



# Déclaration de Travail d'Architecture

---

*Projet : Définir une nouvelle architecture*

*Client : Foosus*

## Information sur le document

---

<i>Nom du projet</i>	Projet de Foosus
<i>Préparé par :</i>	Aicha AIDEN
<i>N° de version du document :</i>	1.0
<i>Titre :</i>	<i>Déclaration de travail d'architecture</i>
<i>Date de version du document :</i>	31 Janvier 2022
<i>Revu par :</i>	Natasha Jarson
<i>Date de révision :</i>	4 Mars 2022
Email :	aidenaicha@gmail.com
Date de rendu :	7 Mars 2022
Types d'action :	Approbation, Révision, Information, Classement, Action requise, Participation à une réunion, Autre (à spécifier)
Historique de versions du document	<a href="#">Voir git</a>

<b>Sommaire</b>	<b>1</b>
<b>Objet de ce document</b>	<b>4</b>
<b>Déclaration de travail d'architecture</b>	<b>4</b>
Requête du projet et contexte	4
Description du projet et périmètre	4
<b>Objectifs et périmètre</b>	<b>5</b>
Objectifs	5
Parties prenantes, préoccupations, et visions	5
<b>Rôles et responsabilités</b>	<b>7</b>
Structure de gouvernance	7
Process du projet	7
Rôles et responsabilités (RACI)	7
<b>Approche architecturale</b>	<b>8</b>
Process d'architecture	8
<b>Contenu de l'architecture</b>	<b>10</b>
<b>Méthodologies pertinentes et normes de l'industrie</b>	<b>10</b>
<b>Plan de travail</b>	<b>11</b>
Élément de travail 1	11
Activités	11
Livrables	11
Élément de travail 2	11
Activités	11
Livrables	11
Plan de communication	12
Évènements	12
Formats	12
Contenu	12
Collaboration	12
Plan et calendrier du projet	12
<b>Risques et facteurs de réduction</b>	<b>13</b>
Analyse des risques	13
Hypothèses	14
<b>Critères d'acceptation et procédures</b>	<b>15</b>
Métriques et KPIs	15
Procédure d'acceptation	16

**Approbations signées**

**16**

## Objet de ce document

---

Ce document est une Déclaration de travail d'architecture pour le projet de Foosus, qui s'agit de construire une solution géolocalisée avec une nouvelle architecture.

La Déclaration de travail d'architecture définit le périmètre et l'approche qui seront utilisés pour mener à bien un projet d'architecture. La Déclaration de travail d'architecture constitue habituellement le document qui permet de mesurer la réussite de l'exécution du projet d'architecture et peut former la base de l'accord contractuel entre le fournisseur et le consommateur de services d'architecture. En général, toutes les informations de ce document doivent se situer à un haut niveau.

La Déclaration de travail d'architecture peut être documentée sur un wiki ou l'intranet plutôt que par un document texte. Pour faire encore mieux, vous pouvez utiliser un outil sous licence TOGAF pour restituer cette production.

Ce modèle montre les contenus « typiques » d'une Déclaration de travail d'architecture et peut être adapté pour être aligné sur toute adaptation TOGAF implémentée.

## Déclaration de travail d'architecture

---

### Requête du projet et contexte

---

Foosus est une start-up spécialisée dans l'alimentation durable, fondée il y a trois ans, dans le but de soutenir l'alimentation locale et de mettre les consommateurs en contact direct avec les producteurs et artisans locaux.

Après plusieurs années de développement, la plateforme Foosus actuelle est devenue complexe et n'évolue plus et ne supporte pas les plans de croissance et d'expansion de l'entreprise.

### Description du projet et périmètre

---

Le projet de Foosus est de créer une nouvelle plateforme qui connecte les consommateurs aux producteurs et artisans locaux, avec une nouvelle architecture.

La plate-forme doit inclure les fonctionnalités suivantes, la géolocalisation, le calculateur de distance, l'accès ne doit pas être limité à une région spécifique et la solution doit être utilisable avec des appareils mobiles et fixes.

