

Отчёт по лабораторной работе 8

Архитектура компьютеров

Акмухаммедов Айдын

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	20

Список иллюстраций

2.1	Программа в файле lab8-1.asm	7
2.2	Запуск программы lab8-1.asm	8
2.3	Программа в файле lab8-1.asm	9
2.4	Запуск программы lab8-1.asm	10
2.5	Программа в файле lab8-1.asm	11
2.6	Запуск программы lab8-1.asm	12
2.7	Программа в файле lab8-2.asm	13
2.8	Запуск программы lab8-2.asm	14
2.9	Программа в файле lab8-3.asm	15
2.10	Запуск программы lab8-3.asm	15
2.11	Программа в файле lab8-3.asm	16
2.12	Запуск программы lab8-3.asm	17
2.13	Программа в файле lab8-4.asm	18
2.14	Запуск программы lab8-4.asm	19

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием циклов и обработкой аргументов командной строки..

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создал каталог для программ лабораторной работы № 8, перешел в него и создал файл lab8-1.asm
2. Написал в файл lab8-1.asm текст программы из листинга 8.1. Создал исполняемый файл и проверил его работу.

```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 mov [N],ecx
24 mov eax,[N]
25 call iprintLF ; Вывод значения `N`
26 loop label ; `ecx=ecx-1` и если `ecx` не `0`
27 ; переход на `label`
28 call quit
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab8-1.asm

```

aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-1.o -o lab8-1
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 5
5
4
3
2
1
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 4
4
3
2
1
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ 

```

Рис. 2.2: Запуск программы lab8-1.asm

3. Данный пример показывает, что использование регистра `ecx` в теле цикла `loop` может привести к некорректной работе программы. Изменил текст программы добавив изменение значение регистра `ecx` в цикле: Создайте исполняемый файл и проверьте его работу. Какие значения принимает регистр `ecx` в цикле? Соответствует ли число проходов цикла значению `N`, введенному с клавиатуры?

Программа запускает бесконечный цикл при нечетном `N` и выводит только нечетные числа при четном `N`.


```
1  %include 'in_out.asm'
2  SECTION .data
3  msg1 db 'Введите N: ',0h
4  SECTION .bss
5  N: resb 10
6  SECTION .text
7  global _start
8  _start:
9  ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 sub ecx,1 ; `ecx=ecx-1`
24 mov [N],ecx
25 mov eax,[N]
26 call iprintLF
27 loop label
28 ; переход на `label`
29 call quit
```




Рис. 2.3: Программа в файле lab8-1.asm

```
4294934576
4294934576
4294934574
4294934572
4294934570
4294934568
42^C
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1
Введите N: 4
3
1
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab8-1.asm

4. Для использования регистра `ecx` в цикле и сохранения корректности работы программы можно использовать стек. Внеси изменения в текст программы добавив команды `push` и `pop` (добавления в стек и извлечения из стека) для сохранения значения счетчика цикла `loop`. Создал исполняемый файл и проверьте его работу. Соответствует ли в данном случае число проходов цикла значению `N` введенному с клавиатуры?

Программа выводит числа от `N-1` до `0`, число проходов цикла соответствует `N`.

Открыть  lab8-1.asm Стр. 30, Столб. 10  

```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg1 db 'Введите N: ',0h
4 SECTION .bss
5 N: resb 10
6 SECTION .text
7 global _start
8 _start:
9 ; ----- Вывод сообщения 'Введите N: '
10 mov eax,msg1
11 call sprint
12 ; ----- Ввод 'N'
13 mov ecx, N
14 mov edx, 10
15 call sread
16 ; ----- Преобразование 'N' из символа в число
17 mov eax,N
18 call atoi
19 mov [N],eax
20 ; ----- Организация цикла
21 mov ecx,[N] ; Счетчик цикла, `ecx=N`
22 label:
23 push ecx ; добавление значения ecx в стек
24 sub ecx,1
25 mov [N],ecx
26 mov eax,[N]
27 call iprintLF
28 pop ecx ; извлечение значения ecx из стека
29 loop label
30 call quit
```

