

课程主题

Spring核心接口和类的介绍&手写Spring IoC模块V3版本

课程回顾

[画图说明BeanDefinition的注册和Bean实例创建流程](#)

课程目标

1. 搞清楚[BeanFactory](#)家族的接口和类的作用（接口隔离原则、抽象模板方法设计模式等）
2. 搞清楚[ApplicationContext](#)家族的接口和类的作用
3. 搞清楚[BeanDefinitionRegistry](#)和[SingletonBeanRegistry](#)的作用（OOA/D）
4. 搞清楚[注册BeanDefinition流程](#)中各个类的作用
5. 搞清楚[创建Bean实例流程](#)中各个类的作用
6. 通过以上接口和类的理解，我们写出IoC模块的V3版本

课程内容

设计模式理解

七大设计原则

通过理解七大设计原则，来告诉程序员如何进行面向对象的设计与世界

- 开闭原则：[对修改关闭，对扩展开放](#)。一切都是为了保证代码的扩展性和复用性。而[开闭原则是基础要求](#)。
- 单一职责原则：[单类](#)应该如何定义
- [接口隔离原则](#)：[单接口](#)应该如何定义
- 依赖倒置原则：面向接口/抽象编程思维，在方法的[返回值、参数类型](#)等都使用接口或者抽象类，而不是使用实现类。
- 里式替换原则：如何去编写[继承](#)类的代码，子类不要去覆盖父类已经实现的方法。（抽象模板方法）
- 迪米特法则：最少认知原则，不要和陌生人说话。类与类之间要高内聚，低耦合。
 - [项目经理](#)不要直接去访问与他没有直接关系的[测试人员](#)。而是调用[测试经理](#)的相关功能。
- 合成复用原则：[能用组合、聚合关系的情况下，不要使用继承关系](#)。比如说，如果你想拥有某个对象的功能，不要直接继承它，而是将它作为我的成员变量去使用。

