Алгоритм градиентного спуска

- 1. Инициализировать x_1 случайным значением из $\mathbb R$
- 2. i := 1
- 3. $x_{i+1} = x_i \varepsilon f'(x_i)$
- 4. i + +
- 5. if $f(x_i) f(x_{i+1}) > c$ goto 3

Алгоритм градиентного спуска

- 1. Инициализировать W_1 случайным значением из \mathbb{R}^n
- 2. i := 1
- 3. $W_{i+1} = W_i \varepsilon \nabla f(W_i)$
- 4. i + +
- 5. if $f(W_i) f(W_{i+1}) > c$ goto 3