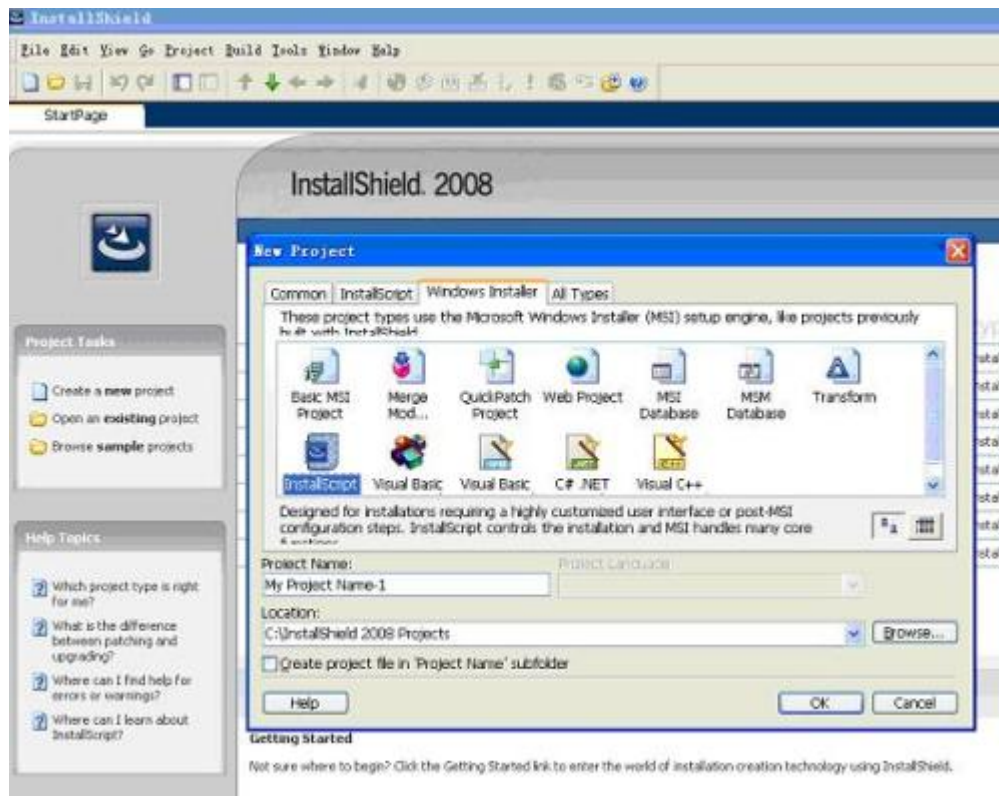


InstallShield2008 驱动安装包制作方法

Step1:新建一个 Project. 点击菜单—>File-→New.弹出 New Project 窗口,选择 Windows Installer 标签项,从列表框中选择 InstallScript 模式,当然也可用 Basic MSI Project 模式,但后者添加脚本不太方便.当需写脚本操作一些特殊动作的时候,InstallScript 显得更为容易.



在 Project Name 处填写项目名称,在 Location 输入存盘路径,最好不用中文名.之后点击 OK.

Step2: 点击 Installation Designer

选择 Installation Information 下 General Information 项,在这里可以填写项目属性.

在 Project Properties 里,点击 Setup Languages 可以添加安装包需要支持的用户界面语言.

在 Add or Remove Programs 里可以填写公司名称及公司网址信息

在 Product Properties 里可以设置产品名称及软件的版本号.