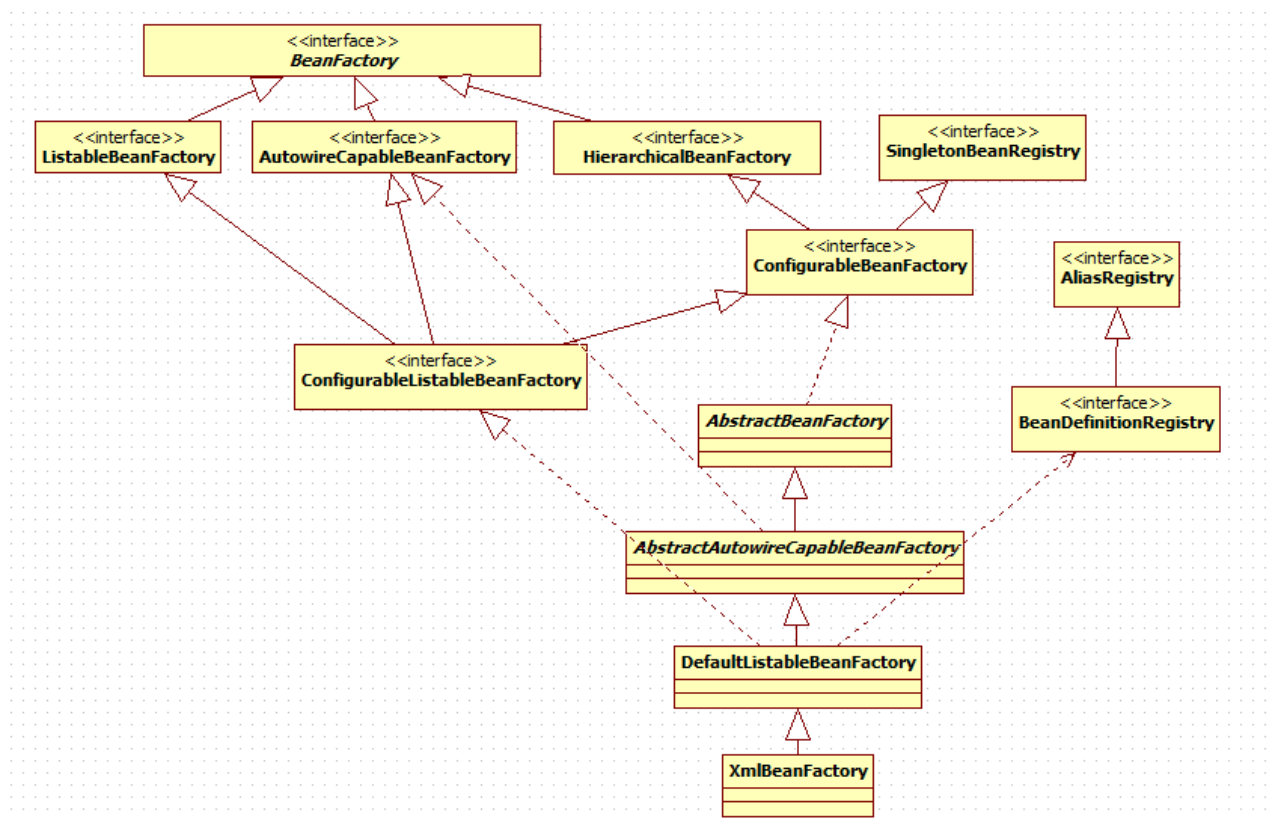
二十三种设计模式

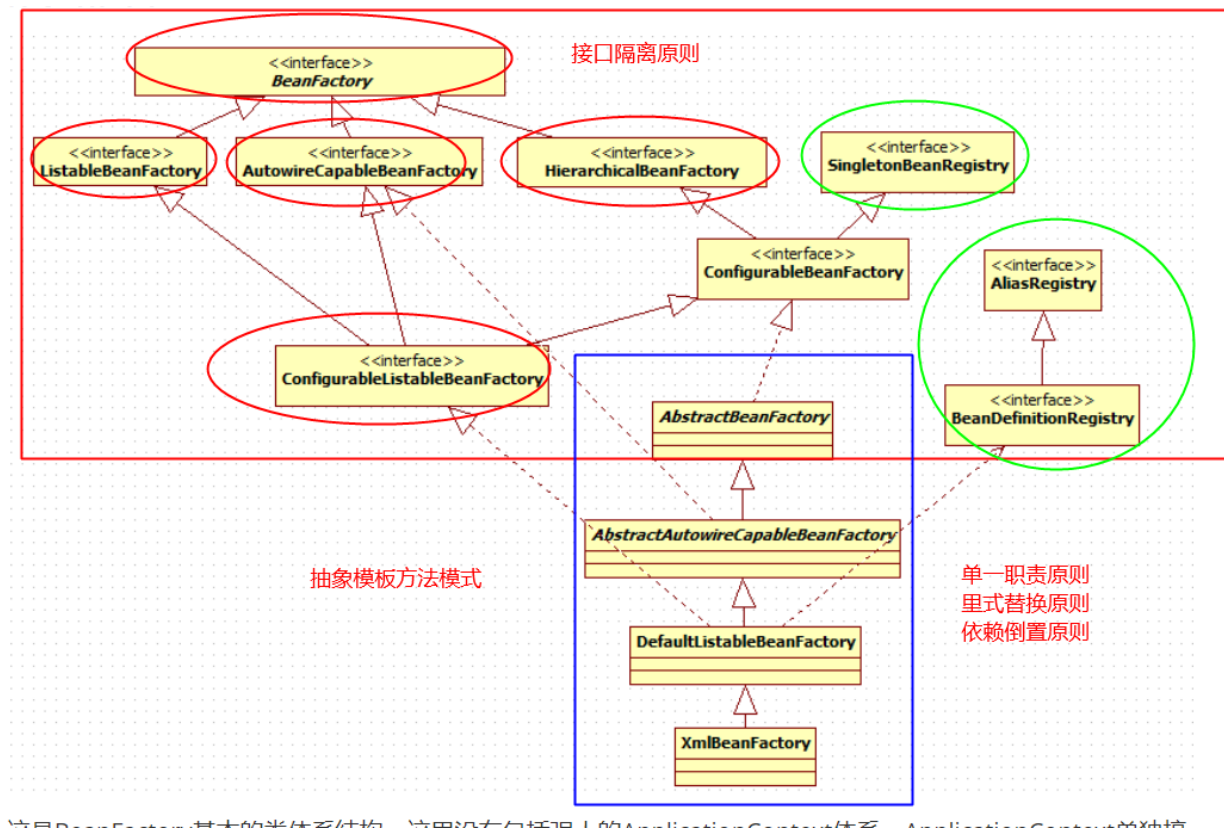
- 创建型设计模式：[简单工厂模式](#)、工厂方法模式、抽象工厂模式、[单例模式](#)、原型模式、构建者模式。
- 行为型设计模式：责任链模式、观察者模式、门面模式、[策略模式](#)、[适配器模式](#)等
- 结构型设计模式：组合模式、[代理模式](#)、装饰模式等

一、Spring重要接口详解

1.1 BeanFactory继承体系

1.1.1 体系结构图





这是BeanFactory基本的类体系结构，这里没有包括强大的ApplicationContext体系，ApplicationContext单独搞一个。

四级接口继承体系：

1. `BeanFactory` 作为一个主接口不继承任何接口，暂且称为一级接口。
2. `AutowireCapableBeanFactory`、`HierarchicalBeanFactory`、`ListableBeanFactory` 3个子接口继承了它，进行功能上的增强。这3个子接口称为二级接口。
3. `ConfigurableBeanFactory` 可以被称为三级接口，对二级接口 `HierarchicalBeanFactory` 进行了再次增强，它还继承了另一个外来的接口 `SingletonBeanRegistry`
4. `ConfigurableListableBeanFactory` 是一个更强大的接口，继承了上述的所有接口，无所不包，称为四级接口。

总结：

|-- `BeanFactory` 是Spring bean容器的根接口。

提供获取bean,是否包含bean,是否单例与原型,获取bean类型,bean 别名的api.

|-- -- `AutowireCapableBeanFactory` 提供工厂的装配功能。

|-- -- `HierarchicalBeanFactory` 提供父容器的访问功能

|-- -- -- `ConfigurableBeanFactory` 如名,提供factory的配置功能,眼花缭乱好多api

|----- `ConfigurableListableBeanFactory` 集大成者,提供解析,修改bean定义,并初始化单例.

|--- `ListableBeanFactory` 提供容器内bean实例的枚举功能.这边不会考虑父容器内的实例.

看到这边,我们是不是想起了设计模式原则里的接口隔离原则。

下面是继承关系的2个抽象类和2个实现类：

1. `AbstractBeanFactory` 作为一个抽象类，实现了三级接口 `ConfigurableBeanFactory` 大部分功能。
2. `AbstractAutowireCapableBeanFactory` 同样是抽象类，继承自 `AbstractBeanFactory`，并额外实现了二级接口 `AutowireCapableBeanFactory`。
3. `DefaultListableBeanFactory` 继承自 `AbstractAutowireCapableBeanFactory`，实现了最强大的四级接口 `ConfigurableListableBeanFactory`，并实现了一个外来接口 `BeanDefinitionRegistry`，它并非抽象类。
4. 最后是最强大的 `XmlBeanFactory`，继承自 `DefaultListableBeanFactory`，重写了一些功能，使自己更强大。

总结：

`BeanFactory` 的类体系结构看似繁杂混乱，实际上由上而下井井有条，非常容易理解。

1.1.2 BeanFactory

```
package org.springframework.beans.factory;

public interface BeanFactory {

    //用来引用一个实例，或把它和工厂产生的Bean区分开
    //就是说，如果一个FactoryBean的名字为a，那么，&a会得到那个Factory
    String FACTORY_BEAN_PREFIX = "&";

    /**
     * 四个不同形式的getBean方法，获取实例
     */
    Object getBean(String name) throws BeansException;
    <T> T getBean(String name, Class<T> requiredType) throws BeansException;
    <T> T getBean(Class<T> requiredType) throws BeansException;
    Object getBean(String name, Object... args) throws BeansException;
    // 是否存在
    boolean containsBean(String name);
    // 是否为单实例
    boolean isSingleton(String name) throws NoSuchBeanDefinitionException;
    // 是否为原型（多实例）
```

```

    boolean isPrototype(String name) throws NoSuchBeanDefinitionException;
// 名称、类型是否匹配
    boolean isTypeMatch(String name, Class<?> targetType)
        throws NoSuchBeanDefinitionException;
// 获取类型
    Class<?> getType(String name) throws NoSuchBeanDefinitionException;
// 根据实例的名字获取实例的别名
    String[] getAliases(String name);
}

