

Angular - Mobile First

Arnaud Buttignol
Coding dojo - 28/11/2023

www.thalesgroup.com



OBJECTIF DE LA SÉANCE



Penser à l'IHM en version mobile.

Utiliser les CSS Media Queries afin de modifier l'aspect de l'application.

Utiliser la classe BreakpointObserver à travers un DeviceDetectionService afin de savoir si l'on est sur mobile ou non.

Notions

- > Penser au mobile d'abord est essentiel, car la plupart des utilisateurs accèdent désormais aux applications et aux sites web depuis leurs appareils mobiles. Cette approche assure une expérience utilisateur optimale pour la majorité de votre audience.
- > Les CSS Media Queries sont des fonctionnalités puissantes permettant d'optimiser la présentation des pages web en fonction des caractéristiques de l'appareil, offrant ainsi une expérience visuelle adaptée aux utilisateurs.
- > La classe BreakpointObserver d'Angular regroupe un ensemble de méthodes essentielles pour la gestion réactive des points de rupture, facilitant l'adaptation dynamique des composants en fonction des différentes tailles d'écrans.

Mise en place

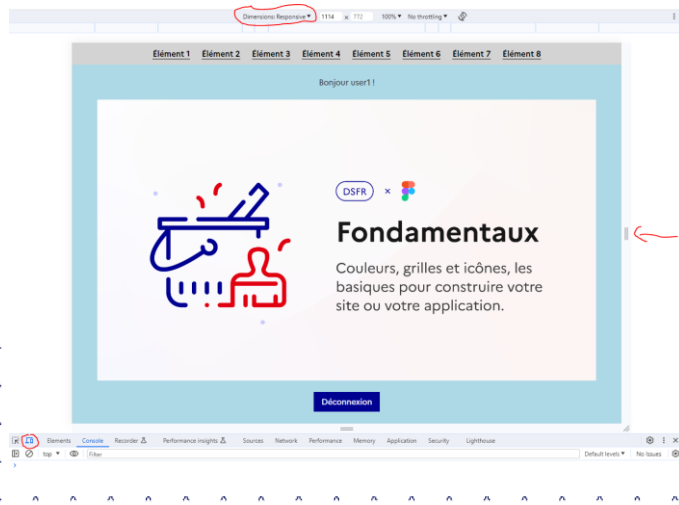
> Récupération du projet tsn coding dojo

- Branche : dojo-28-11-2023

Exercices

> 1 - Changer le background-color du composant « Tableau de bord »

- ▶ Créer 4 CSS Media Queries pour 4 tailles d'écran.
- ▶ Modifier la classe CSS « .tableau-de-bord { } » au sein des Media Queries afin d'avoir une couleur différente pour chaque taille d'écran.
- ▶ Vérifier le changement de couleur avec F12 -> icône du mobile -> Dimensions: Responsive -> faire varier la fenêtre de taille.



> 2 - Changer la taille d'une image dans le composant « Tableau de bord »

- ▶ Ajouter une image et lui appliquer une classe CSS.
- ▶ Faire varier sa taille au sein des Media Queries précédemment créées.

> 3 - Adapter la Navbar pour le mobile

- ▶ Faire en sorte que les liens de la Navbar ne soient plus visibles en dessous d'une certaine taille d'écran.
- ▶ Faire apparaître une icône cliquable qui montrera tous ces liens sur un mobile.

> Bonus

- ▶ Utiliser le service DeviceDetectionService pour afficher à l'aide d'un console.log si vous êtes sur mobile, tablette ou PC.



Merci

www.thalesgroup.com