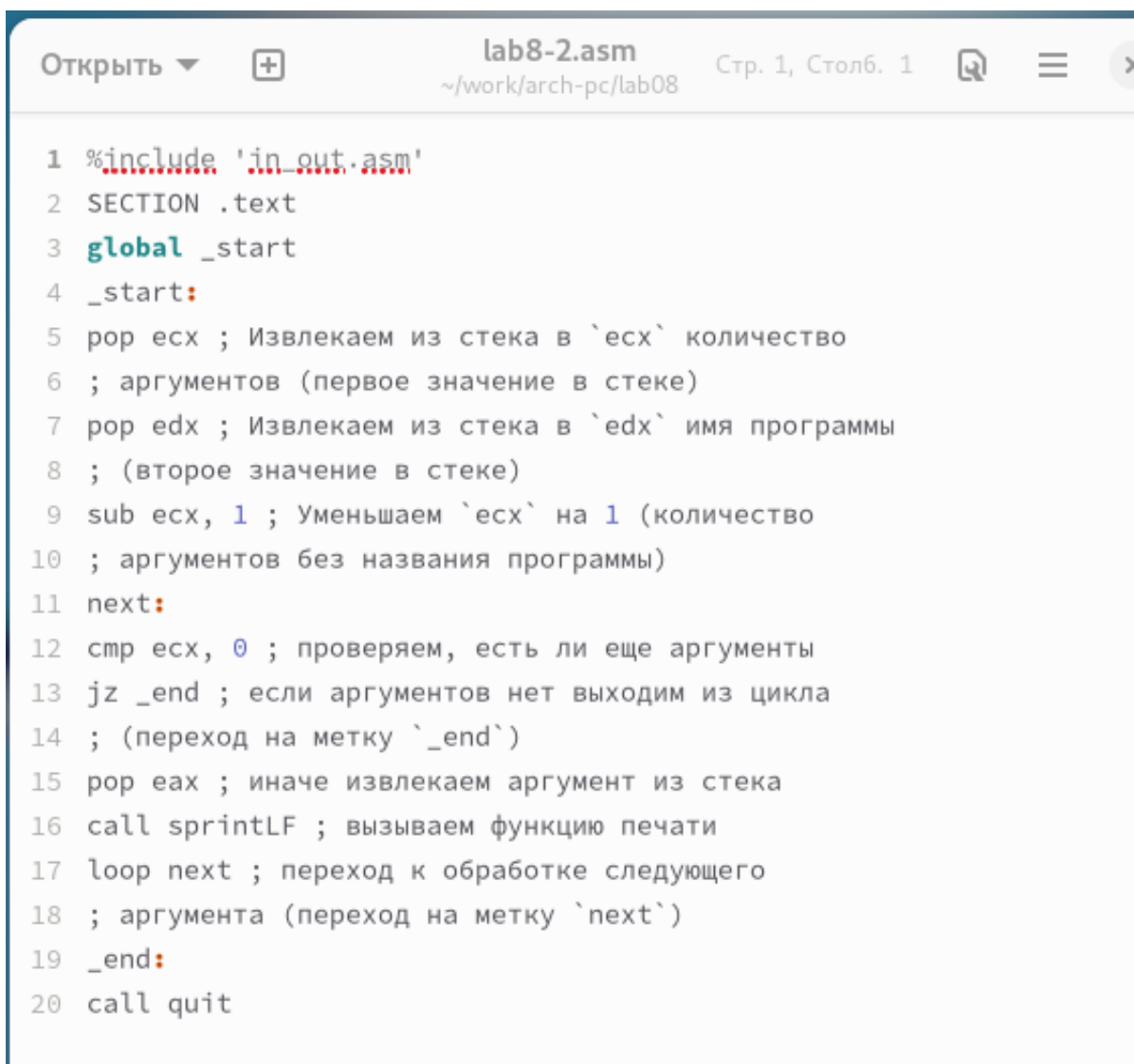
Рис. 2.5: Программа в файле lab8-1.asm

```
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-1.asm  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-1.o -o lab8-1  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1  
Введите N: 5  
4  
3  
2  
1  
0  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-1  
Введите N: 4  
3  
2  
1  
0  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab8-1.asm

5. Создал файл lab8-2.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab08 и ввел в него текст программы из листинга 8.2. Создал исполняемый файл и запустил его, указав аргументы. Сколько аргументов было обработано программой?

Программа обработала 4 аргумента.



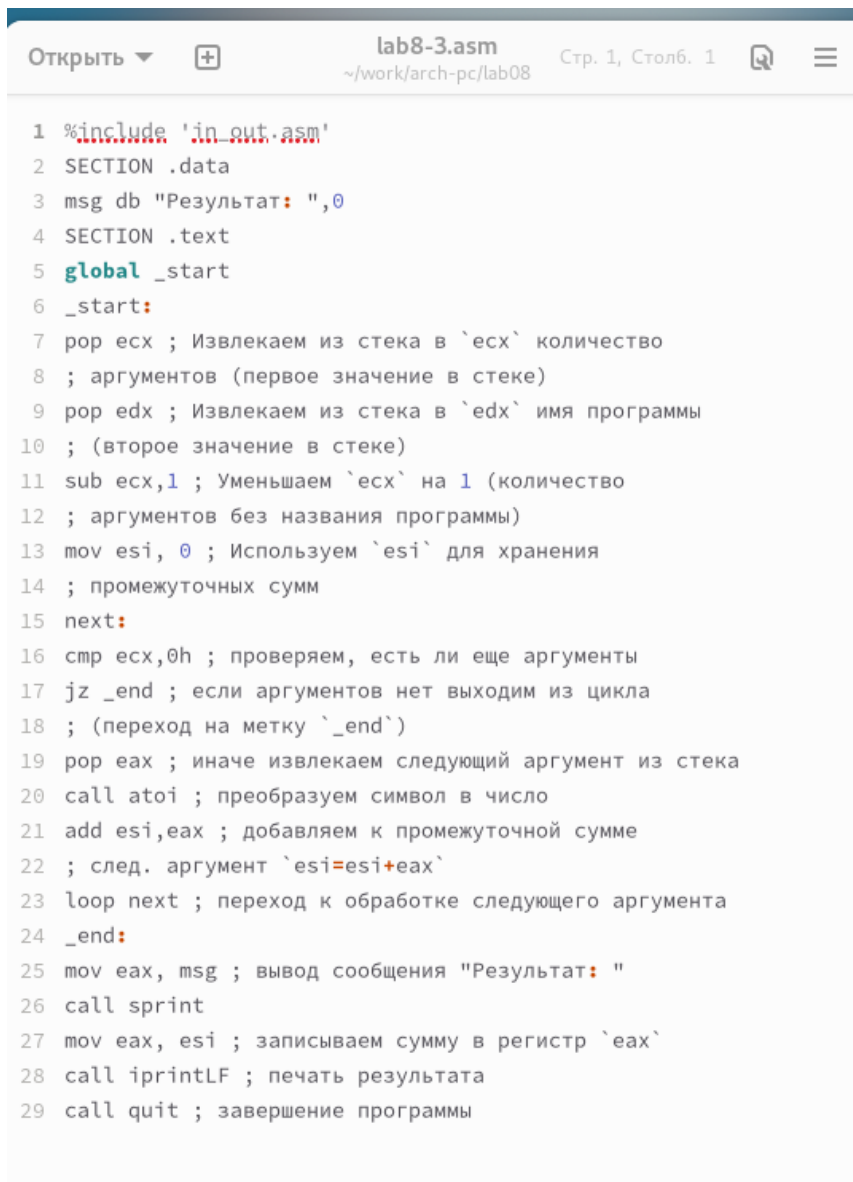
```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .text
3 global _start
4 _start:
5 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
6 ; аргументов (первое значение в стеке)
7 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
8 ; (второе значение в стеке)
9 sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
10 ; аргументов без названия программы)
11 next:
12 cmp ecx, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы
13 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
14 ; (переход на метку `_end`)
15 pop eax ; иначе извлекаем аргумент из стека
16 call sprintf ; вызываем функцию печати
17 loop next ; переход к обработке следующего
18 ; аргумента (переход на метку `next`)
19 _end:
20 call quit
```

Рис. 2.7: Программа в файле lab8-2.asm