```

- 源码说明：

- 4个获取实例的方法。getBean的重载方法。
- 4个判断的方法。判断是否存在，是否为单例、原型，名称类型是否匹配。
- 1个获取类型的方法、一个获取别名的方法。根据名称获取类型、根据名称获取别名。一目了然！

- 总结：

- 这10个方法，很明显，这是一个典型的工厂模式的工厂接口。

1.1.3 ListableBeanFactory

可将Bean逐一列出的工厂

```

public interface ListableBeanFactory extends BeanFactory {
// 对于给定的名字是否含有
    boolean containsBeanDefinition(String beanName); BeanDefinition
// 返回工厂的BeanDefinition总数
    int getBeanDefinitionCount();
// 返回工厂中所有Bean的名字
    String[] getBeanDefinitionNames();
// 返回对于指定类型Bean（包括子类）的所有名字
    String[] getBeanNamesForType(Class<?> type);

    /*
    * 返回指定类型的名字
    *    includeNonSingletons为false表示只取单例Bean，true则不是
    *    allowEagerInit为true表示立刻加载，false表示延迟加载。
    * 注意：FactoryBeans都是立刻加载的。
    */
    String[] getBeanNamesForType(Class<?> type, boolean includeNonSingletons,
        boolean allowEagerInit);
// 根据类型（包括子类）返回指定Bean名和Bean的Map
    <T> Map<String, T> getBeansOfType(Class<T> type) throws BeansException;
    <T> Map<String, T> getBeansOfType(Class<T> type,
        boolean includeNonSingletons, boolean allowEagerInit)
        throws BeansException;
}

```

```

// 根据注解类型，查找所有有这个注解的Bean名和Bean的Map
Map<String, Object> getBeansWithAnnotation(
    Class<? extends Annotation> annotationType) throws BeansException;

// 根据指定Bean名和注解类型查找指定的Bean
<A extends Annotation> A findAnnotationOnBean(String beanName,
    Class<A> annotationType);
}

```

- 源码说明：

- 3个跟BeanDefinition有关的总体操作。包括BeanDefinition的总数、名字的集合、指定类型的名字的集合。
 - 这里指出，BeanDefinition是Spring中非常重要的一个类，每个BeanDefinition实例都包含一个类在Spring工厂中所有属性。
- 2个getBeanNamesForType重载方法。根据指定类型（包括子类）获取其对应的所有Bean名字。
- 2个getBeansOfType重载方法。根据类型（包括子类）返回指定Bean名和Bean的Map。
- 2个跟注解查找有关的方法。根据注解类型，查找Bean名和Bean的Map。以及根据指定Bean名和注解类型查找指定的Bean。

- 总结：

正如这个工厂接口的名字所示，这个工厂接口最大的特点就是可以列出工厂可以生产的所有实例。当然，工厂并没有直接提供返回所有实例的方法，也没这个必要。它可以返回指定类型的所有的实例。而且你可以通过getBeanDefinitionNames()得到工厂所有bean的名字，然后根据这些名字得到所有的Bean。这个工厂接口扩展了BeanFactory的功能，作为上文指出的BeanFactory二级接口，有9个独有的方法，扩展了跟BeanDefinition的功能，提供了BeanDefinition、BeanName、注解有关的各种操作。它可以根据条件返回Bean的集合，这就是它名字的由来——**ListableBeanFactory**。

1.1.4 HierarchicalBeanFactory

分层的Bean工厂

```

public interface HierarchicalBeanFactory extends BeanFactory {
    // 返回本Bean工厂的父工厂
    BeanFactory getParentBeanFactory();
    // 本地工厂是否包含这个Bean
    boolean containsLocalBean(String name);
}

```

- 参数说明：

- 第一个方法返回本Bean工厂的父工厂。这个方法实现了工厂的分层。
- 第二个方法判断本地工厂是否包含这个Bean（忽略其他所有父工厂）。这也是分层思想的体

现。

- 总结：

这个工厂接口非常简单，实现了Bean工厂的分层。这个工厂接口也是继承自BeanFactory，也是一个二级接口，相对于父接口，它只扩展了一个重要的功能——工厂分层。