L'architecture doit être évolutive afin que l'entreprise puisse déployer ses services dans diverses régions, dans des villes et des pays donnés.

# Objectifs et périmètre

---

## Objectifs

---

Les objectifs business de ce travail d'architecture sont les suivants :

<b><i>Objectif Business</i></b>	<b><i>Notes</i></b>
L'évolution en fonction de la base de clientèle de l'entreprise, même si le système est surchargé, les utilisateurs connectés doivent pouvoir continuer à accéder à tous les services.	P1
La sécurité est l'exigence principale de chaque projet, et elle doit être garantie à chaque fois que l'entreprise élargit sa plateforme.	P1
L'utilisabilité de la plateforme dans plusieurs régions géographiques et l'adaptation aux particularités locales	P1
Chaque nouvelle version doit être de petite taille, présente peu de risques, être transparente pour les utilisateurs et rester accessible n'importe où et n'importe quand.	P1
Les performances doivent être similaires pour tous les utilisateurs (la plate-forme doit prendre en considération les consommateurs de diverses zones géographiques qui ont des connexions lentes).	P2
L'évolutivité pour soutenir la croissance	P1

## Parties prenantes, préoccupations, et visions

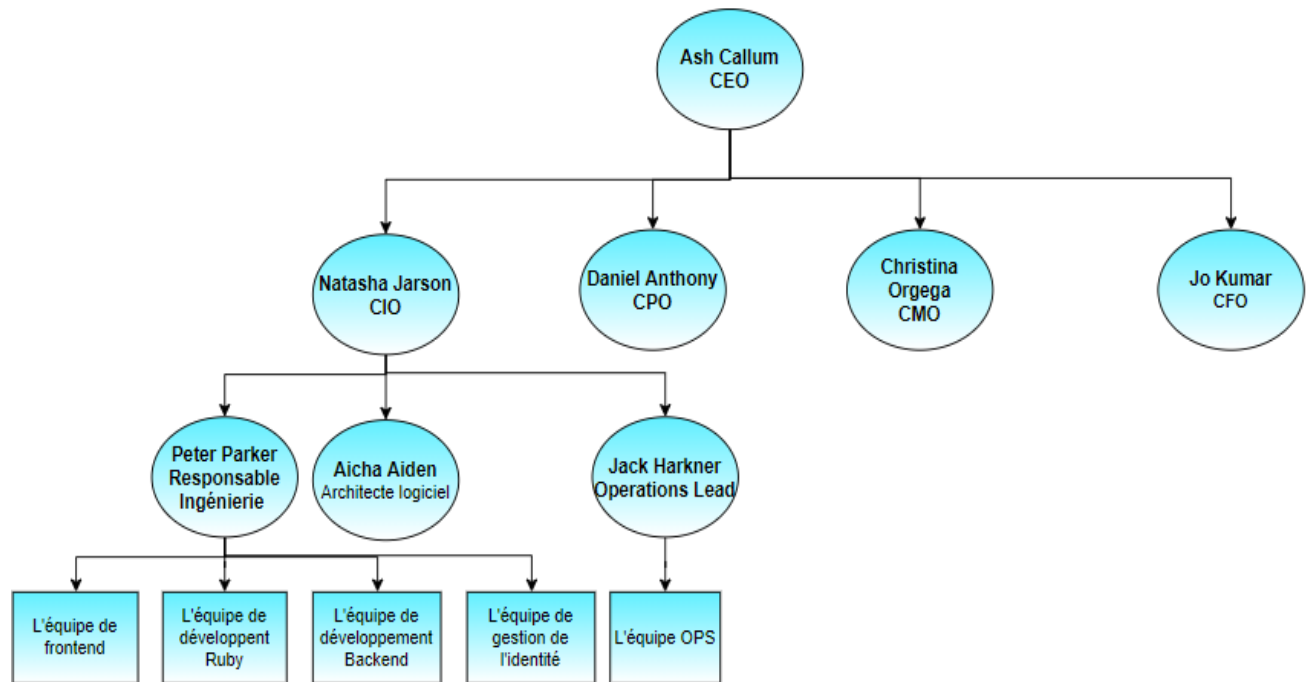
---

Le tableau suivant montre les parties prenantes qui utilisent ce document, leurs préoccupations, et la façon dont le travail d'architecture répondra à ces préoccupations par l'expression de plusieurs visions.