```
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-2.asm  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-2.o -o lab8-2  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-2  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-2 3 1  
3  
1  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-2 аргумент1 аргумент  
2 'аргумент 3'  
аргумент1  
аргумент  
2  
аргумент 3  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$
```

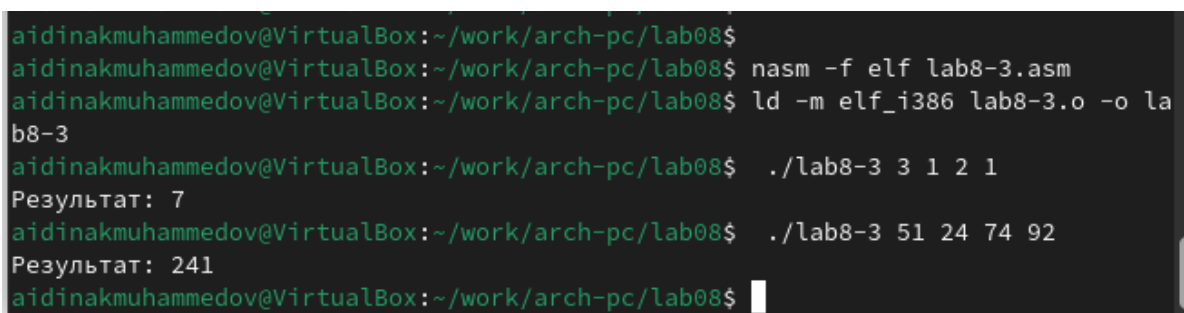
Рис. 2.8: Запуск программы lab8-2.asm

6. Рассмотрим еще один пример программы которая выводит сумму чисел, которые передаются в программу как аргументы.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 SECTION .text
5 global _start
6 _start:
7 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
8 ; аргументов (первое значение в стеке)
9 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
10 ; (второе значение в стеке)
11 sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
12 ; аргументов без названия программы)
13 mov esi, 0 ; Используем `esi` для хранения
14 ; промежуточных сумм
15 next:
16 cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
17 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
18 ; (переход на метку `_end`)
19 pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
20 call atoi ; преобразуем символ в число
21 add esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
22 ; след. аргумент `esi=esi+eax`
23 loop next ; переход к обработке следующего аргумента
24 _end:
25 mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
26 call sprint
27 mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
28 call iprintLF ; печать результата
29 call quit ; завершение программы
```