1.1.5 AutowireCapableBeanFactory

自动装配的Bean工厂

```
public interface AutowireCapableBeanFactory extends BeanFactory {
    // 这个常量表明工厂没有自动装配的Bean
    int AUTOWIRE_NO = 0;
    // 表明根据名称自动装配
    int AUTOWIRE_BY_NAME = 1;
    // 表明根据类型自动装配
    int AUTOWIRE_BY_TYPE = 2;
    // 表明根据构造方法快速装配
    int AUTOWIRE_CONSTRUCTOR = 3;
    //表明通过Bean的class的内部来自动装配（有没翻译错...）Spring3.0被弃用。
    @Deprecated
    int AUTOWIRE_AUTODETECT = 4;
    // 根据指定Class创建一个全新的Bean实例
    <T> T createBean(Class<T> beanClass) throws BeansException;
    // 给定对象，根据注释、后处理器等，进行自动装配
    void autowireBean(Object existingBean) throws BeansException;

    // 根据Bean名的BeanDefinition装配这个未加工的Object，执行回调和各种后处理器。
    Object configureBean(Object existingBean, String beanName) throws
BeansException;

    // 分解Bean在工厂中定义的这个指定的依赖descriptor
    Object resolveDependency(DependencyDescriptor descriptor, String beanName)
throws BeansException;

    // 根据给定的类型和指定的装配策略，创建一个新的Bean实例
    Object createBean(Class<?> beanClass, int autowireMode, boolean
dependencyCheck) throws BeansException;

    // 与上面类似，不过稍有不同。
    Object autowire(Class<?> beanClass, int autowireMode, boolean
dependencyCheck) throws BeansException;

    /*
     * 根据名称或类型自动装配
     */
    void autowireBeanProperties(Object existingBean, int autowireMode, boolean
dependencyCheck)
        throws BeansException;
```

```

    /*
     * 也是自动装配
     */
    void applyBeanPropertyValues(Object existingBean, String beanName) throws
BeansException;

    /*
     * 初始化一个Bean...
     */
    Object initializeBean(Object existingBean, String beanName) throws
BeansException;

    /*
     * 初始化之前执行BeanPostProcessors
     */
    Object applyBeanPostProcessorsBeforeInitialization(Object existingBean,
String beanName)
        throws BeansException;

    /*
     * 初始化之后执行BeanPostProcessors
     */
    Object applyBeanPostProcessorsAfterInitialization(Object existingBean,
String beanName)
        throws BeansException;

    /*
     * 分解指定的依赖
     */
    Object resolveDependency(DependencyDescriptor descriptor, String beanName,
        Set<String> autowiredBeanNames, TypeConverter typeConverter) throws
BeansException;
}

```

源码说明：

1. 总共5个静态不可变常量来指明装配策略，其中一个常量被Spring3.0废弃、一个常量表示没有自动装配，另外3个常量指明不同的装配策略——根据名称、根据类型、根据构造方法。
2. 8个跟自动装配有关的方法，实在是繁杂，具体的意义我们研究类的时候再分辨吧。
3. 2个执行BeanPostProcessors的方法。
4. 2个分解指定依赖的方法

总结：

这个工厂接口继承自BeanFacotory，它扩展了自动装配的功能，根据类定义BeanDefinition装配Bean、执行前、后处理器等。

1.1.6 ConfigurableBeanFactory

复杂的配置Bean工厂

```
public interface ConfigurableBeanFactory extends HierarchicalBeanFactory,
SingletonBeanRegistry {

    String SCOPE_SINGLETON = "singleton"; // 单例

    String SCOPE_PROTOTYPE = "prototype"; // 原型

    /**
     * 搭配HierarchicalBeanFactory接口的getParentBeanFactory方法
     */
    void setParentBeanFactory(BeanFactory parentBeanFactory) throws
IllegalStateException;

    /**
     * 设置、返回工厂的类加载器
     */
    void setBeanClassLoader(ClassLoader beanClassLoader);

    ClassLoader getBeanClassLoader();

    /**
     * 设置、返回一个临时的类加载器
     */
    void setTempClassLoader(ClassLoader tempClassLoader);

    ClassLoader getTempClassLoader();

    /**
     * 设置、是否缓存元数据，如果false，那么每次请求实例，都会从类加载器重新加载（热加载）
     */
    void setCacheBeanMetadata(boolean cacheBeanMetadata);

    boolean isCacheBeanMetadata();//是否缓存元数据

    /**
     * Bean表达式分解器
     */
    void setBeanExpressionResolver(BeanExpressionResolver resolver);

    BeanExpressionResolver getBeanExpressionResolver();

    /**
     * 设置、返回一个转换服务
     */
}
```

```

void setConversionService(ConversionService conversionService);

ConversionService getConversionService();

/*
 * 设置属性编辑登记员...
 */
void addPropertyEditorRegistrar(PropertyEditorRegistrar registrar);

/*
 * 注册常用属性编辑器
 */
void registerCustomEditor(Class<?> requiredType, Class<? extends
PropertyEditor> propertyEditorClass);

/*
 * 用工厂中注册的通用的编辑器初始化指定的属性编辑注册器
 */
void copyRegisteredEditorsTo(PropertyEditorRegistry registry);

/*
 * 设置、得到一个类型转换器
 */
void setTypeConverter(TypeConverter typeConverter);

TypeConverter getTypeConverter();

/*
 * 增加一个嵌入式的StringValueResolver
 */
void addEmbeddedValueResolver(StringValueResolver valueResolver);

String resolveEmbeddedValue(String value); //分解指定的嵌入式的值

void addBeanPostProcessor(BeanPostProcessor beanPostProcessor); //设置一个
Bean后处理器

int getBeanPostProcessorCount(); //返回Bean后处理器的数量

void registerScope(String scopeName, Scope scope); //注册范围

String[] getRegisteredScopeNames(); //返回注册的范围名

Scope getRegisteredScope(String scopeName); //返回指定的范围

AccessControlContext getAccessControlContext(); //返回本工厂的一个安全访问上下文

void copyConfigurationFrom(ConfigurableBeanFactory otherFactory); //从其他的工
厂复制相关的所有配置

```

```

    /**
     * 给指定的Bean注册别名
     */
    void registerAlias(String beanName, String alias) throws
    BeanDefinitionStoreException;

    void resolveAliases(StringValueResolver valueResolver); //根据指定的
    StringValueResolver移除所有的别名

    /**
     * 返回指定Bean合并后的Bean定义
     */
    BeanDefinition getMergedBeanDefinition(String beanName) throws
    NoSuchBeanDefinitionException;

    boolean isFactoryBean(String name) throws NoSuchBeanDefinitionException; //
    判断指定Bean是否为一个工厂Bean

    void setCurrentlyInCreation(String beanName, boolean inCreation); //设置一个
    Bean是否正在创建

    boolean isCurrentlyInCreation(String beanName); //返回指定Bean是否已经成功创建

    void registerDependentBean(String beanName, String dependentBeanName); //注册
    一个依赖于指定bean的Bean

    String[] getDependentBeans(String beanName); //返回依赖于指定Bean的所欲Bean名

    String[] getDependenciesForBean(String beanName); //返回指定Bean依赖的所有Bean
    名

    void destroyBean(String beanName, Object beanInstance); //销毁指定的Bean

    void destroyScopedBean(String beanName); //销毁指定的范围Bean

    void destroySingletons(); //销毁所有的单例类
}