Partie prenante	Préoccupation	Vision
Ash Callun	CEO (Chief Executive Officer)	Responsable de tout ce qui se passe dans l'entreprise.
Natasha Jarson	CIO (Chief Information Officer)	Responsable de la stratégie informatique dans une entreprise
Daniel Anthony	CPO (Chief Product Officer)	Responsable du produit, il planifie, gère et explique les besoins de chaque produit.
Christina Ortega	CMO (Chief Marketing Officer)	Directeur marketing
Jo Kumar	CFO (Chief Financial Officer)	Directeur finance
Peter Parker	Responsable Ingénierie	L'intermédiaire entre le CIO et l'équipe de développement, et qui observe l'état d'avancement de projet.
Aicha Aiden	Architecte logiciel	Celui qui fait l'organisation et l'architecture de l'entreprise.
Jack Harkner	Operations lead	Responsable de la stratégie opérationnelle de l'entreprise.
Les équipes de développement	Développeurs	Les équipes de développement qui s'occupent de développement de la partie frontend, backend et Ruby.

# Rôles et responsabilités

## Structure de gouvernance



## Process du projet

Dans cette partie nous allons tracer les grandes lignes des process du projet.

Réunions régulières : Les sprints se font chaque 10 jours.

Comités de pilotage : Natasha Jarson, Ash Callun, Daniel Anthony, Peter Parker, l'architecte logiciel et les développeurs.

Répertoire de documents : Répertoire GIT.

Procédure en cas de changement : Un nouveau Backlog sera défini pour répondre aux changements.

## Rôles et responsabilités (RACI)



Pour bien analyser les parties prenantes, nous avons choisi d'utiliser la méthode RACI qui est un outil utilisé pour clarifier les rôles et les responsabilités des parties concernées pour chaque étape du projet.

Le RACI est un acronyme :

- **R - Responsable** : Celui qui réalise la tâche
- **A - Accountable** : Celui qui approuve la tâche
- **C - Consulted** : Celui qui est consulté pour contribuer avec des conseils
- **I - Informed** : Celui qui doit être informé

	Ash Callun	Natasha Jarson	Daniel Anthony	Christina Ortega	Jo Kumar	Peter Parker	Aicha Aiden	Jack Harkner	L'équipe de développement
Expression des besoins	A	R	R	C	C	R	I	C	C
Définition de la nouvelle architecture	A	A	C, I	I	I	C, I	R	I	I
La planification du projet	A	A	I	I	I	C, I	R	I	I
Développement		I	I			A	I		R
Réception de la plateforme	A	A	I	I	I	R	I	I	R
Mise en production	A	A	I			R	I		R

## Approche architecturale

### Process d'architecture

La méthode de développement d'architecture TOGAF (ou ADM pour « Architecture Development Method ») décrit une méthodologie des meilleures pratiques pour le

développement architectural. Néanmoins, toutes les phases ne sont pas également pertinentes pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit l'utilisation de l'ADM pour ce projet spécifique.

Phase	Entrée/Sortie	Notes
Préliminaire	Ligne de base	L'équipe d'architecture et les principes architecturaux sont définis dans cette phase
A —Vision de l'architecture	Ligne de base et cible	
B —Architecture business	cible	cette phase permet de fixer l'architecture cible et de mesurer les impacts
C — Architecture des systèmes d'information	Ligne de base	l'architecture des données et des applications
D — Architecture technologique	/	
E —Opportunités et solutions	Ligne de base	
F —Planning de migration	Ligne de base	
G —Gouvernance de l'implémentation	Ligne de base et cible	S'assurer que le système est entièrement réalisé et implémenté conformément aux spécifications.
H —Management du changement d'architecture	Ligne de base	Au cours de cette phase, la décision est prise sur la nécessité d'initier un nouveau cycle.
Management des conditions requises	Ligne de base et cible	Le cercle central du cycle ADM.

