

## Cahier des charges final de l'application (devops1+2)

- **Inscription / login**

- **Inscription :**

Un utilisateur qui arrive sur le site pourra s'y inscrire.

La page d'inscription se présente sous forme d'un formulaire avec les champs obligatoires qui sont : le nom, le prénom, la date de naissance, le niveau d'étude, l'établissement fréquenté, un justificatif d'inscription (type file) à télécharger, une adresse e-mail, un mot de passe (avec l'option voir/masquer pour afficher le mot de passe ou le masquer) et une confirmation de mot de passe. Une fois ces informations remplies, il pourra valider son inscription via un bouton valider qui sera actif que lorsque tous les champs obligatoires seront remplis. Cette validation lui permettra de recevoir un mail de confirmation via sa messagerie.

Après la validation du formulaire d'inscription, il sera redigé sur la page de connexion au bout de 3s.

- **Connexion :**

La page se présente sous la forme d'un formulaire avec 2 champs : Courriel et mot de passe. Le champ mot de passe dispose aussi de l'option voir/masquer, la page dispose aussi d'un lien "mot de passe oublié" s'il oublie son mot de passe. Ce lien le redirige vers une page lui permettant de rentrer son courriel et de recevoir par la suite un lien vers la page de changement de mot de passe dans sa messagerie. Le bouton de connexion est aussi actif que lorsque les 2 champs sont remplis, s'il valide des identifiants erronés, la page lui renvoie un popup d'erreur lui indiquant de ressaisir ses identifiants ou de se diriger vers le lien mot de passe oublié. S'il valide les bons identifiants, il est redigé vers son espace personnel.

- **Réinitialisation de mot de passe :**

Il accède à cette page grâce au lien de redirection dans sa messagerie. Elle se présente sous forme de formulaire avec 3 champs : mot de passe actuel, nouveau mot de passe et confirmation du mot de passe. Les 3 champs doivent être remplis pour que le bouton valider puisse être actif. Si les 2 champs du nouveau mot de passe ne sont pas identiques, la page renvoie un popup d'erreur et il pourra recommencer et valider. Une fois le formulaire validé, il est redigé vers la page de connexion.

## ● Offres (Livres/ équipements) :

Lorsque l'utilisateur passe par la page d'accueil qui est le premier contact avec notre plateforme, il existe une section "Galerie d'offres", qui le dirige vers la page ci-dessus. Cette dernière permet d'afficher tous les types d'offres disponibles (livres, restaurations ou autres dispositifs matériels).

L'utilisateur peut effectuer une recherche d'offres ou il peut filtrer sur le type d'offre, le prix ou encore le nom, par exemple le titre d'un livre pour affiner sa recherche.

L'affichage est sous forme d'une galerie tel que chaque offre a un titre, une photo pour sa présentation, une brève description, le type si elle est à vendre, échanger ou donner gratuitement (si elle est à vendre on affiche son prix, si elle est à offrir ou à échanger on affiche une localisation), un petit bouton (un cœur ou une icône j'aime) pour mémoriser les offres aimées par l'utilisateur afin de les retrouver facilement sur la liste préférée et enfin l'état de cette offre (vendu ou plus disponible).

Si l'utilisateur souhaite par exemple acheter ou échanger, l'état de l'offre sur la galerie change et elle devient plus disponible.

Un utilisateur qui est connecté ou non peut consulter toutes les offres et un utilisateur uniquement connecté peut acheter, obtenir gratuitement ou faire l'échange d'une offre et peut déposer une offre.

## ● Aide aux devoirs :

L'utilisateur se dirige vers la page d'aide aux devoirs. Tous les cours s'affichent une partie au centre. Un utilisateur connecté ou non peut consulter toutes les disponibilités de cours. L'utilisateur peut sélectionner un cours et une date qui lui convient.

Lorsque l'utilisateur est authentifié, il peut participer au cours, des informations détaillées comme le créneau horaire, la localisation, la thématique du cours et l'étudiant donnant le cours vont s'afficher avec tous les étudiants qui y participent s'il s'agit d'un cours collectif.

L'utilisateur peut également chercher le cours qu'il souhaite à travers un moteur de recherche.

Il peut également voir toutes les adresses des cours disponibles dans une map.

### ● Forum :

- Un utilisateur connecté ou non peut lire toutes les questions.
- Un utilisateur connecté peut poser des questions et répondre à une question.
- Plusieurs réponses peuvent être données à une question.
- Les profils de chaque utilisateur posant les questions sont affichés.
- Toutes les questions sont affichées dans l'onglet "Forum".

### ● Notification :

Les notifications se présentent sous forme d'une liste déroulante sur la barre de navigation, qui va accompagner l'utilisateur pour chaque action.

La notification se déclenche lorsque :

- ✓ Il existe un cours qui correspond au centre d'intérêt de l'utilisateur connecté
- ✓ Une nouvelle réponse disponible pour une question que l'utilisateur courant a posée.
- ✓ Ou encore si y'a d'autres utilisateurs qui viennent de participer à un cours créé par l'utilisateur connecté.

### ● chatbot :

Il se présente sous forme d'une boîte de dialogue qui accompagne l'utilisateur connecté ou non, durant toute sa visite dans l'application.

Ce chatbot permet de répondre aux requêtes de l'utilisateur, par exemple s'il veut voir les livres, il le dirige vers la liste, également pour la liste des cours et s'il veut s'inscrire à un cours il le dirige vers le lien nécessaire.

### ● Informations personnelles :

Lorsque l'utilisateur clique sur l'icône de son compte il pourra soit se déconnecter soit consulter son compte,

Et s'il décide de consulter son compte afin de faire des modifications ou autres, il aura accès à une page, qui contient toutes les informations, les cours, les offres qui l'a créé, ainsi que les cours avec lesquels il a participé.

Il pourra également modifier supprimer les offres ou les cours qui l'a créé.