Step3: 添加要安装的驱动

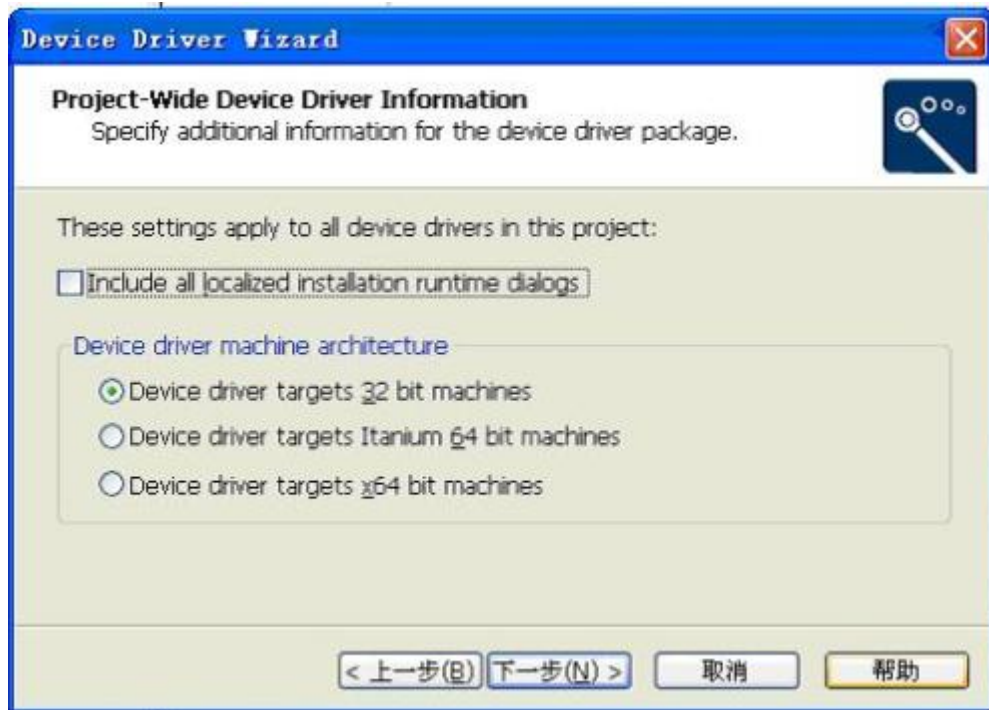
选择 Organization 下边的 Setup Design,将右边缺省的 Feature 改个名字,如 DrvInstall,对应属性 Display Name 也可根据需要修改成合适字符串.选择 DrvInstall 右键 弹出菜单.



继续下一步，设置运行安装选项



继续下一步，选择是在 32 位机器上运行还是在 64 位机器上运行。只能选择一个，如果要做 32 位安装包，又要做 64 位的安装包，只能建立 2 个不同的项目。

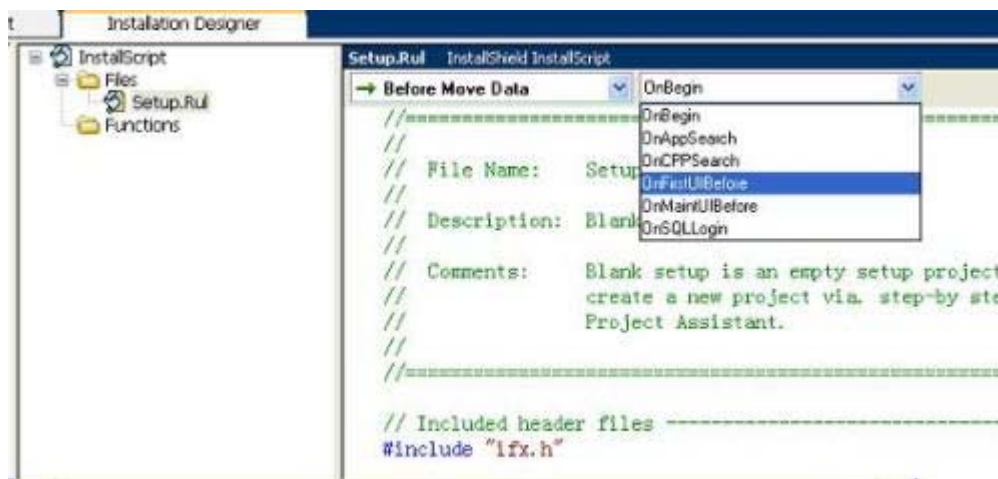


点击下一步完成。

Step4, 到这里, 就已经成功一大半了。不过, 大家一般喜欢点击 Setup 就可以顺着下去自动安装完成, 不需要弹出那么多安装窗口, 这里可以在脚本文件 Setup.rul 文件去掉一些不要的东西。

