

Web应用

B/S: Browser Server, 浏览器服务。

C/S: Client Server, 客户端服务。

Web应用是通过浏览器访问的应用，应用一般发布在Web服务器上。常用的Web服务器有：Apache Tomcat、IIS（微软）、Nginx等。

Apache Tomcat官网：<https://tomcat.apache.org>

Servlet

一、什么是Servlet

Servlet (Server applet) 是运行在服务器上的小程序。

`javax.servlet.Servlet` 是一个接口，定义了Java类被浏览器访问（Tomcat识别）的规则。

自定义的业务Java类想要被Tomcat解析，就必须继承Servlet接口。

二、Servlet入门配置

(一) Servlet 简单配置

1、创建一个类，实现Servlet接口，重写Servlet接口中的方法；

```
1  public class ServletDemo1 implements Servlet {
2      // 重写的方法省略
3  }
```

2、配置XML文件：web.xml

```
1  <!-- 配置Servlet-->
2  <!-- 主要配置后台Java类的映射关系，Servlet名字和对应的Java类，类要写全路径（包名+类名） -->
3  <servlet>
4      <servlet-name>demo1</servlet-name>
5      <servlet-class>com.soft.servlet.ServletDemo1</servlet-class>
6  </servlet>
7
8  <!--
9      主要配置浏览器和Servlet的映射关系，Servlet名字和浏览器访问地址
```

```

10     url-pattern:
11         1、/xxx
12         2、/xxx/xxx
13         3、xxx.do
14         4、*（优先级最低）
15 -->
16 <servlet-mapping>
17     <servlet-name>demo1</servlet-name>
18     <url-pattern>/demo1</url-pattern>
19 </servlet-mapping>

```

3、通过浏览器请求路径：协议名://IP地址:Tomcat端口号/[虚拟路径]/请求路径

协议名：http

IP地址：localhost、127.0.0.1、真实IP

Tomcat端口号：8080（可以自行修改，但是不要占用其他端口号）

虚拟路劲：可以理解为工程名，可以写可以不写

请求路径：url-pattern对应的值

```
http://localhost:8080/demo1
```

（二）Servlet 原理（流程）

- 1、浏览器发送请求路径，去匹配web.xml中配置的url-pattern，找到对应的servlet-name。
- 2、通过servlet-name找到名字对应的Java类。
- 3、执行Java类中对应的方法。

（三）Servlet 生命周期

- 1、当浏览器第一请求服务器时，执行init初始方法，然后执行service方法。也可以设置在服务器启动时加载执行init方法。
- 2、以后再请求服务器直接执行service方法。
- 3、根据页面请求的方式（get/post），去执行doGet/doPost方法。
- 4、当服务器正常关闭时执行destroy方法释放资源。

（四）Servlet 注解配置

Servlet3.0之后新增了注解的方式配置Servlet。步骤如下：

- 1、创建一个类，实现Servlet接口，重写Servlet接口中的方法；
- 2、在类的上面添加注解@WebServlet

```

1  // @WebServlet(value = "/demo2", loadOnStartup = 1)
2  @WebServlet("/demo2")
3  public class ServletDemo2 implements Servlet {
4      // 方法省略
5  }

```

```
1  @WebServlet的属性：
2      name: servlet的名字
3      urlPatterns: 访问Servlet的路径，可以是多个
4      value: 可以和重要的属性（urlPatterns）等价。value属性如果只有一个值，可以省略value不写，只
      写值
5      loadOnStartup: 启动的优先级，数字越小优先级越高
```

三、Servlet初级应用

（一）Request、Response

request: 请求，包含页面请求的所有信息。

response: 响应，把内容响应的浏览器上。

Request常用方法：

```
1  // 获取页面请求的同名的单个参数，返回值是字符（多用于获取输入框的值：账号、密码等）
2  String parameter = req.getParameter("");
3  // 获取页面请求的同名的多个参数，返回值是数组（多用于获取多选框的值：爱好等）
4  String[] parameterValues = req.getParameterValues("");
5
6  参数：
7      1、form表单的name属性的值
8          <input type="text" name="user">
9      2、url中key的值
10         http://xxx?key1=v1&key2=v2
11         http://xxx?name=admin&pass=admin
12
13  // 获取虚拟路径（工程名）
14  String contextPath = req.getContextPath();
15  // 获取Servlet请求路径
16  String servletPath = req.getServletPath();
17  // 获取指定的请求头信息
18  String header = req.getHeader("");
19  // 获取请求浏览器所在机器的IP地址
20  String remoteAddr = req.getRemoteAddr();
```

Response常用方法：

```
1  // 把内容响应到页面
2  resp.getWriter().writer("");
```

(二) 页面跳转

转发

```
1 req.getRequestDispatcher("路径").forward(req, resp);
```

重定向

```
1 resp.sendRedirect("路径");
```

转发和重定向的区别：

- 1、转发浏览器的地址不变。
- 2、重定向浏览器的地址会变。
- 3、转发可以携带数据，重定向不能。
- 4、转发只能请求当前工程的路径，重定向可以请求当前和其他工程的路径。

(三) JSP、EL、JSTL

1、JSP

指令元素：

```
1 语法结构：<%@ 指令名 属性1= "属性值1" 属性2= "属性值2" ... %>
2
3 page指令：主要设置页面的全局属性，编码格式。
4     <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java"
      pageEncoding="UTF-8" import="java.util.*" %>
5
6 include指令：包含，引入其他页面资源
7     <%@ include file="top.jsp" %>
8
9 taglib指令：引入其他标签库
10    <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
```

