

Aa beta 登录

请别再问Spring Bean的生命周期了!



347赞 赏

1赞赏

更多好文

Spring Bean的生命周期是Spring面试热点问题。这个问题即考察对Spring的微观了解,又考察 对Spring的宏观认识,想要答好并不容易!本文希望能够从源码角度入手,帮助面试者彻底搞 定Spring Bean的生命周期。

只有四个!

是的, Spring Bean的生命周期只有这四个阶段。把这四个阶段和每个阶段对应的扩展点糅合在 一起虽然没有问题,但是这样非常凌乱,难以记忆。要彻底搞清楚Spring的生命周期,首先要 把这四个阶段牢牢记住。实例化和属性赋值对应构造方法和setter方法的注入,初始化和销毁是 用户能自定义扩展的两个阶段。在这四步之间穿插的各种扩展点,稍后会讲。

- 1. 实例化 Instantiation
- 2. 属性赋值 Populate
- 3. 初始化 Initialization
- 4. 销毁 Destruction

实例化 -> 属性赋值 -> 初始化 -> 销毁

主要逻辑都在doCreate()方法中,逻辑很清晰,就是顺序调用以下三个方法,这三个方法与三 个生命周期阶段——对应,非常重要,在后续扩展接口分析中也会涉及。

1. createBeanInstance() -> 实例化

- 2. populateBean() -> 属性赋值
- 3. initializeBean() -> 初始化

源码如下,能证明实例化,属性赋值和初始化这三个生命周期的存在。关于本文的Spring源码 都将忽略无关部分,便于理解:

```
1 // 忽略了无关代码
    protected Object doCreateBean(final String beanName, final RootBeanDefinition mbd, final @Null
         throws BeanCreationException {
       // Instantiate the bean.
       BeanWrapper instanceWrapper = null;
       if (instanceWrapper == null) {
          instanceWrapper = createBeanInstance(beanName, mbd, args);
      // Initialize the bean instance.
      Object exposedObject = bean;
      try {
          // 属性赋值阶段!
         populateBean(beanName, mbd, instanceWrapper);
          // 初始化阶段!
         exposedObject = initializeBean(beanName, exposedObject, mbd);
20
21
22
```

至于销毁,是在容器关闭时调用的,详见 ConfigurableApplicationContext#close()

常用扩展点

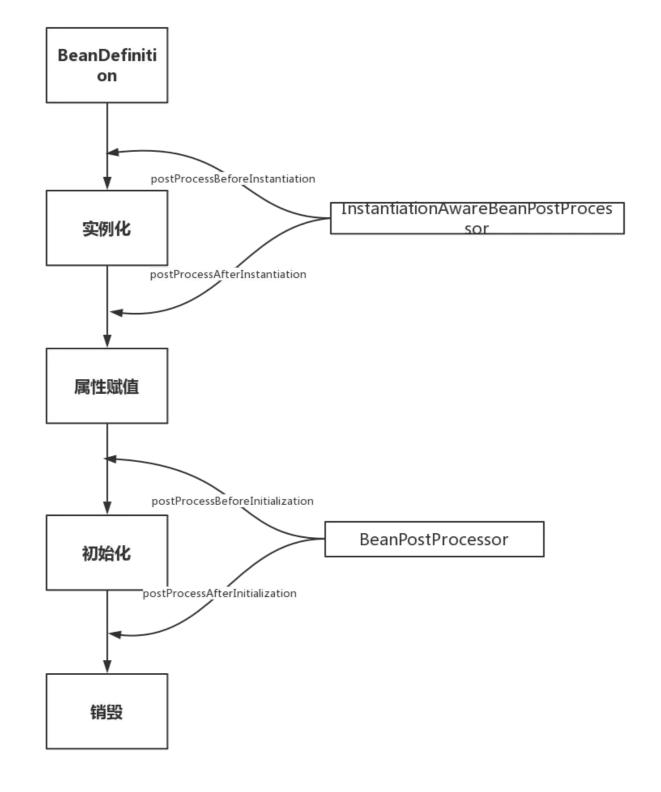
Spring生命周期相关的常用扩展点非常多,所以问题不是不知道,而是记不住或者记不牢。其 实记不住的根本原因还是不够了解,这里通过源码+分类的方式帮大家记忆。

第一大类: 影响多个Bean的接口

实现了这些接口的Bean会切入到多个Bean的生命周期中。正因为如此,这些接口的功能非常强 大, Spring内部扩展也经常使用这些接口, 例如自动注入以及AOP的实现都和他们有关。