在 Behavior and Logic 里选择 InstallScript, 点击左边 Setup.rul 脚本编辑文件。

左边选择 Before Move Data, 右边选择 OnFisrtUIBefore 函数, 将会在 Setup.rul 里自动产生一部分代码。



可以把一些不必要的删除掉。这里我只留下了Dlg_SdWelcome 与 Dlg_SdStartCopy 看起来

舒服多了。

```
Dlg_SdWelcome:
    szTitle = "...";
    szMsg = "...";
    nResult = SdWelcome(szTitle, szMsg);
    if (nResult = BACK) goto Dlg_SdWelcome;

    szTitle = "...";
    svName = "...";
    svCompany = "...";

Dlg_SdStartCopy:
    szTitle = "...";
    szMsg = "...";
    //listStartCopy = ListCreate( STRINGLIST );
    //The following is an example of how to add a string(svName) to a list(li
    //eg. ListAddString(listStartCopy, svName, AFTER);
    nResult = SdStartCopy( szTitle, szMsg, listStartCopy );
    ListDestroy(listStartCopy);

    if (nResult = BACK) then
        goto Dlg_SdWelcome;
    endif;

    // setup default status
    Enable(STATUSEX);
```

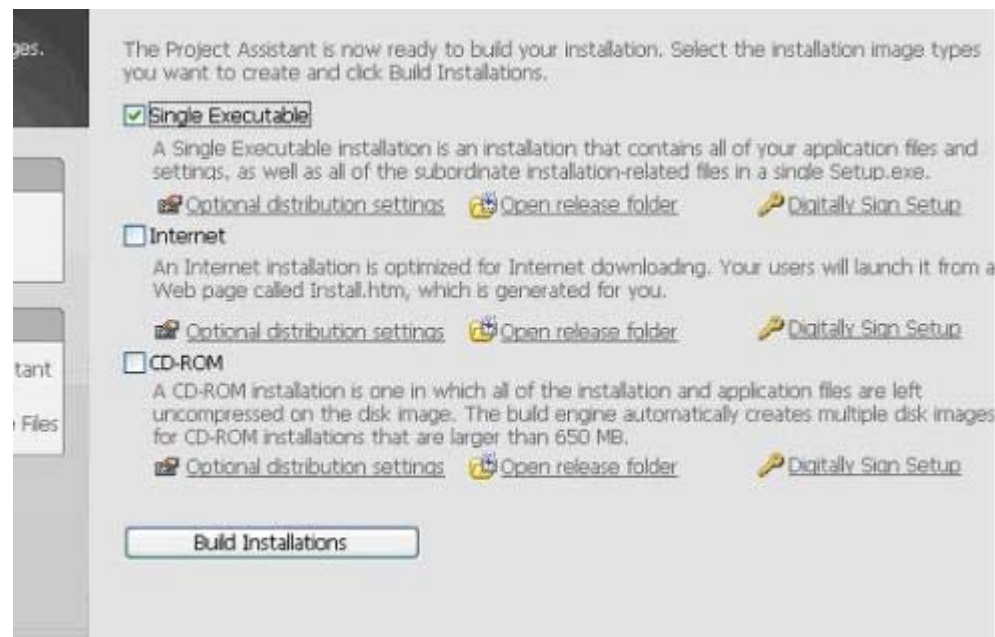
如果需要在安装完成后执行一些其他的动作, 比如, 注册文件或者调用其他第三方软件; 请继续 Step5, 否 则转到 Step6.

Step5, 左边选择 After Move Data, 右边选择 OnFisrtUIAfter 函数, 将会在 Setup.rul 里自动产生一部分代码. 这里展示如何调用一个外部执行程序, 执行文件是在用户系统盘 ProgramFiles 目录下的 TestAPP.exe. 红线框内是手工添加的代码.

```
function OnFirstUIAfter()
    STRING szTitle, szMsg1, szMsg2, szOption1, szOption2;
    NUMBER bOpt1, bOpt2;
    //添加szDir变量, 用于存放完整路径串
    STRING szDir;
begin
    Disable(STATUSEX);
    //在这里添加需要执行的动作
    szDir = ProgramFilesFolder ~ "\\TestAPP.exe";
    LongPathToQuote(szDir, TRUE);
    LaunchAppAndWait(szDir, "-s", WAIT);
    //
    bOpt1 = FALSE;
    bOpt2 = FALSE;
    szMsg1 = SdLoadString(IPX_SDFINISH_MSG1);
    SdFinishEx(szTitle, szMsg1, szMsg2, szOption1, szOption2, bOpt1, bOpt2);
end;
```

Step6, 按 F7 编译, 检查是否有错误, 如果没有, 可进行最后一步了, Build, 产生 Setup 安装包.

