

Git

一、Git初识

- (零) SVN 回顾
- (一) 版本控制
- (二) Git 基本理论
- (三) 工作流程
- (四) Git安装
- (五) Linux 中常用命令
- (六) Git配置

二、Git基本操作

- (一) 搭建本地仓库
- (二) 本地库操作
 - 1、文件的状态
 - 2、本地库操作
 - 3、忽略提交
- (三) 远程库操作

三、分支

四、Idea集成Git

- (一) 本地项目初始化提交
- (二) 服务器拉取项目

Git

一、Git初识

(零) SVN 回顾

- 图标：
 - 绿色对号：已经加入版本控制，同时和服务中的某个版本完全一致；
 - 蓝色加号：已经加入版本控制，但还未提交到服务器；
 - 红色叹号：当前版本与服务器上同一版本内容不一致；
 - 黄色叹号：文件发生冲突；
- 操作
 - 下载：svn checkout 下载
 - 提交：svn commit 提交
 - 更新：svn update 更新
- 注意事项：
 - 公共文件：修改之前应该先加锁（避免别人提交造成的冲突现象），再修改，再提交
 - 个人文件：修改，再提交

(一) 版本控制

版本控制是一种记录一个或若干文件内容变化，以便将来查阅特定版本修订情况以及回溯的系统，任何类型的文件都可以进行版本控制。

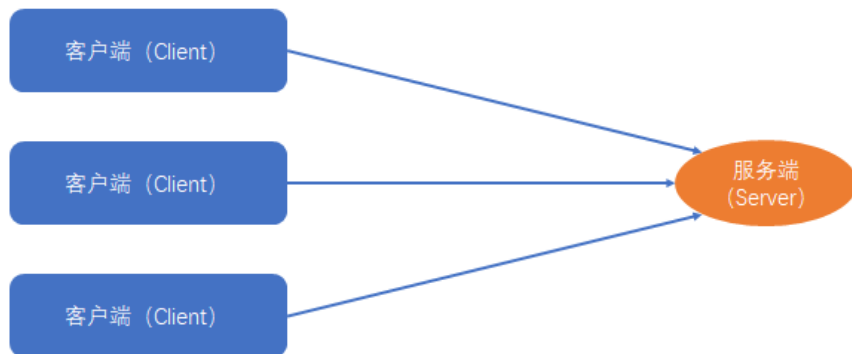
版本控制工具：提供完备的版本管理功能，用于存储、追踪目录(文件夹)和文件的修改历史，是软件开发者的必备工具，是软件公司的基础设施。版本控制软件的最高目标，是支持软件公司的配置管理活动，追踪多个版本的开发和维护活动，及时发布软件。

- Git 是一个开源的**分布式版本控制系统**，用于敏捷高效地处理任何或小或大的项目。

- Git 是 Linus Torvalds 为了帮助管理 **Linux 内核** 开发而开发的一个开放源码的版本控制软件。
- Git 与常用的版本控制工具 CVS、Subversion (SVN) 等不同，它采用了**分布式版本库**的方式，**不必服务器端软件支持。**

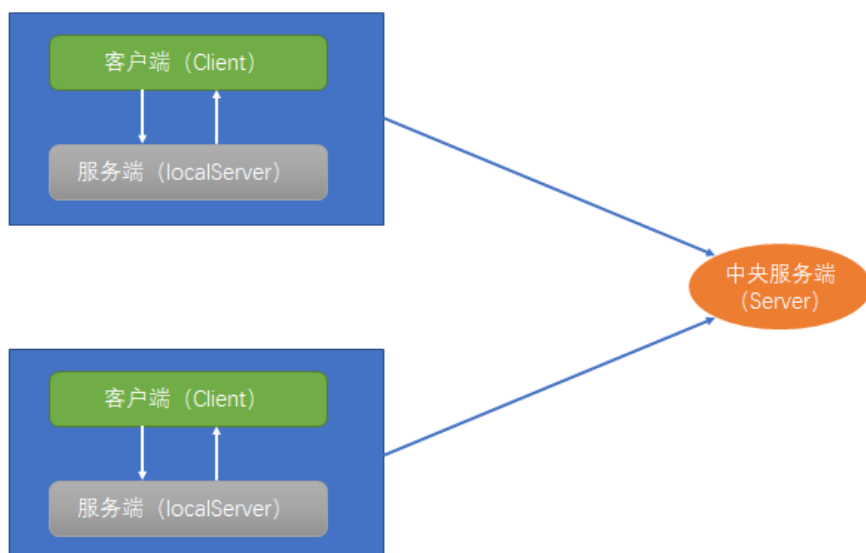
- 传统模式：

客户端和服务端连接紧密，在和服务段断开连接的时候无法进行代码版本管理，效率比较低。



- 分布式模式：

每个机器上都有**客户端和本地服务端（本地库）**，代码提交时先通过本地库进行版本控制，和**中央服务器**关联性不大。只需要在代码汇总的时候将本地的文件提交至中央服务器即可。这样不用考虑外网的问题，即使断网的情况也可以进行代码管理。



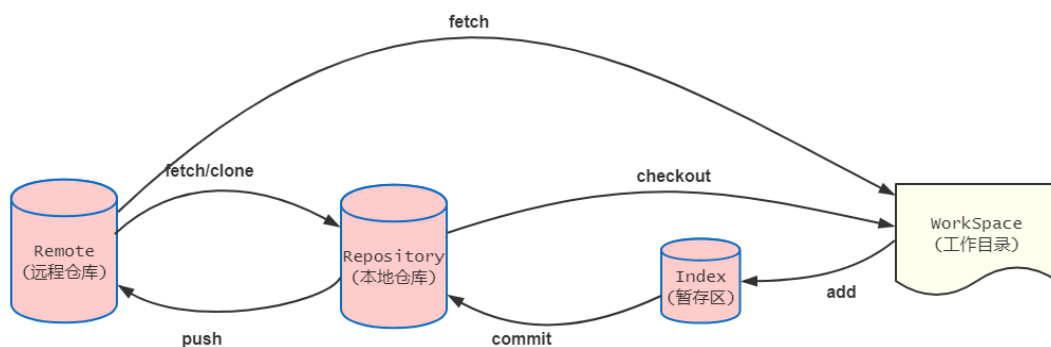
Git与SVN的区别：

- **1、Git 是分布式的，SVN 不是：**这是 Git 和其它非分布式的版本控制系统，例如 SVN，CVS 等，最核心的区别。

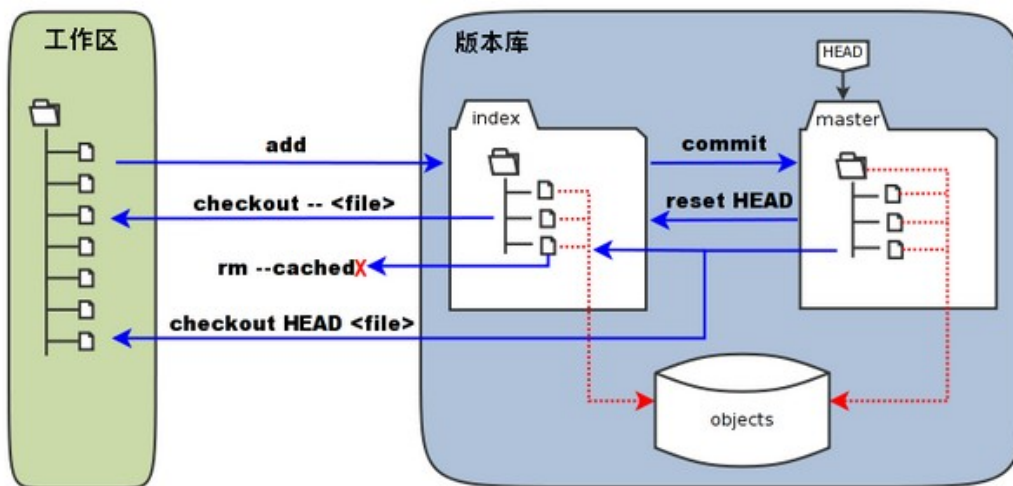
- **2、Git 把内容按元数据方式存储，而 SVN 是按文件：**所有的资源控制系统都是把文件的元信息隐藏在一个类似 .svn、.cvs 等的文件夹里。
- **3、Git 分支和 SVN 的分支不同：**分支在 SVN 中一点都不特别，其实它就是版本库中的另外一个目录。
- **4、Git 没有一个全局的版本号，而 SVN 有：**目前为止这是跟 SVN 相比 Git 缺少的最大的一个特征。
- **5、Git 的内容完整性要优于 SVN：**Git 的内容存储使用的是 SHA-1 哈希算法。这能确保代码内容的完整性，确保在遇到磁盘故障和网络问题时降低对版本库的破坏。

