

# Foosus



# Présentation du projet

...

# Sommaire

- Description du projet
- Objectifs du projet
- Parties prenante
- Approche architecturale
- Analyse des risques
- Hypothèses
- Métriques et KPIs
- Accords de niveau de service (SLA)
- Spécifications pour l'implémentation
  - ◆ Le choix de l'architecture
  - ◆ La méthodologie
- Livrables architecturaux
- Le calendrier

# **Description du projet**

## 1. Quoi ?

Le projet consiste à développer une nouvelle plateforme muni d'une application mobile, avec une nouvelle architecture.

## 2. Comment ?

Avant de se lancer dans le développement de la plateforme, l'entreprise a besoin d'une nouvelle architecture pour repartir sur de bonnes bases.

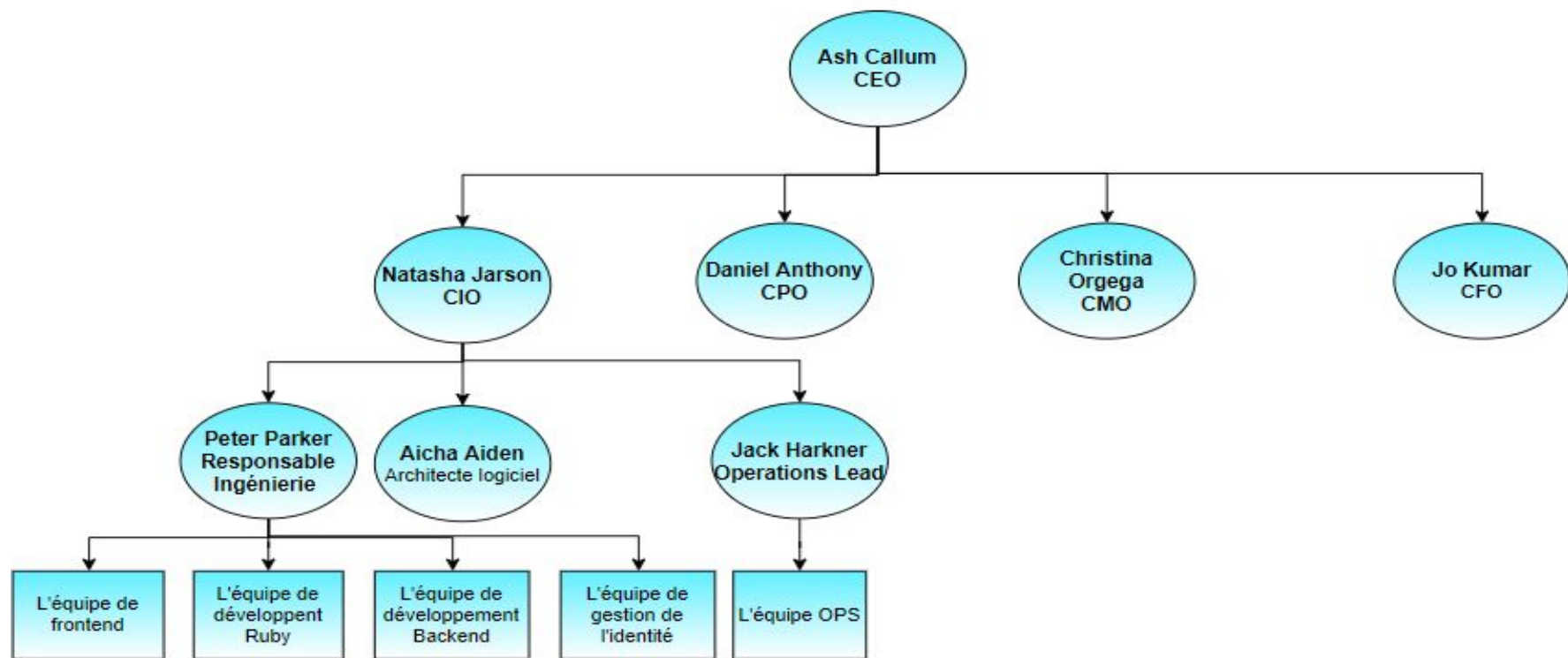
## 3. Qui ?

Elle sera destinée aux consommateurs, producteurs et artisans locaux.

