Здесь будет титульник, листай ниже

СОДЕРЖАНИЕ

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	5
1.1 Описание входных данных	5
1.2 Описание выходных данных	
2 МЕТОД РЕШЕНИЯ	
3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ	7
3.1 Алгоритм функции main	7
4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ	
5 КОД ПРОГРАММЫ	9
5.1 Файл main.cpp	<u>c</u>
6 ТЕСТИРОВАНИЕ	.10
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	11

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Вывести пирамиду из чисел от 1 до N. Допустимая высота от 1 до 9 включительно. Использовать циклы.

1.1 Описание входных данных

Целое число N.

1.2 Описание выходных данных

Пирамида из натуральных чисел высоты N. Первое число в строке выводиться с первой позиции. Остальные разделены одним пробелом. Если N введено неверно, вывести:

N is wrong: «значение N»

Пример:

1 1 2 1 2 3 1 2 3 4 1 2 3 4 5

2 МЕТОД РЕШЕНИЯ

Для решения задачи используется:

- сіп объект стандартного потока ввода с клавиатуры;
- cout объект стандартного потока вывода на экран;
- if..else условный оператор (оператор ветвления);
- for оператор цикла со счетчиком.

3 ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ

Согласно этапам разработки, после определения необходимого инструментария в разделе «Метод», составляются подробные описания алгоритмов для методов классов и функций.

3.1 Алгоритм функции main

Функционал: запуск программы.

Параметры: нет.

Возвращаемое значение: код ошибки (int).

Алгоритм функции представлен в таблице 1.

Таблица 1 – Алгоритм функции таіп

N₂	Предикат	Действия	No
			перехода
1		объявление переменной n типа int	2
2		ввод с клавиатуры значение n 3	
3	(n>9) (n<1)	вывод на экран "N is wrong: n"	7
		инициализируем переменную счетчика i1 типа int	4
		со значением 1	
4	i1<=n	инициализируем переменную счетчика i2 типа int	5
		со значением 1	
		переход на экране на новую строку	7
5	i2<=i1	проверка равенства і1 и і2	6
			7
6	i2==i1	вывод на экран і2	4
		вывод на экран і2+" "	4
7		возвращение 0	Ø

4 БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ

Представим описание алгоритмов в графическом виде на рисунках 1-1.

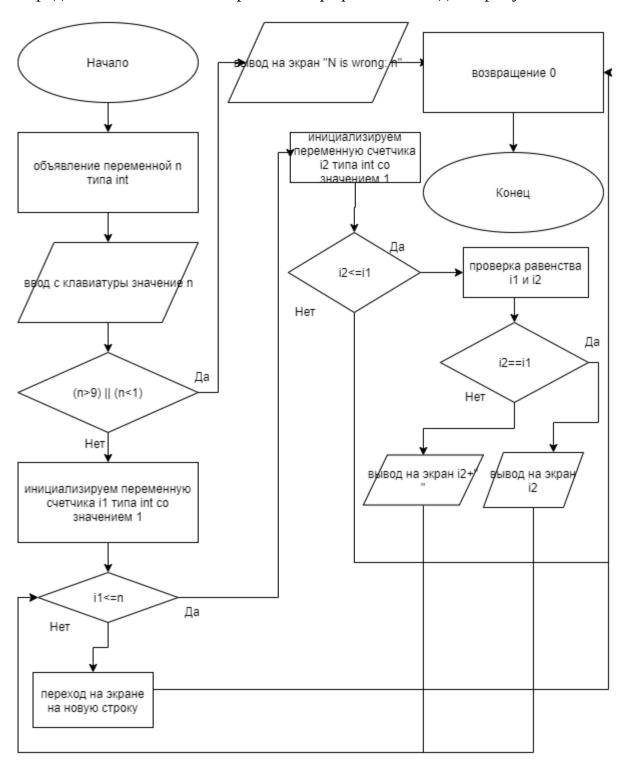


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма

5 КОД ПРОГРАММЫ

Программная реализация алгоритмов для решения задачи представлена ниже.

5.1 Файл таіп.срр

Листинг 1 – таіп.срр

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
  int n;
  cin>>n;
  if ((n>9) || (n<1))
     cout<<"N is wrong: "<<n;</pre>
  }
  else
     for (int i1=1; i1<=n; i1++)
        for (int i2=1; i2<=i1; i2++)
           if (i2==i1)
              cout<<i2;
           else
            {
              cout<<i2<<" ";
        cout<<endl;
  }
  return(0);
}
```

6 ТЕСТИРОВАНИЕ

Результат тестирования программы представлен в таблице 2.

Таблица 2 – Результат тестирования программы

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
0	N is wrong: 0	N is wrong: 0
10	N is wrong: 10	N is wrong: 10
5	1 1 2 1 2 3 1 2 3 4 1 2 3 4 5	1 1 2 1 2 3 1 2 3 4 1 2 3 4 5

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. ГОСТ 19 Единая система программной документации.
- 2. Методическое пособие студента для выполнения практических заданий, контрольных и курсовых работ по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс] URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/methodichescoe_posobie_dlya_laboratornyh_ra bot_3.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 3. Приложение к методическому пособию студента по выполнению заданий в рамках курса «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. URL: https://mirea.aco-avrora.ru/student/files/Prilozheniye_k_methodichke.pdf (дата обращения 05.05.2021).
- 4. Шилдт Г. С++: базовый курс. 3-е изд. Пер. с англ.. М.: Вильямс, 2019. 624 с.
- 5. Видео лекции по курсу «Объектно-ориентированное программирование» [Электронный ресурс]. ACO «Аврора».
- 6. Антик М.И. Дискретная математика [Электронный ресурс]: Учебное пособие /Антик М.И., Казанцева Л.В. М.: МИРЭА Российский технологический университет, 2018 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).