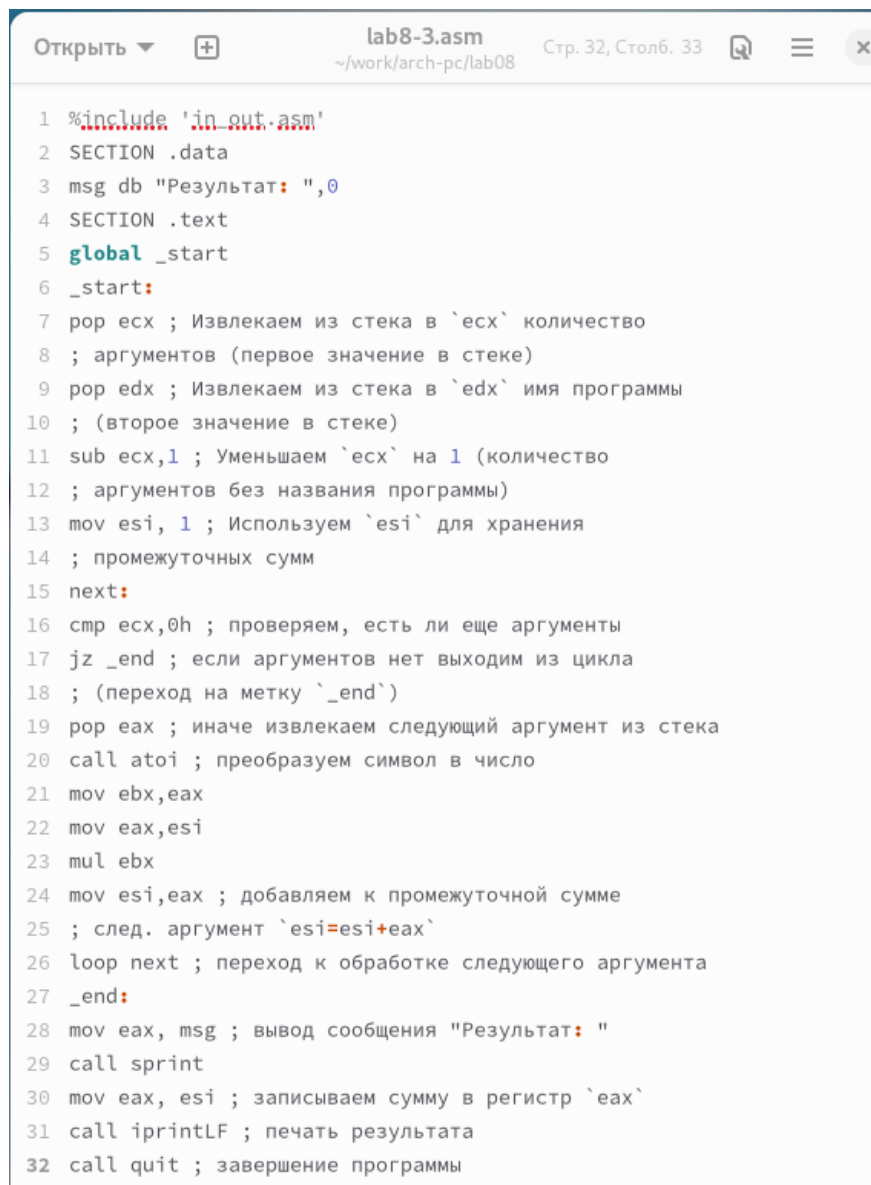
Рис. 2.9: Программа в файле lab8-3.asm



```
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-3.o -o lab8-3
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 3 1 2 1
Результат: 7
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 51 24 74 92
Результат: 241
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.10: Запуск программы lab8-3.asm

7. Изменл текст программы из листинга 8.3 для вычисления произведения аргументов командной строки.



