李鸿霆

我们只是平凡,但绝不平庸

段 男 → 22 ⊗ 本科 ⑥ 广东深圳(户口) ⑤ 应届生 ○ 15915343943

🖾 aiden1024@163.com 🃚 https://github.com/Aiden1024



2019.09 - 2023.05 多伦多大学 (University of Toronto) 计算机科学&管理学

QS排名:全球21位(2023)

GPA: (3.54/4.0) 专业淘汰率(75%)

学位: Honours Bachelor of Science(荣誉理学士) - High Distinction(高度荣誉)

2016.09 - 2019.05 温哥华丘吉尔高中(SWC Secondary)

曾代表学校参加不列颠哥伦比亚大学物理奥运大赛(UBC Physics Olympics)

(高中)

❷ 项目经验

2022.08 - 2023.01 社团管理APP 个人开发

系统架构: Flutter, Google Firebase

项目介绍:在使用微信实现学生社团的管理与宣传时,功能有限。分配任务中,会建立了诸多一次性群组。收集信息时,要为各个群组的发公告。在宣传的时候,需要几个成员发朋友圈递送广告。并且,若有人提供对社团活动反馈,没有标准渠道接收,且需要添加社团管理人的微信来达成反馈,极为繁琐。因此,个人尝试创造一个社团管理手机APP,让公告,广告,信息收集和反馈功能集成一体。让社团管理标准化,效率化。

项目板块:

• 用户:实现使用人注册与登录。登录后可以在个人页面发布公告和编辑个人信息。

• 公告:查看其它用户发布的公告。

• 联系人:查看其它用户的个人信息以及特定用户发布的公告。

个人职责:

• 社团沟通:讨论所需要的功能,并将社团美术风格转化到手机应用使用。

• 前端UI设计:为应用的所有界面设计一份用户友好的UI形象。

后端处理:将前端的用户信息,公告文本与数据库同步,并将数据库Query转化为前端友好的数据架构。

● 数据库搭设:使用谷歌Firebase作为应用的数据库存储。规划架构,加密用户个人信息以及图片存储。

技术要点:

• 前端:使用Flutter编排快速导航栏,规划极简主义使用户快速找到想要的信息与功能。

• 后端:使用Flutter建立前端与数据库的沟通,使信息与云端同步。

数据库:使用Google Firebase存储用户以及论坛信息。并使用附属功能Firebase Authentication加密用户登录密码,邮箱等信息,以及Firebase Cloud Storage来存储图片并与数据库交互。

网络:处理数据不同步,离线,半离线以及请求时掉线时的前端用户反馈,以及后端数据库的信息保留或删除。

系统架构: MongoDB, Express, React JS, Node

项目介绍:加密货币和NFTs是在21世纪中,一项具有革命性的创意。这些创意无论是对于商业还是科技产业,都有极大的冲击和改变。然而,许多人对于这些电子货币的知识少之又少。这便是BC Hub网页应用的初心:让每个人都能了解和使用加密货币。无论是新手,老手,还是对科技喜爱之人,都能在BC Hub里找到属于自己的那一个位置。

项目板块:

- 新闻:呈现关于电子货币的新闻,让使用者了解更多与区块链的社会影响。
- 市场:显示诸多货币在24h,一周,一个月和一年的货币趋势和走向,以及关注特定货币。
- 教育:提供电子货币相关的文章与视频,给予用户一个学习的窗口。
- 社区:为注册用户提供一个交流平台,为户提供发帖,点赞点踩,评论,以及分享的交互功能。
- 个人:用户可以在此更改信息,查看自己学习进程,查看在市场模块关注的货币,以及管理自己在社区的帖子。

个人职责:

- 组建团队:寻找网页前后端的学生成立一个七人团队。
- 团队调和:团队成员来自印度,加拿大,中东,新加坡和中国,解决文化差异和个人习惯以高效率的完成项目。
- 任务分配:将主程序员的想法分而治之,并落实到Jira以实施Scrum进程。
- 前端主负责人,主要工作为React JS Bootstrap的网页前端开发。为项目的五大板块实现交互和显示,同时和后端讨论API设计以达成统一格式。

技术要点:

- React JS:使用Bootstrap组件建立清晰的用户UI,并用CSS使信息更明显,让用户效率检索。
- Java Script:使用JS完成HTTP请求,处理后端API的繁杂数据,化繁为简,再留给UI呈现于用户。
- Jira:以Scrum分配团队里的任务,并估算每一个任务的比重,以避免成员无法在期限完成功能导致项目推后。
- Discord:建立每周一三五,15-30分钟的语音短期会议。追踪每一位程序员的进程以及他们的瓶颈以更好规划。

◎ 专业技能

- 信息安全:信息拦截,数据库渗透和无线局域网的Kali Linux的使用
- Web 前端: React (JS, CSS, HTML)
- 移动应用: Flutter, Kotlin, Java
- 数据库: Firebase, SQL, Neo4j, MongoDB
- 数据分析和ML预测: Numpy, Panda, Matplotlib, Sklearn
- 系统编程:在Linux环境下的C与 Bash Programming
- 电脑硬件:了解CPU,硬盘,内存与系统的交互。使用过C编写过Linux环境的文件系统。
- 电子硬件:经验使用Adruino 单片机与面包板,电子元件如发光二极管,齿轮马达,伺服马达
- 通用技能: OOPS, functional/logical/system programming, 基础Assembly

፟ 技能特长

🕑 自我评价

- 能够快速适应新环境,快速学习新知识并应用于项目。
- 喜欢思维与编程,乐于见到不同国家和文化下开发者的思考方式。
- 无论作为管理者还是服从者,具有良好的人际交往、组织及沟通协调能力以及团队精神。

○ 兴趣爱好

羽毛球 | 剑道 | 音乐 | 跑步 | 游戏 |