版权



侠骨留香: 👍

Mapper.xml详解

qq_42920672: 请问能把你的User也展示一 下吗

Java SimpleDateFormat 中英文时间格式.. taogeyongwu: 谢谢大佬

springboot连接elasticsearch 报错failed t... wph-01: 赞,版本问题,一直没找到!

最新文章

Centos7系统根分区空间小,home空间大。怎 么删除home分区 增加到分区

使用stream流将list集合中某一BigDecimal字 段求和

Logback详解

2021年 1篇 2020年 12篇 2019年 355篇 2018年 194篇

目录

Springboot2.x集成RabbitMQ实现消费者..

yml配置

前言

6.Springboot2.x集成RabbitMQ实现消费者限流,手动ack 确认

NPException 2020-02-13 13:50:36 **①** 1377 🍁 收藏 5 分类专栏: # rabbitmq

Springboot2.x集成RabbitMQ实现消费者限流,手动ack确 认

前言

eclipse安装教程

我们在实际项目中,可能在mq中积累了成千上万的消息,如果我们不进行限流,当我们打开消费者的时候一 下子成千上万的消息一下子冲击过来,可能会造成服务器宕机,或者业务出现严重漏洞,所以我们需要进行消 费者限流。首先我的springboot版本, springBootVersion = '2.2.1.RELEASE'。其他版本配置差别都不大。

注意: 在版本2.0之前的版本中,只有一种MessageListenerContainer—SimpleMessageListenerContainer;在 2.0之后有第二个容器——DirectMessageListenerContainer,配置如下:

```
#Container where the RabbitMQ consumer dispatches messages to an invoker thread
         type: simple
         simple:
           acknowledge-mode: manual
           prefetch: 1
        #Container where the listener is invoked directly on the RabbitMQ consumer three
         type: direct
          direct:
10
           acknowledge-mode: manual
11
            prefetch: 1
```

SimpleMessageListenerContainer

默认情况下,侦听器容器将启动单个使用者,该使用者将从队列接收消息。

在检查上一节中的表时,您将看到许多控制并发性的属性。最简单的是concurrentConsumers,它只创建(固定 的)将并发处理消息的使用者数量。

此外,还添加了一个新的属性maxConcurrentConsumers,容器将根据工作负载动态调整并发性。这与四个附 加属性一起工作:continutiveactivetrigger、startConsumerMinInterval、continutiveidletrigger、 stopConsumerMinInterval.

在默认设置下,增加消费者的算法工作如下:

如果尚未到达maxConcurrentConsumers,并且已有的使用者连续10个周期处于活动状态,并且自上一个使用 者启动以来至少已经过了10秒,那么将启动一个新的使用者。如果使用者在txSize *中接收到至少一条消息, 则认为该使用者处于活动状态。

在默认设置下,减少消费者的算法工作如下:

如果有多个concurrentConsumers正在运行,并且某个consumer检测到10个连续超时(空闲),并且上一个 consumer至少在60秒之前停止,那么该consumer将停止。超时取决于receiveTimeout和txSize属性。如果使 用者在txSize *中没有接收到任何消息,则认为它是空闲的。因此,在默认超时(1秒)和txSize为4的情况下,在 40秒的空闲时间(4个超时对应1个空闲检测)之后将考虑停止使用者。

DirectMessageListenerContainer

使用DirectMessageListenerContainer,您需要确保ConnectionFactory配置了一个任务执行器,该执行器在使 用该ConnectionFactory的所有侦听器容器中具有足够的线程来支持所需的并发性。默认连接池大小仅为5。

并发性基于配置的队列和consumersPerQueue。每个队列的每个使用者使用一个单独的通道,并发性由rabbit 客户端库控制;默认情况下,它使用5个线程池;您可以配置taskExecutor来提供所需的最大并发性。

对比

SimpleMessageListenerContainer提供了以下特性,但DirectMessageListenerContainer不提供:

- txSize—使用SimpleMessageListenerContainer,您可以将其设置为控制事务中传递的消息数量和/或减少 ack的数量,但这可能会导致失败后重复传递的数量增加。(与txSize和SimpleMessageListenerContainer 一样,DirectMessageListenerContainer也有mesagesPerAck,可以用来减少ack,但不能用于事务—每 个消息都在单独的事务中交付和打包)。
- maxconcurrentconsumer和consumer伸缩间隔/触发器—DirectMessageListenerContainer中没有自动伸 缩;但是,它允许您以编程方式更改consumersPerQueue属性,并相应地调整使用者。

