

Jessica A. García

+53 58241170

Desarrolladora de Flutter Full-Stack

Desarrolladora de software dedicada a aprender nuevas herramientas y metodologías, así como a buscar nuevos desafíos y proyectos que contribuyan en el mejoramiento de mi formación y rendimiento.

Poseo capacidad para gestionar la presión, el tiempo y el volumen de trabajo, así como para adaptarme y planificarme ante cualquier cambio de forma autónoma. Siempre buscando obtener el mejor resultado al cumplir con los diferentes objetivos.

Entusiasta del desarrollo móvil con conocimientos y experiencia en el uso de Flutter (Dart) y Java.

Experiencia Profesional

2018 - 2021 (La Habana - Cuba)

Desarrollador de Aplicaciones Móviles,

Tesis de Ingeniería Informática, CUJAE.

Tareas realizadas:

- Análisis de algoritmos criptográficos y empleo del Advanced Encryption Standard (AES) y la función resumen Secure Hash Algorithm 256 (SHA256).
- Captura y reproducción de audio, imagen y video utilizando las APIs nativas de Android.
- Cifrado y descifrado de información en tiempo real (RAM del dispositivo).
- Desarrollo de una aplicación Android utilizando Java.
- Planificación y gestión de todo el proyecto.

2021 - 2022 (La Habana - Cuba)

Desarrollador de Juegos,

Empresa de Alta Tecnología, Citmatel.

Tareas realizadas:

- Diseño y construcción del flujo y arquitectura del juego.
- Desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma usando Dart y Flutter como framework.
- Análisis de los requisitos del usuario y traducción de las necesidades del cliente en diseños de aplicaciones iOS y Android.
- Uso de la arquitectura Clean, así como del paquete GetX de Flutter, para mejorar la sostenibilidad y adaptabilidad del código.
- Uso de un sistema de control de versiones (GitKraken y GitHub).
- Diseño e implementación de bases de datos usando Object Box.

Desarrollador Full-Stack,

2016 - 2022 (La Habana

- Cuba)

Freelancer

Tareas realizadas:

- Experiencia en trabajo remoto, con varios clientes y fechas de entrega.
- Desarrollo de proyectos aplicando metodologías ágiles (SCRUM).
- Desarrollo Backend con Java y Spring Boot.
- Uso del paquete de Flutter BloC/Cubit, patrón de diseño utilizado como administrador de estados, y la arquitectura Clean para estructurar el código.
- Integración con APIs privadas, librerías y servicios de terceros, utilizando los paquetes de Flutter, Dio y Retrofit.

Referencias

Mayling Mirabal Olivera

Citmatel | Líder de proyecto Teléfono: +53 59941059

Jesús Hernández Barrios

Root 101 | Creador Teléfono: +53 54268660 ihernandezb96@gmail.com



Aidyl98



linkedin/aidyl-albalah



jgarciaalbalah@gmail.com

CONOCIMIENTOS

Java

Gradle

Spring

Flutter

Dart

Android

GitHub

GitLab

Git

GitKraken

SCRUM

SQLite

PostgreSQL

MySQL

Postman

IDIOMAS

Español: Inglés: Natal Avanzado

ESTUDIOS

2016 - 2021 Ingeniería Informática Universidad Tecnológica de La Habana "José A. Echeverría" - CUJAE La Habana – Cuba

TESIS: Aplicación Android para la protección de archivos multimedia.