```

1.1.7 ConfigurableListableBeanFactory

BeanFactory的集大成者

```

public interface ConfigurableListableBeanFactory
    extends ListableBeanFactory, AutowireCapableBeanFactory,
    ConfigurableBeanFactory {

    void ignoreDependencyType(Class<?> type); //忽略自动装配的依赖类型
}

```

```

    void ignoreDependencyInterface(Class<?> ifc); //忽略自动装配的接口

    /*
     * 注册一个可分解的依赖
     */
    void registerResolvableDependency(Class<?> dependencyType, Object
autowiredValue);

    /*
     * 判断指定的Bean是否有资格作为自动装配的候选者
     */
    boolean isAutowireCandidate(String beanName, DependencyDescriptor
descriptor) throws NoSuchBeanDefinitionException;

    // 返回注册的Bean定义
    BeanDefinition getBeanDefinition(String beanName) throws
NoSuchBeanDefinitionException;
    // 暂时冻结所有的Bean配置
    void freezeConfiguration();
    // 判断本工厂配置是否被冻结
    boolean isConfigurationFrozen();
    // 使所有的非延迟加载的单例类都实例化。
    void preInstantiateSingletons() throws BeansException;
}

```

- 源码说明：

- 1、2个忽略自动装配的方法。
- 2、1个注册一个可分解依赖的方法。
- 3、1个判断指定的Bean是否有资格作为自动装配的候选者的方法。
- 4、1个根据指定bean名，返回注册的Bean定义的方法。
- 5、2个冻结所有的Bean配置相关的方法。
- 6、1个使所有的非延迟加载的单例类都实例化的方法。

- 总结：

工厂接口 `ConfigurableListableBeanFactory` 同时继承了3个接口，`ListableBeanFactory`、`AutowireCapableBeanFactory` 和 `ConfigurableBeanFactory`，扩展之后，加上自有的这8个方法，这个工厂接口总共有83个方法，实在是巨大到不行了。这个工厂接口的自有方法总体上只是对父类接口功能的补充，包含了 `BeanFactory` 体系目前的所有方法，可以说是接口的集大成者。

1.1.8 BeanDefinitionRegistry

额外的接口,这个接口基本用来操作定义在工厂内部的BeanDefinition的。

```
public interface BeanDefinitionRegistry extends AliasRegistry {
    // 给定bean名称, 注册一个新的bean定义
    void registerBeanDefinition(String beanName, BeanDefinition beanDefinition)
    throws BeanDefinitionStoreException;

    /**
     * 根据指定Bean名移除对应的Bean定义
     */
    void removeBeanDefinition(String beanName) throws
    NoSuchBeanDefinitionException;

    /**
     * 根据指定bean名得到对应的Bean定义
     */
    BeanDefinition getBeanDefinition(String beanName) throws
    NoSuchBeanDefinitionException;

    /**
     * 查找, 指定的Bean名是否包含Bean定义
     */
    boolean containsBeanDefinition(String beanName);

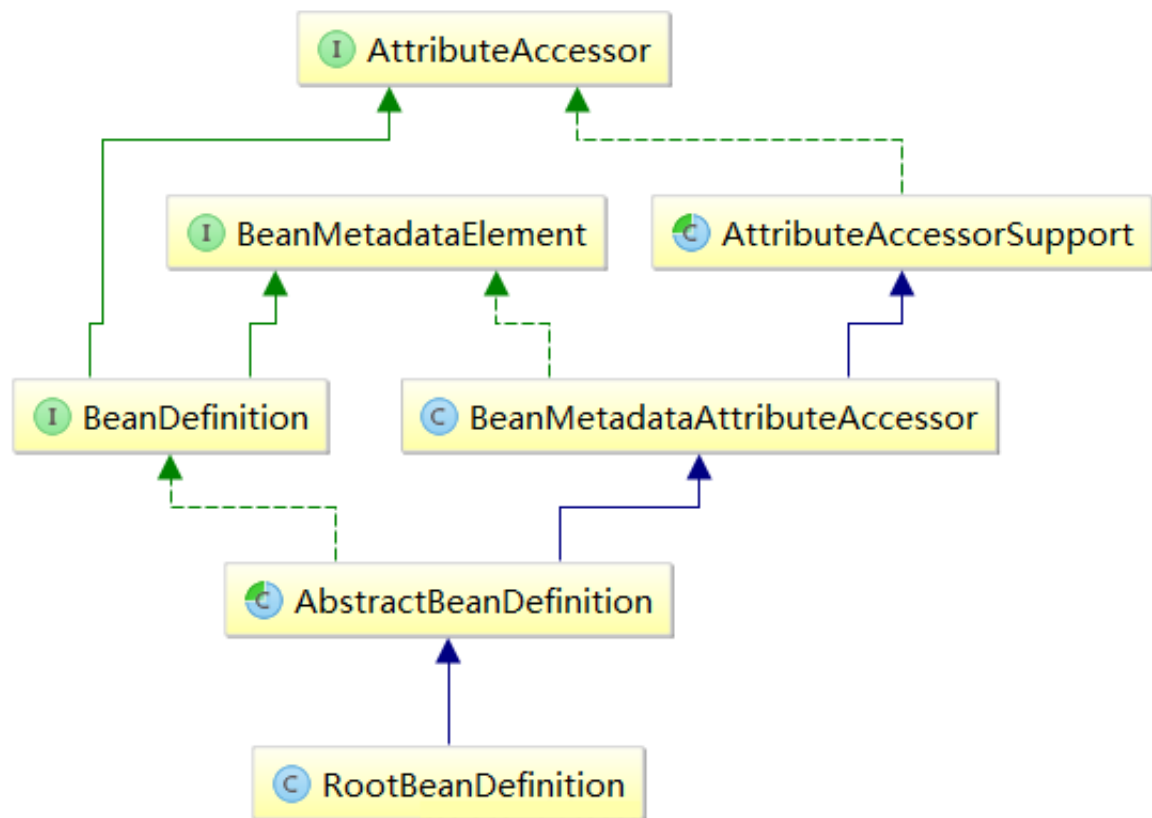
    String[] getBeanDefinitionNames(); // 返回本容器内所有注册的Bean定义名称

    int getBeanDefinitionCount(); // 返回本容器内注册的Bean定义数目

    boolean isBeanNameInUse(String beanName); // 指定Bean名是否被注册过。
}
```

