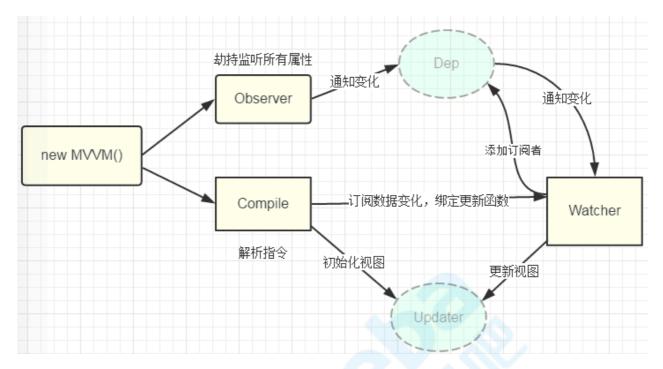
# Vue工作机制



#### 初始化

在 new vue() 时会调用\_init()进行初始化,会初始化各种实例方法、全局方法、执行一些生命周期、初始化props、data等状态。其中最重要的是data的「**响应化**」处理。

初始化之后调用 \$mount 挂载组件, 主要执行编译和首次更新

#### 编译

编译模块分为三个阶段

- 1. parse: 使用正则解析template中的vue的指令(v-xxx) 变量等等 形成抽象语法树AST
- 2. optimize:标记一些静态节点,用作后面的性能优化,在diff的时候直接略过
- 3. generate: 把第一部生成的AST 转化为渲染函数 render function

### 虚拟dom

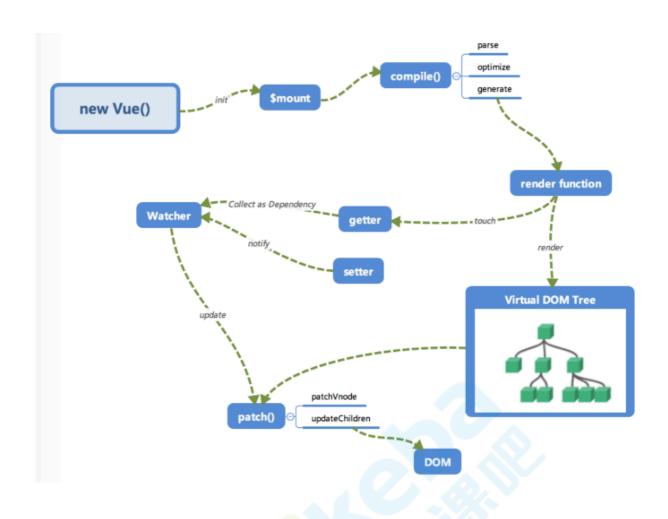
Virtual DOM 是react首创,Vue2开始支持,就是用 JavaScript 对象来描述dom结构,数据修改的时候,我们先修改虚拟dom中的数据,然后数组做diff,最后再汇总所有的diff,力求做最少的dom操作,毕竟js里对比很快,而真实的dom操作太慢

```
// vdom
{
    tag: 'div',
    props:{
        name:'开课吧',
        style:{color:red},
        onClick:xx
```

# 更新

数据修改触发setter,然后监听器会通知进行修改,通过对比新旧vdom树,得到最小修改,就是 patch ,然后只需要把这些差异修改即可

# 实现kvue



## kvue源码

```
// pew Kvue({
// data:{msg:'hello'}
// })

class Kvue {
  constructor(options) {
    this.$options = options;

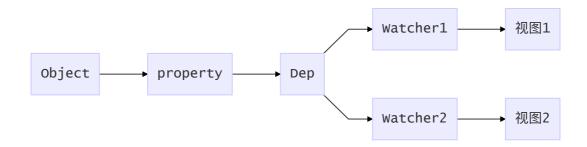
    //处理data选项
    this.$data = options.data;
    // 响应化
    this.observe(this.$data);

// new Watcher();
// this.$data.test;
// new Watcher();
// this.$data.foo.bar;
```

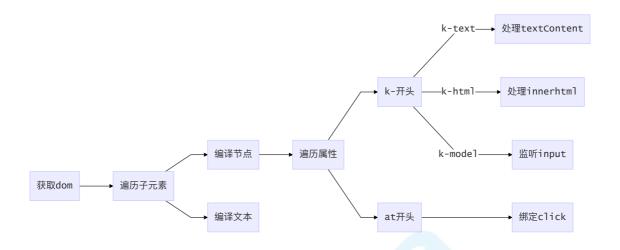
```
new Compile(options.el, this);
 if (options.created) {
      options.created.call(this);
 }
}
observe(value) {
   if (!value || typeof value !== 'object') {
    return;
   }
    // 遍历对象
   Object.keys(value).forEach(key => {
        this.defineReactive(value, key, value[key])
        // 代理到vm上
        this.proxyData(key);
   })
}
proxyData(key) {
 Object.defineProperty(this, key, {
      get(){
          return this.$data[key];
      },
      set(newVal){
       this.$data[key] = newVal;
 })
}
defineReactive(obj, key, val) {
    const dep = new Dep();
   Object.defineProperty(obj, key, {
        qet(){
            // 将Dep.target添加到dep中
            Dep.target && dep.addDep(Dep.target)
            return val;
        },
        set(newVal){
          if (newVal !== val) {
              val = newVal;
              // console.log(`${key}更新了: ${newVal}`);
              dep.notify();
         }
        }
   })
   // 递归
   this.observe(val);
}
```

```
class Dep {
   constructor(){
       this.deps = [];
   }
   addDep(dep) {
        this.deps.push(dep)
   }
   notify() {
        this.deps.forEach(dep => dep.update())
    }
}
class Watcher {
   constructor(vm, key, cb) {
       this.vm = vm;
       this.key = key;
       this.cb = cb;
       Dep.target = this;
       this.vm[this.key];// 添加watcher到dep
       Dep.target = null;
   }
   update() {
       // console.log('属性更新了');
       this.cb.call(this.vm, this.vm[this.key])
}
```