```
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 SECTION .text
5 global _start
6 _start:
7 pop ecx ; Извлекаем из стека в `ecx` количество
8 ; аргументов (первое значение в стеке)
9 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
10 ; (второе значение в стеке)
11 sub ecx,1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
12 ; аргументов без названия программы)
13 mov esi, 1 ; Используем `esi` для хранения
14 ; промежуточных сумм
15 next:
16 cmp ecx,0h ; проверяем, есть ли еще аргументы
17 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
18 ; (переход на метку `_end`)
19 pop eax ; иначе извлекаем следующий аргумент из стека
20 call atoi ; преобразуем символ в число
21 mov ebx,eax
22 mov eax,esi
23 mul ebx
24 mov esi,eax ; добавляем к промежуточной сумме
25 ; след. аргумент `esi=esi+eax`
26 loop next ; переход к обработке следующего аргумента
27 _end:
28 mov eax, msg ; вывод сообщения "Результат: "
29 call sprint
30 mov eax, esi ; записываем сумму в регистр `eax`
31 call iprintLF ; печать результата
32 call quit ; завершение программы
```

Рис. 2.11: Программа в файле lab8-3.asm


```

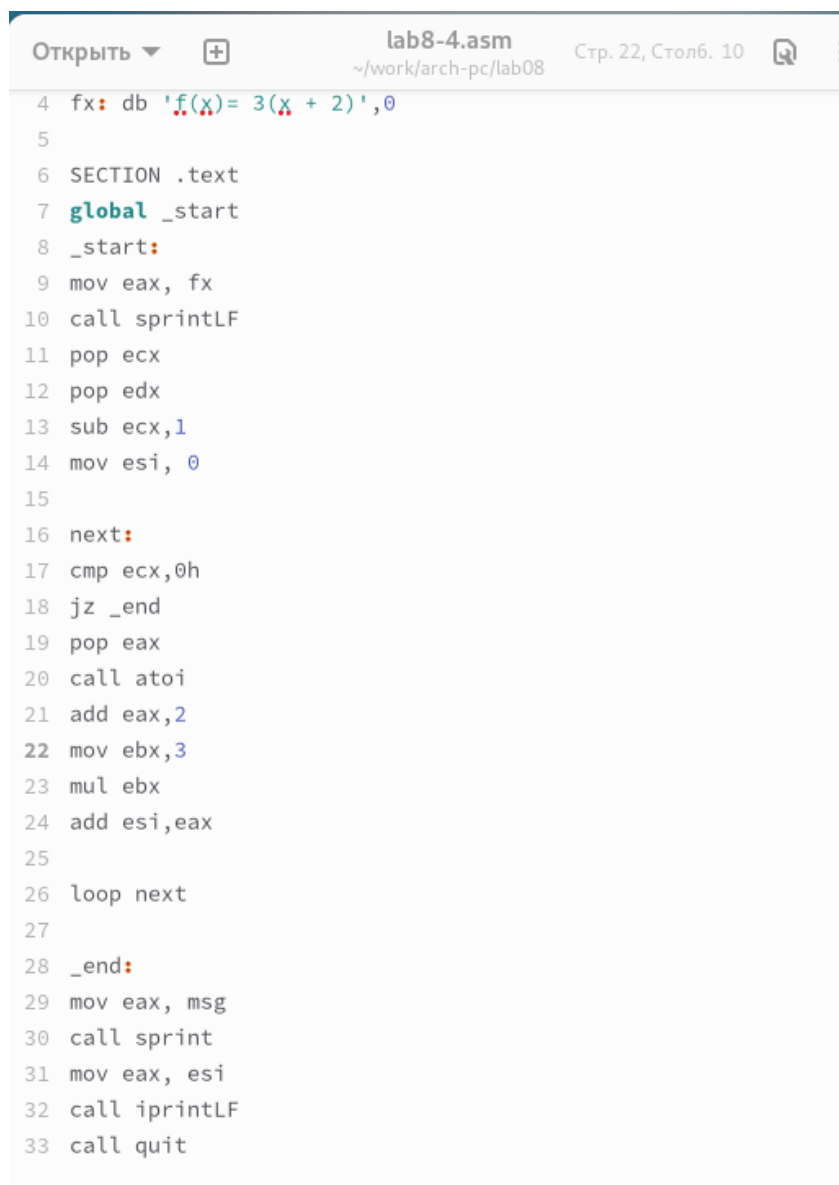
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-3.asm
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-3.o -o lab8-3
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 3 1 2 1
Результат: 6
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-3 51 24 74 92
Результат: 8332992
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$

```

Рис. 2.12: Запуск программы lab8-3.asm

8. Напишите программу, которая находит сумму значений функции $f(x)$ для $x = x_1, x_2, \dots, x_n$, т.е. программа должна выводить значение $f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_n)$. Значения x передаются как аргументы. Вид функции $f(x)$ выбрать из таблицы 8.1 вариантов заданий в соответствии с вариантом, полученным при выполнении лабораторной работы № 7. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу на нескольких наборах x .

для варианта 7 $f(x) = 3(x + 2)$



```
Открыть ▾ + lab8-4.asm Стр. 22, Столб. 10
~/work/arch-pc/lab08
4  fx: db 'f(x)= 3(x + 2)',0
5
6  SECTION .text
7  global _start
8  _start:
9  mov eax, fx
10 call sprintf
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 add eax,2
22 mov ebx,3
23 mul ebx
24 add esi,eax
25
26 loop next
27
28 _end:
29 mov eax, msg
30 call sprintf
31 mov eax, esi
32 call iprintLF
33 call quit
```

Рис. 2.13: Программа в файле lab8-4.asm

```
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ nasm -f elf lab8-4.asm  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ld -m elf_i386 lab8-4.o -o lab8-4  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 0  
f(x)= 3(x + 2)  
Результат: 6  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 1  
f(x)= 3(x + 2)  
Результат: 9  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$ ./lab8-4 1 3 4 6 8  
f(x)= 3(x + 2)  
Результат: 96  
aidinakmuhammedov@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab08$
```

Рис. 2.14: Запуск программы lab8-4.asm

3 Выводы

Освоили работы со стеком, циклом и аргументами на ассемблере `naasm`.