然而,与SimpleMessageListenerContainer相比,DirectMessageListenerContainer有以下优点:

- 在运行时添加和删除队列更有效;使用SimpleMessageListenerContainer,整个使用者线程重新启动(所有 使用者取消并重新创建);对于DirectMessageListenerContainer,不受影响的使用者不会被取消。 避免了RabbitMQ客户机线程和使用者线程之间的上下文切换。
- 线程是跨使用者共享的,而不是为SimpleMessageListenerContainer中的每个使用者都有一个专用线程。 但是,请参阅"线程和异步使用者"一节中有关连接工厂配置的重要说明。

yml配置

```
1 | spring:
     application:
       name: zoo-plus-rabbitmq
     rabbitmq:
       virtual-host: /
       host: localhost
       port: 5672
       username: guest
       password: guest
10
       listener:
11
         type: simple
12
         simple:
13
           acknowledge-mode: manual #采用手动应答
14
           prefetch: 1 #限制每次发送一条数据。
```

新建一个队列:

```
* 测试队列
*/
@Bean
public Queue testQueue() {
   return QueueBuilder.nonDurable("test-queue").build();
```

生产者:

```
/**
       * 发送五条数据,测试消费端必须ack才发送第二条,消费者限流
      @GetMapping("ack")
       public Resp testAck() {
          for (int i = 0; i < 5; i++) {
              rabbitTemplate.convertAndSend("test-queue", "测试ack确认模式");
10
          return Resp.success("ok", null);
11
```





