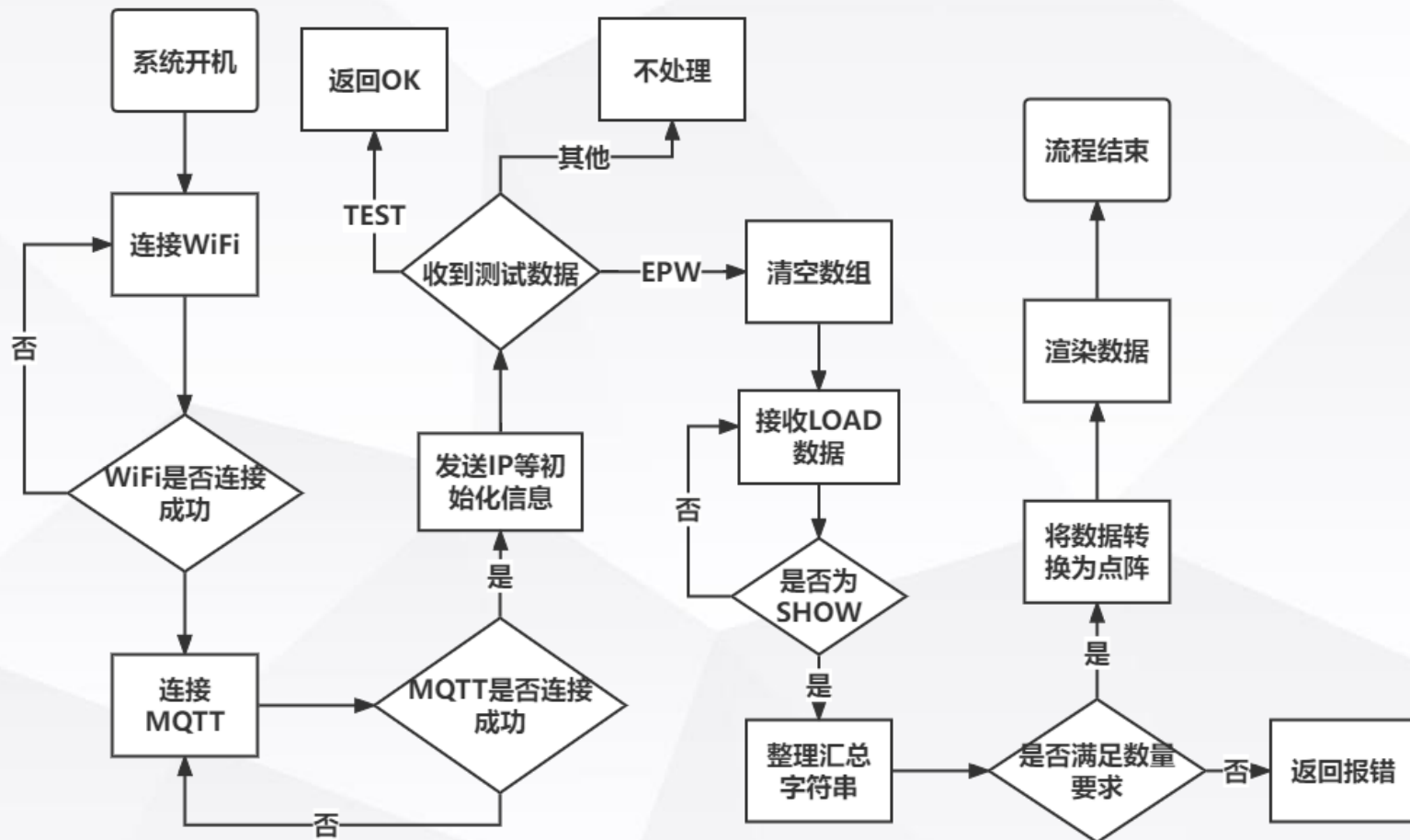


### 小程序端刷新运行原理





### 设备端：发送IP信息，接受信息发送渲染至设备端





THKAN YOU

**恳请各位老师批评指正！**