## Contenu de l'architecture

Le cadre de contenu d'architecture TOGAF (ou ACF pour « Architecture Content Framework ») fournit une catégorisation des meilleures pratiques pour le contenu de l'architecture. Néanmoins, tous les éléments ne sont pas également pertinents pour chaque projet. Le tableau ci-dessous décrit les zones de contenu pertinentes pour ce projet spécifique.

Zone de contenu	Entrée /Sortie	Notes
Principes, Vision, et Conditions requises de l'Architecture	Entrée	Une fois cette étape finie, nous passons à l'architecture business
Architecture Business	Entrée	Architecture des systèmes d'information — Données
Architecture des systèmes d'information — Données	Entrée	Architecture des systèmes d'information — Applications
Architecture des systèmes d'information — Applications	Entrée	Architecture technologique
Architecture technologique	Entrée	Réalisation de l'architecture
Réalisation de l'architecture	Sortie	La dernière étape du processus

## Méthodologies pertinentes et normes de l'industrie

Soutien au Continuum de l'entreprise. Les autres points notables relatifs à l'approche architecturale incluent :

- Le niveau de détail : L'architecture doit supporter les plans de croissance et d'expansion de l'entreprise.
- La période de temps : L'architecture sera applicable avant et durant le déploiement de la nouvelle plateforme.
- Le sujet : Architecture logicielle.
- Le niveau d'abstraction : L'architecture de référence est l'architecture ADM.

- La ligne de base vs la cible : L'accent est mis sur la documentation de la ligne de base actuelle, ensuite sur la proposition d'une future architecture cible.
- L'itération : L'itération est utilisée dans l'ADM.
- Le partitionnement : N' existe pas des relations à un autre travail d'architecture au sein d'un environnement partitionné.

## Plan de travail

---

Cette section décrit toutes les activités et tous les livrables du travail d'architecture.

### Élément de travail 1

---

#### Activités

Définir une nouvelle architecture de l'entreprise.

#### Livrables

Les produits de travail suivant seront créés en résultat de ce travail d'architecture :

- Le premier prototype de l'architecture.
- Analyse du périmètre de l'architecture.
- Gestion des risques.
- La première version de l'architecture.
- Définition des métriques business.
- La version finale de l'architecture.

### Élément de travail 2

---

#### Activités

Développer une nouvelle plateforme de commerce électronique polyvalente.

#### Livrables

- Une plateforme de commerce électronique
- Une application mobile
- Une base de données

## Plan de communication

---

### Évènements

Les dates à retenir sont :

Semaine 10 : Le premier prototype de l'architecture.

Semaine 12 : Analyse du périmètre de l'architecture.

Semaine 15 : Gestion des risques.

Semaine 17 : La première version de l'architecture.

Semaine 21 : Définition des métriques business.

Semaine 26 : La version finale de l'architecture.

### Formats

Les livrables seront collectés dans un référentiel Git qui capture les principes, normes, conventions et projets Foosus. Ils seront présentés dans les réunions à la fin de chaque étape.

### Contenu

Le contenu de chaque réunion est le débriefing, la résolution des problèmes de l'étape en cours, la discussion des éventuelles modifications et la planification de l'étape suivante.

### Collaboration

---

Puisque nous utilisons le kanban pour organiser et répartir les tâches, toutes les équipes de développement travaillent ensemble et s'entraident.