(二) Git 基本理论

- **工作区 (Working Directory)：**在某个文件夹下操作的，这个文件夹就是工作区。项目中被管理文件所在的目录。
- **暂存区 (Stage、Index)：**存放在工作区根目录下隐藏的 ".git目录下" 下的index文件 (.git/index) 中，所以我们把暂存区有时也叫作索引 (index)。
- **版本库 (Repository)：**工作区有一个隐藏目录 .git，这个不算工作区，而是Git的版本库，也可以称为本地仓库。存放提交的所有数据以及HEAD指向最新放入仓库的版本。
- **远程仓库 (Remote Directory)：**代码或者文件托管的远程服务器。



在初始化git版本库之后会生成一个**隐藏的文件夹 .git**，可以将该文件夹理解为git的版本库 `repository`，而自己建立的项目文件夹即工作区 `working directory`，在 .git 文件夹里面还有很多文件，其中有一个 `index` 文件 就是暂存区也可以叫做 `stage`，git还为我们自动生成了一个分支 `master` 以及指向该分支的指针 `head`，如下图：



从图中可以看出来本地库包括分支 `master` 和暂存区 (stage)，工作区可以理解为我们打开开发环境如idea，里面的内容即工作区的内容，在工作区里面有的代码以及配置文件等我们需要提交到版本库里面，最终是到了分支`master`上面，**暂存区只是一个临时保存修改文件的地方。**

工作流程：

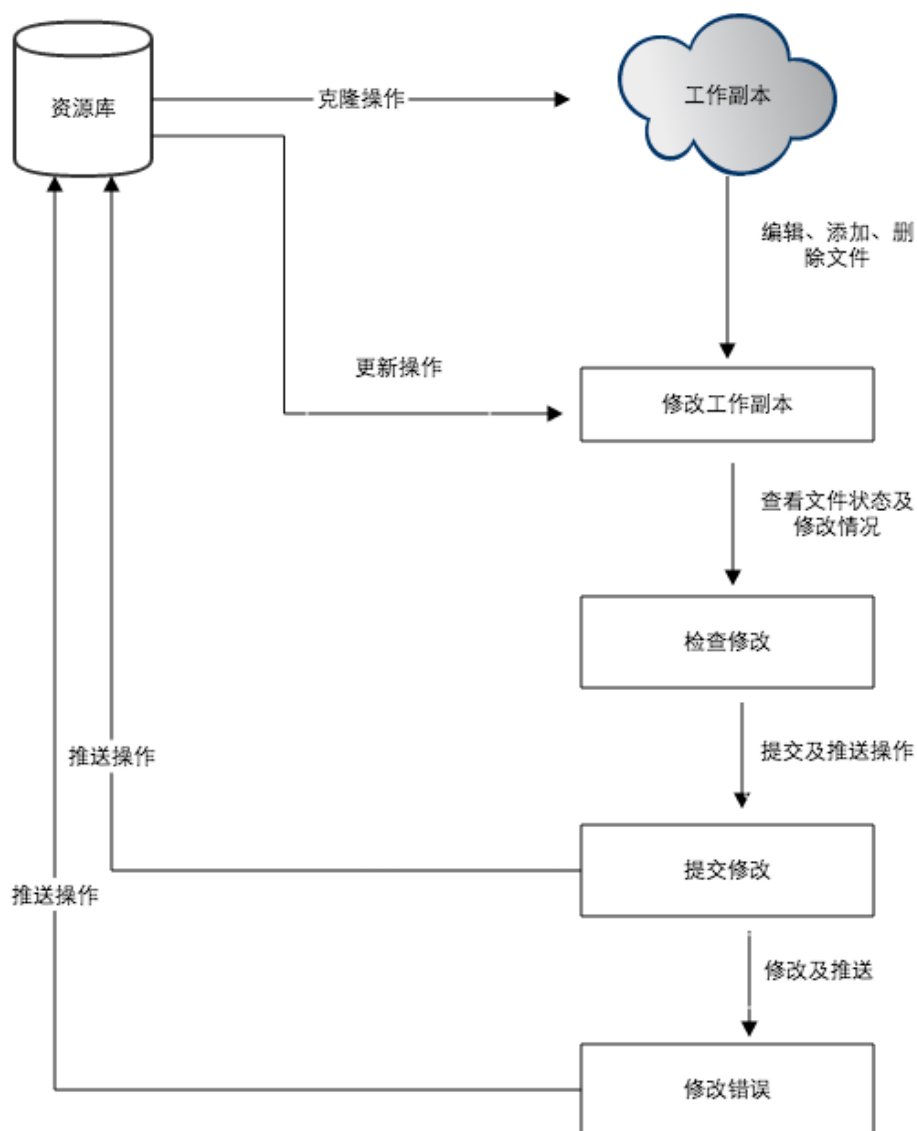
- 图中左侧为工作区，右侧为版本库。在版本库中标记为 "index" 的区域是暂存区 (stage/index)，标记为 "master" 的是主分支所代表的目录树。
- 图中我们可以看出此时 "HEAD" 实际是指向 master 分支的一个"游标"。所以图示的命令中出现 HEAD 的地方可以用 master 来替换。
- 图中的 objects 标识的区域为 Git 的对象库，实际位于 ".git/objects" 目录下，里面包含了创建的各种对象及内容。
- 当对工作区修改（或新增）的文件执行 `git add` 命令时，暂存区的目录树被更新，同时工作区修改（或新增）的文件内容被写入到对象库中的一个新的对象中，而该对象的ID被记录在暂存区的文件索引中。
- 当执行提交操作 `git commit` 时，暂存区的目录树写到版本库（对象库）中，master 分支会做相应的更新。即 master 指向的目录树就是提交时暂存区的目录树。
- 当执行 `git reset HEAD` 命令时，暂存区的目录树会被重写，被 master 分支指向的目录树所替换，但是工作区不受影响。
- 当执行 `git rm --cached <file>` 命令时，会直接从暂存区删除文件，工作区则不做出改变。
- 当执行 `git checkout .` 或者 `git checkout -- <file>` 命令时，会用暂存区全部或指定的文件替换工作区的文件。这个操作很危险，会清除工作区中未添加到暂存区中的改动。
- 当执行 `git checkout HEAD .` 或者 `git checkout HEAD <file>` 命令时，会用 HEAD 指向的 master 分支中的全部或者部分文件替换暂存区和以及工作区中的文件。这个命令也是极具危险性的，因为不但会清除工作区中未提交的改动，也会清除暂存区中未提交的改动。

(三) 工作流程

一般工作流程如下：

- 克隆 Git 资源作为工作区（初始化工作区）。
- 在工作区的资源上添加或修改文件。
- 如果其他人修改了，你可以更新资源。
- 在提交前查看修改。
- 提交修改。
- 在修改完成后，如果发现错误，可以撤回提交并再次修改并提交。