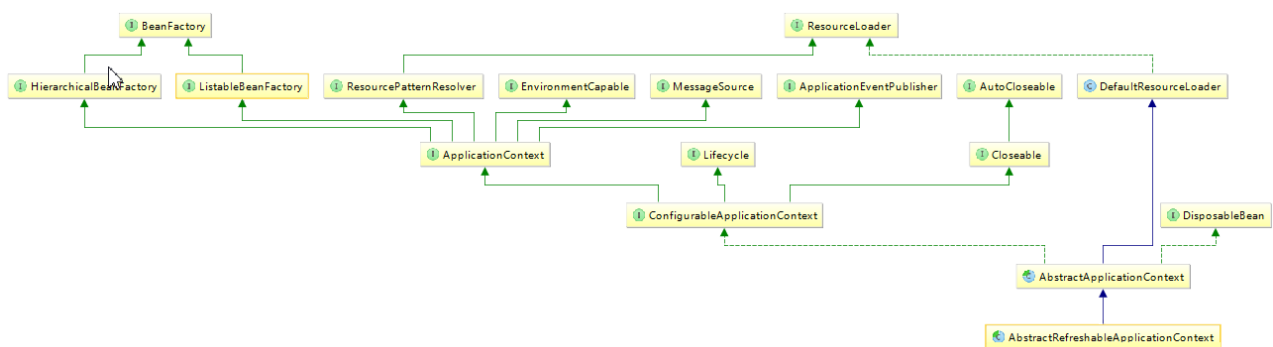
1.2 BeanDefinition继承体系

1.2.1 体系结构图



1.3 ApplicationContext继承体系

1.3.1 体系结构图





找入口：一般就是调用第三方框架的时候，这个地方就是入口

2.1 主流程源码分析

2.1.1 找入口

- java程序入口

```
ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext("spring.xml");
```

- web程序入口

```
<context-param>
  <param-name>contextConfigLocation</param-name>
  <param-value>classpath:spring.xml</param-value>
</context-param>
<listener>
  <listener-class>
    org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
  </listener-class>
</listener>
```

注意：不管上面哪种方式，最终都会调 `AbstractApplicationContext` 的 `refresh` 方法，而这个方法才是我们真正的入口。

2.1.2 流程解析

- `AbstractApplicationContext` 的 `refresh` 方法

```
public void refresh() throws BeansException, IllegalStateException {
    synchronized (this.startupShutdownMonitor) {
        // Prepare this context for refreshing.
        // STEP 1: 刷新预处理
        prepareRefresh();

        // Tell the subclass to refresh the internal bean factory.
        // STEP 2:
        //   a) 创建IoC容器 (DefaultListableBeanFactory)
        //   b) 加载解析XML文件 (最终存储到Document对象中)
        //   c) 读取Document对象, 并完成BeanDefinition的加载和注册工作
        ConfigurableListableBeanFactory beanFactory = obtainFreshBeanFactory();
```



```

// Prepare the bean factory for use in this context.
// STEP 3: 对IoC容器进行一些预处理 (设置一些公共属性)
prepareBeanFactory(beanFactory);

try {
    // Allows post-processing of the bean factory in context subclasses.
    // STEP 4:
    postProcessBeanFactory(beanFactory);

    // Invoke factory processors registered as beans in the context.
    // STEP 5: 调用BeanFactoryPostProcessor后置处理器对BeanDefinition处理
    invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);

    // Register bean processors that intercept bean creation.
    // STEP 6: 注册BeanPostProcessor后置处理器
    registerBeanPostProcessors(beanFactory);

    // Initialize message source for this context.
    // STEP 7: 初始化一些消息源 (比如处理国际化的i18n等消息源)
    initMessageSource();

    // Initialize event multicaster for this context.
    // STEP 8: 初始化应用事件广播器
    initApplicationEventMulticaster();

    // Initialize other special beans in specific context subclasses.
    // STEP 9: 初始化一些特殊的bean
    onRefresh();

    // Check for listener beans and register them.
    // STEP 10: 注册一些监听器
    registerListeners();

    // Instantiate all remaining (non-lazy-init) singletons.
    // STEP 11: 实例化剩余的单例bean (非懒加载方式)
    // 注意事项: Bean的IoC、DI和AOP都是发生在此步骤
    finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);

    // Last step: publish corresponding event.
    // STEP 12: 完成刷新时, 需要发布对应的事件
    finishRefresh();
}

catch (BeansException ex) {
    if (logger.isWarnEnabled()) {
        logger.warn("Exception encountered during context initialization - "
+
            "cancelling refresh attempt: " + ex);
    }
}

```

```

        // Destroy already created singletons to avoid dangling resources.
        destroyBeans();

        // Reset 'active' flag.
        cancelRefresh(ex);

        // Propagate exception to caller.
        throw ex;
    }

    finally {
        // Reset common introspection caches in Spring's core, since we
        // might not ever need metadata for singleton beans anymore...
        resetCommonCaches();
    }
}
}

```

2.2 创建BeanFactory流程源码分析

2.2.1 找入口

AbstractApplicationContext类的 `refresh` 方法：

```

// Tell the subclass to refresh the internal bean factory.
// STEP 2:
//     a) 创建IoC容器 (DefaultListableBeanFactory)
//     b) 加载解析XML文件 (最终存储到Document对象中)
//     c) 读取Document对象, 并完成BeanDefinition的加载和注册工作
ConfigurableListableBeanFactory beanFactory = obtainFreshBeanFactory();

