
gdb 调试器

一、gdb 功能介绍

gdb (GNU debugger) 是 GNU 开发组织发布的一个强大的 UNIX/Linux 下的调试工具。一般来说, gdb 提供了以下 3 个方面的功能:

- 监视程序中变量的值
- 设置断点以使程序在指定的代码上停止执行
- 一行行地执行代码

实例: **test.c**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int func(int n) {
    int sum = 0, i;
    for(i=0; i<n; i++) {
        sum+=i;
    }
    return sum;
}

main() {
    int i;
    long result = 0;
    for(i=1; i<=100; i++)
    {
        result += 100;
    }

    printf("result[1-100] = %d\n", result);
    printf("result[1-250] = %d\n", func(250));
}
```

编译生成执行文件: **gcc -g test.c -o test**

启动调试: **gdb test**

列出源代码: **list**

设置断点, 在源代码第 16 行: **break 16**

设置断点, 在函数 func() 入口处: **break func**

查看断点信息: **info break**

运行程序: **r (run)**

单条语句执行: `n (next)`
继续运行程序: `c (continue)`
打印变量 `i` 的值: `p (print) i`
查看函数堆栈: `bt`
退出函数: `finish`
退出调试: `q (quit)`
总结一下, `gdb` 的基本命令如表 1 所示:

表 1 `gdb` 的基本命令

命令	说明
<code>file</code>	装入想要调试的可执行文件
<code>kill</code>	终止正在调试的进程
<code>list</code>	列出产生执行文件的源代码的一部分
<code>next</code>	执行一行源代码, 但是不进入函数内部
<code>step</code>	执行一行源代码, 而且进入函数内部
<code>run</code>	执行当前被调试的程序
<code>quit</code>	退出 <code>gdb</code>
<code>watch</code>	动态监视一个变量的值
<code>make</code>	不退出 <code>gdb</code> 而重新产生可执行文件
<code>call name (args)</code>	调用并执行名为 <code>name</code> , 参数为 <code>args</code> 的函数
<code>return value</code>	停止执行当前函数, 并将值 <code>value</code> 返回给调用者
<code>break</code>	在代码里设置断点, 使程序执行到此处被挂起

二、 `gdb` 的调用

通常来说, 调用 `gdb` 只需要使用一个参数。

`gdb <可执行程序名>`

如果程序运行时产生了段错误, 会在当前目录下产生核心内存映像 `core` 文件, 可以在指定执行文件的同时为可执行程序指定一个 `core` 文件。

`gdb <可执行文件名> core`

除此之外, 还可以为要执行的文件指定一个进程号。

`gdb <可执行文件名> <进程号>`

例: 使用 `gdb` 为 `test` 指定进程号

`gdb test 2000`

首先, `gdb` 会去寻找一个进程号为 2000 的文件, 如果找不到, 则把调试程序的进程号设置为 2000。

当 `gdb` 运行时, 把任何一个不带选项前缀的参数都作为一个可执行文件或 `core` 文件, 或者要与被调试的程序相关联的进程号。不带任何选项前缀的参数

和前面加了 -se 或 -c 选项的参数效果一样。gdb 把第一个前面没有选项说明的参数看作前面加了 -se 选项，也就是需要调试的可执行文件，并从此文件了读取符号表。如果有第二个前面没有选项说明的参数，将被看作是跟在 -c 选项后面，也就是需要调试的 core 文件名。

如果不希望看到 gdb 开始的提示信息，可以用 gdb-silent 执行调试工作，通过更多的选项，开发者可以按照自己的喜好定制 gdb 的行为。

输入 gdb --help 或者 gdb -h 可以得到 gdb 启动时的所有选项提示。gdb 命令行中的所有参数都被按照排列的顺序传递给 gdb，出发使用了 -x 参数。

gdb 的许多选项都可以用缩写形式代表，可以用 -h 查看相关缩写。在 gdb 中也可以采用任意长度的字符串代表选项，只要保证 gdb 能唯一地识别此参数就行。gdb 的常用参数选项如表 2 所示：

表 2 gdb 常用的参数选项

选项	说明
-s filename	从 filename 指定的文件中读取要调试的程序的符号表
-e filename	在合适的时候执行 filename 指定的文件，并通过与 core 文件进行比较来检查正确的数据
-se filename	从 filename 中读取符号表，并作为可执行文件进行调试
-c filename	把 filename 指定的文件作为一个 core 文件
-c num	把数字 num 作为进程号和调试的程序进行关联，与 attach 命令相似
-command filename	按照 filename 指定的文件中的命令执行 gdb 命令，在 filename 指定的文件中存放着一系列的 gdb 命令，就像是一个批处理
-d path	指定源文件的路径。把 path 加入到搜索源文件的路径中
-r	从符号文件中一次读取整个符号表，而不是使用默认的方式首先调入一部分符号，当需要时再读入其他一部分。这会使 gdb 的启动较慢，但可以加快以后的调试速度

三、 gdb 运行模式的选择

可以用许多模式来运行 gdb，例如，采用“批模式”或“安静模式”。这些模式都是在 gdb 运行时在命令行中通过选项来指定的。

gdb 运行模式的相关选项如表 3 所示：

表 3 gdb 运行模式选项

选项	说明
-n	不执行任何初始化文件中的命令（一般初始化文件为.gdbinit）。一般情况下，在这些文件中的命令会在所有的命令行参数都被传给 gdb 后执行
-q	设定 gdb 的运行模式为“安静模式”，可以不输出介绍和版权信息。这些信息在“批模式”中也不会显示

-batch	设定 gdb 的运行模式为“批模式”。gdb 在“批模式”下运行时，会执行命令文件中的所有命令，当所有命令都被成功地执行后，gdb 返回状态 0，如果在执行过程中出错，gdb 返回一个非零值。
-cd dir	把 dir 作为 gdb 的工作目录，而非当前目录（一般 gdb 默认把当前目录作为工作目录）