Git 工作流程



菜鸟教程: <http://www.runoob.com>

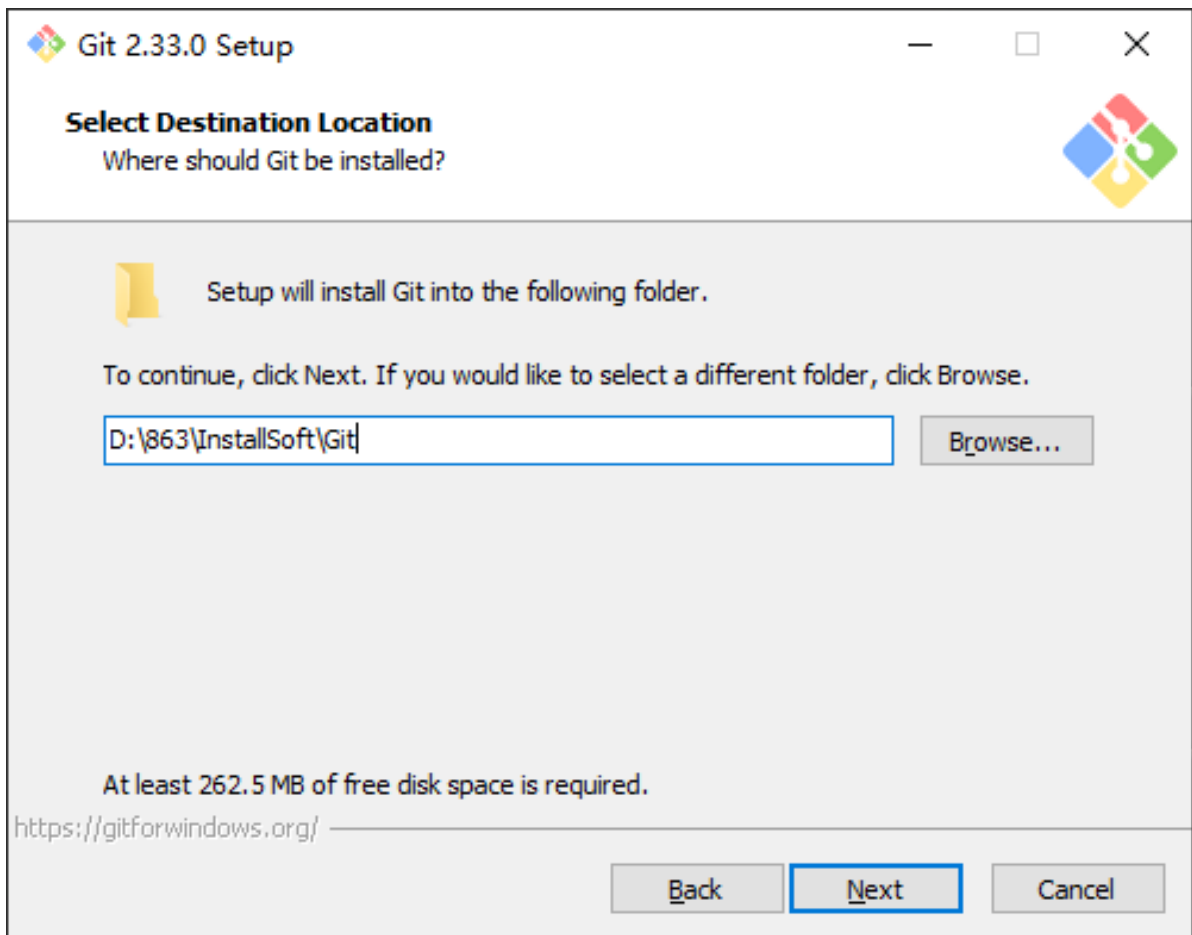
(四) Git安装

- **Git下载:**

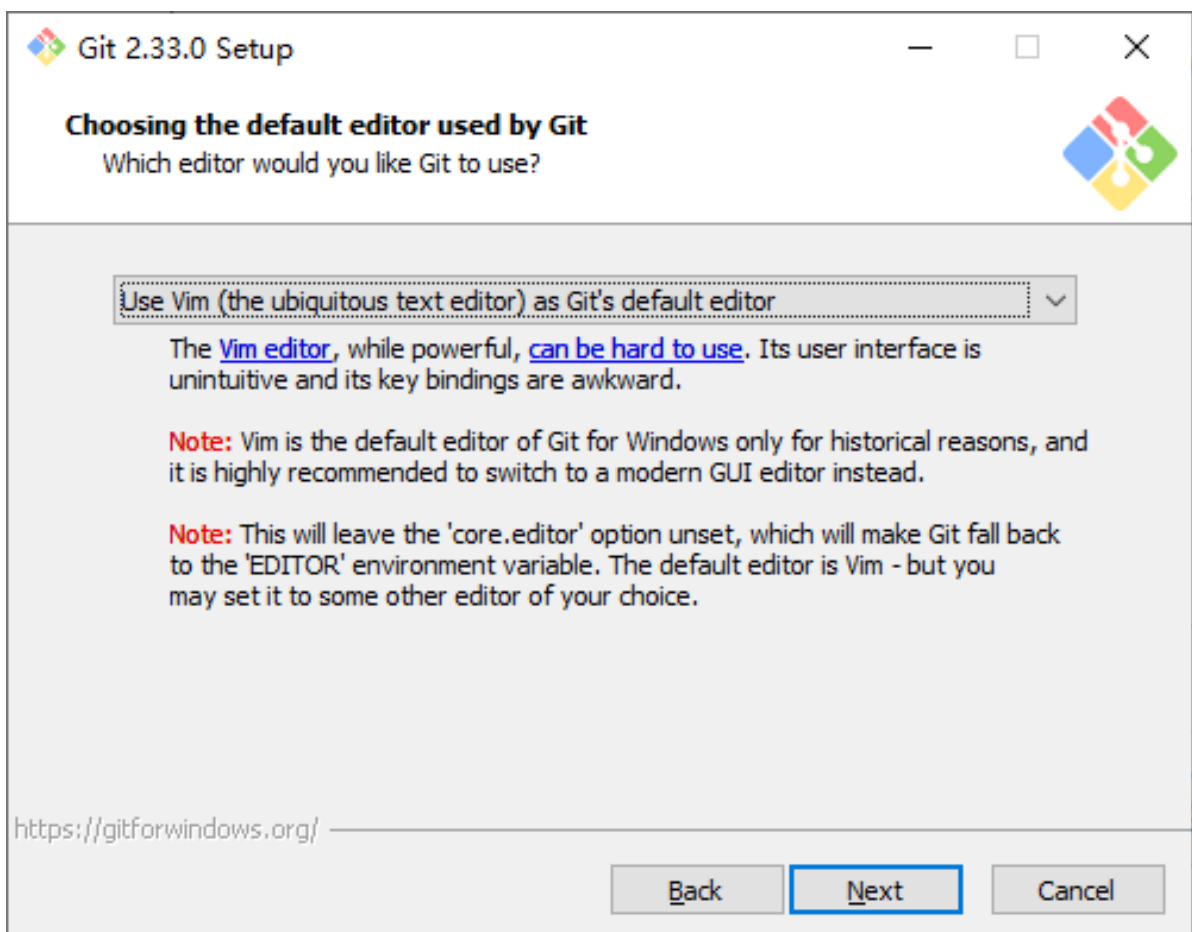
Git官网: <https://git-scm.com/> Git插件: <https://tortoisegit.org/>, 类似SVN的图标提示。NPM镜像下载: <https://npm.taobao.org/mirrors/>