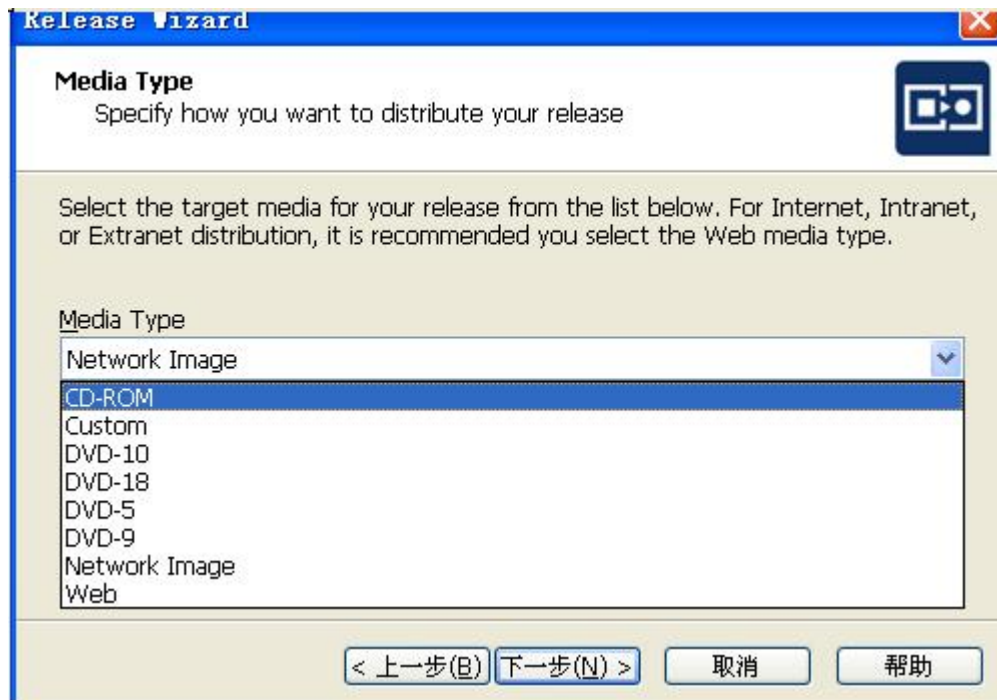
Build 有 2 种方法, 方法 1, 选择 Project Assistant 点击下边标签 Build Installation. 根据需要可以选择任何一种模式.



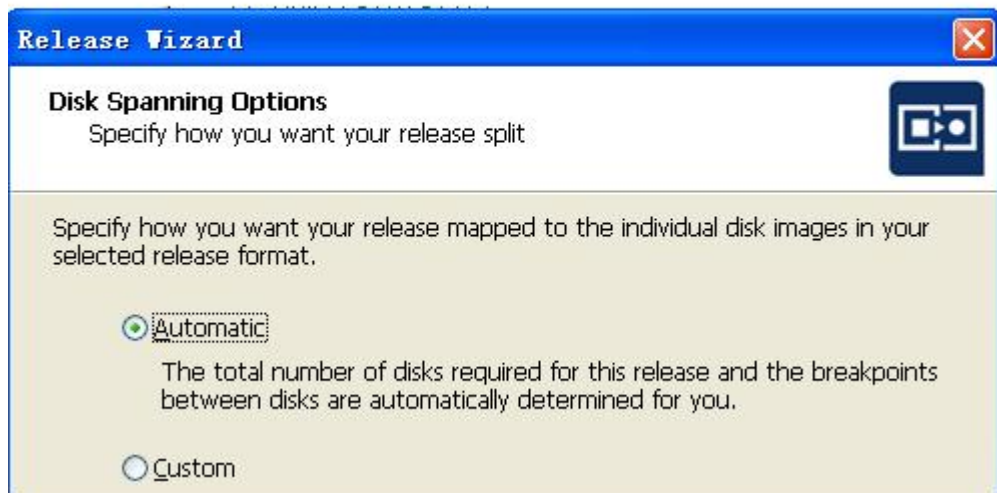
我一般喜欢用方法 2, 选择 Build -> Release Wizard.,