脚本代码：

```
1 <% %>：普通的java代码
2 <%! %>：定义类/方法代码
3 <%= %>：引用变量
```

```
1 <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" import="java.util.*"
  %>
```

```

2  <html>
3  <head>
4      <title>Title</title>
5  </head>
6  <body>
7      <%
8          String str = "百度一下";
9          System.out.println(str);
10     %>
11  <a href="http://www.baidu.com"><%=str %></a>
12  <%!
13     class Teacher {
14         String name;
15         String age;
16     }
17  %>
18  <%
19     Teacher t1 = new Teacher();
20     t1.age = "18";
21
22     List<String> list = new ArrayList<String>();
23     list.add("tom");
24     list.add("peter");
25  %>
26  <%=t1.age%>
27  <%=list.get(0)%>
28  <%=list.get(1)%>
29
30  <table border="1">
31      <% for(int i = 0; i < 100; i++){ %>
32          <tr>
33              <td>Tom</td>
34              <td>aaaa、</td>
35              <td>bbb</td>
36              <td>12313</td>
37              <td>LKJS:DLFJS</td>
38          </tr>
39      <% } %>
40  </table>
41  </body>
42  </html>
43

```

注释

- 1 <!-- HTML注释 -->: 只能注释HTML代码, 同时在查看源码时可以看到
- 2 <%-- JSP注释 --%>: 既可以注释HTML代码, 也可以注释Java代码, 在查看源码时看不到

内置对象

```
1 域对象：
2     pageContext: 当前页面
3     request: 一次请求
4     session: 浏览器
5     application: 服务器
6
7 其他对象：
8     response: 响应对象
9     out: 输出
10    page: 当前页面
11    exception: 异常，使用前提要表示页面是一个异常页面，使用page指令添加属性isErrorPage="true"
12    config: 配置
```

2、EL表达式

Expression Language（表达式语言），用于替换JSP页面的Java代码

语法结构：

`${作用域.key}`

`${key}`

用法：

- 1、计算返回表达式的值
- 2、获取作用域中的值

EL运算符：

- 1、算数运算符：+ - * /(div) %(mod)
- 2、关系运算符：> >= < <= !=
- 3、逻辑运算符：&&(and) ||(or) !(not)
- 4、空运算符：empty，判断对象是否为null或者长度是否为0

EL表达式从作用域中取值：

作用域：

pageScope
requestScope
sessionScope
applicationScope

取值优先级：pageScope > requestScope > sessionScope > applicationScope

当不指定具体作用域时，会按照优先级顺序查找，知道找到为止，找不到显示空字符。

EL表达式获取实体类中的属性的值：

- 1、EL表达式中写属性是实体类中get方法去掉get之后首字母小写。getName -> \${xxx.name}
- 2、去掉get之后，前两个字母都是大写，直接使用去掉get之后的值。getJSON -> \${xxx.JSON}

3、JSTL标签库

```
1 <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
```

```
1 <c:set var="speed" value="80"></c:set>
2
3 <c:if test="${speed <= 50}">
4     低速行驶
5 </c:if>
6 <c:if test="${speed > 50 and speed <= 80}">
7     中速行驶
8 </c:if>
9 <c:if test="${speed > 80}">
10    高速行驶
11 </c:if>
12
13 <c:if test="${speed <= 50}" var="result">
14     低速行驶
15 </c:if>
16 <c:if test="${!result}">
17     低速行驶
18 </c:if>
19
20 <!--<c:redirect url="http://www.baidu.com"/>--%>
21 <c:set var="sex" value="1231232"/>
22 <c:choose>
23     <c:when test="${sex == 1}">
24         男
25     </c:when>
26     <c:when test="${sex == 0}">
27         女
28     </c:when>
29     <c:otherwise>
30         未知
31     </c:otherwise>
32 </c:choose>
33 <!--for(int i = 0; i <= 10; i++)--%>
34 <c:forEach var="i" begin="0" end="10" step="1">
35     ${i}
36 </c:forEach>
37 <%
38     List list = new ArrayList();
39     list.add(12312313);
40     list.add("aaa");
41     list.add("bbbb");
42
```

```

43     request.setAttribute("list", list);
44     %>
45     <%--for(Object obj : list)--%>
46     <c:forEach items="${list}" var="obj">
47         ${obj}
48     </c:forEach>
49
50     <c:catch var="e">
51         <% int i = 10 / 0;%>
52     </c:catch>
53     <c:out value="${e}"/>

```

(四) Servlet 实现CRUD

- 1、编写类继承HttpServlet
- 2、重写doGet、doPost方法
- 3、配置URL请求路径

1、分层

将模块和模块时间的联系（耦合度）降到最低，每个模块各司其职，又有一定的关联，同时使用接口，以便于后期扩展功能。主要思想是**MVC**（Model、View、Control）。

Model：模型，包含数据模型，业务模型；

View：视图，JSP、HTML等；

Control：控制，接收请求，转发请求，响应数据等；

工程架构：

```

1  servlet(包)
2  ----| Xxx.java(类)
3
4  servcie(包)
5  ----| XxxService.java(接口)
6  ----| XxxServicesImpl(包)
7  -----| XxxServiceImpl.java(实现类)
8
9  dao(包)
10 ----| XxxDao.java(接口)
11 ----| xxxDaoImpl(包)
12 -----| XxxDaoImpl.java(实现类)
13
14 util(包)
15 ----| xxx.java(类)
16
17 entity(包)
18 ----| xxx.java(类)
19
20 Servlet: 控制页面请求和响应已经核心的业务

```


- 21 **Service**: 连接Servlet和Dao层, 用于扩展功能
- 22 **Dao**: 持久层, 用于和数据库交互, 把数据返回到上一层
- 23 **Util**: 工具包, 比如JDBC工具类, **String**工具类等;
- 24 **Entity**: 实体类

