Политик:

1 неделя:

Пн: Гулять по городу,знакомиться с людьми и помогать им(+1) (по парку)

Вт: Гулять по городу, проникаться историями людей(+1)

Ср: Окончательно завоевать доверие народа (+2)

Чт: Событие: встреча политиков.Посещение дает нам +3 очка и нам открывается следующее политическое событие. (политклуб???)

Пт: Изучение политических моментов для успешного прохождения следующего события.

Сб: Сбор и запись желаний граждан(+2)

Вс: Подборка образа для хорошего впечатления(+1) (квартира???)

2 неделя:

Пн: Событие: встреча шишек политики.Посещение дает нам включение в кандидаты на выборы и поддержка этих шишек.(+3)

Вт: Прогулка по городу и заручиться поддержкой граждан(+1)

Ср: Реклама своей кандидатуры(+1)

Чт:Событие:выборы. Нас избирают и мы становимся политиком.(+2)

Пт: 1 день работы.Нужно начинать выполнять пожелания граждан(+1)

Сб:2 день работы.Выполняем всю свою работу(+1)

Вс:Выходной,можем провести время с близкими,погулять или заняться домашними делами

P.s Нужно конкретный сюжет, что именно будет в игре. Какие диалоги и т.д.

Так же добавить все возможные(подробные) события в первой неделе. Для начала сойдут все события за политика. Следом добавим новые