Здесь будет титульник, листай ниже

СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	5
1.1 Описание входных данных	5
1.2 Описание выходных данных	
2 МЕТОД РЕШЕНИЯ	
3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ	7
3.1 Алгоритм функции main	7
4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	
5 КОД ПРОГРАММЫ	9
5.1 Файл main.cpp	<u>c</u>
6 ТЕСТИРОВАНИЕ	.10
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	11

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Программа демонстрирует работу оператора цикла. Вычисление суммы натуральных чисел. Вводится целое п. Вычисляется сумма натуральных чисел от 1 до п (включительно). Проверить значение п на допустимость.

1.1 Описание входных данных

Целочисленное значение n в десятичном формате.

1.2 Описание выходных данных

2 МЕТОД РЕШЕНИЯ

Для решения задачи используется:

- сіп объект стандартного потока ввода с клавиатуры;
- cout объект стандартного потока вывода на экран;
- for оператор цикла со счетчиком;
- if..else условный оператор.

3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

3.1 Алгоритм функции main

Функционал: основная функция программы.

Параметры: нет.

Возвращаемое значение: int - код ошибки.

Алгоритм функции представлен в таблице 1.

Таблица 1 – Алгоритм функции таіп

N₂	Предикат	Действия	N₂
			перехода
1		объявление и инициализация n и sum_n типа int.	2
		sum_n изначально равно 0	
2		ввод значения n	3
3	n>0	инициализируем переменную счетчика і типа int	4
		со значением 0	
		вывод на экран "n is wrong" (ошибочное значение)	6
4	i<=n	sum_n+=i	5
		вывод на экран значения sum_n	6
5		i++	4
6		возврат значения 0	Ø

4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ

Представим описание алгоритмов в графическом виде на рисунках 1-1.

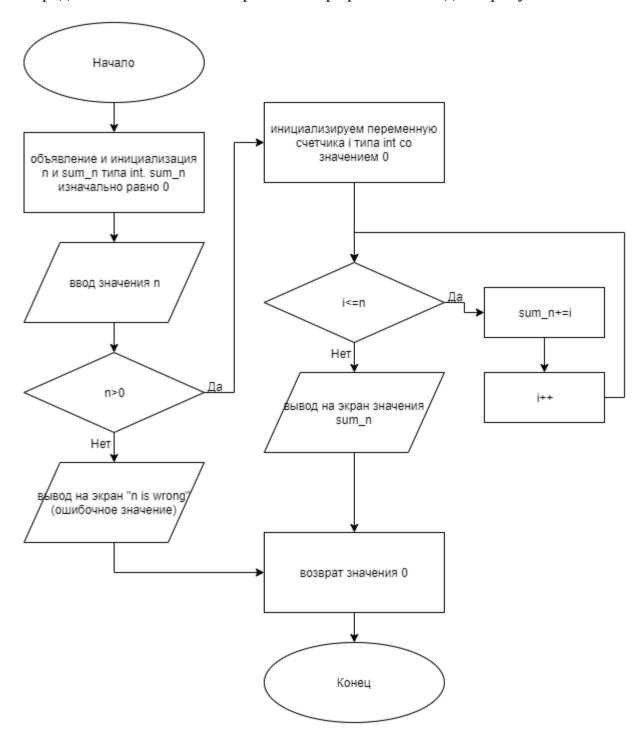


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма

5 КОД ПРОГРАММЫ

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

5.1 Файл таіп.срр

Листинг 1 – таіп.срр

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  int n, sum_n=0;
  cin>>n;
  if (n>0)
     for (int i=0; i<=n; i++)
        sum_n+=i;
     cout<<"Sum_n = "<<sum_n;</pre>
  }
  else
  {
     cout<<"n is wrong ("<<n<<")";
  return(0);
}
```

6 ТЕСТИРОВАНИЕ

Результат тестирования программы представлен в таблице 2.

Таблица 2 – Результат тестирования программы

Входные данные	Ожидаемые выходные	Фактические выходные
	данные	данные
0	n is wrong (0)	n is wrong (0)
-10	n is wrong (-10)	n is wrong (-10)
2	Sum_n = 3	Sum_n = 3

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. ГОСТ 19 Единая система программной документации.
- 2. Методическое пособие студента для выполнения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe_posobie_dlya_laboratornyh_ra bot_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 3. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye_k_methodichke.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2019. 624 с.
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».
- 6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. М.: МИРЭА Российский технологический университет, 2018 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).