2、查询(登录功能)

login.jsp

```
1 <form action="/login" method="post">
2     <input type="text" name="user" placeholder="请输入账号">
3     <input type="password" name="pass" placeholder="请输入密码">
4     <input type="submit" value="提交"/>
5 </form>
```

LoginServlet.java

```
1 @WebServlet("/login")
2 public class LoginServlet extends HttpServlet {
3
4     @Override
5     protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
6         ServletException, IOException {
7         doPost(req, resp);
8     }
9
10    @Override
11    protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
12        ServletException, IOException {
13        // 设置请求和响应的编码格式, 防止中文乱码
14        req.setCharacterEncoding("UTF-8");
15        resp.setCharacterEncoding("UTF-8");
16        resp.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
17
18        /* 以下都是页面传过来的信息 */
19
20        // 获取浏览器请求的账号和密码
21        String user = req.getParameter("user");
22        String pass = req.getParameter("pass");
23
24        //-----
25
26        /* 拿到页面传过来的信息之后, 进行数据库或者其他业务的判断 */
27        Connect conn = Connect.getInstance();
28
29        String sql = "select count(1) from student where user = ? and pass = ?";
30        List<Object> list = new ArrayList<Object>();
```

```

28     list.add(user);
29     list.add(pass);
30     int count = conn.count(sql, list);
31
32     // 获取打印对象
33     PrintWriter writer = resp.getWriter();
34     //-----
35     /* 业务判断之后的数据/页面响应 */
36     if(count > 0){
37         writer.write("登录成功, 欢迎" + user);
38     } else {
39         writer.write("登录失败");
40     }
41 }
42 }

```

3、查询(详情页面)

info.jsp

```

1  <%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
2  <%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
3  <html>
4  <head>
5      <title>Title</title>
6  </head>
7  <body>
8      <div class="main">
9          <div class="menu">
10             <a href="javascript:void(0)" class="export_but">导出</a>
11             <a href="javascript:void(0)">批量删除</a>
12          </div>
13          <table>
14              <thead>
15                  <tr>
16                      <th><input type="checkbox" name="sno" class="check_rec"></th>
17                      <th>学号</th>
18                      <th>班级</th>
19                      <th>姓名</th>
20                      <th>性别</th>
21                      <th>年龄</th>
22                      <th>电话</th>
23                      <th>籍贯</th>
24                      <th>编辑</th>
25                  </tr>
26              </thead>
27              <tbody>
28                  <c:forEach items="${stuList}" var="stu">

```

```

29         <tr>
30             <td><input type="checkbox" name="sno" class="check_rec">
31         </td>
32             <td>${stu.sno}</td>
33             <td>${stu.clazz}</td>
34             <td>${stu.sname}</td>
35             <c:if test="${stu.sex == 1}">
36                 <td>男</td>
37             </c:if>
38             <c:if test="${stu.sex == 0}">
39                 <td>女</td>
40             </c:if>
41             <td>${stu.age}</td>
42             <td>${stu.tel}</td>
43             <td>${stu.home}</td>
44             <td>
45                 <a href="javascript:void(0)" class="a_del">删除</a><a
46 href="javascript:void(0)" class="a_edit">修改</a>
47             </td>
48         </tr>
49     </c:forEach>
50     <!--<tr>
51         <td>1000</td>
52         <td>Java</td>
53         <td>张三</td>
54         <td>男</td>
55         <td>18</td>
56         <td>17337109782</td>
57         <td>河南</td>
58         <td>
59             <a href="javascript:void(0)" class="a_del">删除</a><a
60 href="javascript:void(0)" class="a_edit">修改</a>
61         </td>
62     </tr-->
63 </tbody>
64 </table>
65 <div class="page">
66     <select name="toPage">
67         <option value="1">1</option>
68         <option value="2">2</option>
69         <option value="3">3</option>
70         <option value="4">4</option>
71     </select>
72     <a href="javascript:void(0)">尾页</a>
73     <a href="javascript:void(0)">下一页</a>
74     <a href="javascript:void(0)">1/1000</a>
75     <a href="javascript:void(0)">上一页</a>
76     <a href="javascript:void(0)">首页</a>
77 </div>

```

```

75     </div>
76 </body>
77 </html>

```

InfoServlet.java

```

1  // 模拟数据库查询操作
2  List<Student> stuList = new ArrayList<Student>();
3  stuList.add(new Student("1000", "Tom", "1", "18", "10086", "河南", "Java", null));
4  stuList.add(new Student("1001", "jack", "1", "18", "10086", "河南", "Java", null));
5  stuList.add(new Student("1002", "Lili", "0", "18", "10086", "河南", "Java", null));
6  stuList.add(new Student("1003", "Peter", "1", "18", "10086", "河南", "Java", null));
7  stuList.add(new Student("1004", "Rose", "0", "18", "10086", "河南", "Java", null));
8  stuList.add(new Student("1005", "Barry", "1", "18", "10086", "河南", "Java", null));
9  stuList.add(new Student("1006", "Bob", "1", "18", "10086", "河南", "Java", null));
10 stuList.add(new Student("1007", "Marry", "0", "18", "10086", "河南", "Java", null));
11 stuList.add(new Student("1008", "Mack", "1", "18", "17337109782", "河南", "Java",
    null));
12
13 req.setAttribute("stuList", stuList);
14
15 req.getRequestDispatcher("/WEB-INF/page/info.jsp").forward(req, resp);