### Plan et calendrier du projet

NUMÉRO	TITRE DE LA TÂCHE	LIVRABLE 1										LIVRABLE 2					LIVRABLE 3					LIVRABLE 4					
		S 1	S 2	S 3	S 4	S 5	S 6	S 7	S 8	S 9	S 10	S 11	S 12	S 13	S 14	S 15	S 16	S 17	S 18	S 19	S 20	S 21	S 22	S 23	S 24	S 25	S 26
1	Développement de l'architecture																										
1.1	Collecte des informations																										
1.2	Développement de l'architecture																										
1.3	Réunion de validation																										
2	Mesures de l'architecture cible																										
2.1	Analyse du périmètre de l'architecture																										
2.2	Gestion des risques																										
2.3	Réunion de validation																										
3	Livraison de l'architecture et métriques business																										
3.1	Livraison de l'architecture																										
3.2	Définition des métriques business																										
3.3	Réunion de validation																										
4	Phases de livraison définies																										
4.1	Réception de l'architecture																										
4.2	Réunion de validation de projet																										
4.3	Modification si nécessaire																										
4.4	La fin de la première phase du projet																										

# Risques et facteurs de réduction

## Analyse des risques

ID	Risque	Gravité 1-5	Probabilité 1-5	Facteur de réduction	Propriétaire
1.	Dépassement de budget	4	3	Bonne estimation du projet	Daniel Anthony (CPO)
2.	Dépassement des délais	3	4	Définir un bon planning	L'architecte logiciel
3.	Abandon du projet	5	2	Ne pas sous estimer les petits problèmes au cours du projet	Peter Parker (Responsable Ingénierie)
4.	Sécurité informatique	4	3	Utiliser les protocoles de sécurité comme Htpps	Les équipes de développement

5.	Manque de compétences	4	1	Planifier des formations	Peter Parker
6.	Conflits au sein de l'équipe	3	3	Établir une structure organisationnelle claire.	Peter Parker
7.	Contraintes juridiques	5	2	Vérifier les contraintes judiciaire avant le début du projet	L'architecte logiciel

## Hypothèses

Le tableau ci-dessous résume les hypothèses pour cette Déclaration de travail d'architecture :

ID	Hypothèse	Impact	Propriétaire
1.	Maintenir la plateforme actuelle sans modification à prévoir.	Aucune nouvelle fonctionnalité ne sera développée.	L'équipe de développement
2.	La nouvelle architecture devra avoir la capacité de s'adapter avec les nouvelles technologies.	Pas de modification nécessaire lorsque des nouvelles technologies seront disponible	L'architecte logiciel
3.	Les dirigeants devront éviter d'ajouter de nouveaux comportements dans le système existant.	des mauvais raccourcis seront incorporés dans le système.	Les dirigeants
4.	L'offre initiale comprendra la coexistence de deux plates-formes.	La migration vers la nouvelle plate-forme se produit au fur et à mesure que le produit évolue.	Les développeurs

5.	La modélisation de la géolocalisation dans la nouvelle plateforme.	Cette fonctionnalité permettra d'introduire d'autres innovations basées sur la localisation des utilisateurs.	Les développeurs
6.	L'élaboration sur mesure d'une approche architecturale de type « lean » pourra contribuer à la réalisation de cette feuille de route.	les équipes ne seront pas privées de leur autonomie et de compromettre la rapidité des cycles de versions.	L'architecte logiciel

## Critères d'acceptation et procédures

### Métriques et KPIs

De plus, les métriques suivantes seront utilisées pour déterminer le succès de ce travail d'architecture :

Métrique	Technique de mesure	Valeur cible	Notes supplémentaires
Nombre d'adhésions d'utilisateurs par jour	SimilarWeb	Augmentation de 10%	
Adhésion de producteurs alimentaires	Passer de 1,4 par mois à 4 par mois	4 par mois	
Délai moyen de parution	Réduit de 3,5 semaines à moins d'une semaine	moins d'une semaine	
Taux d'incidents de production P1	Réduit de >25/mois à moins de 1/mois	moins de 1/mois	La valeur cible peut changer
Vitesse de chargement des pages Web.	Google Test My Site	Entre 300 ms et 500ms	



Le nombre d'utilisateurs en même temps.	SimilarWeb	Augmentation de 15%	
---	------------	---------------------	--

## Procédure d'acceptation

---

Le process à suivre pour l'acceptation : Présentation du travail avec Natasha Jarson (CIO).

## Approbations signées

---

Date de signature : 7 Mars 2022