如果需要多国语言，可以根据需要选择语言，否则 直接下一步。一般默认为英语



下一步，可以默认自动

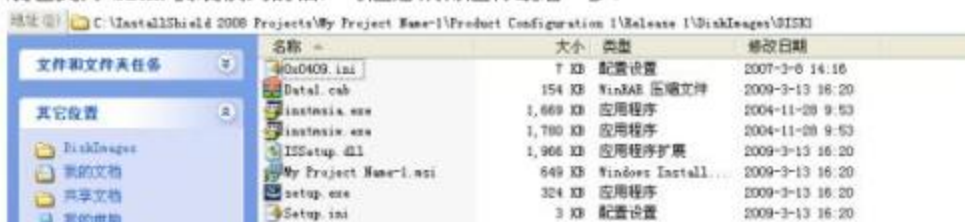


下一步，这里最好选择压缩所有文件。否则做出的安装包，软件里所有文件都罗列在 Setup 文件夹下，很难看。



其他的步骤都可以直接默认就行。

Step7, Build 成功后，整个操作就是差不多都完成了，产生的安装包文件在这里。如果希望安装包支持 Silent 安装模式的话，可还必须得进行最后一步。



Step8，要让 Setup 包支持静态安装，必须得手动产生一个 Setup.iss 文件。在命令行状态执行命令：Setup.exe -r -f1 "c:\setup.iss"，。

命令执行完后，在 c:\ 盘目录下产生一个 setup.iss 文件，把 setup.iss 文件 Copy 到 Setup.exe 所在的目录里面，这样就可以了，此时，安装包已经支持静态安装模式了。

```
C:\InstallShield 2008 Projects\My Project Name-1\Product Configuration 1\Release 1\DiskImages\DISK1>setup.exe -r -f1 "c:\setup.iss"
```

要让安装包执行静态安装，执行命令 Setup.exe -s，如且需要产生日志的话，执行命令 Setup.exe -s -f2 "c:\Setup.log"，将会在 c:\ 盘产生一个 Setup.log 文件，如果安装成功 Result=0，如果失败，则为其他值。

```
C:\InstallShield 2008 Projects\My Project Name-1\Product Configuration 1\Release 1\DiskImages\DISK1>setup.exe -s -f2 "c:\Setup.log"
```

Installshield2008 使用心得(打包 web 工程) 收藏

1.新建 InstallScript Project

2.在 Project Assistant 视图中填写 Project 的基本信息和文件及文件夹

3.InstallScript 介绍()语法类似 C;

//以下的那些弹出窗口都可以在 user interface -->dialog 中找到.可以修改.

//user interface 下 skin 可改安装程序皮肤

```
#include "ifx.h"
```

```
function OnFirstUIBefore()//执行安装程序的第一个窗口时执行
```

```
number nResult, nLevel, nSize, nSetupType;
```

```
string szTitle, szMsg, szOpt1, szOpt2, szLicenseFile;
```

```
string szName, szCompany, szTargetPath, szDir, szFeatures;
```

```
BOOL bLicenseAccepted;
```

```
begin
```

```
nSetupType = COMPLETE;
```

```
szDir = TARGETDIR;
```

```
szName = "";
```

```
szCompany = "";
```

```
bLicenseAccepted = FALSE;
```

```
// Beginning of UI Sequence
```

```
Dlg_Start:
```

```
nResult = 0;
```

```
Dlg_SdWelcome:
```

```
szTitle = "";
```

```
szMsg = "";
```

```
//{{IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdWelcome)
```

```
nResult = SdWelcome( szTitle, szMsg );//弹出欢迎窗口
```

```
//}}IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdWelcome)
```

```
if (nResult = BACK) goto Dlg_Start;
```

```
Dlg_SdLicense2:
```

```
szTitle = "";
```

```
szOpt1 = "";
```

```
szOpt2 = "";
```

```
//{{IS_SCRIPT_TAG(License_File_Path)
```