- **Git安装:**

选择安装地址, 不要安装到C盘, 安装路径不要含中文、日文等特殊字符。



选择编辑器：默认使用vim编辑器，也可以根据需求自选



- 启动Git:

Git和Git插件的安装相对简单，默认安装即可。安装成功之后右键菜单会出现图中红框选项，第一个红框为Git选项，第二个红框为Git插件选项；



开始菜单对应程序



Git Bash : Unix和Linux风格的命令行（使用较多） **Git CMD** : Windows风格命令行 **Git GUI** : 可视化界面Git

(五) Linux 中常用命令

工作中建议使用 Linux 命令操作目录。

```
1 # 根目录：目录的分割标识
2 /
3 # 切换跳转目录，change directory，cd 后面通过空格分割目录。例如：cd dir、cd ..
4 cd
5 # 查看当前所在目录，print working directory
6 pwd
7 # 查看当前目录下所有的文件
8 ll、ls
9 # 清屏
10 clear
11 # 创建文件，例如：touch a.txt
12 touch
13 # 删除一个文件，remove，例如：rm a.txt
14 rm
15 # 创建一个目录（新建文件夹），make directory
16 mkdir
17 # 删除一个文件夹，例如：rm -r src
18 rm -r
19 # 移动文件，例如：mv a.txt src，a.txt是要移动的文件，src是要移动到的目录。
20 mv
21 # 查看已经使用的历史命令
22 history
23 # 退出
24 exit
```


(六) Git配置

在没有核心仓库的前提下，Git中的账号信息，需要自己配置，配置的这个名字，会在未来的各个操作中体现。

```
1 # 查看全局的配置 #
2 # 查看所有的配置(系统+全局)
3 git config -l
4 # 查看系统默认配置
5 git config --system --list
6 # 查看全局配置
7 git config --global --list
```

```
1 # 设置全局的账号和邮箱，是本地用户的标识
2 git config --global user.name "用户名"
3 # 邮箱如果不连接远程库可以随意，如果需要远程库，必须是远程库注册的邮箱
4 git config --global user.email "用户邮箱"
```

Git相关的配置文件：

1. `Git\etc\gitconfig`：git安装目录下，默认的系统配置，`--system`
2. `Users\user\.gitconfig`：系统用户目录下当前用户的配置，`--global`

二、Git基本操作

(一) 搭建本地仓库

```
1 # 初始化仓库，在目录下会生成一个.git的文件：
2 git init
```

```
1 # 从远程仓库克隆
2 git clone 地址
```

(二) 本地库操作

1、文件的状态

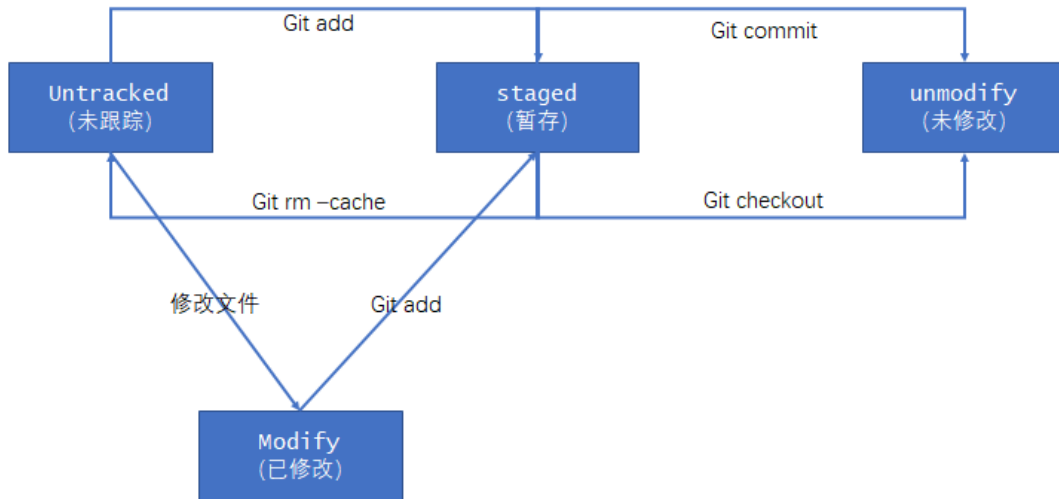
版本控制就是对文件的版本控制，要对文件进行修改提交等操作，必须要先知道文件的当前状态，不然可能会提交了不想提交的文件或者提交的文件没有提交上。

- **untracked**：未跟踪，此文件在当前文件夹中，并未添加到 git 本地库中（暂存区），可以通过 `git add` 命令把当前文件的状态变成 **staged**
- **unmodify**：文件已经添加到本地库，未修改，即本地库中的文件版本和文件夹中的文件版本完全一致，当前状态的文件如果被修改，将变成 **modify**。或者使用 `git rm` 移出版本库，变成 **untracked** 状态。
- **modify**：文件被修改。当前状态的文件可以使用 `git add` 添加到暂存区变成 **staged** 状态。使用 `git checkout` 丢弃修改内容，回到 **unmodify** 状态。
- **staged**：暂存状态，使用 `git commit` 将修改提交到本地库中，此时本地库中的文件和本地文件完全一致，文件变为 **unmodify** 状态。使用 `git reset HEAD 文件名` 取消暂存状态，变成 **modify** 状态。

```

1 # 查看所有文件状态
2 git status
3
4 # 查看指定文件状态
5 git status fileName

```



• 图标含义

- 没有图标：文件未跟踪，untracked 状态
- 蓝色加号图标：文件已经添加到缓存区，变成了 staged 状态
- 绿色对号图标：文件已经提交本地库，且本地没有发生变化
- 红色叹号图标：文件已经提交本地库，且本地文件发生了变化