2021/5/11

```
(1条消息) 6.Springboot2.x集成RabbitMQ实现消费者限流,手动ack确认_霓虹深处-CSDN博客
         @RabbitListener(queues = {"test-queue"})
         public void testQueue(Message message, Channel channel) throws IOException {
             log.info("test-queue消费: " + new String(message.getBody()));
             /*
                  listener:
                    type: simple
                    simple:
                      #采用手动应答
  10
                      acknowledge-mode: manual
  11
                      prefetch: 1 #限制每次发送一条数据。
  12
  13 //
               采用手动ack,一条条的消费
  14
             channel.basicAck(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(), false);
  15
  16
  17
              * 还可以nack
  18
              * 第三个参数是否重回队列
  19
  20 //
               channel.basicNack(message.getMessageProperties().getDeliveryTag(),false,t
  21
由上面测试,如果我们没有配置,一下子五条信息就全部拥挤上来了,如果我们加了配置,不在消费端进行
ack的话,消息就会unacked,下次重启服务也会再一次发送这条消息,直到消费端ack。
源码地址: https://gitee.com/zoo-plus/springboot-learn/tree/2.x/springboot-middleware/rabbitmq
SpringBoot Rabbitmq 消息发送手动确认demo
                                                                              10-30
SpringBoot Rabbitmq 消息发送手动确认demo,通过实现RabbitTemplate.ConfirmCallback 的confirm方法来手动确认
SpringBoot集成RabbitMq手动确认消息ACK (亲测)
                                                                Geekelove的博客 © 5300
SpringBoot集成RabbitMq手动确认消息ACK(亲测) Linux部署环境 采用Docker快速部署rabbitMq环境 docker安装 安装yu...
                                                                       (
     优质评论可以帮助作者获得更高权重
                                                                            评论
相关推荐
springboot整合rabbitmq 消费者Consumer 手动进行ack确...
                                                                               4-12
ack指Acknowledge,确认。 表示消费端收到消息后的确认方式。有三种确认方式:自动确认:acknowledge="none"手动确认:a...
springboot2.x集成RabbitMQ实现消息发送确认 与 消息接收确认(ACK)
前言首先看回调机制:消息不管是否投递到交换机都进行ConfirmCallback回调,投递成功ack=true,否则为false 交换机匹配到..
SpringBoot+RabbitMQ发送确认和消费手动确认机制
                                                               配置RabbitMQ # 发送确认 spring.rabbitmq.publisher-confirms=true # 发送回调 spring.rabbitmq.publisher-returns=true # 消...
springboot + rabbitmq 消费者消息确认 (Ack)
                                                            weixin_43866295的博客 ① 3748
springboot + rabbitmq 消费者消息确认 (Ack) 开启消息确认 spring.rabbitmq.listener.direct.acknowledge-mode=manual s.
SpringBoot整合RabbitMq生产者和消费者消息确认机制(ack)
SpringBoot整合RabbitMq生产者和消费者消息确认机制(ack)首先引入maven依赖 <dependency> <groupId>org.springfram...
springboot整合RabbitMQ 消费者消息接收确认
                                                                   kevin的博客 ① 1万+
一,消息接收<mark>确认</mark> 1.ACK机制:消息<mark>确认</mark>机制 1.作用: <mark>确认</mark>消息是否被<mark>消费者</mark>消费,消息通过ACK机制<mark>确认</mark>是否被正确接…
SpringBoot+RabbitMQ实现手动Consumer Ack
                                                                LoveLacie的博客 ① 1530
@[TOC](目录) 一、Consumer Ack的三种方式 (1)、自动确认:acknowledge = "none",这是默认的方式,如果不配置的话,默...
springboot集成rabbitmq并手动注册容器实现单个queue的ack模式
                                                                  hhsway的博客 ① 2127
rabbitmq的基础内容在之前已经介绍过,若有疑问,可参考我的之前的博文RabbitMQ基础介绍接下来本篇博文中出现的代...
springboot2.3.1整合RabbitMQ多种工作模式 发送确认,手动应答
                                                                   胖虎儿的博客 ○ 2142
springboot2.3.1整合RabbitMQ多种工作模式发送确认,手动应答
                                                xmt1139057136的专栏 🧿 221
手把手教你SpringBoot+RabbitMQ实现手动Consumer Ack
你知道的越多,不知道的就越多,业余的像一棵小草!你来,我们一起精进!你不来,我和你的竞争对手一起精进!编辑:...
springBoot-rabbit MQ-设置手动确认ACK-Channel
                                                              fwk19840301的博客 ① 4983
自动确认消费,不管 try 中有没有异常,消息管理界面上队列里的消息都被消费了,没有ready和unacked状态栏; 手动确...
Spring Boot RabbitMq 并发与限流
概述 电商中秒杀请求,属于瞬间大流量,同一时刻会有大量的请求涌入到系统中,可能导致系统挂掉。应付这种瞬间大流…
SpringBoot集成RabbitMQ(注解+手动确认)
1.pom文件 <dependency> <groupId>org.springframework.boot</groupId> <artifactId>spring-boot-starter-amqp</artifactId...
Springboot2.x集成Rabbitmq实现消费者限流,手动ack确认
前言我们在实际项目中,可能在mq中积累了成千上万的消息,如果我们不进行<mark>限流,当我们打开消费者</mark>的时候一下子成千...
Springboot整合Rabbitmq实现消费者手动确认 (转载)
                                                               xiaoBaiaaaaaa的博客 💿 69
https://www.cnblogs.com/haixiang/p/10959551.html(侵必删)
springboot + rabbitMQ 消费端限流限流
                                                               qq_41784817的博客 ◎ 619
新建 RabbitMQProducer项目后,添加依赖 <dependency> <groupId>org.springframework.boot</groupId> <artifactId>spri...
RabbitMq学习——Springboot整合rabbitmq之手动消息确认(ACK)
                                                              qq_38322527的博客 ① 4295
一、前言 前几天我研究了关于springboot整合简单消息队列,<mark>实现springboot</mark>推送消息至队列中,<mark>消费者</mark>成功消费。同时也...
SpringBoot与ActiveMQ整合实现手动ACK
                                                                     二月初二 ① 4139
看这篇文章之前,我相信大家已经有过ActiveMQ的基本知识,已经知道JmsTemplete、MessageListenerContainer、Conne...
springboot-rabbitmq ack的问题?
                                                               java_seeking的博客 ◎ 868
如何手动ack - 网上的方式1: 实现channelAwareMessageListener public class RabbitMsgReceiver implements ChannelA...
SpringBoot集成RabbitMQ消息队列搭建与ACK消息确认入门
                                                              屎壳郎情调-成长日记 ① 3万+
```

关于我们 招贤纳士 广告服务 开发助手 ☎ 400-660-0108 ☑ kefu@csdn.net ⑤ 在线客服 工作时间 8:30-22:00 公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 网络110报警服务 中国互联网举报中心 家长监护 Chrome商店下载 ⑥1999-2021北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉 出版物许可证 营业执照

1.Windows下安装RabbitMQ的步骤详解+图解(erlang+RabbitMQ)2.SpringBoot集成RabbitMQ参考文章1.RabbitMQ介绍...

1. springboot框架中activemq手动连接处理 2. activemq事务性分析 记录一个最近使用activemq的使用总结,场景是activem...

©2020 CSDN 皮肤主题: 技术黑板 设计师:CSDN官方博客 返回首页

loney_wolf的博客

981

springboot+activemq手动处理



https://blog.csdn.net/qq_36850813/article/details/104294766