- BeanPostProcessor
- InstantiationAwareBeanPostProcessor

这两兄弟可能是Spring扩展中最重要的两个接口! InstantiationAwareBeanPostProcessor作用于 实例化阶段的前后,BeanPostProcessor作用于初始化阶段的前后。正好和第一、第三个生命周 期阶段对应。通过图能更好理解:



未命名文件 (1).png

InstantiationAwareBeanPostProcessor实际上继承了BeanPostProcessor接口,严格意义上来看 他们不是两兄弟,而是两父子。但是从生命周期角度我们重点关注其特有的对实例化阶段的影 响, 图中省略了从BeanPostProcessor继承的方法。

1 InstantiationAwareBeanPostProcessor extends BeanPostProcessor

InstantiationAwareBeanPostProcessor源码分析:

写下你的评论...

https://www.jianshu.com/p/1dec08d290c1

评论57 🍎 赞347 …





线程池引发的故障到底该怎么排查?

的代码层面理解 阅读 1,218

Spring之BeanPostProcessor 阅读 261

SpringBean的生命周期流程图 阅读 731

spring常见面试题: 阅读 411

BeanFactoryPostProcessor族类原... 阅读 104





(关注

推荐阅读

BeanPostProcessor和

[Spring]Spring的getBean路线doCreateBean 阅读 215

简书 首页 下载APP

Aa 💝 be

录 ()

写文章

try { // Give BeanPostProcessors a chance to return a proxy instead of the target bean i // postProcessBeforeInstantiation方法调用点,这里就不跟进了, // 有兴趣的同学可以自己看下,就是for循环调用所有的InstantiationAwareBeanPostProcessor Object bean = resolveBeforeInstantiation(beanName, mbdToUse); if (bean != null) { return bean; 12 347赞 try { // 上文提到的doCreateBean方法,可以看到 16 // postProcessBeforeInstantiation方法在创建Bean之前调用 Object beanInstance = doCreateBean(beanName, mbdToUse, args); 18 if (logger.isTraceEnabled()) { 1赞赏 logger.trace("Finished creating instance of bean '" + beanName + "'"); 20 21 return beanInstance; 22 23 24 更多好文 25 26

throws BeanCreationException {

可以看到,postProcessBeforeInstantiation在doCreateBean之前调用,也就是在bean实例化之前调用的,英文源码注释解释道该方法的返回值会替换原本的Bean作为代理,这也是Aop等功能实现的关键点。

• postProcessAfterInstantiation调用点, 忽略无关代码:

```
1 | protected void populateBean(String beanName, RootBeanDefinition mbd, @Nullable BeanWrapper bw)
      // Give any InstantiationAwareBeanPostProcessors the opportunity to modify the
      // state of the bean before properties are set. This can be used, for example,
      // to support styles of field injection.
      boolean continueWithPropertyPopulation = true;
      // InstantiationAwareBeanPostProcessor#postProcessAfterInstantiation()
       // 方法作为属性赋值的前置检查条件,在属性赋值之前执行,能够影响是否进行属性赋值!
      if (!mbd.isSynthetic() && hasInstantiationAwareBeanPostProcessors()) {
        for (BeanPostProcessor bp : getBeanPostProcessors()) {
10
           if (bp instanceof InstantiationAwareBeanPostProcessor) {
11
              if (!ibp.postProcessAfterInstantiation(bw.getWrappedInstance(), beanName)) {
13
                continueWithPropertyPopulation = false;
                break;
17
18
19
20
      // 忽略后续的属性赋值操作代码
21
22
```

可以看到该方法在属性赋值方法内,但是在真正执行赋值操作之前。其返回值为boolean,返回false时可以阻断属性赋值阶段(continueWithPropertyPopulation = false;)。

关于BeanPostProcessor执行阶段的源码穿插在下文Aware接口的调用时机分析中,因为部分Aware功能的就是通过他实现的!只需要先记住BeanPostProcessor在初始化前后调用就可以了。

第二大类: 只调用一次的接口

这一大类接口的特点是功能丰富,常用于用户自定义扩展。

第二大类中又可以分为两类:

1. Aware类型的接口

2. 生命周期接口

无所不知的Aware

Aware类型的接口的作用就是让我们能够拿到Spring容器中的一些资源。基本都能够见名知意,Aware之前的名字就是可以拿到什么资源,例如 BeanNameAware 可以拿到BeanName,以此类推。调用时机需要注意:所有的Aware方法都是在初始化阶段之前调用的!
Aware接口众多,这里同样通过分类的方式帮助大家记忆。