property/Dep/Watcher对应关系



#### 编译过程图



```
// new Compile(el, vm)
class Compile {
  constructor(el, vm) {
   this.vm = vm;
    this.$el = document.querySelector(el);
   if (this.$el) {
     // 提取宿主中模板内容到Fragment标签, dom操作会提高效率
     this.$fragment = this.node2Fragment(this.$el);
     // 编译模板内容,同时进行依赖收集
     this.compile(this.$fragment);
     this.$el.appendChild(this.$fragment);
   }
  }
  node2Fragment(el) {
   const fragment = document.createDocumentFragment();
   let child;
   while ((child = el.firstChild)) {
     fragment.appendChild(child);
   }
    return fragment;
  }
  compile(el) {
    const childNodes = el.childNodes;
```

```
Array.from(childNodes).forEach(node => {
    // 判断节点类型
    if (node.nodeType === 1) {
     // element节点
     // console.log('编译元素节点'+node.nodeName);
     this.compileElement(node);
    } else if (this.isInterpolation(node)) {
     // 插值表达式
      // console.log('编译插值文本'+node.textContent);
     this.compileText(node);
    }
    // 递归子节点
    if (node.childNodes && node.childNodes.length > 0) {
     this.compile(node);
    }
 });
}
isInterpolation(node) {
 // 是文本且符合{{}}
  return node.nodeType === 3 && /\{\{(.*)\}\}/.test(node.textContent);
}
compileElement(node) {
  // <div k-model="foo" k-text="test" @click="onClick">
  let nodeAttrs = node.attributes;
 Array.from(nodeAttrs).forEach(attr => {
    const attrName = attr.name;
    const exp = attr.value;
    if (this.isDirective(attrName)) {
      const dir = attrName.substring(2);
     this[dir] && this[dir](node, this.$vm, exp);
    }
    if (this.isEvent(attrName)) {
      const dir = attrName.substring(1);
     this.eventHandler(node, this.$vm, exp, dir);
    }
 });
}
isDirective(attr) {
  return attr.indexOf("k-") === 0;
}
isEvent(attr) {
  return attr.indexOf("@") === 0;
compileText(node) {
  console.log(RegExp.$1);
```

```
this.update(node, this.$vm, RegExp.$1, "text");
  }
  update(node, vm, exp, dir) {
    let updatrFn = this[dir + "Updater"];
    updatrFn && updatrFn(node, vm[exp]);
    // 依赖收集
    new Watcher(vm, exp, function(value) {
      updatrFn && updatrFn(node, value);
   });
  }
  text(node, vm, exp) {
    this.update(node, vm, exp, "text");
  textUpdater(node, val) {
    node.textContent = val;
 }
}
```

#### 测试代码

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <div id="app">
       {{name}}
       {{age}}
       >
           {{doubleAge}}
       <input type="text" k-model="name">
       <button @click="changeName">呵呵</button>
       <div k-html="html"></div>
   </div>
   <script src='./kvue.js'></script>
   <script src='./compile.js'></script>
   <script>
       const kaikeba = new KVue({
```

```
el: '#app',
           data: {
               name: "I am test.",
               age: 12,
               html: '<button>这是一个按钮</button>'
           },
           created() {
               console.log('开始啦')
               setTimeout(() => {
                   this.name = '我是测试'
               }, 1500)
           },
           methods: {
               changeName() {
                   this.name = '哈喽, 开课吧'
                   this.age = 1
               }
           }
       })
    </script>
    <!-- <script src="./kvue.js"></script>
    <script>
       const app = new KVue({
           data: {
               test: 'kaikeba',
               foo: {bar:'bar'}
       })
       app.$data.test = '我变了'
       app.$data.foo.bar = '我变了'
       app.test = '我又变了'
    </script> -->
</body>
</html>
```

# 作业

实现v-model,事件处理和v-html

# 拓展

数组响应化怎么做

# 检查点

- 试着说一下vue数据响应化过程
- 试着说一下双向绑定原理