```

4、添加(注册功能)

regist.jsp

```

1  <form action="regist" method="get">
2      <label>姓名: </label><input type="text" name="sname" class="inp" placeholder="请输入姓名! "><br>
3      <label>性别: </label><input type="radio" name="sex" value="1" class="check"
        checked/>男
4      <input type="radio" name="sex" value="0" class="check"/>女<br>
5      <label>年龄: </label><input type="number" name="age" class="inp" placeholder="请输入年龄! "><br>
6      <label>电话: </label><input type="text" name="tel" class="inp" placeholder="请输入电话/座机! "><br>
7      <label>籍贯: </label><select name="home" class="inp">
8          <option value="0">请选择籍贯</option>
9          <option value="1">河南</option>
10         <option value="2">河北</option>
11         <option value="3">湖南</option>
12         <option value="4">湖北</option>
13     </select><br>
14     <label>班级: </label><select name="class" class="inp">
15         <option value="0">请选择班级</option>

```

```

16         <option value="1">Java</option>
17         <option value="2">Net</option>
18         <option value="3">Test</option>
19         <option value="4">BigData</option>
20     </select><br>
21     <label>密码: </label><input type="password" name="pass" class="inp"
placeholder="请输入密码! "><br>
22     <label>确认密码: </label><input type="password" class="inp" placeholder="请确认密
码! "><br>
23     <label>爱好: </label><input type="checkbox" name="hobby"
value="game"class="check"/>游戏
24         <input type="checkbox" name="hobby"
value="tv"class="check"/>追剧
25         <input type="checkbox" name="hobby"
value="sing"class="check"/>唱歌<br>
26     <input type="submit" value="注册" class="but sub"/>
27     <input type="button" value="登录" class="but"
onclick="location.href='index.jsp'"/>
28 </form>

```

RegistServlet.java

```

1  @WebServlet("/regist")
2  public class RegistServlet extends HttpServlet {
3      @Override
4      protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
ServletException, IOException {
5          doPost(req, resp);
6      }
7
8      @Override
9      protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
ServletException, IOException {
10         req.setCharacterEncoding("UTF-8");
11         resp.setCharacterEncoding("UTF-8");
12         resp.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
13
14         String sname = req.getParameter("sname");
15         String sex = req.getParameter("sex");
16         String age = req.getParameter("age");
17         String tel = req.getParameter("tel");
18         String home = req.getParameter("home");
19         String clas = req.getParameter("class");
20         String pass = req.getParameter("pass");
21
22         String[] hobbies = req.getParameterValues("hobby");
23
24         System.out.println(sname);

```

```

25         System.out.println(sex);
26         System.out.println(age);
27         System.out.println(tel);
28         System.out.println(home);
29         System.out.println(clas);
30         System.out.println(pass);
31         System.out.println(hobbies);
32
33         RegistService registService = new RegistServiceImpl();
34         int count = registService.regist(new Student("", sname, sex, age, tel,
home, clas, pass));
35         if(count > 0){
36             resp.getWriter().write("注册成功");
37         } else {
38             resp.getWriter().write("注册失败");
39         }
40     }
41 }

```

RegistService.java

```

1  public interface RegistService {
2      public int regist(Student stu);
3  }

```

RegistServiceImpl.java

```

1  public class RegistServiceImpl implements RegistService {
2      @Override
3      public int regist(Student stu) {
4          RegistDao registDao = new RegistDaoImpl();
5          return registDao.regist(stu);
6      }
7  }

```

RegistDao.java

```

1  public interface RegistDao {
2      public int regist(Student stu);
3  }

```

RegistDaoImpl.java

```

1  public class RegistDaoImpl implements RegistDao {
2      @Override
3      public int regist(Student stu) {
4          Connect instance = Connect.getInstance();
5          String sql = "insert into student(sno, sname, sex, age, tel, native_place,
6              class, pass) "
7              + "values(seq_student.nextval, ?,?,?,?,?,?)";
8          List<Object> param = new ArrayList<Object>();
9          param.add(stu.getSname());
10         param.add(stu.getSex());
11         param.add(stu.getAge());
12         param.add(stu.getTel());
13         param.add(stu.getHome());
14         param.add(stu.getClazz());
15         param.add(stu.getPass());
16         int count = instance.execute(sql, param);
17         return count;
18     }
19 }

```

5、删除/修改

删除和修改功能相对简单，通过页面把数据的主键传输到后台（servlet -> service -> dao -> db），使用 request 对象获取主键；然后把通过主键进行数据操作，操作成功之后，返回到详情页面即可；

四、Servlet高级应用

（一）文件上传下载

文件上传：把文件以流的形式通过浏览器上传到服务器；

要求：

- 1、页面form表单的提交方式必须为post；
- 2、form表单添加属性【enctype="multipart/form-data"】；
- 3、控制层（Servlet）添加注解@MultipartConfig；
- 4、通过头信息可以获取文件的部分信息；

步骤：

- 1、获取要上传的路径
- 2、获取文件流
- 3、把流写入硬盘

代码分析：

```

1 // 获取服务器上传的路径，参数是服务器上存放文件的路径
2 String serverPath = req.getServletContext().getRealPath("headImg");
3
4 <input type="file" name="headImg"/>
5 // 获取上传文件的对象，参数是form表单文件表单name属性的值
6 Part headImg = req.getPart("headImg");
7
8 // 获取文件头信息，可以获取文件名和后缀名，参数固定写法
9 String headImgHeader = headImg.getHeader("content-disposition");
10 // 获取输入流对象
11 InputStream inputStream = headImg.getInputStream();