```

2.2.2 流程解析

- 进入**AbstractApplication**的 `obtainFreshBeanFactory` 方法：

用于创建一个新的 `IoC容器`，这个 `IoC容器` 就是 **DefaultListableBeanFactory** 对象。

```

protected ConfigurableListableBeanFactory obtainFreshBeanFactory() {
    // 主要是通过该方法完成IoC容器的刷新
    refreshBeanFactory();
    ConfigurableListableBeanFactory beanFactory = getBeanFactory();
    if (logger.isDebugEnabled()) {
        logger.debug("Bean factory for " + getDisplayName() + ": " +
            beanFactory);
    }
    return beanFactory;
}

```

- 进入**AbstractRefreshableApplicationContext**的**refreshBeanFactory**方法：
 - 销毁以前的容器
 - 创建新的IoC容器
 - 加载BeanDefinition对象注册到IoC容器中

```

protected final void refreshBeanFactory() throws BeansException {
    // 如果之前有IoC容器，则销毁
    if (hasBeanFactory()) {
        destroyBeans();
        closeBeanFactory();
    }
    try {
        // 创建IoC容器，也就是DefaultListableBeanFactory
        DefaultListableBeanFactory beanFactory = createBeanFactory();
        beanFactory.setSerializationId(getId());
        customizeBeanFactory(beanFactory);
        // 加载BeanDefinition对象，并注册到IoC容器中（重点）
        loadBeanDefinitions(beanFactory);
        synchronized (this.beanFactoryMonitor) {
            this.beanFactory = beanFactory;
        }
    }
    catch (IOException ex) {
        throw new ApplicationContextException("I/O error parsing bean definition
            source for " + getDisplayName(), ex);
    }
}

```

- 进入**AbstractRefreshableApplicationContext**的**createBeanFactory**方法

```
protected DefaultListableBeanFactory createBeanFactory() {
    return new DefaultListableBeanFactory(getInternalParentBeanFactory());
}
```

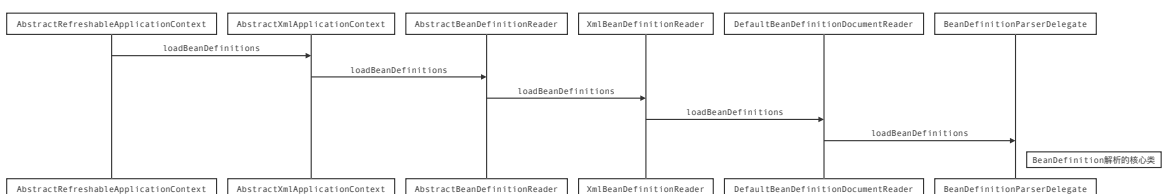
2.3 加载BeanDefinition流程分析

2.3.1 找入口

AbstractRefreshableApplicationContext类的 `refreshBeanFactory` 方法中第13行代码：

```
protected final void refreshBeanFactory() throws BeansException {
    // 如果之前有IoC容器，则销毁
    if (hasBeanFactory()) {
        destroyBeans();
        closeBeanFactory();
    }
    try {
        // 创建IoC容器，也就是DefaultListableBeanFactory
        DefaultListableBeanFactory beanFactory = createBeanFactory();
        beanFactory.setSerializationId(getId());
        customizeBeanFactory(beanFactory);
        // 加载BeanDefinition对象，并注册到IoC容器中（重点）
        loadBeanDefinitions(beanFactory);
        synchronized (this.beanFactoryMonitor) {
            this.beanFactory = beanFactory;
        }
    }
    catch (IOException ex) {
        throw new ApplicationContextException("I/O error parsing bean definition
source for " + getDisplayName(), ex);
    }
}
```

2.3.2 流程图



2.3.3 流程相关类的说明

- **AbstractRefreshableApplicationContext**

主要用来对**BeanFactory**提供 `refresh` 功能。包括**BeanFactory**的创建和 `BeanDefinition` 的定义、解析、注册操作。

- **AbstractXmlApplicationContext**

主要提供对于 `XML资源` 的加载功能。包括从Resource资源对象和资源路径中加载XML文件。

- **AbstractBeanDefinitionReader**

主要提供对于 `BeanDefinition` 对象的读取功能。具体读取工作交给子类实现。

- **XmlBeanDefinitionReader**

主要通过 `DOM4J` 对于 `XML资源` 的读取、解析功能，并提供对于 `BeanDefinition` 的注册功能。

- **DefaultBeanDefinitionDocumentReader**

- **BeanDefinitionParserDelegate**

2.3.4 流程解析

- 进入**AbstractXmlApplicationContext**的loadBeanDefinitions方法：

- 创建一个**XmlBeanDefinitionReader**，通过阅读XML文件，真正完成BeanDefinition的加载和注册。
- 配置**XmlBeanDefinitionReader**并进行初始化。
- 委托给**XmlBeanDefinitionReader**去加载BeanDefinition。

```
protected void loadBeanDefinitions(DefaultListableBeanFactory beanFactory)
throws BeansException, IOException {
    // Create a new XmlBeanDefinitionReader for the given BeanFactory.
    // 给指定的工厂创建一个BeanDefinition阅读器
    // 作用：通过阅读XML文件，真正完成BeanDefinition的加载和注册
    XmlBeanDefinitionReader beanDefinitionReader = new
    XmlBeanDefinitionReader(beanFactory);

    // Configure the bean definition reader with this context's
    // resource loading environment.
    beanDefinitionReader.setEnvironment(this.getEnvironment());
    beanDefinitionReader.setResourceLoader(this);
    beanDefinitionReader.setEntityResolver(new ResourceEntityResolver(this));

    // Allow a subclass to provide custom initialization of the reader,
    // then proceed with actually loading the bean definitions.
    initBeanDefinitionReader(beanDefinitionReader);

    // 委托给BeanDefinition阅读器去加载BeanDefinition
    loadBeanDefinitions(beanDefinitionReader);
}

protected void loadBeanDefinitions(XmlBeanDefinitionReader reader) throws
```

```

        BeansException, IOException {
// 获取资源的定位
// 这里getConfigResources是一个空实现，真正实现是调用子类的获取资源定位的方法
// 比如：ClassPathXmlApplicationContext中进行了实现
// 而FileSystemXmlApplicationContext没有使用该方法
Resource[] configResources = getConfigResources();
if (configResources != null) {
    // XML Bean读取器调用其父类AbstractBeanDefinitionReader读取定位的资源
    reader.loadBeanDefinitions(configResources);
}
// 如果子类中获取的资源定位为null，则获取FileSystemXmlApplicationContext构造方法中
setConfigLocations方法设置的资源
String[] configLocations = getConfigLocations();
if (configLocations != null) {
    // XML Bean读取器调用其父类AbstractBeanDefinitionReader读取定位的资源
    reader.loadBeanDefinitions(configLocations);
}
}
}