Aware接口具体可以分为两组,至于为什么这么分,详见下面的源码分析。如下排列顺序同样也是Aware接口的执行顺序,能够见名知意的接口不再解释。

Aware Group1

- 1. BeanNameAware
- BeanClassLoaderAware
 BeanFactoryAware
- Aware Group2

Aware Group2

- 1. EnvironmentAware
- 2. EmbeddedValueResolverAware 这个知道的人可能不多,实现该接口能够获取Spring EL解析器,用户的自定义注解需要支持spel表达式的时候可以使用,非常方便。
- 3. ApplicationContextAware(ResourceLoaderAware\ApplicationEventPublisherAware\Message SourceAware) 这几个接口可能让人有点懵,实际上这几个接口可以一起记,其返回值实质上都是当前的ApplicationContext对象,因为ApplicationContext是一个复合接口,如下:
- public interface ApplicationContext extends EnvironmentCapable, ListableBeanFactory, Hierarchi
 MessageSource, ApplicationEventPublisher, ResourcePatternResolver {}

这里涉及到另一道面试题,ApplicationContext和BeanFactory的区别,可以从ApplicationContext继承的这几个接口入手,除去BeanFactory相关的两个接口就是ApplicationContext独有的功能,这里不详细说明。

Aware**调用时机源码分析**

详情如下,忽略了部分无关代码。代码位置就是我们上文提到的initializeBean方法详情,这也 说明了Aware都是在初始化阶段之前调用的!

```
// 见名知意,初始化阶段调用的方法
       protected Object initializeBean(final String beanName, final Object bean, @Nullable RootBe
          // 这里调用的是Group1中的三个Bean开头的Aware
          invokeAwareMethods(beanName, bean);
          Object wrappedBean = bean;
          // 这里调用的是Group2中的几个Aware,
          // 而实质上这里就是前面所说的BeanPostProcessor的调用点!
          // 也就是说与Group1中的Aware不同,这里是通过BeanPostProcessor(ApplicationContextAwarePro
          wrappedBean = applyBeanPostProcessorsBeforeInitialization(wrappedBean, beanName);
          // 下文即将介绍的InitializingBean调用点
          invokeInitMethods(beanName, wrappedBean, mbd);
          // BeanPostProcessor的另一个调用点
          wrappedBean = applyBeanPostProcessorsAfterInitialization(wrappedBean, beanName);
16
17
18
          return wrappedBean;
19
```

可以看到并不是所有的Aware接口都使用同样的方式调用。Bean××Aware都是在代码中直接调用的,而ApplicationContext相关的Aware都是通过

BeanPostProcessor#postProcessBeforeInitialization()实现的。感兴趣的可以自己看一下 ApplicationContextAwareProcessor这个类的源码,就是判断当前创建的Bean是否实现了相关的 Aware方法,如果实现了会调用回调方法将资源传递给Bean。

至于Spring为什么这么实现,应该没什么特殊的考量。也许和Spring的版本升级有关。基于对

2021/5/6 请别再问Spring Bean的生命周期了! - 简书

前中 首页 下载APP

关于Aware接口的执行顺序,其实只需要记住第一组在第二组执行之前就行了。每组中各个

Aware方法的调用顺序其实没有必要记,有需要的时候点进源码一看便知。

写文章

简单的两个生命周期接口

347赞

1赞赏

更多好文

至于剩下的两个生命周期接口就很简单了,实例化和属性赋值都是Spring帮助我们做的,能够自己实现的有初始化和销毁两个生命周期阶段。

1. InitializingBean 对应生命周期的初始化阶段,在上面源码的 invokeInitMethods(beanName, wrappedBean, mbd); 方法中调用。

wrappedBean, mbd); 万法中调用。
有一点需要注意,因为Aware方法都是执行在初始化方法之前,所以可以在初始化方法中放心大胆的使用Aware接口获取的资源,这也是我们自定义扩展Spring的常用方式。
除了实现InitializingBean接口之外还能通过注解或者xml配置的方式指定初始化方法,至于这几种定义方式的调用顺序其实没有必要记。因为这几个方法对应的都是同一个生命周期,只

是实现方式不同,我们一般只采用其中一种方式。

2. DisposableBean 类似于InitializingBean,对应生命周期的销毁阶段,以
ConfigurableApplicationContext#close()方法作为入口,实现是通过循环取所有实现了
DisposableBean接口的Bean然后调用其destroy()方法。感兴趣的可以自行跟一下源码。

扩展阅读: BeanPostProcessor 注册时机与执行顺序

注册时机

我们知道BeanPostProcessor也会注册为Bean,那么Spring是如何保证BeanPostProcessor在我们的业务Bean之前初始化完成呢?