```

文件下载：把文件以流的形式通过浏览器下载到磁盘；

要求：设置响应的头信息【"content-disposition"】 【"attachment;filename=xxx"】

```

1 // 获取文件路径
2 String path = req.getParameter("path");
3 // 文件的绝对路径
4 String filePath = req.getServletContext().getRealPath(path);
5
6 // 根据文件绝对路径获取输入流
7 FileInputStream fis = new FileInputStream(filePath);
8
9 // 创建字节数组
10 byte[] bytes = new byte[fis.available()];
11 // 把输入流的内容写入到数组中
12 fis.read(bytes);
13
14 // 设置响应的编码格式
15 resp.setCharacterEncoding("UTF-8");
16 // 设置响应头信息，可以弹出下载框，不是在页面直接下载
17 resp.setHeader("content-disposition","attachment;filename=headImg.jpg");
18
19 // 把字节数组通过输出流输出到浏览器
20 resp.getOutputStream().write(bytes);

```

(二) 会话跟踪

会话：一次会话中包含多次请求和相应；当浏览器给服务器发送请求时建立会话，直到一方断开链接，会话结束。会话的作用是在一次会话中多次请求之间共享数据。

实现方式：

- 1、客户端会话技术：Cookie
- 2、服务器会话技术：Session

1、Cookie

使用步骤：

```
1 // 1、创建Cookie对象，绑定数据
2 Cookie c = new Cookie(key, value);
3 // 2、发送Cookie对象
4 resp.addCookie();
5 // 3、获取Cookie对象，拿到数据
6 Cookie[] cs = req.getCookies();
```

Cookie的生命周期：

```
1 // 创建并发送Cookie
2 Cookie c = new Cookie(key, value);
3 resp.addCookie();
4
5 // 使用Cookie
6 Cookie[] cs = req.getCookies();
7 cs.getName();
8 cs.getValue();
9
10 // 销毁Cookie
11 1、浏览器关闭Cookie销毁
12 2、设置Cookie的存活时间
13     setMaxAge(int seconds);
14     seconds:
15         正数：将Cookie写入到硬盘中。表示cookie的存活时间；
16         负数：将Cookie写入到浏览器内存中。也是默认的方式
17         零：删除Cookie信息
```

Cookie共享数据：

```
1 // Cookie在同一个服务器中跨工程共享资源
2 // 设置Cookie的获取范围，默认是当前工程，
3 // 如果需要在同一个服务器中跨工程共享资源，需要把路径设置为服务器的跟路径
4 setPath(String path); // setPath("/");
```

```
1 // Cookie在多个服务器中跨工程共享资源：
2 // 设置一级域名相同可以在多个服务器之间共享资源
3 setDomain(String path); // setDomain(".baidu.com");
```

Cookie的特点：

- 1、Cookie存在浏览器客户端（内存中）
- 2、单个Cookie的大小不能超过4KB
- 3、同一个域名下最多能存储20个Cookie

Cookie的作用：

- 1、Cookie用于存储少量、不重要的数据
- 2、在不登录的情况下，完成服务器对客户端的身份识别，一旦登录同步Cookie中的信息到服务器

2、Session

使用步骤：

```
1 // 1、获取Session对象
2 HttpSession session = req.getSession();
3 // 2、使用Session
4 session.setAttribute(key, val);
5 session.getAttribute(key);
6 session.removeAttribute(key);
```

Session的生命周期：

```
1 // 创建/获取session
2 HttpSession session = req.getSession();
```

```
1 // 使用session
2 // 给session赋值
3 session.setAttribute(key, val);
4 // 获取session的值
5 session.getAttribute(key);
```

```
1 // 销毁session
2 1、服务器关闭session销毁
3 2、session对象调用invalidate()方法
4 3、session默认的存活时间是30分钟，可以设置存活时间
5     (1) session.setMaxInactiveInterval(seconds)
6         "-1"表示永不失效
7     (2) 修改tomcat的web.xml文件
8         <session-config>
9             <session-timeout>30</session-timeout>
10        </session-config>
11    (3) 修改工程的web.xml文件
12        <session-config>
13            <session-timeout>30</session-timeout>
```

Session共享数据：

```
1 // 如何保证在浏览器关闭之后还能再次获取同一个Session
2 HttpSession session = req.getSession();
3
4 Cookie cookie = new Cookie("JSESSIONID", session.getId());
5 cookie.setMaxAge(seconds);
6 resp.addCookie(cookie);
```

```
1 // 如何保证服务器关闭之后还能再获获取session中存储的数据
2 session钝化
3     服务器关闭时将session中的数据序列化服务器中
4 session活化
5     服务器加载时加载已经序列化的文件还原数据
```

Session的特点：

- 1、session数据存储在服务器端
- 2、session的数据任意类型，任意大小

Session和Cookie的区别：

- 1、Session存储数据在服务端、Cookie存储数据在客户端
- 2、Session存储数据没有大小限制
- 3、Session存储的数据更安全

思考？购物车的信息存放在Cookie还是Session？

（三）过滤器（Filter）

1、过滤器概念

访问服务器资源时，过滤器可以将某些请求拦截下来，完成一些特殊的功能。一般用于完成一些公共的操作，比如：编码格式、登录验证、过滤敏感字符.....