2、本地库操作

注意：修改的文件或者新建的文件，一定先添加到暂存区再提交到本地库。

通用命令：

```

1 # 查看文件的状态（红色表示未被管理或者已经修改；绿色表示已经被管理但未提交）
2 git status

```

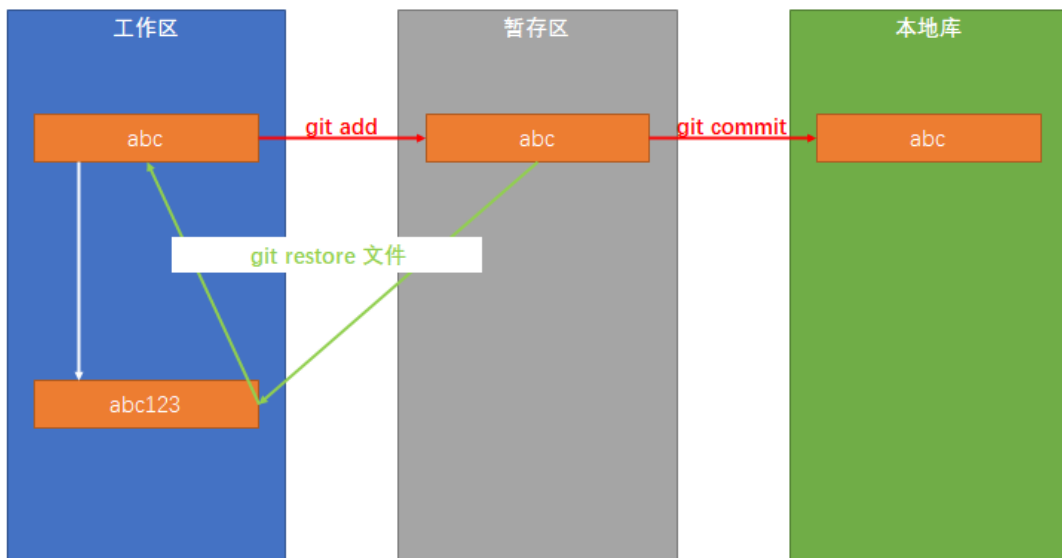
工作区与暂存区：

```

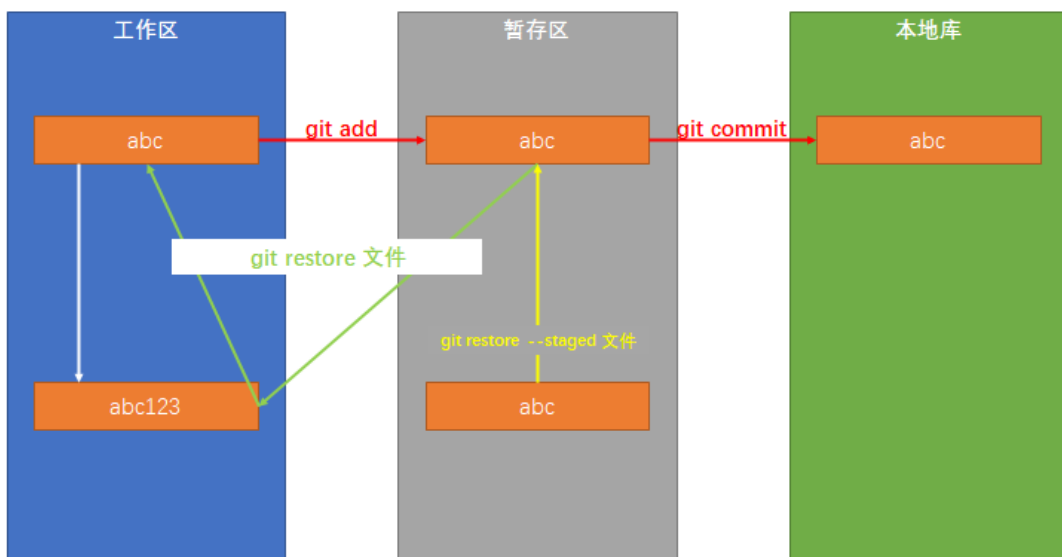
1 # 添加文件到暂存区
2 git add [文件名称]
3
4 # 查看已经提交至暂存区的文件
5 git ls-files
6
7 # 撤销在暂存区提交的文件
8 git restore --staged 文件
9
10 # 用暂存区的文件替换工作区文件
11 git restore [文件名]

```

工作区文件修改，并未提交至暂存区。希望撤销修改内容，执行 `git restore 文件名` 命令。



工作区文件修改，并提交至暂存区。希望撤销修改内容，执行 `git restore --staged 文件名` 命令撤销提交状态，再执行 `git restore 文件名` 命令恢复。



```

1 # 删除暂存区的文件，工作区文件内容不变（不希望该文件被版本控制）。
2 git rm --cached 文件
3
4 # 删除文件（暂存区和本地磁盘文件均被删除）
5 git rm 文件名称
6
7 # 用暂存区的文件替换工作区文件
8 git checkout [文件名]

```

暂存区与本地库：

```
1 # 把文件提交到版本库，一定要加注释
2 git commit -m "备注"
3
4 # 将最新指针指向的内容覆盖掉暂存区的内容
5 git reset HEAD
```

3、忽略提交

有些情况下并不希望将所有的文件都提交，例如：IDE自动生成的配置文件、target目录、out目录等。可以在git主目录下创建一个.gitignore文件进行配置，规则如下：

- 1、注释：#
- 2、通配符：星号 (*) 表示任意多个字符，问号 (?) 表示一个字符，方括号 ([abc]) 表示可选字符范围，大括号 ({str1,str2,str3,.....}) 表示可选字符串。
- 3、叹号 (!)：非，表示反向例外的含义
- 4、路径分割符 (/)：分割符在路径前表示要忽略的文件在当前目录下，子目录中的文件不被忽略；分隔符在路径后表示要忽略的文件是当前目录的子目录，非文件

```
1 # 注释
2 *.txt # 忽略所有的txt结尾的文件
3 !a.txt # a.txt文件不被忽略
4 /dir # 忽略根目录下dir直接目录下的文件
5 dir/ # 忽略dir目录下的所有文件
6 dir/*.txt # 忽略dir直接目录下的所有txt文件
```

Java开发通用版：

```
1 #java
2 *.class
3
4 #package file
5 *.war
6 *.ear
7 *.zip
8 *.tar.gz
9 *.rar
10 #maven ignore
11 target/
12 build/
13
14 #eclipse ignore
15 .settings/
16 .project
17 .classpath
18
19 #IntelliJ idea
20 .idea/
21 /idea/
22 *.ipr
23 *.iml
24 *.iws
25
26 # temp file
27 *.log
28 *.cache
29 *.diff
30 *.patch
31 *.tmp
```

```
32
33 # system ignore
34 .DS_Store
35 Thumbs.db
```

(三) 远程库操作

- 远程服务器

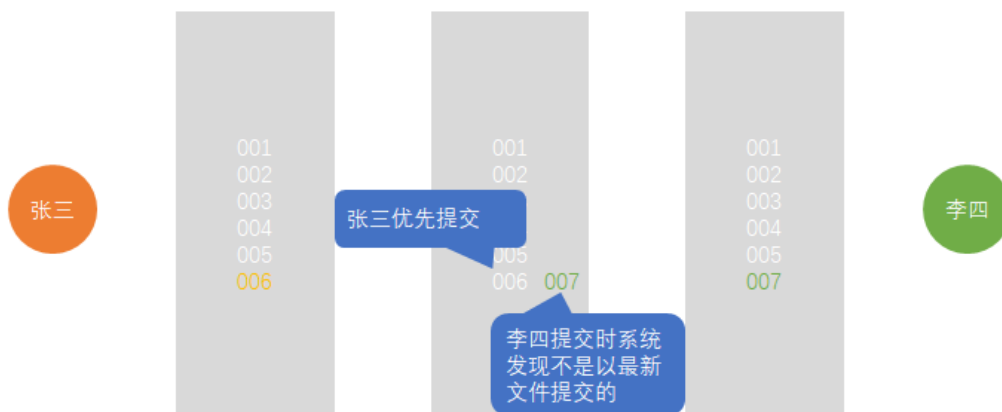
```
1 gitHub: https://github.com/
2 gitee (码云): https://gitee.com/
3 gitblit (搭建个人Git服务器): http://gitblit.github.io/gitblit/
```

- 操作远程库

```
1 # 查看远程仓库列表
2 git remote -v
3 git remote
4
5 # 配置远程仓库, 从本地初始化仓库的时候添加/本地切换远程地址时添加
6 git remote add 别名 地址
7
8 # 提交到远程仓库
9 # 提交的时候一定要保证本地和服务器的某一个版本一致才能提交
10 # 信息要互通
11 git push 别名 分支名称
12
13 # 强制提交: 强制提交可能把服务器上的文件覆盖掉
14 git push -u origin master -f
15
16 # 更新远程仓库到本地
17 git pull 别名 分支名称
18
19 # 解决更新冲突问题: 强制合并
20 git pull 别名 分支名称 --allow-unrelated-histories
21
22 # 克隆现有的远程仓库, 在本地构建一个仓库
23 git clone 地址
24
25 # 删除现有仓库配置
26 git remote rm 别名
```

- 冲突解决

冲突是指 2 个以上的用户, 操作远程库中同一个文件时, 一个用户优先提交。在另一个用户不知情 (没有更新到服务器最新版) 的情况下, 进行了提交, 造成文件不能合并的现象。使用 `git pull origin master` 更新, 此时会出现黄色感叹号, 表示冲突。