请看我们熟悉的refresh()方法的源码,省略部分无关代码:

```
1 @Override
        public void refresh() throws BeansException, IllegalStateException {
            synchronized (this.startupShutdownMonitor) {
                    // Allows post-processing of the bean factory in context subclasses.
                    postProcessBeanFactory(beanFactory);
                    // Invoke factory processors registered as beans in the context.
                    invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);
12
                    // Register bean processors that intercept bean creation.
                    // 所有BeanPostProcesser初始化的调用点
13
                    registerBeanPostProcessors(beanFactory);
                    // Initialize message source for this context.
                    initMessageSource();
                    \ensuremath{//} Initialize event multicaster for this context.
                    initApplicationEventMulticaster();
20
21
                    // Initialize other special beans in specific context subclasses.
22
                    onRefresh();
23
                    // Check for listener beans and register them.
                    registerListeners();
27
                    // Instantiate all remaining (non-lazy-init) singletons.
                    // 所有单例非懒加载Bean的调用点
                    finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);
                    // Last step: publish corresponding event.
                    finishRefresh();
33
35
36
```

可以看出,Spring是先执行registerBeanPostProcessors()进行BeanPostProcessors的注册,然后再执行finishBeanFactoryInitialization初始化我们的单例非懒加载的Bean。

执行顺序

BeanPostProcessor有很多个,而且每个BeanPostProcessor都影响多个Bean,其执行顺序至关重要,必须能够控制其执行顺序才行。关于执行顺序这里需要引入两个排序相关的接口: PriorityOrdered、Ordered

- PriorityOrdered是一等公民,首先被执行,PriorityOrdered公民之间通过接口返回值排序
- Ordered是二等公民,然后执行,Ordered公民之间通过接口返回值排序
- 都没有实现是三等公民, 最后执行

在以下源码中,可以很清晰的看到Spring注册各种类型BeanPostProcessor的逻辑,根据实现不同排序接口进行分组。优先级高的先加入,优先级低的后加入。

```
1 // First, invoke the BeanDefinitionRegistryPostProcessors that implement PriorityOrdered.
    // 首先,加入实现了PriorityOrdered接口的BeanPostProcessors,顺便根据PriorityOrdered排了序
                String[] postProcessorNames =
                        be an Factory. {\tt getBeanNamesForType} ({\tt BeanDefinitionRegistryPostProcessor.class},
                for (String ppName : postProcessorNames) {
                    if (beanFactory.isTypeMatch(ppName, PriorityOrdered.class)) {
                        currentRegistryProcessors.add(beanFactory.getBean(ppName, BeanDefinitionRegistryProcessors.add)
                        processedBeans.add(ppName);
                sortPostProcessors(currentRegistryProcessors, beanFactory);
                registryProcessors.addAll(currentRegistryProcessors);
                invokeBeanDefinitionRegistryPostProcessors(currentRegistryProcessors, registry);
                currentRegistryProcessors.clear();
                // Next, invoke the BeanDefinitionRegistryPostProcessors that implement Ordered.
     // 然后,加入实现了Ordered接口的BeanPostProcessors,顺便根据Ordered排了序
                postProcessorNames = beanFactory.getBeanNamesForType(BeanDefinitionRegistryPostPro
                for (String ppName : postProcessorNames) {
                    if (!processedBeans.contains(ppName) && beanFactory.isTypeMatch(ppName, Ordere
20
                        currentRegistryProcessors.add(beanFactory.getBean(ppName, BeanDefinitionRe)
22
                         processedBeans.add(ppName);
23
                sortPostProcessors(currentRegistryProcessors, beanFactory);
25
                registryProcessors.addAll(currentRegistryProcessors);
26
                invoke Bean Definition Registry PostProcessors (current Registry Processors, registry);\\
                currentRegistryProcessors.clear();
                // Finally, invoke all other BeanDefinitionRegistryPostProcessors until no further
     // 最后加入其他常规的BeanPostProcessors
                boolean reiterate = true;
                while (reiterate) {
                    reiterate = false;
                    postProcessorNames = beanFactory.getBeanNamesForType(BeanDefinitionRegistryPos<sup>-</sup>
                    for (String ppName : postProcessorNames) {
                        if (!processedBeans.contains(ppName)) {
                            currentRegistryProcessors.add(beanFactory.getBean(ppName, BeanDefinition
                            processedBeans.add(ppName);
                            reiterate = true;
41
                    sortPostProcessors(currentRegistryProcessors, beanFactory);
43
                    registryProcessors.addAll(currentRegistryProcessors);
                    invokeBeanDefinitionRegistryPostProcessors(currentRegistryProcessors, registry
45
                    currentRegistryProcessors.clear();
47
```