2、过滤器使用步骤

```
1 1.编写一个类，实现接口Filter，重写方法
2 2.配置Filter拦截路径
3     2.1 xml配置
4         <filter>
5             <filter-name>filterName</filter-name>
```

```

6         <filter-class>filterName</filter-class>
7     </filter>
8     <filter-mapping>
9         <filter-name>filterName</filter-name>
10        <url-pattern>/*</url-pattern>
11        <dispatcher></dispatcher>
12    </filter-mapping>
13
14    2.2 注解配置
15    @WebFilter(value="/*", dispatcherTypes=DispatcherType.REQUEST)
16        dispatcherTypes共有5个值可选：
17        FORWARD: 转发请求时执行过滤器。
18        REQUEST: 直接通过浏览器请求时执行过滤器。
19        INCLUDE
20        ASYNC
21        ERROR

```

3、过滤器的生命周期

服务器启动时执行init方法，每一次请求都会执行对应的doFilter方法。当服务器正常关闭时，会执行destroy方法。

4、过滤器路径配置

- 1 1、具体的资源路径，/index.jsp
- 2 2、拦截指定请求路径资源，/login/*
- 3 3、拦截指定后缀路径资源，*.do
- 4 4、拦截所有资源：/*

5、配置多个过滤器

执行顺序：

- 1、xml配置中按照 filter-mapping 标签的顺序执行。
- 2、注解配置中按照 Filter 类的字典顺序执行。

(四) 监听器 (Listener)

1、监听器的概念

监听器就是监听某个对象的状态变化的组件。

事件源：被监听的对象，web项目中监听的对象有三个作用域（request、response、servletContext）

监听器：监听 事件源 的对象

注册监听：将监听器和事件源绑定

响应行为：监听器监听到事件源的状态变化时所涉及的功能代码

2、监听器种类

	ServletContext域	HttpSession域	ServletRequest域
域对象的创建与销毁	ServletContextListener	HttpSessionListener	ServletRequestListener
域对象内的属性的变化	ServletContextAttributeListener	HttpSessionAttributeListener	ServletRequestAttributeListener

3、监听器的使用步骤

```
1  1、创建类，继承监听器，重写方法
2  2、配置监听
3      注解配置: @WebListener
4      xml配置:
5          <listener>
6              <listener-class>包名+类名</listener-class>
7          </listener>
```

五、问题分析

404: 路径错误，请求路径错/响应路径错；

解决思路：

- 1、检查服务器启动是否报错；
- 2、按照浏览器报错路径，检查配置是否出错，判断请求路径错误还是响应路径错误；
- 3、清除浏览器（ctrl+shift+delete）和项目缓存（删除项目缓存重新编译）；

500: 后台代码报错，页面解析报错；

解决思路：

- 1、分析页面/后台报错信息，具体报错信息；是空指针异常还是其他异常；
- 2、找到具体报错具体地点（找自己的类，看包名是工程的）；
- 3、debug调试；

请求路径没有响应：

查看请求路径是否被过滤器过滤掉。

JS事件没有触发：

- 1、F12查看浏览器是否编译报错；尤其注意使用EL表达式时会造成表达式不完整，导致编译报错；
- 2、方法名/变量名不要使用关键字；
- 3、检查是否存在非英文的字符，尤其是空格；

页面CSS样式不更新：

- 1、检查CSS样式编写是否正确，是否存在样式覆盖的问题；
- 2、清除浏览器（ctrl+shift+delete）和项目缓存（删除项目缓存重新编译）；

六、JSON

导包

```
1 commons-beanutils-1.9.3.jar
2 commons-collections-3.2.2.jar
3 commons-lang-2.6.jar
4 commons-logging-1.2.jar
5 ezmorph-1.0.6.jar
6 json-lib-2.4-jdk15.jar
```

使用:

```
1 // JSON字符串转成JSON对象
2 JSONObject jsonObj = JSONObject.fromObject("JSON字符串");
3 // 通过key获取对象
4 JSONObject obj = jsonObj.getJSONObject("key");
5 // 获取对象中的属性
6 obj.get("key")
7
8 // 通过key获取数组对象
9 JSONArray array = jsonObj.getJSONArray("key");
10 // 获取数组的长度
11 array.size();
12 // 通过下标获取对象
13 JSONObject subObj = array.getJSONObject(index);
```

七、Servlet杂项配置

web.xml中配置欢迎页/首页

```
1 <welcome-file-list>
2     <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
3     <welcome-file>index.html</welcome-file>
4 </welcome-file-list>
```

web.xml中配置404、500页面

```

1 <error-page>
2     <error-code>404</error-code>
3     <location>/404.html</location>
4 </error-page>
5 <error-page>
6     <error-code>500</error-code>
7     <location>/500.html</location>
8 </error-page>
9 <error-page>
10    <exception-type>java.lang.Throwable</exception-type>
11    <location>/500.html</location>
12 </error-page>

```

在JSP页面路径前添加工程路径

```

1  ${pageContext.request.contextPath}/url/...

```

URL编码

```

1  // URL地址中存在的特殊字符可能不能很好的解析到浏览器中请求，此时需要将URL进行转码。
2  String url = "URL地址";
3
4  // 转码
5  URLEncoder.encode(url, "UTF-8");
6  // 解码
7  URLDecoder.decode(url, "UTF-8");

```

八、技术扩展

验证码

页面加载时，访问后台，生成图片流和验证码，把验证码存储到session中，把图片流信息输出，放到img标签中展示。提交表单获取页面输入的验证码和session中的验证码比对。

```

1  public class CodeUtil {
2      /**
3       * 生成验证码图片
4       * @param width 图片宽度，默认：130
5       * @param height 图片高度，默认：40
6       * @param count 验证码字符个数，默认：4
7       * @return Map<String, BufferedImage> 键：生成的验证码；值：图片缓冲对象
8       * @throws Exception

