



# Jessica A. García

📍 La Habana, Cuba

☎ +53 58241170

## Desarrolladora de Flutter

Desarrolladora de Flutter dedicada a aprender nuevas herramientas y metodologías, así como a buscar nuevos desafíos y proyectos que contribuyan en el mejoramiento de mi formación y rendimiento.

Poseo capacidad para gestionar la presión, el tiempo y el volumen de trabajo, así como para adaptarme y planificarme ante cualquier cambio de forma autónoma. Siempre buscando obtener el mejor resultado al cumplir con los diferentes objetivos.

Entusiasta del desarrollo móvil con conocimientos y experiencia en el uso de Flutter (Dart) y Java.

## Experiencia Profesional

2022 - 2023  
(La Habana  
- Cuba)

### Desarrollador Flutter, Empresa TI, Level 6 LLC.

Tareas realizadas:

- Desarrollo de **aplicaciones web y móviles** (iOS y Android) usando **Dart** y **Flutter** como framework.
- Integración con el servicio **Amplify** de **Amazon Web Services** (AWS).
- Conexión con el backend utilizando tanto **GraphQL** como **REST** para el consumo de las **APIs**.
- Uso de la arquitectura **Model-View-ViewModel** (MVVM) para estructurar el proyecto, así como el paquete **Provider** de Flutter para manejar estados.
- Interpretación de diseños **UI/UX** realizados en **Figma** y adaptación de los mismos a la visual de la aplicación.
- Uso de un sistema de **control de versiones** (**Git**, **GitHub** y **GitKraken**).

2021 - 2022  
(La Habana  
- Cuba)

### Desarrollador de Juegos, Empresa de Alta Tecnología, Citmatel.

Tareas realizadas:

- Diseño y construcción del flujo y arquitectura del juego.
- Desarrollo de aplicaciones móviles **multiplataforma** usando **Dart** y **Flutter** como framework.
- Análisis de los requisitos del usuario y traducción de las necesidades del cliente en diseños de aplicaciones iOS y Android.
- Uso de la arquitectura **Clean**, así como del paquete **GetX** de Flutter, para mejorar la sostenibilidad y adaptabilidad del código.
- Uso de un sistema de **control de versiones** (**Git**, **GitHub** y **GitKraken**).
- Diseño e implementación de **bases de datos** usando **Object Box**.

2016 - 2022  
(La Habana  
- Cuba)

### Desarrollador Full-Stack, Freelancer

Tareas realizadas:

- Experiencia en **trabajo remoto**, con varios clientes y fechas de entrega.
- Desarrollo de proyectos aplicando **metodologías ágiles** (**SCRUM**).
- Desarrollo **Backend** con **Java** y **Spring Boot**.
- Uso del paquete de **Flutter BloC/Cubit**, patrón de diseño utilizado como administrador de estados, y la arquitectura **Clean** para estructurar el código.

## Referencias

**Mayling Mirabal Olivera**  
Citmatel | Líder de proyecto  
Teléfono: +53 59941059

**Jesús Hernández Barrios**  
Root 101 | Creador  
Teléfono: +53 54268660  
jhernandezb96@gmail.com



Aidyl98



linkedin/aidyl-albalah



jgarciaalbalah@gmail.com

## CONOCIMIENTOS

Flutter

Dart

Android

Java

Gradle

Spring

GitHub

GitKraken

Git

AWS

Amplify

MySQL

SQLite

PostgreSQL

GraphQL

REST

SCRUM

Postman

## IDIOMAS

Español: Natal  
Inglés: Avanzado

## ESTUDIOS

2016 - 2021  
Ingeniería Informática  
**Universidad Tecnológica de  
La Habana "José A.  
Echeverría" - CUJAE**  
La Habana – Cuba

TESIS: Aplicación Android  
para la protección de archivos  
multimedia.