根据排序接口返回值排序,默认升序排序,返回值越低优先级越高。

```
/**

Useful constant for the highest precedence value.

@see java.lang.Integer#MIN_VALUE

//

int HIGHEST_PRECEDENCE = Integer.MIN_VALUE;
```

2021/5/6

请别再问Spring Bean的生命周期了! - 简书 简书 首页 PriorityOrdered、Ordered接口作为Spring整个框架通用的排序接口,在Spring中应用广泛,也 是非常重要的接口。 总结 Spring Bean的生命周期分为 四个阶段 和 多个扩展点。扩展点又可以分为 影响多个Bean 和 影响单个 Bean 。整理如下: 347赞 四个阶段 赏 • 实例化 Instantiation 1赞赏 • 属性赋值 Populate • 初始化 Initialization • 销毁 Destruction 更多好文 多个扩展点 影响多个Bean BeanPostProcessor InstantiationAwareBeanPostProcessor 影响单个Bean Aware Aware Group1 BeanNameAware BeanClassLoaderAware BeanFactoryAware Aware Group2 EnvironmentAware EmbeddedValueResolverAware ApplicationContextAware(ResourceLoaderAware\ApplicationEventPublisherAware\ MessageSourceAware) • 生命周期 InitializingBean DisposableBean 至此, Spring Bean的生命周期介绍完毕,由于作者水平有限难免有疏漏,欢迎留言纠错。 347人点赞> spring ... 更多精彩内容,就在简书APP "小礼物走一走,来简书关注我" 赞赏支持 ₩ 共1人赞赏 关注 总资产14 (约1.09元) 共写了4223字 获得357个赞 共161个粉丝 那些你不知道的事——ERP管理系统 写下你的评论... 精彩评论 2 6e85a856ef99 4楼 2019.10.29 20:56 是我目前看到的最好的关于spring的文章,没有之一(看的也不多,哈哈! @) 真心感谢! ▲ 27 ■ 回复 小馒头、 24楼 2020.05.11 22:24 文章有个问题: "可以看到,postProcessBeforeInstantiation在doCreateBean之前调用,也就是在bean实 例化之前调用的,英文源码注释解释道该方法的返回值会替换原本的Bean作为代理,这 也是Aop等功能实现的关键点。" 针对这一段话。 不知道你实际debug没有, spring aop替换对象的时候并不在 postProcessBeforeInstantiation替换对象,而是在 postProcessAfterInitialization处理 的,这篇文章给了我很大的影响,所以之前我并不敢质疑作者写的,导致让我对aop的 流程迷茫了很久,直到我发现文章里面这一点疑问。? ▲ 11 ■ 回复 sunshujie1990 作者 2020.05.13 14:18 @小馒头、你是对的!这里写的有问题,我望文生义了,没有验证。一般情况下是在

老哥,针对这个点改一下文章啊,看了你的文章,我也对这一点迷茫了很久,直到看到

postProcessAfterInitialization替换代理类,自定义了TargetSource的情况下在

postProcessBeforeInstantiation替换代理类。具体逻辑在AbstractAutoProxyCreator类

评论57 赞347 … https://www.jianshu.com/p/1dec08d290c1

写下你的评论...

■ 回复

e5fadf20b722 2020.07.10 12:27

登录

写文章

简书



注册

Aa **\$\frac{\text{beta}}{\text{beta}}\$**

写文章

详解spring——IOC之分析Bean的生命周期

写下你的评论...



评论57 🍎 赞347 …

2021/5/6 请别再问Spring Bean的生命周期了!-简书

更多好文

简书

写文章

Aa **\$\frac{\text{beta}}{\text{beta}}\$** 登录

写下你的评论...

评论57 🏚 赞347 …