```

```

9      */
10     public static Map<String, BufferedImage> getCode(int width, int height, int
count) {
11         // 定义图片的宽高
12         width = width == 0 ? 130 : width;
13         height = height == 0 ? 40 : height;
14         // 验证码的个数
15         count = count == 0 ? 4 : count;
16
17         // 字符库
18         char[] codes =
{'a','b','c','d','e','f','g','h','i','j','k','l','m','n','o','p','q','r','s','t','u'
,'v','w','x','y','z','A','B','C','D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O','P'
,'Q','R','S','T','U','V','W','X','Y','Z','1','2','3','4','5','6','7','8','9','0'};
19
20         // 图片缓冲区, 定义宽高和颜色的编码
21         BufferedImage bi = new BufferedImage(width, height,
BufferedImage.TYPE_INT_RGB);
22
23         // 获取画板
24         Graphics graphics = bi.getGraphics();
25
26         // 设置颜色
27         graphics.setColor(Color.WHITE);
28         graphics.fillRect(0, 0, width, height);
29
30         // 从字符库中获取内容
31         Random random = new Random();
32
33         // 存储验证码
34         StringBuffer sb = new StringBuffer();
35
36         // 循环获取随机的字符
37         for(int i = 1; i <= count; i++){
38             // 随机数
39             int temp = random.nextInt(codes.length);
40             // 从字符库中获取字符
41             String code = codes[temp] + "";
42             sb.append(code);
43
44             // 设置画笔颜色
45             graphics.setColor(new Color(getRandomColor(), getRandomColor(),
getRandomColor()));
46
47             // 设置字体样式
48             Font font = new Font("微软雅黑", Font.ITALIC, height / 2 + 5);
49             graphics.setFont(font);
50
51             // 把字符画到画布上

```



```

52         graphics.drawString(code, width / (count + 2) * i, height / 2 + 5);
53     }
54
55     // 线条干扰项
56     // 设置画笔颜色
57     graphics.setColor(new Color(getRandomColor(), getRandomColor(),
getRandomColor()));
58     // 画线
59     graphics.drawLine(10, 10, 120, 30);
60     graphics.drawLine(10, 30, 120, 10);
61
62     // 随机麻点干扰项
63     for(int j = 0; j < 150; j++){
64         // 设置画笔颜色
65         graphics.setColor(Color.RED);
66
67         int x = random.nextInt(width);
68         int y = random.nextInt(height);
69         // 画线
70         graphics.drawLine(x, y, x, y);
71     }
72
73     Map<String, BufferedImage> map = new HashMap<String, BufferedImage>();
74     map.put(sb.toString(), bi);
75
76     return map;
77 }
78
79 /**
80  * 随机生成颜色代码，范围是0-255的rgb颜色
81  * @return
82  */
83 public static int getRandomColor(){
84     return new Random().nextInt(255);
85 }
86 }

```

```

1  @WebServlet("/getCode")
2  public class GetCodeServlet extends HttpServlet {
3      @Override
4      protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
ServletException, IOException {
5          doPost(req, resp);
6      }
7
8      @Override

```

```

9      protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
ServletException, IOException {
10          // 通过工具类获取验证码map，图片的宽高可以从前台页面获取
11          Map<String, BufferedImage> code = CodeUtil.getCode(130, 40, 4);
12
13          // 遍历map
14          Iterator<String> iterator = code.keySet().iterator();
15
16          if(iterator.hasNext()){
17              // 获取key
18              String key = iterator.next();
19              // 把key存储到Session中便于登录时获取校验
20              req.getSession().setAttribute("yzmCode", key);
21              // 通过key获取字符缓冲对象，写入磁盘
22              ImageIO.write(code.get(key), "JPEG", new
FileOutputStream("D://yzmCode.jpg"));
23              // 通过key获取字符缓冲对象，写入浏览器输出对象
24              ImageIO.write(code.get(key), "JPEG", resp.getOutputStream());
25          }
26      }
27  }

```

密码加密

项目中数据不能存储明文密码，所以要对密码进行加密，常见的加密方式有：MD5、Base64、加盐、钥匙串、对称加密算法、不对称加密算法等。

注册时把密码加密后存储到数据库。登陆时，把密码加密后，与数据库数据对比。

```

1  package com.soft.util;
2
3  import java.math.BigInteger;
4  import java.security.MessageDigest;
5  import java.security.NoSuchAlgorithmException;
6
7  public class MD5Util {
8      public static String encode(String pass) throws NoSuchAlgorithmException {
9          // 创建MessageDigest对象指定加密方式
10         String algorithm = "MD5";
11         MessageDigest digest = MessageDigest.getInstance(algorithm);
12
13         // 将密码转化为byte数组，并通过update方法封装数据
14         digest.update(pass.getBytes());
15
16         // 返回封装后的数据
17         byte[] bytes = digest.digest();
18
19         String result = new BigInteger(bytes).toString(16);

```

```
20         System.out.println(result);
21         return result;
22     }
23 }
```

邮件

```
1  public class MailUtil {
2      public static void sendMail() throws Exception {
3          // 1、配置发件人信息：账号，密码，邮箱服务器，端口号
4          String from = "邮箱地址";
5          String pass = "授权码，并非登录的真实密码";
6          String host = "smtp.163.com";
7          String port = "25";
8
9          Properties properties = System.getProperties();
10         // 发邮件时验证密码
11         properties.setProperty("mail.smtp.auth", "true");
12         // 发邮件的方式
13         properties.setProperty("mail.transoprt", "smtp");
14         // 邮箱服务器地址，端口
15         properties.setProperty("mail.smtp.host", host);
16         properties.setProperty("mail.smtp.port", port);
17
18         // 2、构建会话
19         Session session = Session.getDefaultInstance(properties);
20
21         // 3、构建邮件对象
22         MimeMessage mm = new MimeMessage(session);
23
24         // 4、设置邮件的发件人
25         mm.setFrom(from);
26         // 5、设置收件人
27         mm.addRecipients(Message.RecipientType.TO, "邮箱地址");
28         /*
29         mm.addRecipients(Message.RecipientType.TO, new Address[]{
30             new InternetAddress("邮箱地址"),
31             new InternetAddress("邮箱地址"),
32             new InternetAddress("邮箱地址")
33         });
34         */
35
36         // 6、设置邮件主题
37         mm.setSubject("我在通过Java发送邮件", "UTF-8");
38
39         // 7、设置邮件内容
40         mm.setText("你好: Hello World!");
```

```

41         mm.setContent("<h1>你好: Hello World!</h1>", "text/html; charset=utf-8");
42
43         // 8、获取邮件传输对象
44         Transport transport = session.getTransport("smtp");
45         // 9、通过账号密码连接
46         transport.connect(from, pass);
47         // 10、发送信息
48         transport.sendMessage(mm, mm.getAllRecipients());
49         // 11、关闭连接
50         transport.close();
51     }
52 }