szLicenseFile = SUPPORTDIR ^ "License.rtf";//找一个名为 license.rtf 的文件(协议内容放在 Support files/Billboards language independent 下面)

```
//}}IS_SCRIPT_TAG(License_File_Path)
```

```
//{{IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdLicense2)
```

```
        nResult = SdLicense2Rtf( szTitle, szOpt1, szOpt2, szLicenseFile, bLicenseAccepted );//弹出  
协议窗口
```

```
    //}}IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdLicense2)  
    if (nResult = BACK) then  
        goto Dlg_SdWelcome;  
    else  
        bLicenseAccepted = TRUE;  
    endif;
```

```
Dlg_SdRegisterUser:
```

```
    szMsg = "";  
    szTitle = "";  
    //{{IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdRegisterUser)  
    //nResult = SdRegisterUser( szTitle, szMsg, szName, szCompany );  
    //}}IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdRegisterUser)  
    if (nResult = BACK) goto Dlg_SdLicense2;
```

```
Dlg_SetupType2:
```

```
    szTitle = "";  
    szMsg = "";  
    nResult = CUSTOM;  
    //{{IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SetupType2)  
    //nResult = SetupType2( szTitle, szMsg, "", nSetupType, 0 );  
    //SdShowDlgEdit1 (szTitle,szMsg,szDir,szTargetPath);  
    //}}IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SetupType2)  
    if (nResult = BACK) then  
        goto Dlg_SdLicense2;  
    else  
        nSetupType = nResult;  
        if (nSetupType != CUSTOM) then  
            szTargetPath = TARGETDIR;  
            nSize = 0;  
            FeatureCompareSizeRequired( MEDIA, szTargetPath, nSize );  
            if (nSize != 0) then  
                MessageBox( szSdStr_NotEnoughSpace, WARNING );  
                goto Dlg_SetupType2;  
            endif;  
        endif;  
    endif;  
endif;
```

```
Dlg_SdAskDestPath2:
```

```
    if ((nResult = BACK) && (nSetupType != CUSTOM)) goto Dlg_SetupType2;  
    szTitle = "";  
    szMsg = "";
```

```

    if (nSetupType = CUSTOM) then
        //{ {IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdAskDestPath2)
        nResult = SdAskDestPath2( szTitle, szMsg, szDir );
        //} }IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdAskDestPath2)
        TARGETDIR = szDir;
    endif;
    if (nResult = BACK) goto Dlg_SdLicense2;

Dlg_SdFeatureTree:
    if ((nResult = BACK) && (nSetupType != CUSTOM)) goto Dlg_SdAskDestPath2;
    szTitle = "";
    szMsg = "";
    szFeatures = "";
    nLevel = 2;
    if (nSetupType = CUSTOM) then
        //{ {IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdFeatureTree)
        //nResult = SdFeatureTree( szTitle, szMsg, TARGETDIR, szFeatures, nLevel );
        //} }IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdFeatureTree)
        if (nResult = BACK) goto Dlg_SdAskDestPath2;
    endif;

Dlg_SQLServer:
    nResult = OnSQLServerInitialize( nResult );
    if( nResult = BACK ) goto Dlg_SdFeatureTree;

Dlg_ObjDialogs:
    nResult = ShowObjWizardPages( nResult );
    if (nResult = BACK) goto Dlg_SQLServer;

Dlg_SdStartCopy2:
    szTitle = "";
    szMsg = "";
    //{ {IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdStartCopy2)
    nResult = SdStartCopy2( szTitle, szMsg );
    //} }IS_SCRIPT_TAG(Dlg_SdStartCopy2)
    if (nResult = BACK) goto Dlg_ObjDialogs;

    // Added in 11.0 - Set appropriate StatusEx static text.
    SetStatusExStaticText( SdLoadString( IDS_IFX_STATUSEX_STATICTEXT_FIRSTUI ) );

    return 0;
end;
//-----
// OnBegin