解决冲突之前建议一定要手动备份自己的文件。

手动对比冲突内容：

1. 冲突的文件中包含自己的内容和服务器上的新内容，手动删除冲突的内容，完成手动解决冲突。
2. 使用 `git add` 和 `git commit -m "注释"` 命令提交至本地库。
3. 使用 `git push origin master` 命令提交至远程库。

远程覆盖本地文件：覆盖指定文件

1. 使用 `git fetch` 命令将服务器上的遍历到本地库。
2. 使用 `git checkout origin/master 文件路径/文件名` 命令将本地文件覆盖。

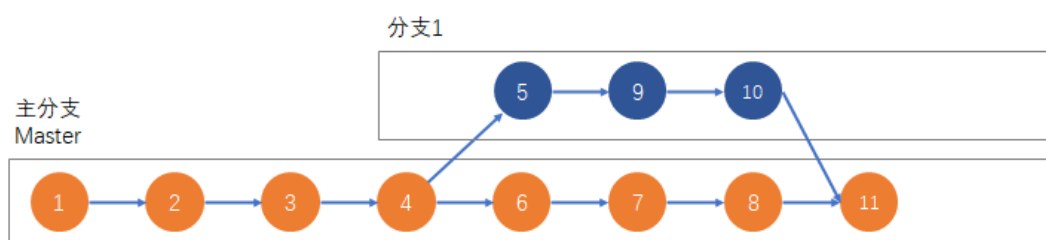
远程覆盖本地：覆盖所有文件

1. 使用 `git fetch --all` 命令将服务器上的遍历到本地库。
2. 使用 `git reset --hard origin/master` 命令将本地文件覆盖。
3. 最后执行 `git pull` 更新。

三、分支

游戏中的主线任务和副本任务。正常情况下按照主线任务一步步积累经验升级。当到一定等级的，主线任务不足以支持升级的时候，系统会推荐副本任务，来帮助积累经验进行升级。同时主线任务也可以正常完成。

企业开发中，都会按照需求逐步完成，提交到主分支上。如果需求进行了变更，这个需求可能不被采纳，但还还要尝试进行完成需求。此时不建议在主分支上进行需求的变更，可以在某个版本上创建分支，在分支中进行开发。如果开发完成不了直接删除分支，不会对主分支产生影响。如果开发完成了，可以将分支合并到主分支上，相对比较灵活。



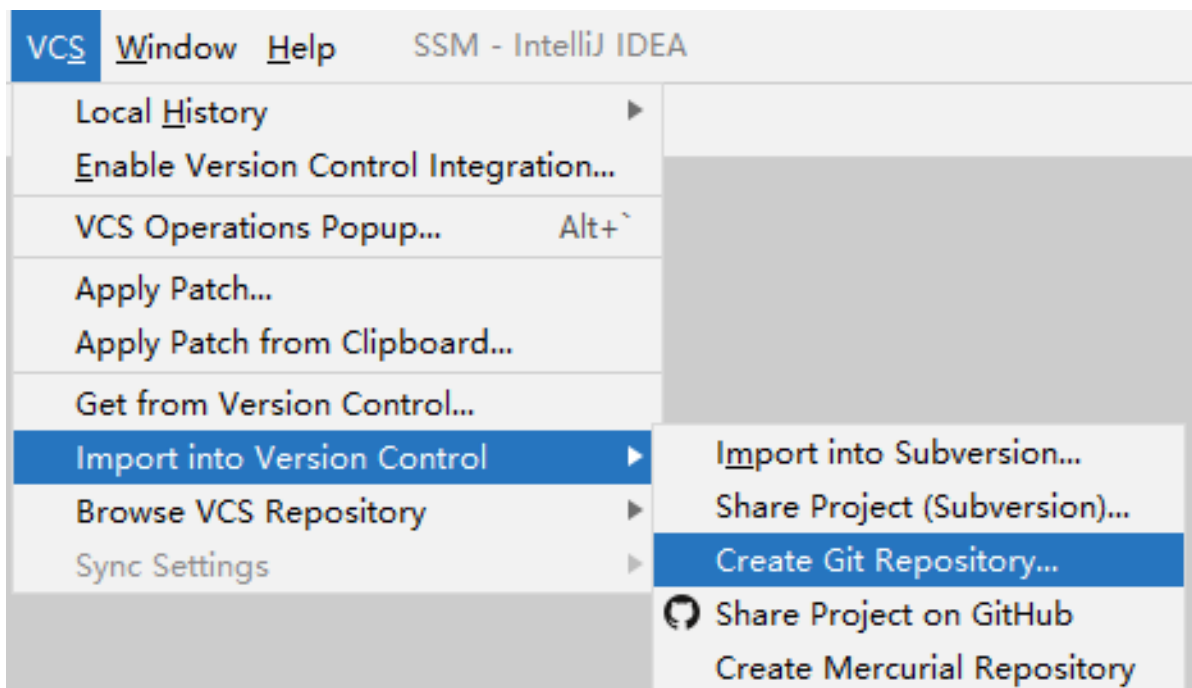
```
1 # 查看当前本地所有的分支
2 git branch
3
4 # 查看所有远程分支
5 git branch -r
6
7 # 创建新的分支，但不切换分支
8 git branch 分支名称
9
10 # 切换分支
11 git checkout 分支名称
12
13 # 合并指定分支到当前分支
14 git merge [分支名称]
15
16 # 删除本地服务器分支
17 git branch -d 别名/分支名称
18
19 # 删除远程服务器分支
20 git branch -r -d 别名/分支名称
```