```

- `loadBeanDefinitions` 方法经过一路的兜兜转转，最终来到了**`XmlBeanDefinitionReader`**的 `doLoadBeanDefinitions` 方法：
 - 一个是对XML文件进行DOM解析；
 - 一个是完成BeanDefinition对象的加载与注册。

```

protected int doLoadBeanDefinitions(InputSource inputSource, Resource resource)
    throws BeanDefinitionStoreException {
    try {
        // 通过DOM4J加载解析XML文件，最终形成Document对象
        Document doc = doLoadDocument(inputSource, resource);
        // 通过对Document对象的操作，完成BeanDefinition的加载和注册工作
        return registerBeanDefinitions(doc, resource);
    }
    //省略一些catch语句
    catch (Throwable ex) {
        .....
    }
}

```

- 此处我们暂不处理DOM4J加载解析XML的流程，我们重点分析BeanDefinition的加载注册流程
- 进入**`XmlBeanDefinitionReader`**的 `registerBeanDefinitions` 方法：
 - 创建**`DefaultBeanDefinitionDocumentReader`**用来解析Document对象。
 - 获得容器中已注册的BeanDefinition数量
 - 委托给**`DefaultBeanDefinitionDocumentReader`**来完成BeanDefinition的加载、注册工作。

- 统计新注册的BeanDefinition数量

```
public int registerBeanDefinitions(Document doc, Resource resource) throws
    BeanDefinitionStoreException {
    // 创建DefaultBeanDefinitionDocumentReader用来解析Document对象
    BeanDefinitionDocumentReader documentReader =
        createBeanDefinitionDocumentReader();
    // 获得容器中注册的Bean数量
    int countBefore = getRegistry().getBeanDefinitionCount();
    //解析过程入口, BeanDefinitionDocumentReader只是个接口
    //具体的实现过程在DefaultBeanDefinitionDocumentReader完成
    documentReader.registerBeanDefinitions(doc, createReaderContext(resource));
    // 统计注册的Bean数量
    return getRegistry().getBeanDefinitionCount() - countBefore;
}
```

- 进入DefaultBeanDefinitionDocumentReader的registerBeanDefinitions方法:
 - 获得Document的根元素标签
 - 真正实现BeanDefinition解析和注册工作

```
public void registerBeanDefinitions(Document doc, XmlReaderContext
readerContext
{
    this.readerContext = readerContext;
    logger.debug("Loading bean definitions");
    // 获得Document的根元素<beans>标签
    Element root = doc.getDocumentElement();
    // 真正实现BeanDefinition解析和注册工作
    doRegisterBeanDefinitions(root);
}
```

- 进入DefaultBeanDefinitionDocumentReader doRegisterBeanDefinitions方法:
 - 这里使用了委托模式, 将具体的BeanDefinition解析工作交给了BeanDefinitionParserDelegate去完成
 - 在解析Bean定义之前, 进行自定义的解析, 增强解析过程的可扩展性
 - 委托给BeanDefinitionParserDelegate,从Document的根元素开始进行BeanDefinition的解析
 - 在解析Bean定义之后, 进行自定义的解析, 增加解析过程的可扩展性

```
protected void doRegisterBeanDefinitions(Element root) {
    // Any nested <beans> elements will cause recursion in this method. In
    // order to propagate and preserve <beans> default-* attributes correctly,
    // keep track of the current (parent) delegate, which may be null. Create
```

```

        // the new (child) delegate with a reference to the parent for fallback
        purposes,
        // then ultimately reset this.delegate back to its original (parent)
        reference.
        // this behavior emulates a stack of delegates without actually
        necessitating one.

        // 这里使用了委托模式，将具体的BeanDefinition解析工作交给了
        BeanDefinitionParserDelegate去完成
        BeanDefinitionParserDelegate parent = this.delegate;
        this.delegate = createDelegate(getReaderContext(), root, parent);

        if (this.delegate.isDefaultNamespace(root)) {
            String profileSpec = root.getAttribute(PROFILE_ATTRIBUTE);
            if (StringUtils.hasText(profileSpec)) {
                String[] specifiedProfiles = StringUtils.tokenizeToStringArray(
                    profileSpec,
                    BeanDefinitionParserDelegate.MULTI_VALUE_ATTRIBUTE_DELIMITERS);
                if
                (!getReaderContext().getEnvironment().acceptsProfiles(specifiedProfiles)) {
                    if (logger.isInfoEnabled()) {
                        logger.info("Skipped XML bean definition file due to specified
                        profiles [" + profileSpec +
                            "] not matching: " + getReaderContext().getResource());
                    }
                    return;
                }
            }
        }

        // 在解析Bean定义之前，进行自定义的解析，增强解析过程的可扩展性
        preProcessXml(root);
        // 委托给BeanDefinitionParserDelegate,从Document的根元素开始进行BeanDefinition
        的解析
        parseBeanDefinitions(root, this.delegate);
        // 在解析Bean定义之后，进行自定义的解析，增加解析过程的可扩展性
        postProcessXml(root);

        this.delegate = parent;
    }

```


2.4 Bean实例化流程分析

2.4.1 找入口

AbstractApplicationContext类的 `refresh` 方法：

```
// Instantiate all remaining (non-lazy-init) singletons.  
// STEP 11: 实例化剩余的单例bean（非懒加载方式）  
// 注意事项：Bean的IoC、DI和AOP都是发生在此步骤  
finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);
```

2.4.2 流程解析