Vue预习课

Vue预习课

```
拓展知识——可复用性
过滤器
自定义指令
渲染函数
基础
虚拟DOM
createElement参数
函数式组件
插件
插件声明
插件使用
```

拓展知识——可复用性

过滤器

Vue.js 允许你自定义过滤器,可被用于一些常见的文本格式化。过滤器可以用在两个地方:**双花括号插值和 v-bind 表达式** (后者从 2.1.0+ 开始支持)。过滤器应该被添加在 JavaScript 表达式的尾部,由"管道"符号指示:

```
<!-- 在双花括号中 -->
{{ message | capitalize }}

<!-- 在 `v-bind` 中 -->
<div v-bind:id="rawId | formatId"></div>
```

范例: course-list显示价格使用货币符号

```
{{ c.price | currency('RMB') }}

filters: {
    currency(value, symbol = '\times') {
        return symbol + value;
    }
}
```

自定义指令

除了核心功能默认内置的指令 (v-model 和 v-show), Vue 也允许注册自定义指令。注意,在 Vue 2.0 中,代码复用和抽象的主要形式是组件。然而,有的情况下,你仍然需要对普通 DOM 元素进行底层操作,这时候就会用到自定义指令。

范例: 输入框获取焦点

```
Vue.directive('focus', {
    inserted(e1) {
       e1.focus()
    }
})
```

使用, cource-add

```
<input v-focus>
```

钩子函数

范例: 按钮权限控制

```
const role = 'user'
Vue.directive('permission', {
    inserted(el) {
        if (role !== 'admin') {
            el.parentElement.removeChild(el)
        }
    }
})
```

使用

```
<div class="toolbar" v-permission="'admin'">
```

渲染函数

Vue 推荐在绝大多数情况下使用模板来创建你的 HTML。然而在一些场景中,你真的需要 JavaScript 的完全编程的能力。这时你可以用**渲染函数**,它比模板更接近编译器。

基础

```
render: function (createElement) {
    return createElement(
        tag, // 标签名称
        data, // 传递数据
        children // 子节点数组
    )
}
```

范例: 用render实现heading组件

虚拟DOM

Vue 通过建立一个虚拟 DOM 来追踪自己要如何改变真实 DOM。

范例:输出虚拟DOM观察期结构

```
const vnode = h(
   'h' + level,
   { attrs: { title } }, // 之前省略了title的处理
   children
)
console.log(vnode);
```

createElement参数

接下来你需要熟悉的是如何在 createElement 函数中使用模板中的那些功能。这里是 createElement 接受的参数:

```
// @returns {VNode}
createElement(
 // {String | Object | Function}
 // 一个 HTML 标签名、组件选项对象,或者
 // resolve 了上述任何一种的一个 async 函数。必填项。
 'div',
 // {Object}
 // 一个与模板中属性对应的数据对象。可选。
 {
   // (详情见下一节)
 },
 // {String | Array}
 // 子级虚拟节点 (VNodes),由 `createElement()` 构建而成,
 // 也可以使用字符串来生成"文本虚拟节点"。可选。
   '先写一些文字',
   createElement('h1', '一则头条'),
   createElement(MyComponent, {
     props: {
      someProp: 'foobar'
                            web全栈架构师
```

```
)
]
]
```

范例:处理title、添加icon

```
Vue.component('heading', {
    props: ['level', 'title', 'icon'],
    render(h) {
       let children = [];
        // 添加图标功能
        // <svg><use xlink:use="#icon-xxx"></use></svg>
        if (this.icon) {
           children.push(h(
                'svg',
                { class: 'icon' },
                [h('use', { attrs: { 'xlink:href': '#icon-' + this.icon } })]))
            children = children.concat(this.$slots.default)
        }
        vnode = h(
            'h' + level,
            { attrs: { this.title } }, // 之前省略了title的处理
            children
        )
        console.log(vnode);
        return vnode
})
```

函数式组件

组件没有管理任何状态,也没有监听任何传递给它的状态,也没有生命周期方法时,可以将组件标记为functional,这意味它无状态(没有<u>响应式数据</u>),也没有实例(没有 this 上下文)。

```
Vue.component('heading', {
    functional: true, //标记函数式组件
    props: ['level', 'title', 'icon'],
    render(h, context) { //上下文传参
       let children = [];
       // 属性获取
       const {icon, title, level} = context.props
       if (icon) {
           children.push(h(
                'svg',
               { class: 'icon' },
                [h('use', { attrs: { 'xlink:href': '#icon-' + icon } })]))
           // 子元素获取
           children = children.concat(context.children)
        vnode = h(
           'h' + level,
           { attrs: { title } },
           children.
                                web全栈架构师
```

```
console.log(vnode);
return vnode
}
```

插件

插件通常用来为 Vue 添加全局功能。插件的功能范围一般有下面几种:

- 1. 添加全局方法或者属性。如: vue-custom-element
- 2. 添加全局资源:指令/过滤器/过渡等。如 vue-touch
- 3. 通过全局混入来添加一些组件选项。如 vue-router
- 4. 添加 Vue 实例方法,通过把它们添加到 Vue.prototype 上实现。
- 5. 一个库,提供自己的 API,同时提供上面提到的一个或多个功能。如 vue-router

插件声明

Vue.js 的插件应该暴露一个 [install] 方法。这个方法的第一个参数是 vue 构造器,第二个参数是一个可选的选项对象:

范例:修改heading组件为插件

```
const MyPlugin = {
  install (Vue, options) {
      Vue.component('heading', {...})
  }
}

if (typeof window !== 'undefined' && window.Vue) {
    window.Vue.use(MyPlugin)
}
```

插件使用

使用Vue.use即可引入插件

Vue.use(MyPlugin)