四、Idea集成Git

通过Idea集成Git操作项目，远程地址创建仓库的时候，仓库名字和项目名称保持一致。保证远程服务器是一个空的仓库。

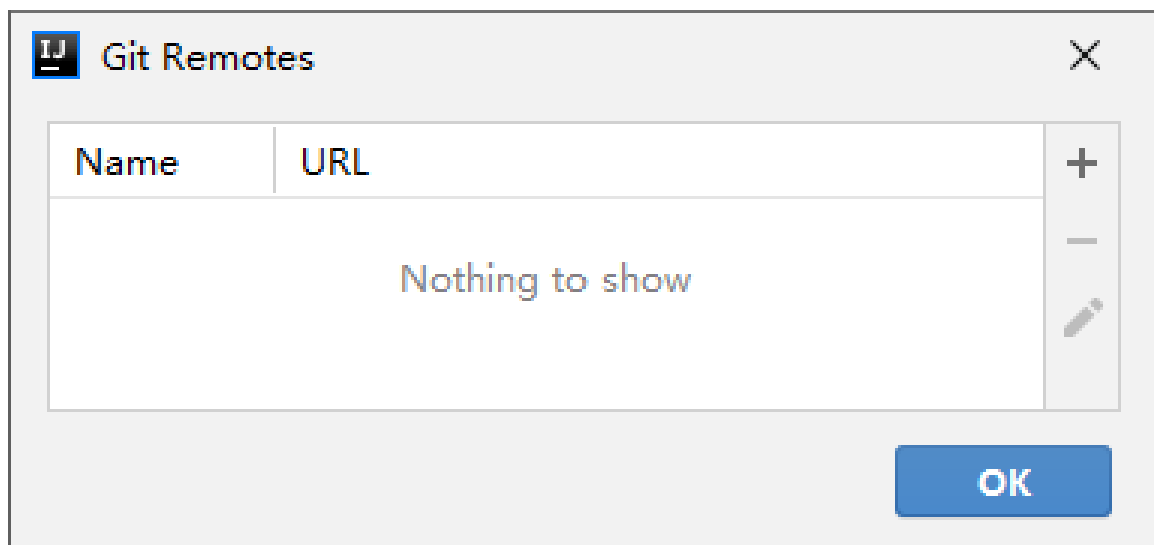
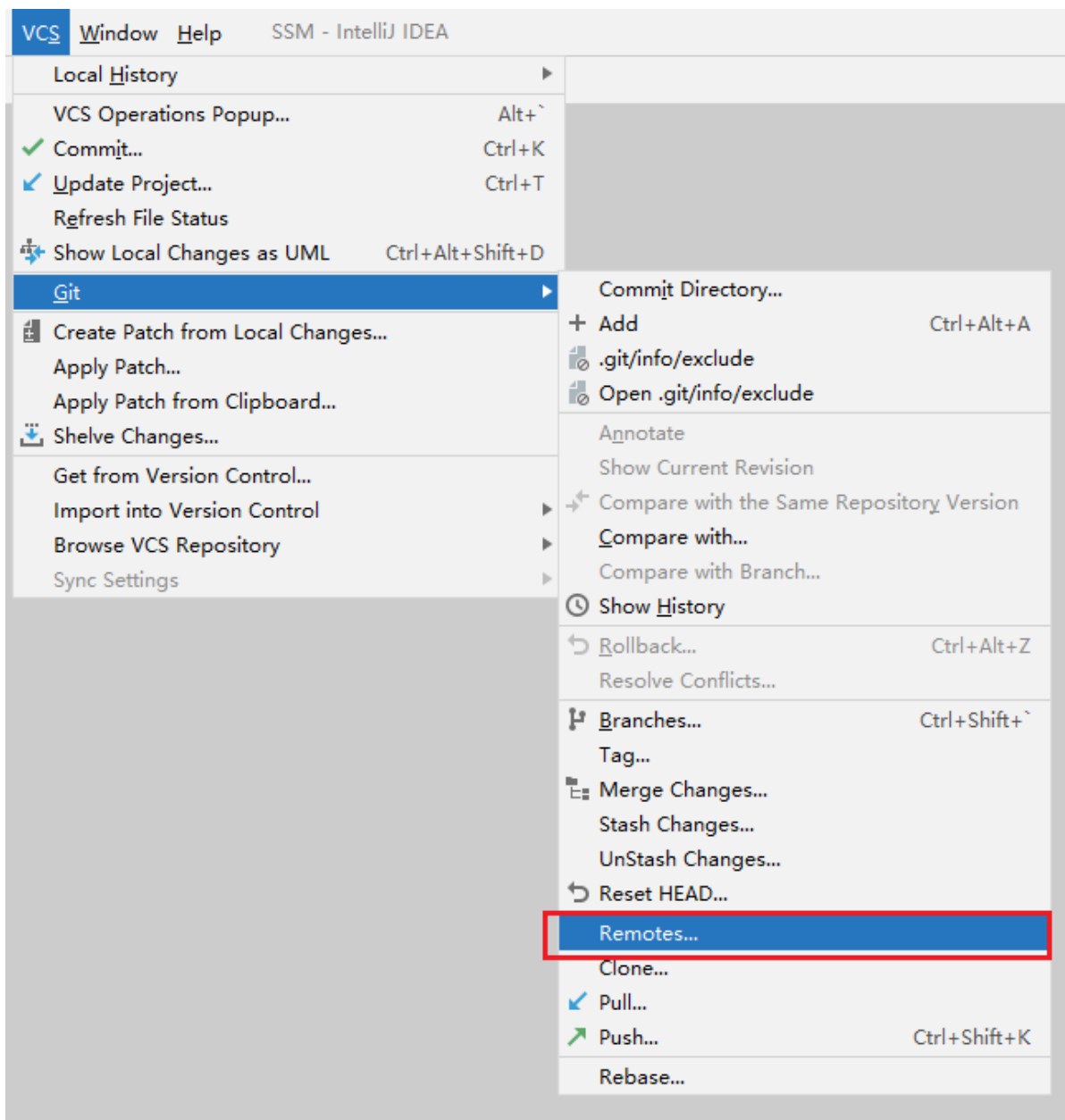
(一) 本地项目初始化提交

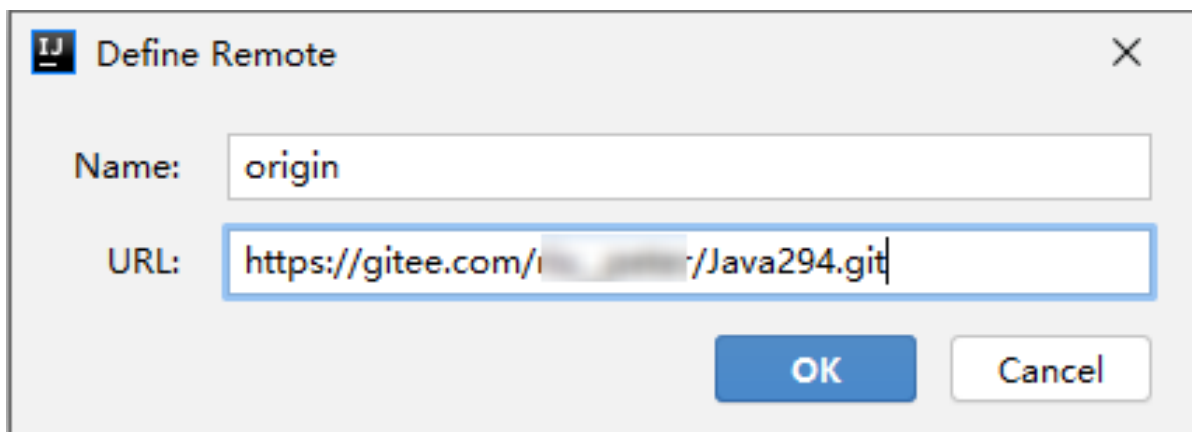
1、初始化本地库



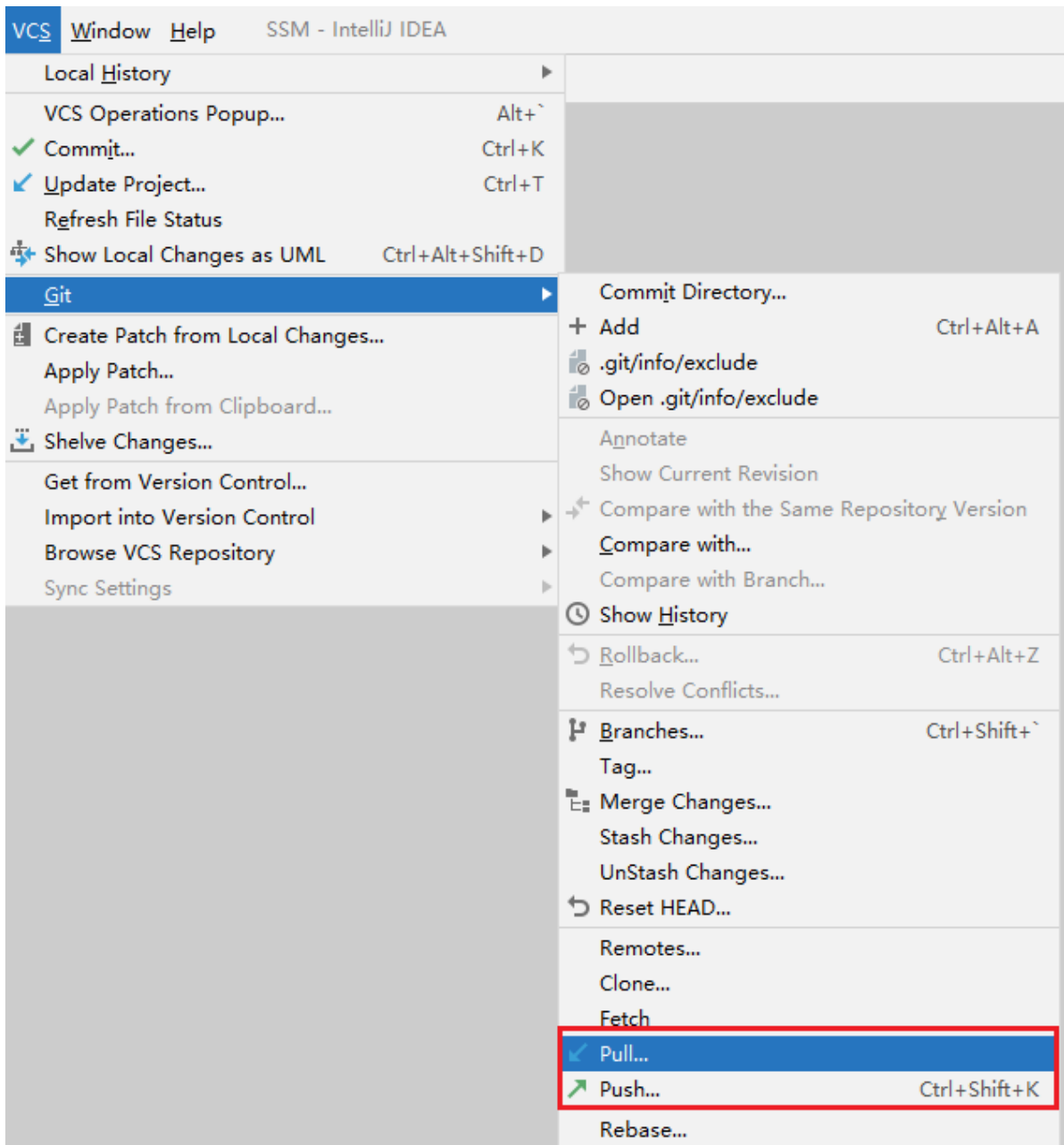
2、将项目提交到本地库（先添加再提交），注意可以使用 .gitignore 文件忽略不需要提交内容

