

PROJET DEVOPS

Table des matières

Titre du projet et nom (i.e. abbréviation)	2
Membres de l'équipe du projet	2
Contexte du sujet et problématique	2
Motivation pour traiter ce sujet (gain attendu)	2
Type d'application (web, mobile)	2
Public visé	2
Etat de l'art - Qu'est-ce qui existe déjà et comment vous situez-vous (par rapport à votre solution conceptuelle)	3
Proposition de votre solution fonctionnelle (du point de vue des différents types d'utilisateurs finaux)	3
Acquisition de données (acquises / manipulées)	3
Plateformes technologiques (brièvement)	3
Interconnexions avec des systèmes externes	3
Maquettage de l'UI (par exemple avec basalmiq) et montrer les enchaînements de l'interface graphique par rapport aux fonctionnalités coeur de métier - qui répondent à la problématique)	4
Comment comptez-vous le déployer, le pousser auprès des utilisateurs, et évaluer la solution (entre autres métriques) ?	4

- Titre du projet et nom (i.e. abbréviation)

Titre : Aide aux étudiants

Nom : Studenity (Student+Community)

- Membres de l'équipe du projet

Aniesse Akkoura

Emmanuela Kende

Lydia Smahi

Aissatou Barry

Le Phong Sac

- Contexte du sujet et problématique

Contexte : La crise liée au Covid19 a eu pour conséquence un manque d'emploi important, cela a engendré une précarité financière pour certains jeunes étudiants.

Ces jeunes ont également été confrontés à un manque de lien sociaux du fait d'avoir cours à distance.

Nous cherchons donc à leur apporter une aide afin de leur apporter un outil d'entraide basé sur le partage.

(Avec pour objectif de favoriser le recyclage et de réduire la surconsommation et le gaspillage.)

Problématique : Comment apporter une aide aux étudiants ?

- Motivation pour traiter ce sujet (gain attendu)

C'est d'abord bénéfique pour nous en tant qu'étudiant car cela permet de satisfaire les besoins des étudiants au niveau financier, éducatif et social.

- Type d'application (web, mobile)

Application Web

- Public visé

Les étudiants (avec un accès pour les professionnels à long terme)

- Etat de l'art - Qu'est-ce qui existe déjà et comment vous situez-vous (par rapport à votre solution conceptuelle)

(Vinted, LeBonCoin, les forums)

Nous nous sommes positionnés par rapport aux besoins des étudiants et en tant qu'étudiants nous comprenons leurs besoins.

- Proposition de votre solution fonctionnelle (du point de vue des différents types d'utilisateurs finaux)
 - Une inscription/connexion sécurisée
 - Une plateforme d'offre (livres, restauration et autres)
 - Un service de paiement sécurisé
 - ⇒ Fonctionnalité : acheter, échanger ou donner
 - Un forum pour échanger entre étudiants
 - Service humain de cours, aide aux devoirs

- Acquisitions de données (acquises / manipulées)

Les données seront transmises par les utilisateurs

- Plateformes technologiques (brièvement)

Le côté back-end : Java avec le Framework SpringBoot

Le côté front-end : TypeScript, HTML, CSS avec le Framework Angular

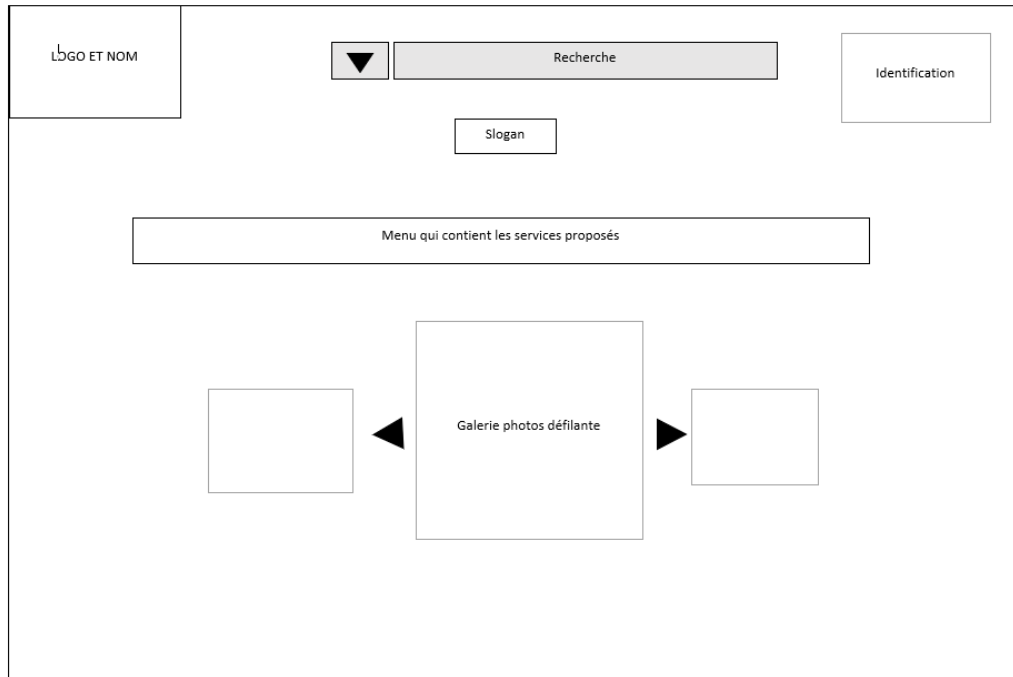
SGBD : MySQL avec Xampp ou Wampp, SQL server

- Interconnexions avec des systèmes externes

Email, Localisation (Map à revoir)

- Maquettage de l'UI (par exemple avec basalmiq) et montrer les enchaînements de l'interface graphique par rapport aux fonctionnalités cœur de métier - qui répondent à la problématique)

Maquette de notre page d'accueil accessible pour tout le monde.



- Comment comptez-vous le déployer, le pousser auprès des utilisateurs, et évaluer la solution (entre autres métriques) ?

On l'hébergera sur amazone (à revoir)