

Nerea Rubio Pérez

2023-2024



Nova Manga

Desarrollo de aplicaciones web

ÍNDICE

RESUMEN DEL PROYECTO 2

¿Qué se propone? 3

¿De qué está formado? 3

Justificación y objetivos del proyecto 4

¿Para qué se propone? 4

¿A quién se dirige? 4

¿Qué se pretende alcanzar? 5

Desarrollo del proyecto 6

Análisis del mercado y posible modelo de negocio: 6

Metodologías utilizadas 6

Descripción de los componentes de la aplicación 6

Problemas/dificultades encontradas 6

Resultados obtenidos 6

Conclusiones 7

Líneas futuras de trabajo 8

Bibliografía 9

# RESUMEN DEL PROYECTO

Mi aplicación web está destinada a la promoción y facilitación del acceso a mangas, una forma popular de entretenimiento en la actualidad. La motivación detrás de este proyecto surge de la creciente demanda de información y acceso a estos contenidos, así como de la escasez de plataformas que proporcionen una experiencia integral para los aficionados al manga.

Gráfico, Gráfico de barras

Descripción generada automáticamente

Hemos presenciado un notable cambio en el panorama del manga en España en los últimos años. Después de la baja registrada en 2020, marcada por diversas dificultades como enfermedades, subidas de impuestos, hipotecas y otros desafíos, el mercado ha experimentado un notable repunte. Este incremento se refleja en el aumento de nuevas licencias adquiridas por las editoriales, lo que ha permitido una mayor variedad y disponibilidad de títulos para los amantes del manga en nuestro país. (Mangaland, s.f.)

(Resumen en inglés)

## ¿Qué se propone?

El proyecto tiene como objetivo principal el desarrollo de una aplicación web integral destinada a los aficionados al manga en España. Esta aplicación estará diseñada para proporcionar una experiencia completa y satisfactoria a los usuarios, ofreciendo una serie de funcionalidades específicas que mejorarán su experiencia de lectura y exploración del mundo del manga.

* **Acceso a un amplio catálogo de mangas:** La aplicación ofrecerá un catálogo extenso de mangas, con información detallada sobre cada obra, como autor, género, sinopsis, etc.
* **Experiencia de usuario intuitiva y atractiva:** La interfaz de usuario estará diseñada para ser intuitiva y atractiva, utilizando colores vibrantes, iconos claros y una navegación sencilla.
* **Sección de novedades:** La aplicación contará con una sección de novedades que destacará los lanzamientos más recientes de la industria del manga.
* **Panel de administración:** Se implementará un panel de administración para permitir a personal autorizado insertado, actualizar y eliminar contenido de la aplicación.

(no darle tanta especificación)

## ¿De qué está formado?

La aplicación se compone de una interfaz intuitiva y atractiva. En el primer plano de la aplicación, se presentan los mangas más populares y en tendencia, con el objetivo de captar el interés del usuario desde el primer momento. A través de botones y enlaces, se invita al usuario a explorar más a fondo cada obra, accediendo a detalles adicionales y a la posibilidad de adquirirla.

El núcleo de la aplicación reside en una base de datos virtualizada, esta sirve como el motor principal para la presentación de contenidos en la aplicación, permitiendo una actualización constante y una gestión eficiente.

La funcionalidad principal de la aplicación se divide en varias secciones. Un catálogo amplio que nos ofrece, como usuarios, la oportunidad de explorar y descubrir nuevos mangas, mientras que la sección de novedades destaca los lanzamientos más recientes de la industria.

Por último, para facilitar la gestión y actualización de la aplicación, se ha implementado un panel administrador accesible solo para personal autorizado. Este panel ofrece herramientas intuitivas para la inserción, actualización y eliminación de contenido, de esta forma, garantizamos que la aplicación esté siempre actualizada y relevante para los usuarios.

(desarrollar de mejor manera)

# Justificación y objetivos del proyecto

La justificación del proyecto se basa en la creciente demanda de acceso a mangas y la necesidad de una plataforma integral que facilite esta experiencia a los lectores. Con el crecimiento del interés por el manga en España, existe una oportunidad para ofrecer una aplicación web que satisfaga las necesidades de los aficionados y promueva la cultura del manga en el país.

## ¿Para qué se propone?

El proyecto se propone para proporcionar a los aficionados al manga una plataforma accesible y completa donde puedan explorar, descubrir y acceder a una amplia variedad de títulos. Además, busca simplificar la gestión y actualización de la información para los administradores del sitio, permitiéndoles mantener el contenido relevante y actualizado de manera eficiente.

## ¿A quién se dirige?

La aplicación se dirige a dos grupos principales:

1. Los aficionados al manga en España:
   * 1. Quienes buscan una plataforma centralizada para explorar y acceder a sus obras favoritas.
2. Los administradores de contenido:
   * 1. Que necesitan una herramienta fácil de usar para gestionar y mantener actualizada la plataforma.

## ¿Qué se pretende alcanzar?

El proyecto pretende alcanzar varios objetivos:

* Ofrecer una experiencia de navegación intuitiva y atractiva para los usuarios.
* Generar interés y curiosidad en aquellos que aún no están familiarizados con este tipo de entretenimiento.
* Proporcionar una amplia gama de títulos de manga para satisfacer los diferentes intereses y preferencias de los lectores.
* Facilitar la compra de mangas a través de enlaces directos a las páginas oficiales de las editoriales, y de esa manera dar al usuario más comodidad y fiabilidad.
* Simplificar la gestión y actualización del contenido para los administradores del sitio mediante un panel de control intuitivo y fácil de usar.

# Desarrollo del proyecto

## Análisis del mercado y posible modelo de negocio:

El mercado del manga ha experimentado un crecimiento significativo en los últimos años, tanto en términos de ventas como popularidad. Esto se debe a diversos factores, como la creciente demanda de entretenimiento alternativo.

En este contexto, se ha identificado una oportunidad de negocio en el desarrollo de aplicaciones web que satisfaga las necesidades de los aficionados al manga. La aplicación se basa en un modelo de negocio gratuito.

## Metodologías utilizadas

## Descripción de los componentes de la aplicación

## Problemas/dificultades encontradas

## Resultados obtenidos

# Conclusiones

# Líneas futuras de trabajo

# Bibliografía

*Mangaland*. (s.f.). Obtenido de http://www.mangaland.es/?s=estadisticas