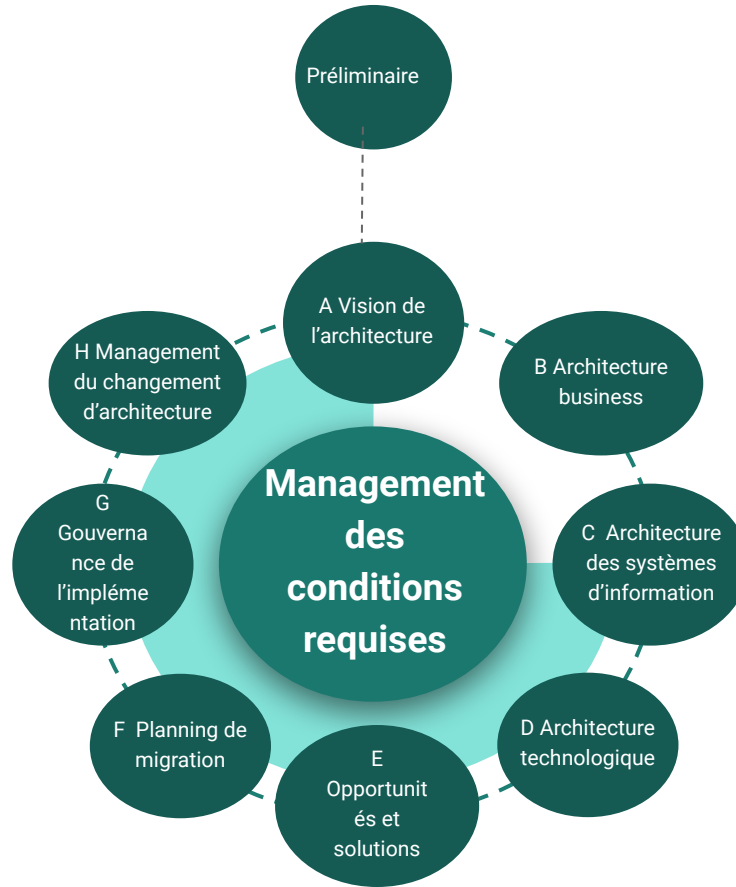
## Objectifs du projet

- L'évolution en fonction de la base de clientèle de l'entreprise.
- La compensation de la dette technique de la plateforme existante.
- Développer une plateforme qui permet une innovation rapide et une mise à l'échelle de l'entreprise.
- La compatibilité de l'architecture avec différentes plateformes.
- La simplicité de l'architecture pour éviter d'être source de défaillance

# Parties prenantes



# Approche architecturale



## **Analyse des risques**

- Dépassement de budget
- Dépassement des délais
- Abandon du projet
- Sécurité informatique
- Manque de compétences
- Conflits au sein de l'équipe
- Contraintes juridiques



## **Hypothèses**

- Maintenir la plateforme actuelle sans modification à prévoir.
- La nouvelle architecture devra avoir la capacité de s'adapter avec les nouvelles technologies.
- Les dirigeants devront éviter d'ajouter de nouveaux comportements dans le système existant.
- L'offre initiale comprendra la coexistence de deux plates-formes.
- La modélisation de la géolocalisation dans la nouvelle plateforme.

## Métriques et KPIs

- Nombre d'adhésions d'utilisateurs par jour
- Adhésion de producteurs alimentaires
- Délai moyen de parution
- Taux d'incidents de production P1
- Vitesse de chargement des pages Web.
- Le nombre d'utilisateurs en même temps.

## **Accords de niveau de service (SLA)**

- Modalités de paiement.
- La durée et la date de début et fin du contrat.
- La description et la liste des services.
- Les délais et le calendrier.
- Le temps de réponse du prestataire lors des pannes ou des bugs.
- Le Taux de disponibilité du serveur.
- La sécurité des données.

# **Spécifications pour l'implémentation**

# Spécifications pour l'implémentation

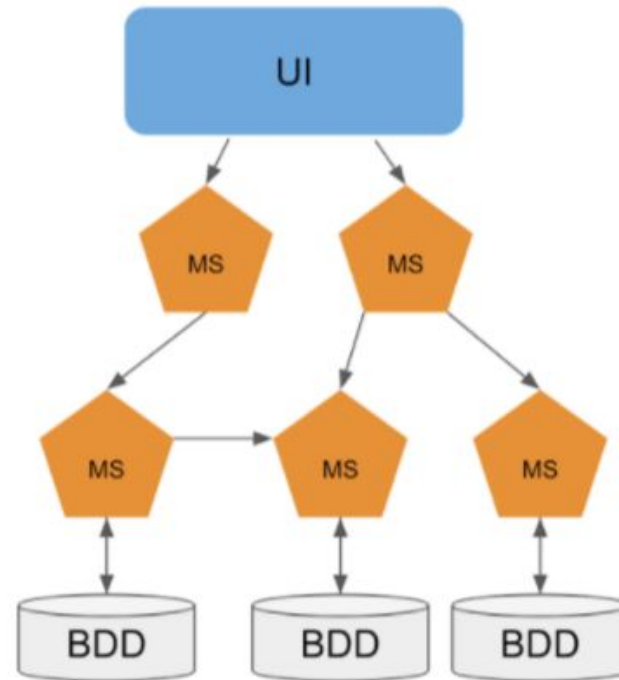
## Microservices

### Le choix de l'architecture

- Description de l'architecture
- Les principes de l'architecture microservices

### La méthodologie

- La méthode Agile
- Le Kanban



## **Livrables architecturaux**

- Le premier prototype de l'architecture.
- Analyse du périmètre de l'architecture.
- Gestion des risques.
- La première version de l'architecture.
- Définition des métriques business.
- La version finale de l'architecture.



**Merci de votre attention !**

**Questions / Réponses**