

Point de décisions

Durant la réalisation de notre projet agile, nous nous sommes basés sur plusieurs critères pour prendre des décisions, afin d'assurer l'accomplissement du projet.

Parmi ces critères, on a pris en compte :

- Le délai imparti des sprints
- Les compétences de chaque membre de l'équipe
- La priorisation des sprints dans Jira
- Les conditions de travail
- La communication
- Le niveau de complexité des bugs

Ces critères nous ont permis d'évaluer les différents problèmes et évolution de notre application. A travers ces derniers et l'importance de chacun, nous avons pris des décisions comme :

- Utiliser l'outil Jira pour organiser notre travail en sprint, en définissant des délais d'exécution, des stories sous forme de tickets (epic, task, bug)
- Utiliser git pour versionner notre travail sous forme de répertoires et effectuer une intégration continue à travers des branches et des merge request (revu de code).
- Nous avons dû revenir sur certaines de nos fonctionnalités car elles ne répondaient plus à l'objectif final de notre application, à savoir le système de points sur les offres qu'on a remplacé par des prix raisonnables.
- Nous avons également décidé de définir de nouvelles fonctionnalités pour nous démarquer de nos concurrents et rendre notre application plus attractive. Ces fonctionnalités citées ci-dessous sont à titre indicatif, bien évidemment nous allons continuer à réfléchir pour faire évoluer notre application.
 - Un système de notification en fonction des centres d'intérêts des utilisateurs (explorer GPT-3).
 - Amélioration de la page des cours en faisant fonctionner la map afin de faciliter la sélection des cours les plus proches de l'utilisateur.
 - Ajouter un système de contact afin que nos utilisateurs puissent nous remonter d'éventuels bug ou encore donner leur avis.
 - Utiliser SonarLint pour identifier et résoudre les problèmes de qualité et de sécurité pendant qu'on code.