```

```

//
// The OnBegin event is called directly by the framework after the setup
// initializes. Note that this event will be called AFTER "Initialization"
// events (i.e.) OnSetTARGETDIR, OnCheckMediaPassword.
//
// Note: This event will not be called automatically in a
// program...endprogram style setup.
//-----
function OnBegin() //程序开始时执行
string      szInfoString;
begin
    //增加背景图片
    szInfoString = SUPPORTDIR ^ "bbrd8.bmp" ;
    DialogSetInfo ( DLG_INFO_ALTIMAGE , szInfoString , TRUE);

    //设置安装程序时的桌面背景
    Enable( BACKGROUND );
    Enable(FULLWINDOWMODE);
    PlaceBitmap(SUPPORTDIR ^ "bbrd7.bmp",13,0,0,FULLSCREENSIZE);
    //SetDisplayEffect(EFF_FADE)
    //PlaceBitmap(szInfoString,12,10,10,UPPER_LEFT);
end;
//-----
// OnEnd
//
// The OnEnd event is called at the end of the setup. This event is not
// called if the setup is aborted.
//-----

```

下面是执行系统批处理(注册 mysql,tomcat 服务)如何注册 tomcat,mysql 服务上一篇中已讲到

```

export prototype DefaultFeature_Installed();
function DefaultFeature_Installed()
STRING myIniFile,baseDir,dataDir;
STRING tomcatStart,mysqlStart;
STRING  BASEPATH,TEMP;
NUMBER  nSize,i;
begin
//设置 mysql 的 my.ini 配置文件的要根目录

//替换\\成/
BASEPATH = TARGETDIR;
StrRemoveLastSlash(BASEPATH);

```



```

nSize = StrLength(BASEPATH);
i=0;
while (i < nSize)
if (BASEPATH[i] = "\\") then
BASEPATH[i] = "/";
endif;
    i = i + 1;
endwhile;
//处理完\\成/
myIniFile=BASEPATH+"/mysql5/my.ini";
baseDir= "basedir=\""+BASEPATH+"/mysql5/\"";
dataDir="datadir=\""+BASEPATH+"/mysql5/data/\"";
FileInsertLine (myIniFile,dataDir , 80, BEFORE);
FileInsertLine (myIniFile,baseDir , 80, BEFORE);

//注册 mysql 成系统服务
//ServiceAddService("OupuMysql222","OupuMysqlServer222","Mysql5021",TARGETDIR+"\\m
mysql5\\bin\\mysqld-nt.exe",TRUE,"");
//启动 mysql 服务
//ServiceStartService("OupuMysql222","");

//调用 启动 mysql.bat
mysqlStart = TARGETDIR+"\\mysql5\\bin\\启动 mysql.bat";
LaunchAppAndWait (mysqlStart,"",WAIT);
//调用 启动 tomcat.bat
tomcatStart = TARGETDIR+"\\tomcat-5.5.20\\bin\\启动 tomcat.bat";
LaunchAppAndWait (tomcatStart,"",WAIT);

end;

//-----
// The UnInstalling event is sent just before the feature
// DefaultFeature is uninstalled.
//-----

export prototype DefaultFeature_UnInstalling();
function DefaultFeature_UnInstalling()
STRING tomcatStop,mysqlStop;
begin
//取消服务注册
//调用 启动 mysql.bat
mysqlStop = TARGETDIR+"\\mysql5\\bin\\停止 mysql.bat";

```

```

LaunchAppAndWait (mysqlStop,"",WAIT);
//ServiceRemoveService("OupuMysql222");
//调用 启动 tomcat.bat
tomcatStop = TARGETDIR+"\\tomcat-5.5.20\\bin\\停止 tomcat.bat";
LaunchAppAndWait (tomcatStop,"",WAIT);

end;

```

4.添加 uninstall 快捷方式郁闷了 N 久.

其实 installshield 本身已经自带 uninstall 程序.在你安装自己打包的程序时 installshield 会在 C:\Program Files\下创建一个 InstallShield Installation Information 文件夹,下面再有一个 {DE407BEB-F8AD-475F-AB69-73590C37D34F} 的 文 件 夹 .DE407BEB-F8AD-475F-AB69-73590C37D34F 是你程序的 GUID 在 General information-->product property-->product GUID 可以看到..此文件夹下面有反安装程序.只要在 setup 动行的时候加一个 -uninst 的参数就变成了卸载程序

知道这个就好办了.添加一个快捷方式.把路径指(target)定为 <PROGRAMFILES>\InstallShield Installation Information\{DE407BEB-F8AD-475F-AB69-73590C37D34F}\Setup.exe,DE407BEB-F8AD-475 F-AB69-73590C37D34F 是你的 GUID 自己手动替换一下.改一下 Arguments 参数为:/uninst