```

支付宝支付

导包

alipay-sdk-java-4.8.10.ALL.jar

调用接口

```

1  package com.soft.servlet;
2
3  import com.alipay.api.AlipayApiException;
4  import com.alipay.api.AlipayClient;
5  import com.alipay.api.DefaultAlipayClient;
6  import com.alipay.api.request.AlipayTradePagePayRequest;
7  import javax.servlet.ServletException;
8  import javax.servlet.annotation.WebServlet;
9  import javax.servlet.http.HttpServlet;
10 import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
11 import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
12 import java.io.IOException;
13 import java.util.UUID;
14
15 @WebServlet("/pay")
16 public class PayServlet extends HttpServlet {
17     @Override
18     protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
ServletException, IOException {
19         doPost(req, resp);
20     }
21
22     @Override
23     protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws
ServletException, IOException {
24         String APP_ID = "应用ID";
25         String APP_PRIVATE_KEY = "私钥";

```

```

26     String FORMAT = "JSON";
27     String CHARSET = "UTF-8";
28     String ALIPAY_PUBLIC_KEY = "公钥";
29     String SIGN_TYPE = "RSA2";
30
31     AlipayClient alipayClient = new
DefaultAlipayClient("https://openapi.alipaydev.com/gateway.do", APP_ID,
APP_PRIVATE_KEY, FORMAT, CHARSET, ALIPAY_PUBLIC_KEY, SIGN_TYPE); //获得初始化的
AlipayClient
32     AlipayTradePagePayRequest alipayRequest = new AlipayTradePagePayRequest();//
创建API对应的request
33
34     // 设置支付成功之后要跳转的页面 -> 给用户反馈
35     alipayRequest.setReturnUrl("回调地址");
36     // 设置支付成功之后要提醒的路径 -> 给商家反馈
37     //
alipayRequest.setNotifyUrl("http://domain.com/CallBack/notify_url.jsp");//在公共参数中
设置回跳和通知地址
38
39     String order = UUID.randomUUID().toString();
40     String totalAmount = "0.1";
41     String subject = "Iphone 11";
42     String body = "暗夜绿 256G";
43
44     alipayRequest.setBizContent("{\" " +
45         "    \"out_trade_no\": \"" + order + "\", " +
46         "    \"product_code\": \"FAST_INSTANT_TRADE_PAY\", " +
47         "    \"total_amount\": " + totalAmount + ", " +
48         "    \"subject\": \"" + subject + "\", " +
49         "    \"body\": \"" + body + "\", " +
50         "
        \"passback_params\": \"merchantBizType%3d3C%26merchantBizNo%3d2016010101111\", " +
51         "    \"extend_params\": { " +
52         "        \"sys_service_provider_id\": \"2088511833207846\" " +
53         "    } " +
54         " }"); //填充业务参数
55
56     String form="";
57     try {
58         form = alipayClient.pageExecute(alipayRequest).getBody(); //调用SDK生成表
单
59     } catch (AlipayApiException e) {
60         e.printStackTrace();
61     }
62
63     resp.setContentType("text/html;charset=" + CHARSET);
64     resp.getWriter().write(form); //直接将完整的表单html输出到页面
65     resp.getWriter().flush();
66     resp.getWriter().close();

```

```
67     }
68 }
```

百度智能云-图片识别

导包

java-sdk-4.12.0.jar

slf4j-api-1.6.1.jar

slf4j-log4j12-2.0.0-alpha1.jar

调用接口

```
1  package com.soft.servlet;
2
3  import com.baidu.aip.ocr.AipOcr;
4  import org.json.JSONObject;
5  import java.util.HashMap;
6
7  public class ImgShiBie {
8      //设置APPID/AK/SK
9      public static final String APP_ID = "APP_ID";
10     public static final String API_KEY = "API_KEY";
11     public static final String SECRET_KEY = "SECRET_KEY";
12
13     public static void main(String[] args) {
14         // 初始化一个AipOcr
15         AipOcr client = new AipOcr(APP_ID, API_KEY, SECRET_KEY);
16
17         // 可选：设置网络连接参数
18         client.setConnectionTimeoutInMillis(2000);
19         client.setSocketTimeoutInMillis(60000);
20
21         // 可选：设置代理服务器地址，http和socket二选一，或者均不设置
22         /*client.setHttpProxy("proxy_host", proxy_port); // 设置http代理
23         client.setSocketProxy("proxy_host", proxy_port); // 设置socket代理*/
24
25         // 可选：设置log4j日志输出格式，若不设置，则使用默认配置
26         // 也可以直接通过jvm启动参数设置此环境变量
27         System.setProperty("aip.log4j.conf", "path/to/your/log4j.properties");
28
29         // 调用接口
30         String path = "C:\\\\Users\\\\admin\\\\Desktop\\\\QQ浏览器截图20191114171501.png";
31         JSONObject res = client.basicGeneral(path, new HashMap<String, String>());
32         System.out.println(res.toString(2));
33     }
34 }
```