3、配置远程服务器地址



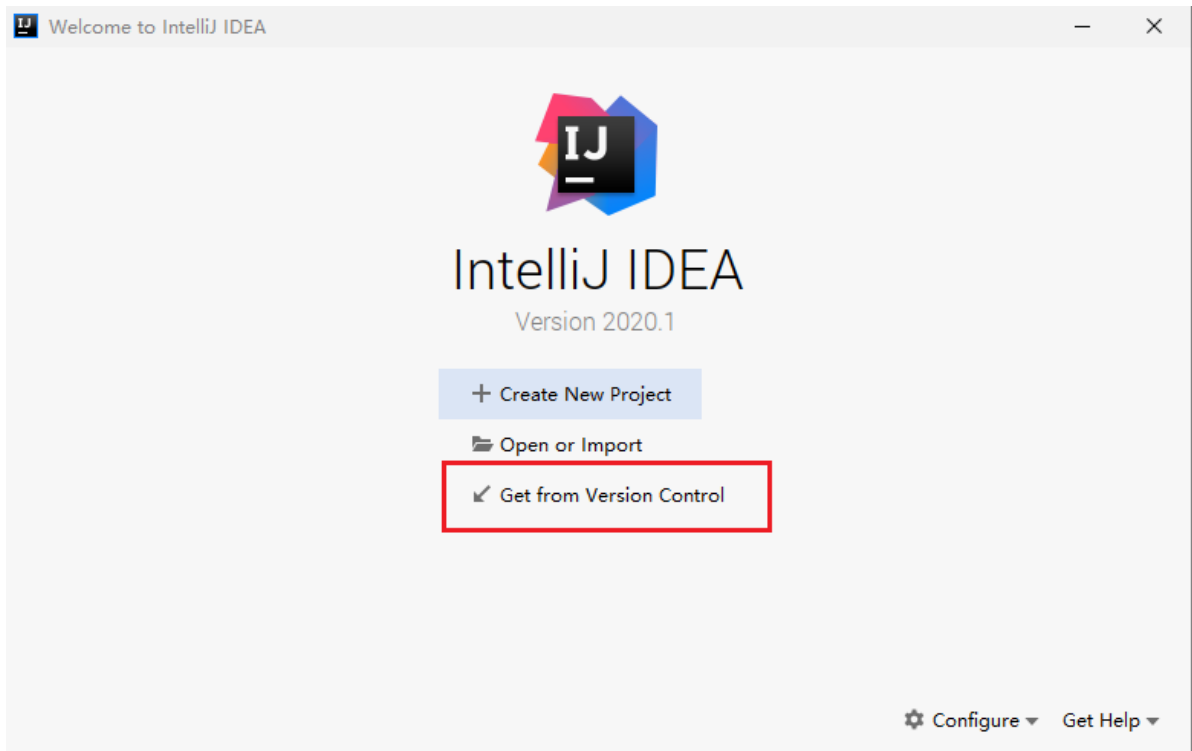


4、提交到远程服务器或者从远程服务器拉取

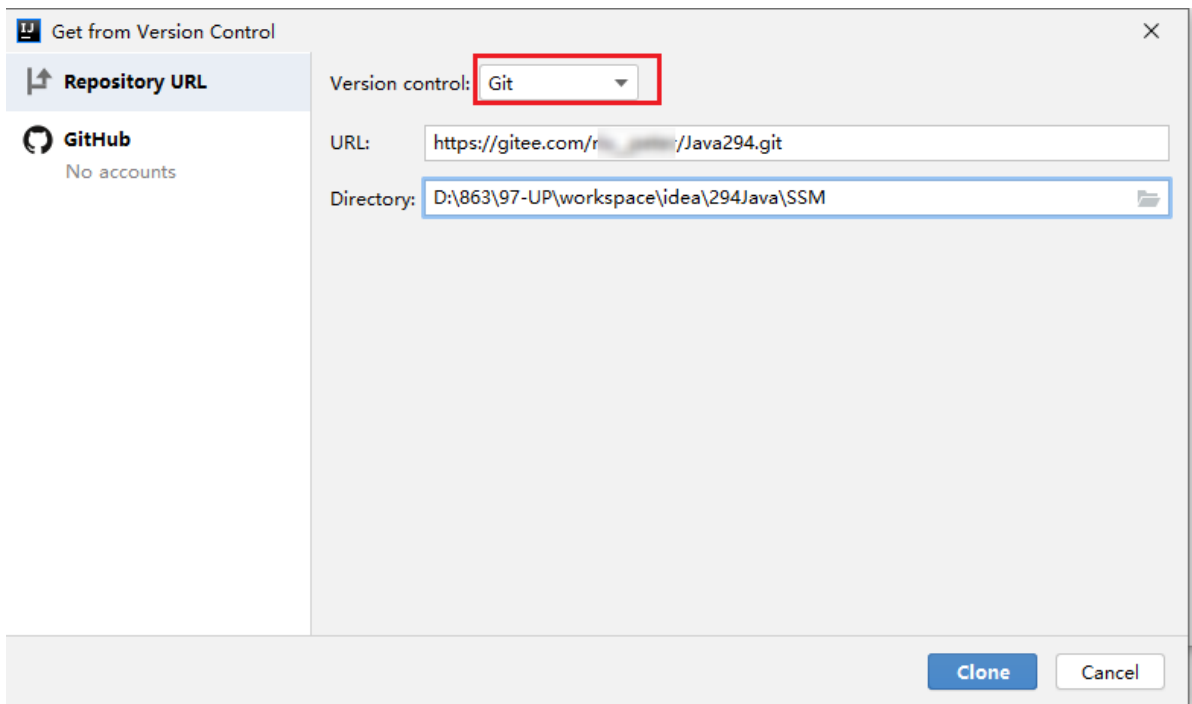


(二) 服务器拉取项目

1、从主页面或者CVS菜单，点击【Get from Version Control】



2、选择版本控制工具【Git】，填写URL地址，选择合适目录Directory存放项目



3、等待克隆完成